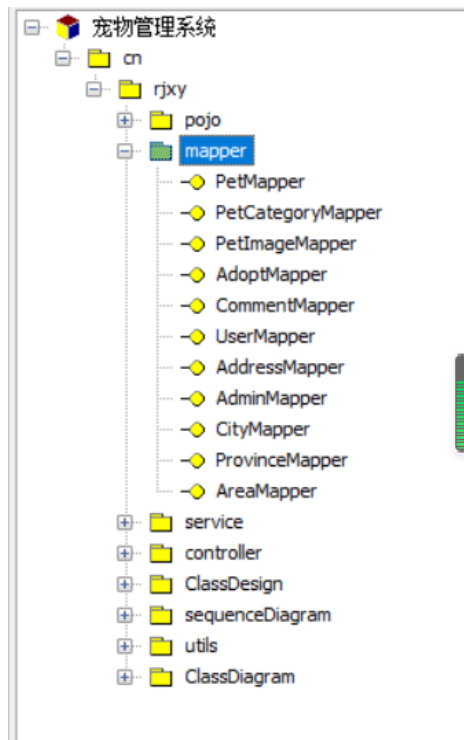
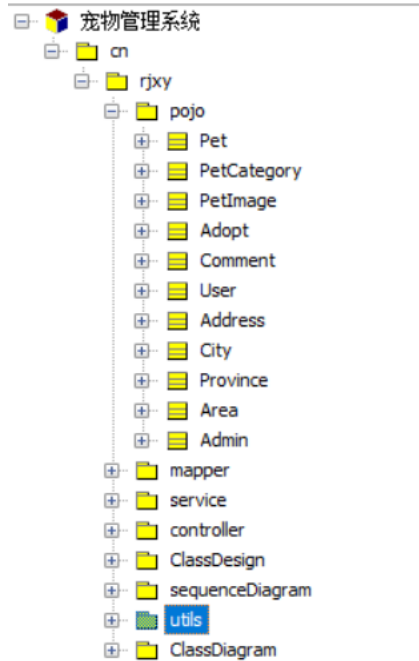
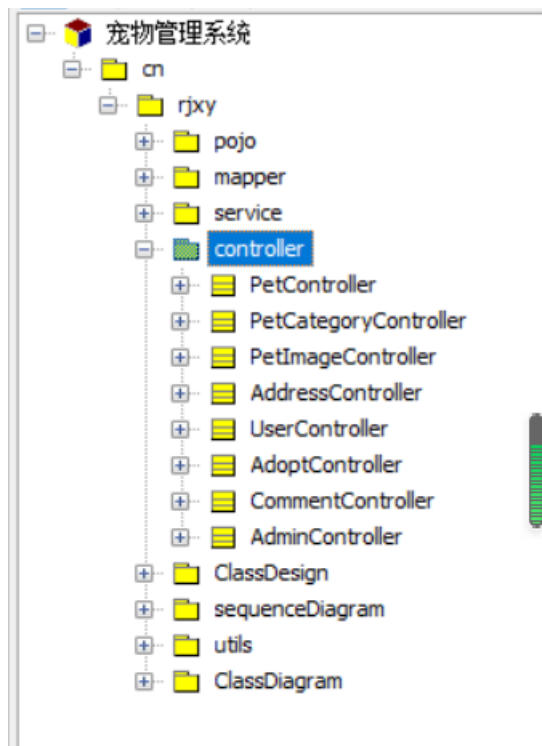
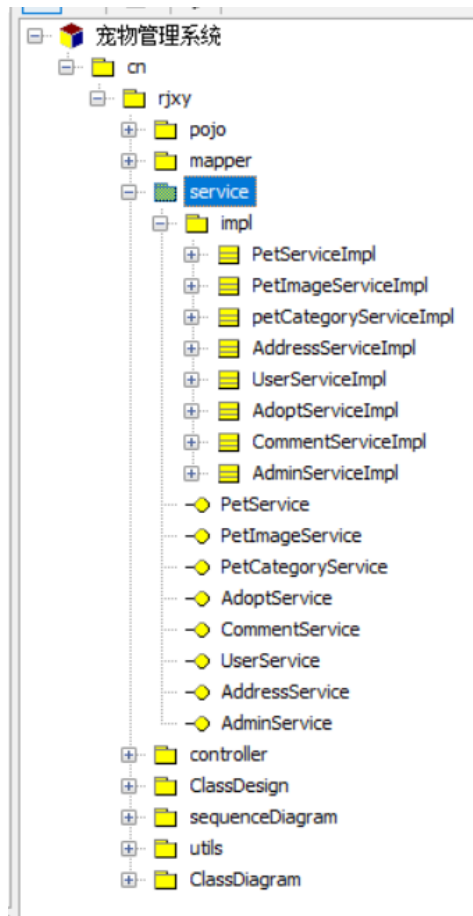
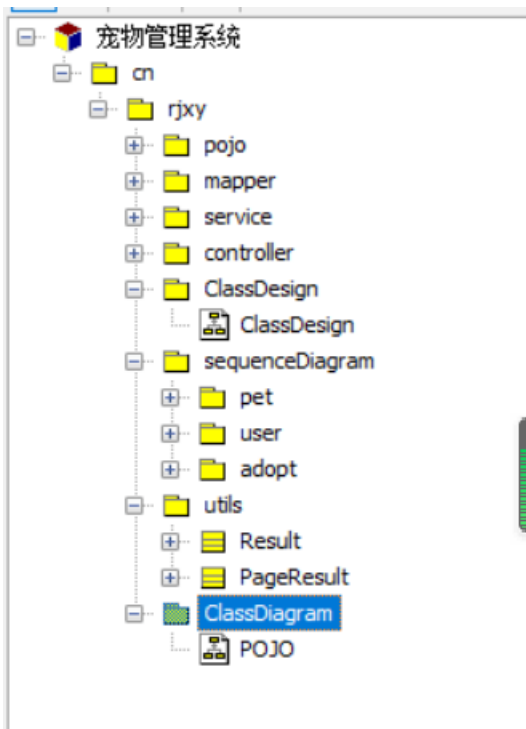


