

Scheduler

Instrukcja ogólna

Spis treści

Spis treści.....	1
1. Wstęp	2
2. Interfejs aplikacji	3
a) Struktura interfejsu	3
b) Podstawowe elementy interfejsu	3
c) Tabele	4
d) Wyskakujące okienka	5
3. Podstawowa obsługa aplikacji, moduł Index	7
4. Uwagi.....	8
5. Pomoc.....	9

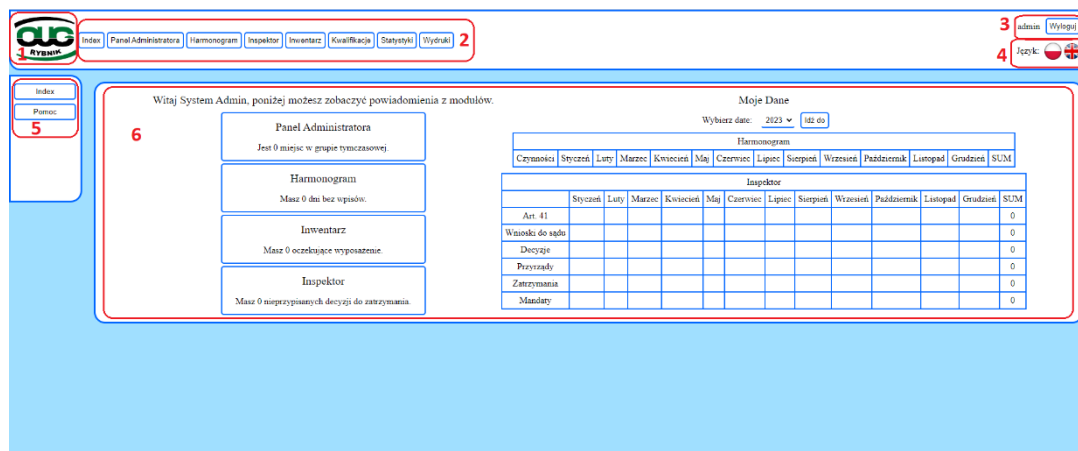
1. Wstęp

Niniejsza instrukcja ma na celu zapoznanie użytkownika z ogólnymi zasadami działania aplikacji „Scheduler”. Opisane są w niej między innymi ogólne zasady działania aplikacji, elementy interfejsu, część możliwych problemów z którymi użytkownicy mogą się zetknąć i sposoby ich rozwiązania.

Aplikacja ma na celu ułatwić pracę urzędu górniczego poprzez zbieranie większości informacji i narzędzi w jednym miejscu. Projekt powstał w oparciu o aplikację „Harmonogram Pracy” pana Leszka Woźnicy, oraz o własne doświadczenia z pracy w urzędzie.

2. Interfejs aplikacji

a) Struktura interfejsu



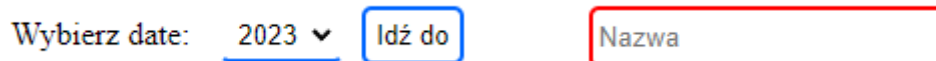
Rysunek 1. Przykładowa strona główna

Na powyższym rysunku pokazana jest przykładowa strona główna. Każda podstrona w aplikacji ma identyczną strukturę z drobnymi różnicami. Górna część strony to główne menu zawiera ono z 4 części poza tym występują dodatkowe 2 elementy:

- 1) **Logo** – obrazek w lewym górnym rogu strony, po kliknięciu w nie zostaje się przekierowanym na stronę główną.
- 2) **Przyciski Modułów** – aplikacja składa się z 8 modułów, które widoczne są zależnie od posiadanych uprawnień, przykładowo tylko osoba z uprawnieniami inspektora będzie mieć dostęp do modułu inspektor.
- 3) **Opcje użytkownika** – opcje dostępne dla użytkownika, wyświetlana jest tu nazwa użytkownika oraz dostępna jest opcja wylogowania.
- 4) **Opcje językowe** – opcje wyboru języka aplikacji, należy kliknąć w ikonę języka, dostępne są polski (domyślny) i angielski.
- 5) **Menu Boczne** – menu z podstronami modułów, jego opcje są zależne od aktualnego modułu oraz uprawnień w nim.
- 6) **Zawartość podstrony** – największa część aplikacji, w tym obszarze wykonywane są operacje lub wyświetlane dane.

