

CARTAS DE MOTIVACIÓN

FAMILIA

Hiciste una promesa a tu madre, padre, hermano o cualquier ser querido. No descansarás hasta que la cumplas.

Y en este lugar se reúnen todas las condiciones para ello.

TRUEQUE^{RR}

CONOCIMIENTO

Buscas la verdad por encima de todo. El conocimiento como fuente de progreso y de impulso.

En este lugar se dan las condiciones y pruebas para que quedes saciado y consigas validar hipótesis hasta ahora desconocidas.

TRUEQUE^{RR}

ACEPTACIÓN

Necesitas demostrar a alguien que eres capaz de hacer las cosas por ti mismo. Debes lograr, localizar, encontrar o alcanzar tu objetivo para ser aceptado por una comunidad.

Quieres sentirte parte de algo y ser plenamente aceptado.

TRUEQUE^{RR}

VENGANZA

Odio, ira y agresividad. Te quitaron a alguien que amabas y juraste vengar tu pérdida. No descansarás hasta encontrar a los responsables.

Y todas las pistas que has seguido te llevan al mismo lugar.

TRUEQUE^{RR}

ESTATUS

Formas parte de una comunidad y buscas subir al siguiente escalón. Quieres ser cada vez más poderoso y sentirte más importante.

Y por ello buscas lograr tus objetivos. Para conseguir ese ansiado ascenso.

TRUEQUE^{RR}

IDEALISMO

Crees que hay modo mejor de hacer las cosas. También eres de las personas que luchan por hacer de este mundo un lugar justo e igualitario.

Luchas por los que no pueden hacerlo y te levantas contra las injusticias, y claro, contra poderes en la sombra.

TRUEQUE^{RR}

AMISTAD/AMOR

Buscas a un viejo amigo perdido, raptado, huido... En cualquier caso, su desaparición no fue algo normal y te condujo a investigar hasta este lugar.

¿Realmente sigue con vida o únicamente estás persiguiendo el rastro de un fantasma?

TRUEQUE^{RR}

TRANQUILIDAD

Has visto cosas que no te permiten conciliar el sueño fácilmente.

Buscas la forma de comprobar si realmente todo lo que imaginas es cierto o simplemente es fruto de una mente perturbada por el paso de los años y de las mañas experiencias.

TRUEQUE^{RR}

DINERO

Te han pagado una buena cantidad de dinero. Podrías haberlo rechazado, pero entonces estarías durmiendo en la calle.

Y es que cuando las facturas aprietan... no hay nada como una buena cantidad de dinero que te permita dar tu última bocanada de vida.

TRUEQUE^{RR}

CARTAS DE MOTIVACIÓN

ORDEN

Las cosas son tal y como son. Así lo has aprendido y así debe ser. Llámalo ley. Llámalo orden social. Pero es necesario que existan personas que mantengan a raya a otras para que no se salgan del camino marcado. Tú eres una de ellas.

Y si se extravían, una buena reprimenda bastará para devolverlas al redil.

TRUEQUE^{RR}

INDEPENDENCIA

Buscas romper con tu pasado y conseguir libertad. Empezar de cero, labrarte un futuro prometedor en algún lugar.

Pero lejos de tu hogar.

Los nervios que te acompañan en tus nuevas andaduras son positivos siempre y cuando consigas domarlos. ¿Será este trabajo el que consiga hacerte una persona libre?

TRUEQUE^{RR}

LIBRE ALBEDRÍO

Está claro que tienes tus motivaciones. Pero ese día estabas en el momento inadecuado en el lugar incorrecto.

Y todo lo que sucedió simplemente te arrastró como el frío viento de invierno se lleva los matojos.

¿Te darás cuenta a tiempo de que no vale la pena y huirás?

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

CARTAS DE TRASFONDO

ALIENISTA

¿A qué personaje (PJ o PNJ) trataste durante algunas sesiones? ¿Qué motivo le llevó a requerir de tu ayuda?

¿Quién fue tu mentor y maestro? ¿Por qué acabó vuestra relación en un trágico final?

¿Dónde cursaste tus estudios?
¿Tuviste algún problema al probar ciertos métodos poco comunes?

TRUEQUE^{RR}

COLECCIONISTA

¿Cuál es el objeto de mayor valor en tu colección? ¿Dónde lo conseguiste y qué artimañas tuviste que emplear?