# 类图设计文档

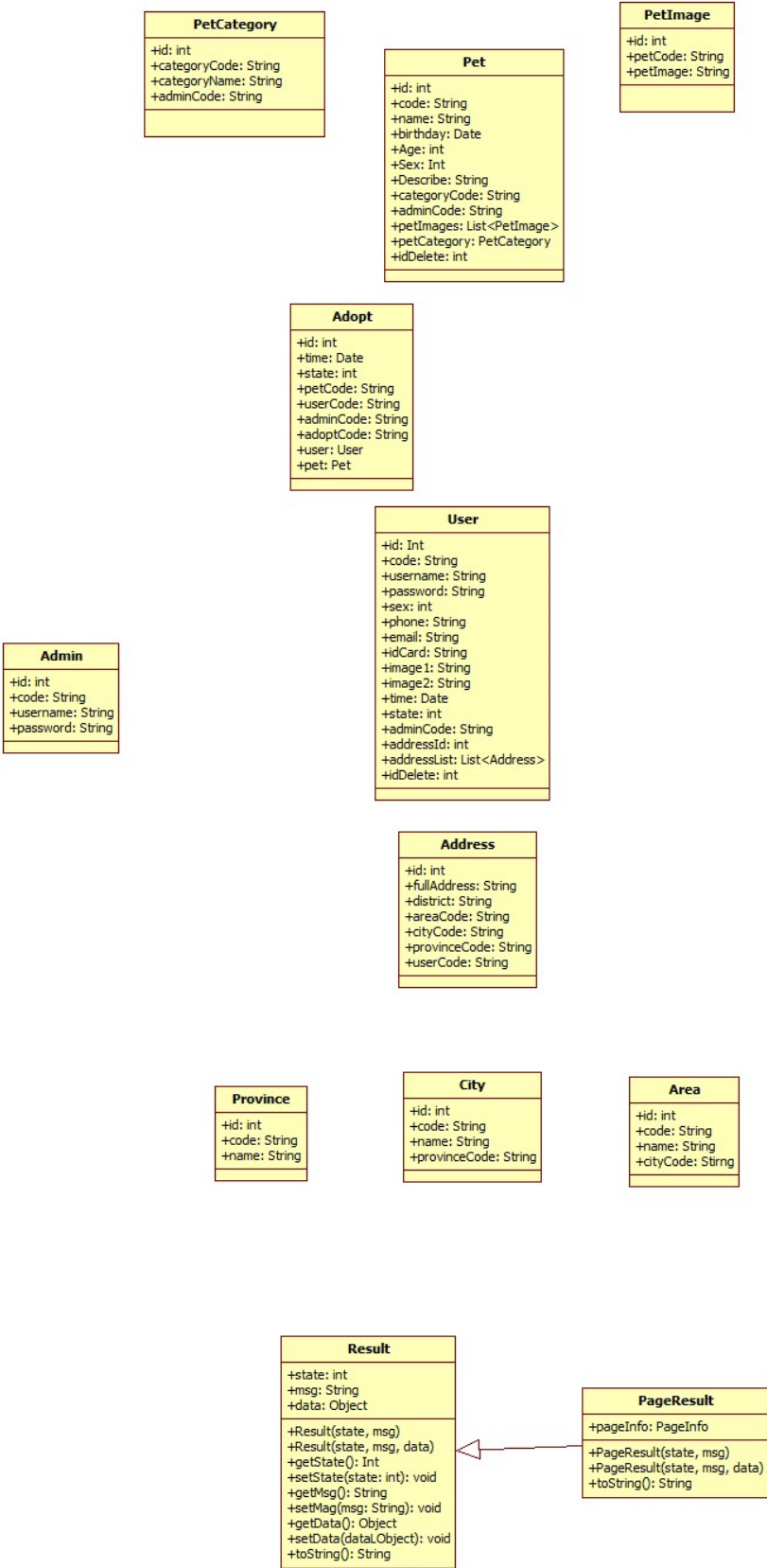
## 1. 概要:



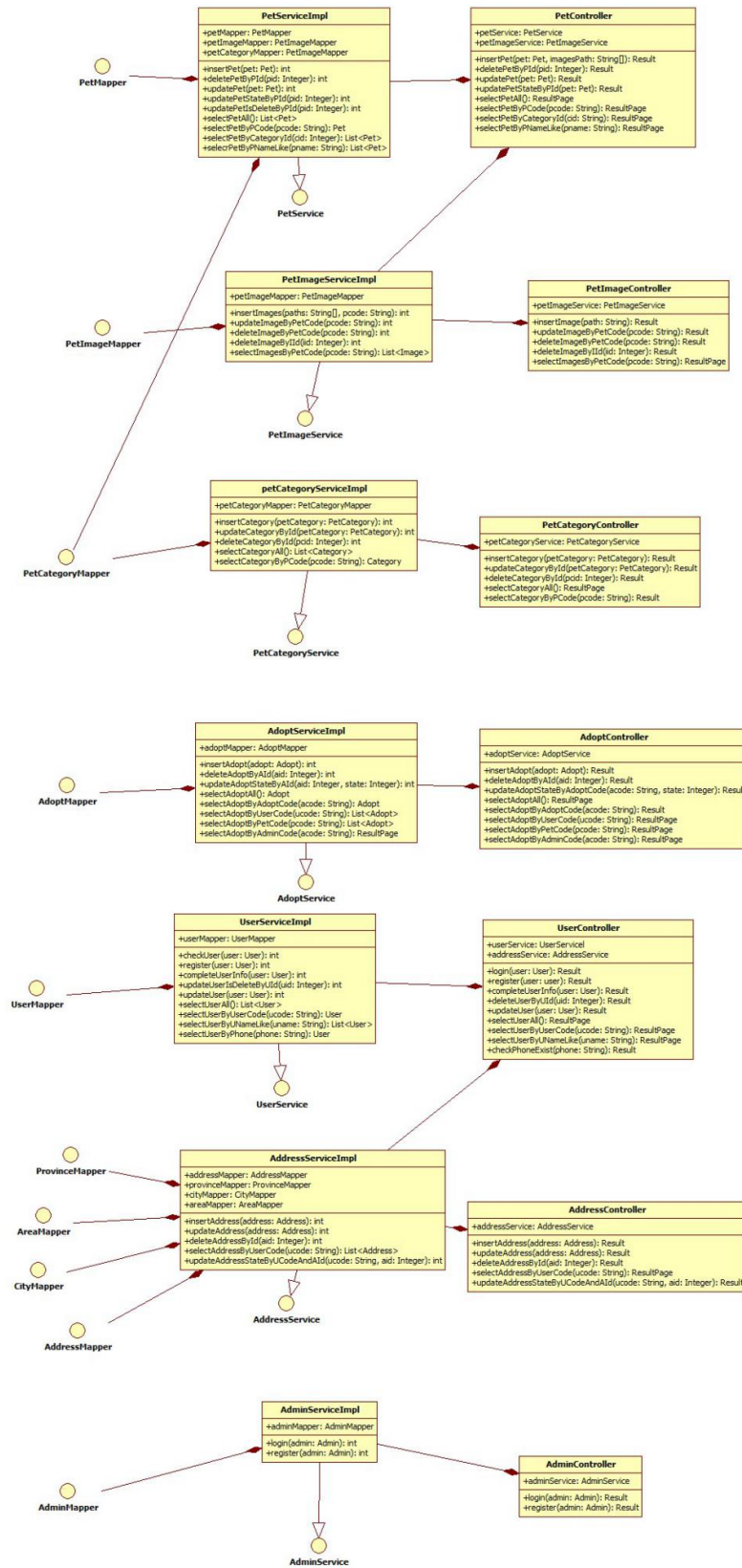




2. POJO 设计:



### 3. ClassDesign 设计:

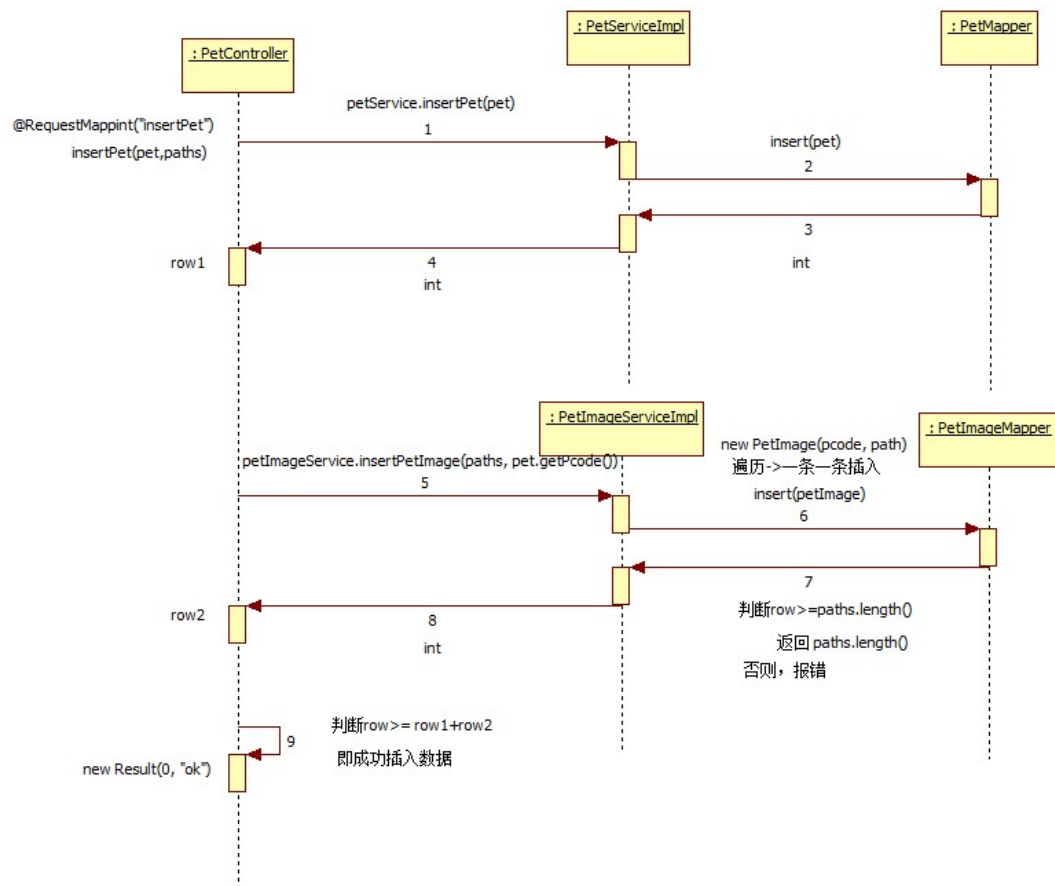


### 3.时序图:

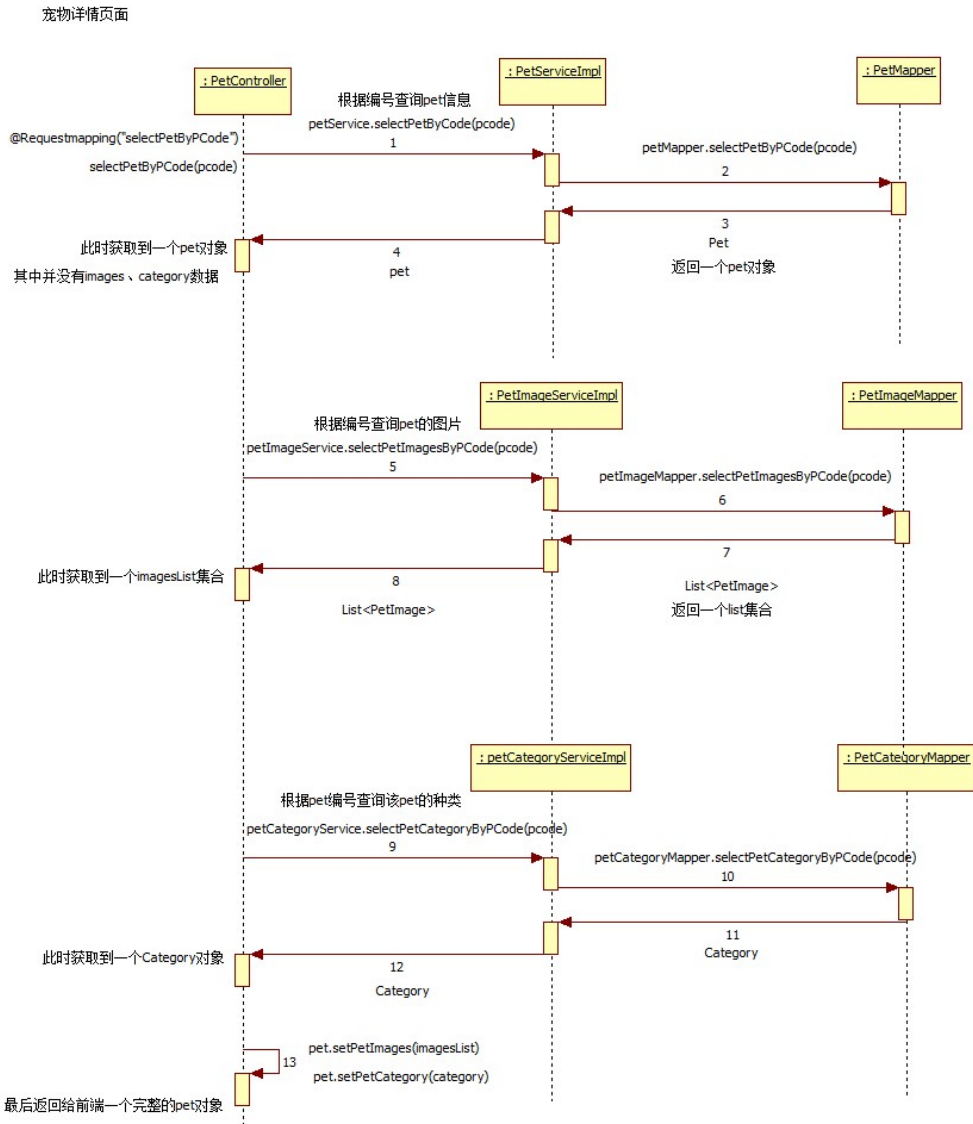
#### 3.1 Pet 业务:

##### 1. insertPet:新增宠物，操作两个表 