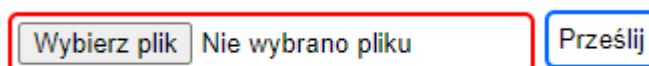
b) Podstawowe elementy interfejsu

Poniżej zaprezentowane zostały elementy interfejsu wykorzystywane do działań na aplikacji.



Rysunek 4. Lista rozwijana z latami oraz przycisk

Rysunek 3. Pole do wprowadzania nazwy



Rysunek 2. Pole przesyłania pliku

Zaprezentowane powyżej elementy interfejsu służą do wprowadzania danych oraz obsługi aplikacji. Elementy zaznaczone czerwoną ramką informują iż pola te są wymagane w celu wykonania działania (Rys. 3 i 2). Jeśli element zawiera dane widoczna jest jedynie jego dolna linia (Rys. 4 lista rozwijana).

c) Tabele

W aplikacji tabele wykorzystywane są w celu wyświetlania danych oraz zarządzania nimi, można rozróżnić 2 typy:

<div> <div>Dodaj</div> <div>Edytuj</div> <div>Zmień stan</div> </div>			
ID	Aktywny	Nazwa	Przyrząd pomiarowy
1	1	Drukarka	0
2	1	Komputer	0
3	1	Monitor	0
4	1	Laptop	0
5	1	Telefon	0
6	1	Skaner	0
7	1	Kamera	0
8	1	Telewizor	0
9	1	Ekran	0
10	1	Rzutnik	0
11	1	Kalkulator	0
12	1	Drukarka z skanerem	0
13	1	Serwer	0
14	1	Switch	0
15	1	Zasilacz UPS	0
16	1	Klimatyzator	0
17	1	Szafa	0

Rysunek 5. Tabela interaktywna

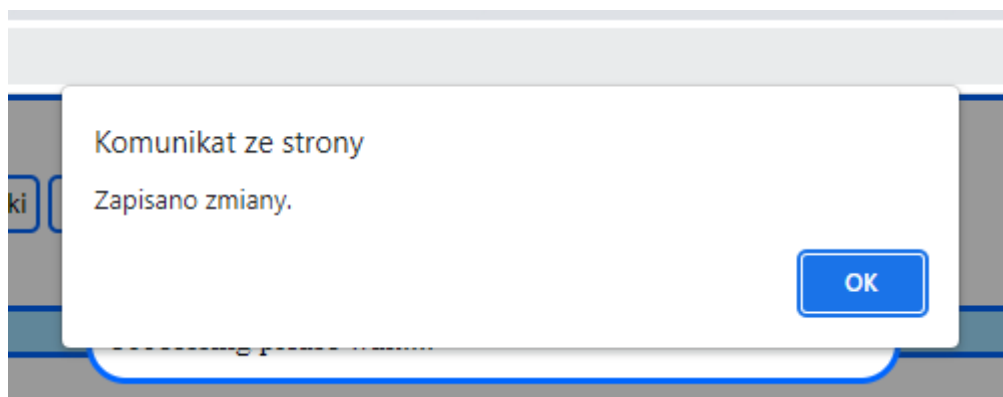
Inspektor													
	Styczeń	Luty	Marzec	Kwiecień	Maj	Czerwiec	Lipiec	Sierpień	Wrzesień	Październik	Listopad	Grudzień	SUM
Art. 41													0
Wnioski do sądu													0
Decyzje													0
Przyrzędy													0
Zatrzymania													0
Mandaty													0

Rysunek 6. Tabela zwykła

- Zwykłe – ich zadaniem jest jedynie wyświetlać dane.
- Interaktywne – znacznie bardziej rozbudowane, przyciski powyżej pozwalają na dodatkowe operacje na danych z tabeli, można zaznaczyć wiersz oraz jeśli jest dostatecznie duża to przewijać dane(suwak po prawej na rys 5).

d) Wyskakujące okienka

Aplikacja wykorzystując także dodatkowe okienka w celu poinformowania użytkownika lub przyjęcia danych do wprowadzenia.



Rysunek 8. Okienko komunikatów.