¿Qué personaje (PJ o PNJ) entró un día por la puerta de tu tienda y cambió tu vida para siempre?

¿Hace cuántos años que llevas coleccionando objetos y artilugios? ¿Hasta dónde llega tu ansia de coleccionismo?

TRUEQUE^{RR}

ARQUEÓLOGO

¿Qué lugares has visitado y qué oscuros secretos has llegado a descubrir en ellos?

¿Quién te animó e instruyó en el arte de la exploración? ¿Qué le pasó aquella noche y cómo intentas honrar su memoria?

¿Por qué motivo allanaste ese lugar o robaste aquel objeto, haciendo caso omiso a las órdenes que te fueron dadas?

TRUEQUE^{RR}

PINTOR

¿A qué personaje (PJ o PNJ) pintaste un cuadro por encargo?
¿Qué se mostraba en él?

¿Qué tipo de pintura especial usas que únicamente tú conoces? ¿Por qué motivo es tan especial?

¿Quién te ayudó a vender tus primeras obras y quién las rechazó? ¿Por qué decidiste vengarte de este último?

TRUEQUE^{RR}

CAZADOR

¿Cuál es ese animal que siempre se te resiste? ¿Y el que te infunde un profundo respeto o, incluso, miedo?

¿Cuál es tu arma favorita, la que llevas siempre contigo? ¿Cómo se llama? ¿Cuál fue su mayor presa?

¿Qué historia de todas las que cuentas es falsa? ¿Por qué la inventaste? ¿Y cuál es real? ¿Por qué estás orgulloso de ella?

TRUEQUE^{RR}

CIENTÍFICO

¿Hasta dónde eres capaz de llegar por tu sed de conocimientos?

¿Por qué motivo te deshiciste de aquel rival que competía contigo por esa plaza de tu especialidad? ¿Qué le pasó?

¿Qué significa para ti la Iglesia y Dios?

TRUEQUE^{RR}

CLERO

¿Qué significa para ti la Iglesia y Dios? ¿Por qué dejaste tu prometedora carrera para dedicarte en cuerpo y alma a servir?

¿Qué pasó exactamente aquella noche? ¿Por qué no te permiten hablar sobre ello? ¿Como está la familia de aquella niña?

¿Qué te hace dudar? ¿Qué te reafirma y te da fuerzas para seguir la senda del Señor?

TRUEQUE^{RR}

CRIMINAL

¿Cuál fue tu primera víctima?
¿Por qué fue ella y no otra persona?

¿Quién es tu jefe y por qué motivo trabajas para él? ¿Qué te dijo que le haría a tu familia si no le hacías caso?

¿Cuál fue tu mayor golpe? ¿Por qué salió mal y murió aquella persona? Tienes su imagen en tu memoria. Descríbela.

TRUEQUE^{RR}

DETECTIVE

¿Tienes algún vicio oculto que no te gusta comentar y sabes que te daría problemas en el cuerpo de policía? ¿Llevas tu arma?

Cuéntanos aquel turbio asunto donde estuviste metido y como conseguiste salir de él.

¿A qué personaje (PJ o PNJ) ayudaste una vez y por qué motivo te debe un favor?

TRUEQUE^{RR}

CARTAS DE TRASFONDO

HEREDERO

¿De dónde consigues todos tus fondos? ¿Son realmente infinitos o todo tiene un final?

¿Cuál fue el motivo por el que murió tu padre o tu madre? ¿Y el motivo real, el que solo tú conoces?

¿Hay alguien que no desea verte en esa posición? ¿Quién es y cuál es el motivo por el que quiere verte lejos de tu fortuna?

TRUEQUE^{RR}

ESCRITOR

¿Cuál es ese libro que guardas con recelo y no quieres mostrar? ¿Qué cuentan sus páginas?

¿Cómo se llama tu editora y por qué le debes tantos favores? ¿Te uno algo más que un lazo profesional?

¿Cuál es tu libro más vendido? ¿Por qué parece una basura pese a que la gente le parece bueno?

TRUEQUE^{RR}

INVESTIGADOR

¿Por qué motivo te diste al alcohol (u otros oscuros vicios) hace años? ¿Qué arma te acompaña?

¿A qué personaje (PJ o PNJ) ayudaste en una de tus investigaciones? ¿Encontraste algún secreto que te conmoviera?