t\_pet,p\_pet\_image

新增宠物，操作两个表 t\_pet, p\_pet\_image

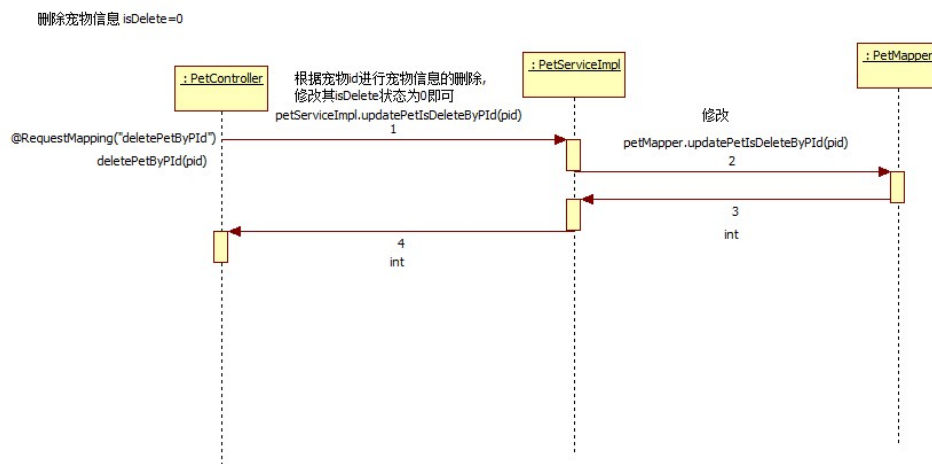


## 2. selectPetByCode:宠物详情界面



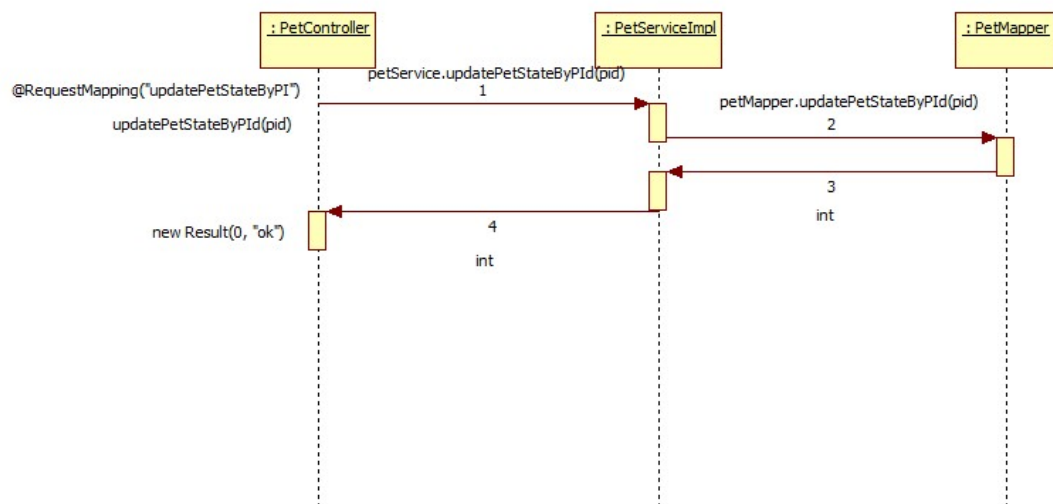
此外，查询全部宠物、根据名字查询宠物，过程都与之类似，此处不在重复就是多次调用，进行多次查询，最后返回List<Pet>即可