×

Nowy Dokument

Wybierz miejsce

Numer Dokumentu

Początek 24.02.2023

Koniec 24.02.2023

Opis

Zapisz

Rysunek 7. Okienko do wprowadzania danych

Okienko przedstawione na rys. 8 informuje użytkownika o efekcie działania. Natomiast okienka z rys. 7 są bardziej rozbudowane, pozwalając na wprowadzanie danych lub ich wyświetlanie. Jeśli okienko ma pola z danymi można je uzupełnić, jeśli te pola są czerwone muszą zostać uzupełnione inaczej nie będzie można zatwierdzić okienka. Okienka takie jak na rys. 7 mają dodatkowe interakcje: wciśnięcie klawisza ENTER zatwierdza okienko (działa jak kliknięcie w przycisk), kliknięcie gdziekolwiek poza okienkiem anuluje je (działa jak kliknięcie w czerwony krzyżyk).

3. Podstawowa obsługa aplikacji, moduł *Index*

Jeśli użytkownik nie jest zalogowany aplikacja powinna przekierować się na stronę logowania. Strona główna wyświetli się jedynie dla zalogowanych użytkowników.

By się zalogować należy:

- 1) W odpowiednie pola wpisać Nazwę użytkownika oraz hasło.
- 2) Kliknąć przycisk „Zaloguj”.
 - a) Jeśli dane są prawidłowe nastąpi przekierowanie do strony głównej.
 - b) Jeśli dane są nieprawidłowe użytkownik zostanie o tym poinformowany i będzie mógł zalogować się ponownie.

By się wylogować należy kliknąć przycisk „Wyloguj” w prawym górnym rogu.

Strona główna jest częścią modułu *Index* w którego skład wchodzi podstrona pomocy (wybierana z menu bocznego) zawierająca wszystkie dostępne instrukcje. Na głównej stronie widoczne są:

- a) powiadomienia z innych modułów – informujące iż powinny zostać wykonane pewne operacje w wskazanych modułach (uzupełnienie *harmonogramu*, przyjęcie przedmiotów w *inwentarzu*, naprawienie braków w dokumentach *inspektora*).
- b) zestaw danych użytkownika – ogólna statystyka dotycząca modułów *inspektora* i *harmonogramu* wyświetlająca informacje dla wybranego roku.

4. Uwagi

- 1) System wykonuje automatycznie pewne operacje – są nimi 3 działania:
 - a) Kopia zapasowa – wykonywanie kopii zapasowej danych z systemu, system przechowuje jedynie określona ilość kopii zapasowych.
 - b) Naprawa bazy – operacja polegająca na uporządkowaniu danych w bazie, wymagane gdyż niektóre dane mogą zostać zmienione i będą powodować niezgodności.
 - c) Czyszczenie – operacja usuwa zbędne dane z bazy, głównie dane nieaktywne.
- 2) Dane nie są trwale usuwane – każdy użytkownik „usuwający” dane jedynie zmienia ich stan na nieaktywne, oznacza to iż dane można odzyskać. UWAGA! Dane można odzyskać tylko jeśli nie została wykonana operacja czyszczenia.
- 3) Aplikacja nie jest dostępna dla wszystkich przeglądarek – aplikacja nie jest i NIE BĘDZIE obsługiwała przeglądarki Internet Explorer z przyczyn technicznych, pozostałe przeglądarki powinny być obsługiwane, zalecane są jednakże Opera lub Google Chrome.

5. Pomoc

Poniższa tabela opisuje część z możliwych problemów podczas użytkowania aplikacji, jest to lista problemów dla całości aplikacji, problemy specyficzne dla modułu opisane są w instrukcjach modułów. Jeśli problem nie jest opisany należy skontaktować się z adminem.

Problem	Możliwe przyczyny	Rozwiązanie
Brak opcji w rozwijanej liście	Jeśli lista to dane wpisywane przez użytkownika	Uzupełnić dane
	Jeśli danych nie wpisuje użytkownik	Kontakt z adminem
Strona nie reaguje	Brak połączenia z serwerem / siecią	Sprawdzić połączenie
Okno nie pozwala przejść dalej	Nie wypełnione pola wymagane (czerwone)	Uzupełnić dane
Usunąłem dane i chcę je odzyskać	Usunięcie danych	Możliwe jeśli system nie „wyczyścił danych”, Kontakt z adminem