¿Cuál fue tu anterior trabajo? ¿Cuál ha sido tu caso de más éxito? ¿Y el mayor fracaso? ¿Hace cuánto que no cobras?

TRUEQUE^{RR}

MÚSICO

¿Cuál es ese instrumento que siempre llevas contigo? ¿Qué forma tiene el estuche que lo guarda?

¿Recuerdas el nombre del último bar donde actuaste? ¿Por qué no te pagaron? ¿Cómo terminó aquello?

¿A qué persona especial enamoraste con tu música (PJ o PNJ)? ¿Alguna vez una de tus canciones te ha sacado de un apuro?

TRUEQUE^{RR}

PERIODISTA

¿Por qué decidiste ser periodista? ¿Cuál fue ese suceso que marcó tu infancia?

Cuenta la noticia más importante que rebelaste y a que personaje (PJ o PNJ) relevante afectó.

¿Cómo se llama tu periódico? ¿Por qué murió tu mayor confidente y soplón? ¿Por qué no hiciste nada para ayudarlo?

TRUEQUE^{RR}

PROFESOR

¿Quién ha sido tu alumno más brillante (PJ o PNJ)? ¿Por qué decidió no seguir con su carrera y no pudiste ayudarlo?

Cuenta aquel encontronazo que tuviste con tu colega de departamento y que no acabó demasiado bien.

¿Existe alguna expedición en la que te hubiera gustado participar? ¿Por qué no pudiste hacerlo?

TRUEQUE^{RR}

SANITARIO

¿Cuál fue la última vida que salvaste? ¿Qué decisión extrema tuviste que tomar para ello?

¿En qué hospital trabajas? ¿Por qué te expulsaron de tu anterior centro?

Seguro que no recuerdas cuántos cadáveres has visto a lo largo de tu vida. Pero no se te quita de la cabeza aquel que te marcó. ¿Cómo era?

TRUEQUE^{RR}

VAGABUNDO

¿A qué te dedicabas antes de regentar las calles de una forma profesional?

¿Cómo has sobrevivido todo este tiempo viviendo sin un hogar?

¿Quién es la persona más interesante que has conocido? ¿Cuál fue su historia y como marcó tu futuro?

¿Qué lugar añoras?

TRUEQUE^{RR}

VETERANO

¿Cuál fue la situación más dura que viviste en el frente?

¿Que le pasó a tu mejor amigo (hermano de compañía) durante aquella noche de ira y fuego? ¿Cómo te ha marcado?

¿Qué significaba para ti la patria antes de la guerra? ¿Y después?

TRUEQUE^{RR}

CARTAS DE TRASFONDO

LOBO DE MAR

¿Cuál ha sido la travesía más dura que has sufrido en el mar?
¿Dónde te dirigías?

¿En cuántas peleas has participado? ¿Qué apodo tienes?
¿Por qué lo obtuviste?

Cuéntanos más sobre esa persona que viste morir en las fauces de aquella bestia marina. La tienes grabada en tu memoria. ¿Qué pasó?

TRUEQUE^{RR}

POLÍTICO

¿Quién fue tu padrino o madrina en la política? ¿Por qué decidiste entrar en ese mundo?

Cuenta la decisión más compleja que has tenido que tomar en tu vida política. ¿A quién afectó?
¿Qué consecuencias tuvo?

¿Que pasó con tu rival aquella noche? ¿Tuviste algo que ver?
¿Por qué te ayudó tu partido?

TRUEQUE^{RR}

ESTUDIANTE

¿Por qué te decidiste por esa especialidad y no por otra? ¿Qué esperaba tu familia de ti?

¿Eres reservada o extrovertida?
¿Que viste aquella noche en ese lugar? ¿Por qué no te deja dormir?

¿Cuál es el libro que más te ha marcado? ¿Por qué cogiste aquel ejemplar prohibido de la biblioteca? ¿Que secretos te descubrió?

TRUEQUE^{RR}

EXBOXEADOR

¿Que supuso para ti este deporte? ¿A qué edad comenzaste a boxear?

¿Cuál ha sido el lugar más glamuroso donde has luchado?
¿Y el peor antro?

¿Por qué aceptaste esa serie de peleas clandestinas? ¿Qué pasó con aquel rival en aquella pelea? ¿Qué secuelas (físicas o psíquicas) te dejó?

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}

TRUEQUE^{RR}