### 3. deletePetById:删除宠物信息 isDelete=0



### 4. updatePetStateByPid:修改宠物的状态，操作表 t\_pet pet\_state->0 表示被领养，1 表示没有被领养

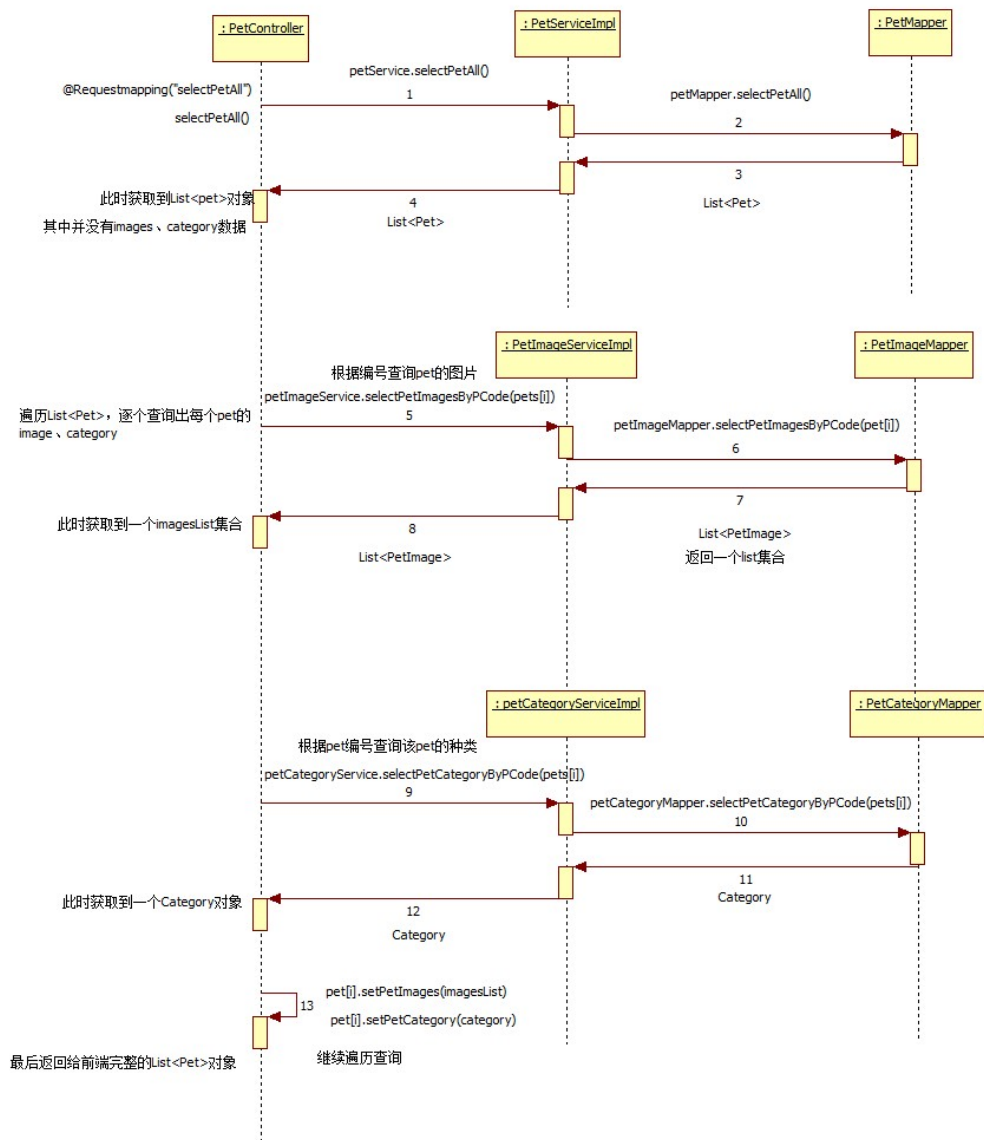
修改宠物的状态，操作表 t\_pet  
pet\_state->0表示被领养，1表示没有被领养





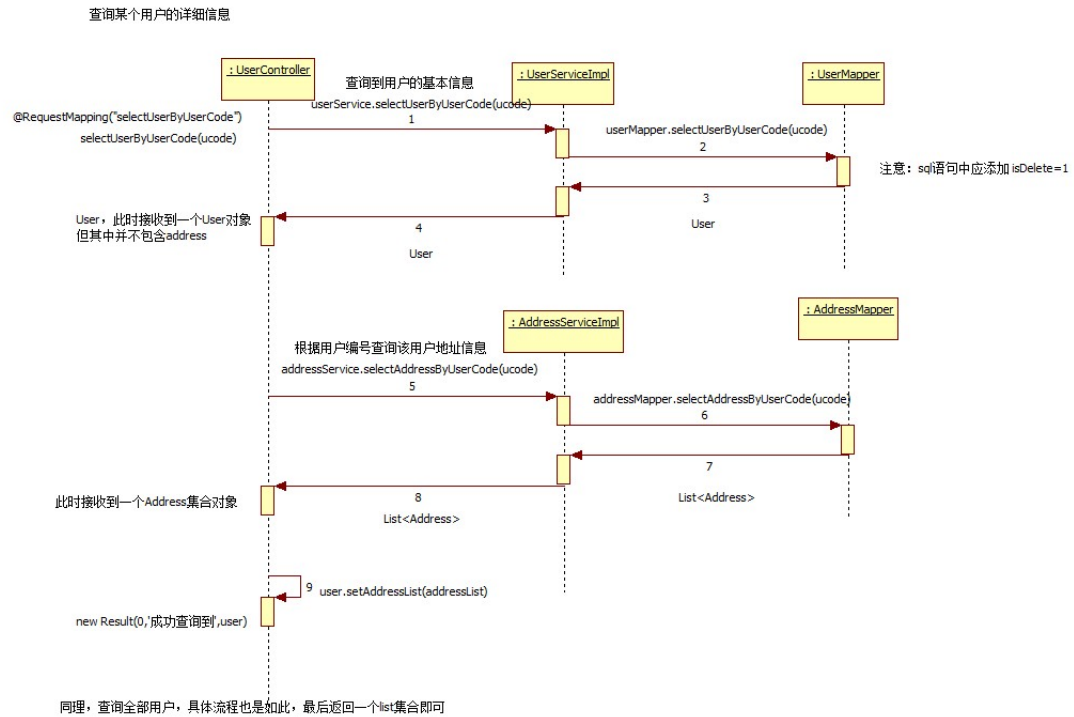
## 5. seletePetAll:查询所有的宠物

查询全部的宠物



## 3.2 User 业务:

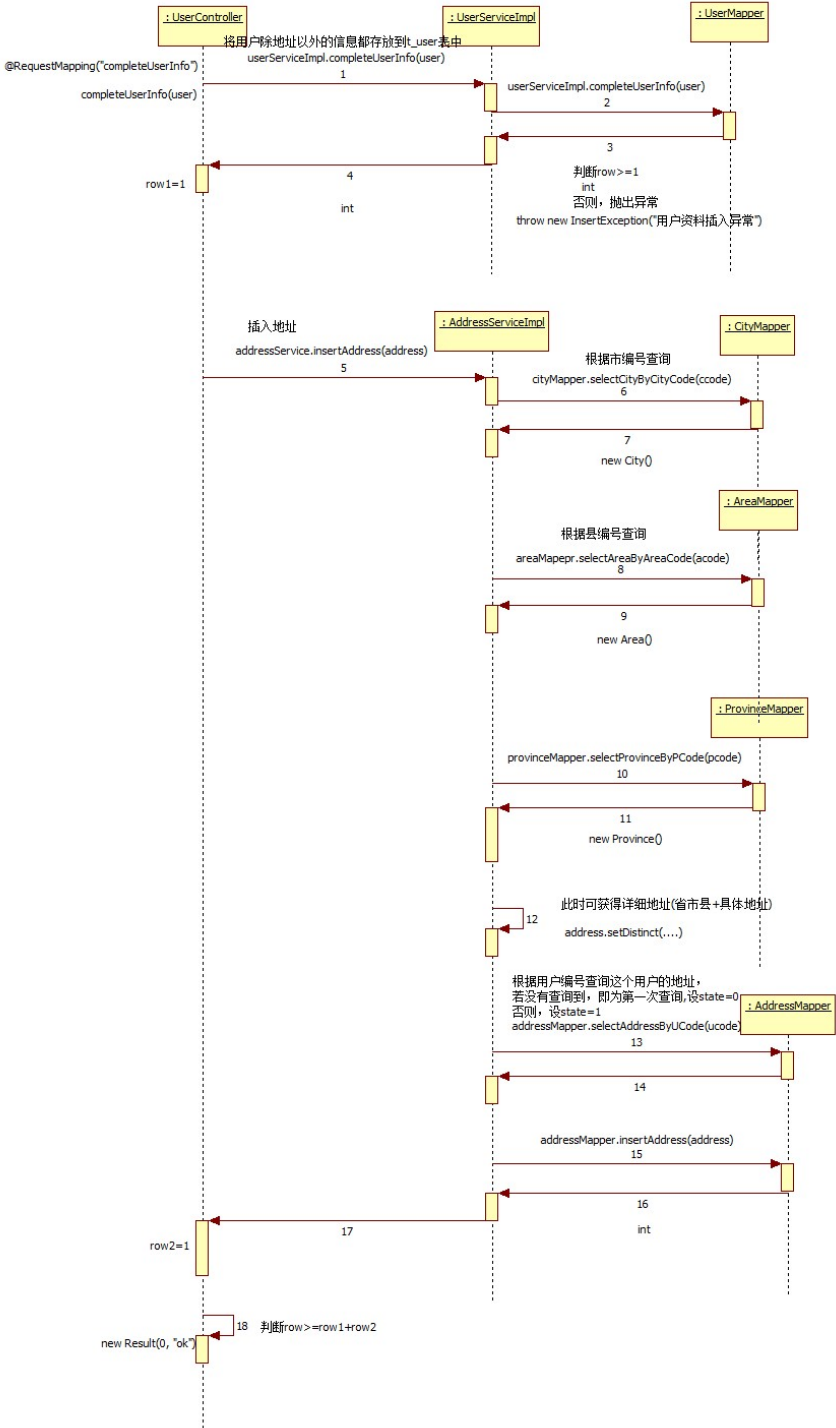
### 1. selectUserByUCode:查询某个用户的详细信息



2. completeUserInfo:完善用户的资料 需要操作 t\_user、t\_address、t\_city、t\_area、t\_province 表 注意: code 都是随机生成的 6 位数字, 由 util 中的 RandomNumber.java 生成

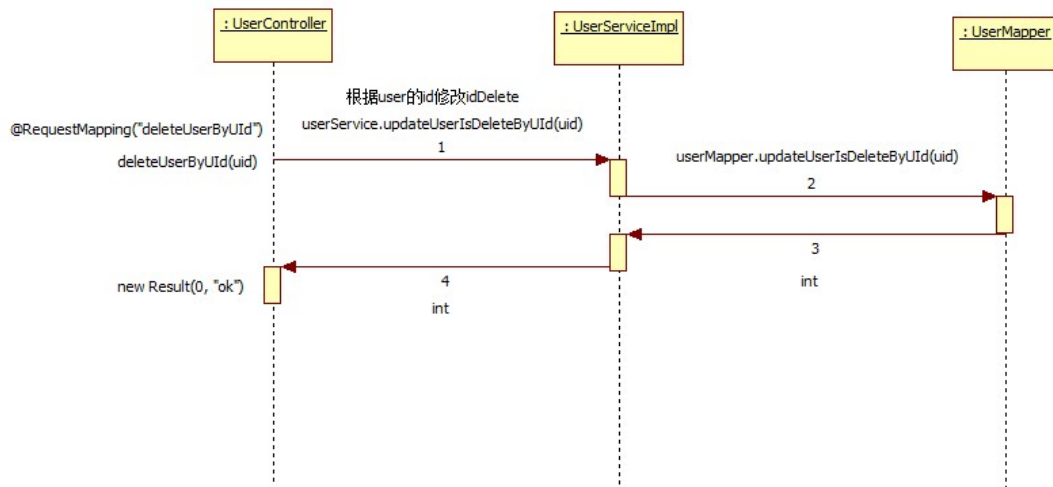
完善用户的资料 需要操作 t\_user、t\_address、t\_city、t\_area、t\_province 表

注意: code 都是随机生成的 6 位数字, 由 util 中的 RandomNumber.java 生成



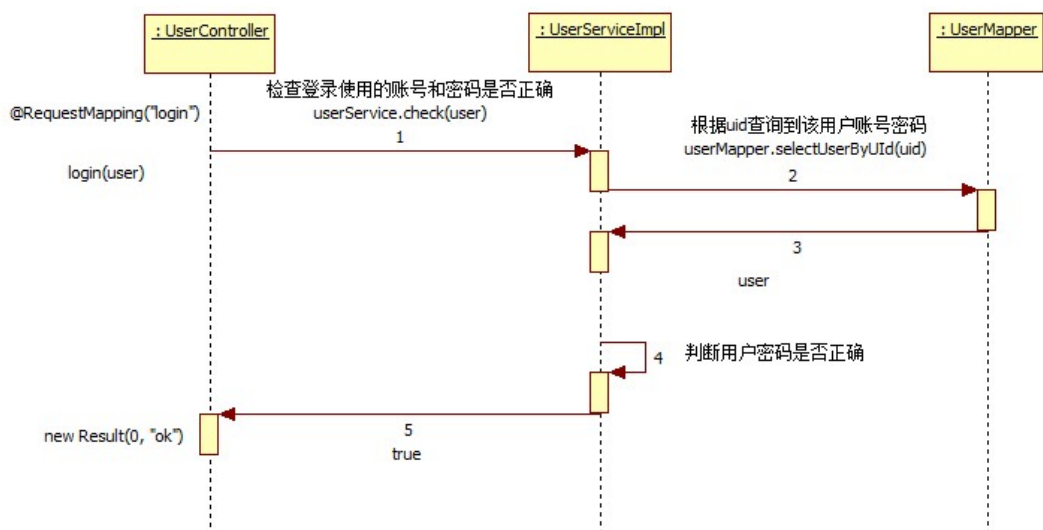
### 3. deleteUserById:删除用户信息 t\_user 仅修改 isDelete=0 即可

删除用户信息 t\_user  
仅修改 isDelete=0即可



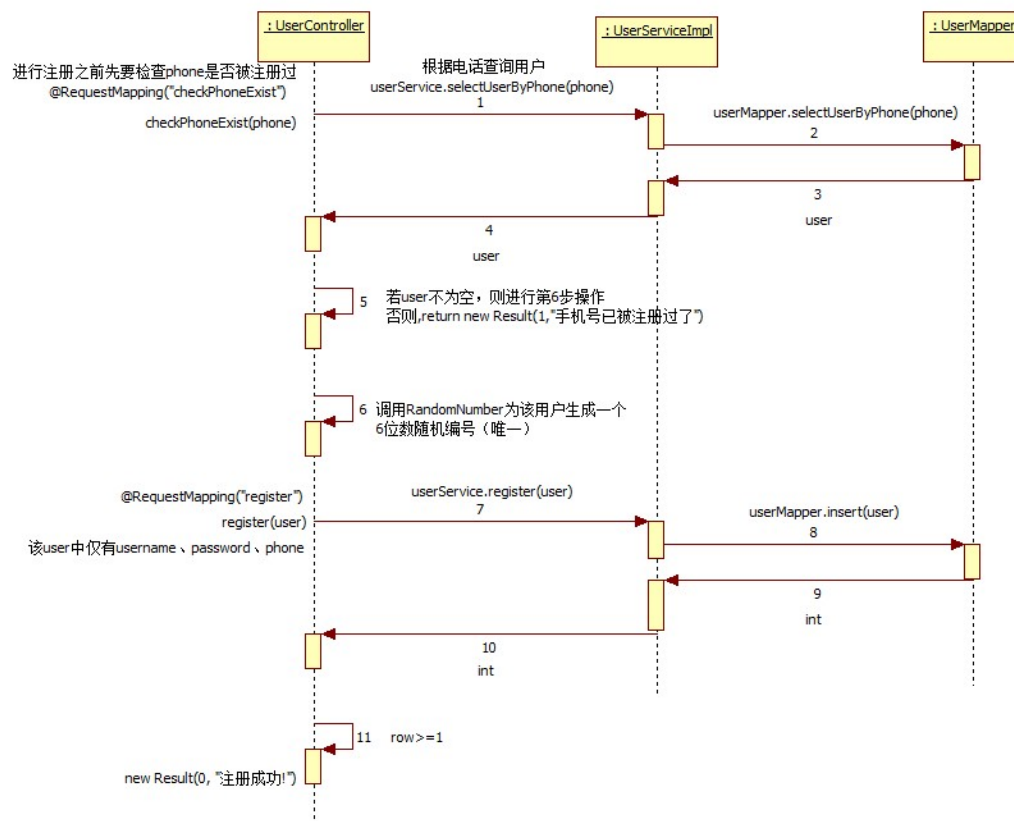
### 4. login:用户登录，操作 t\_user

用户登陆, 操作t\_user



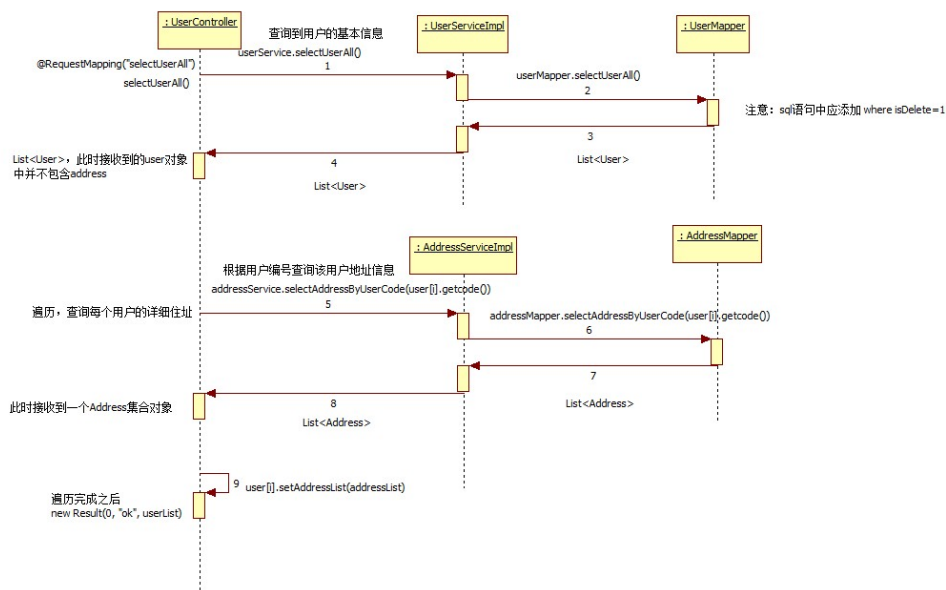
## 5. register:用户进行用户名和密码的注册

用户进行用户名和密码的注册



## 6. seleteUserAll:查询所有的用户

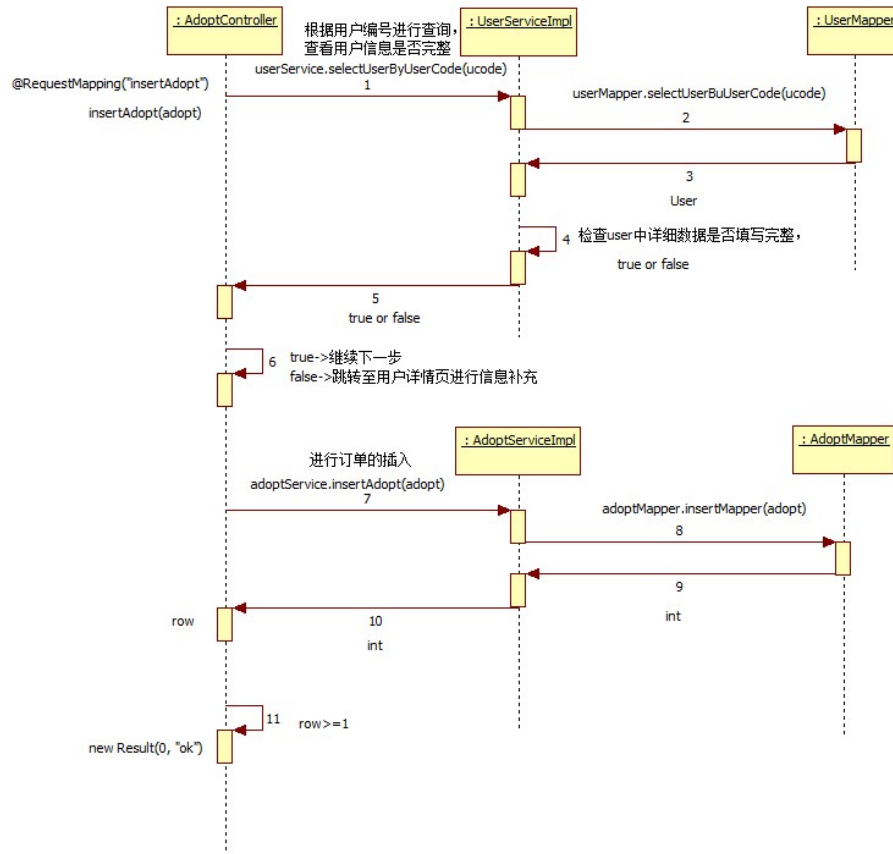
查询全部用户



### 3.3 adopt 业务:

#### 1. insertAdopt:用户进行申请领养宠物

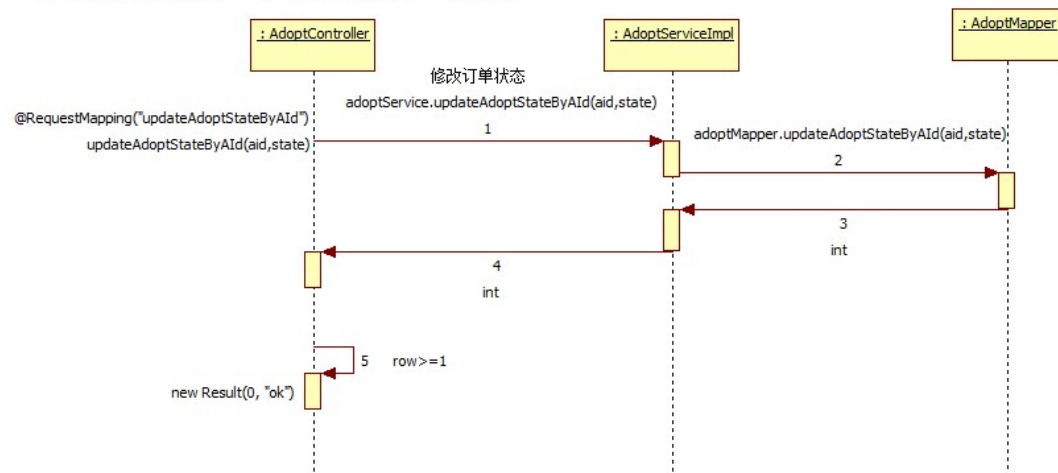
用户进行申请领养宠物



#### 2. updateAdoptStateByAid:修改订单的状态 state->是否同意被领养，0 表示不同意，1 表示还在审核，2 表示同意，用户提交完订单之后状态为 1，管理员同意请求状态为 2，否则为 0

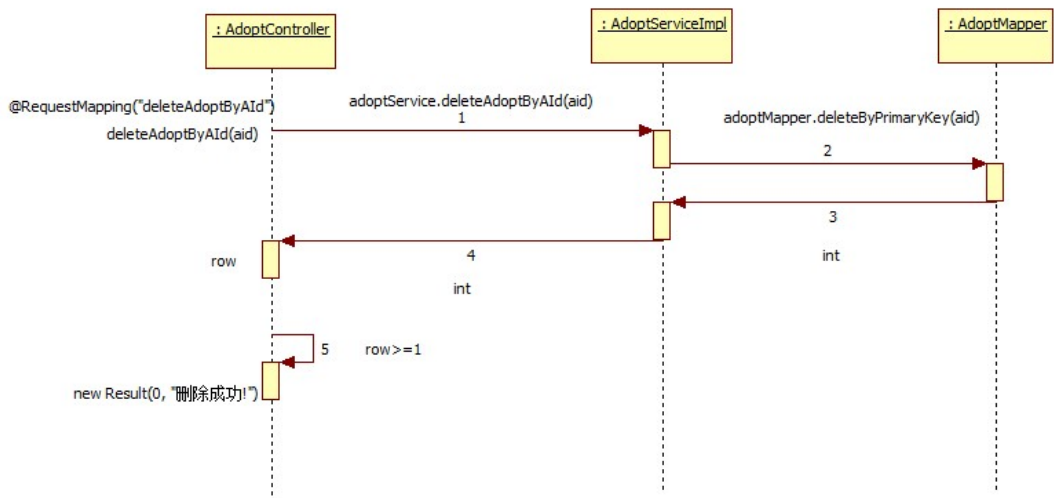
修改订单的状态 state->是否同意被领养,0表示不同意,1是还在审核,2是同意

用户提交完订单之后状态是1， 管理员同意请求状态是2，不同意则是0



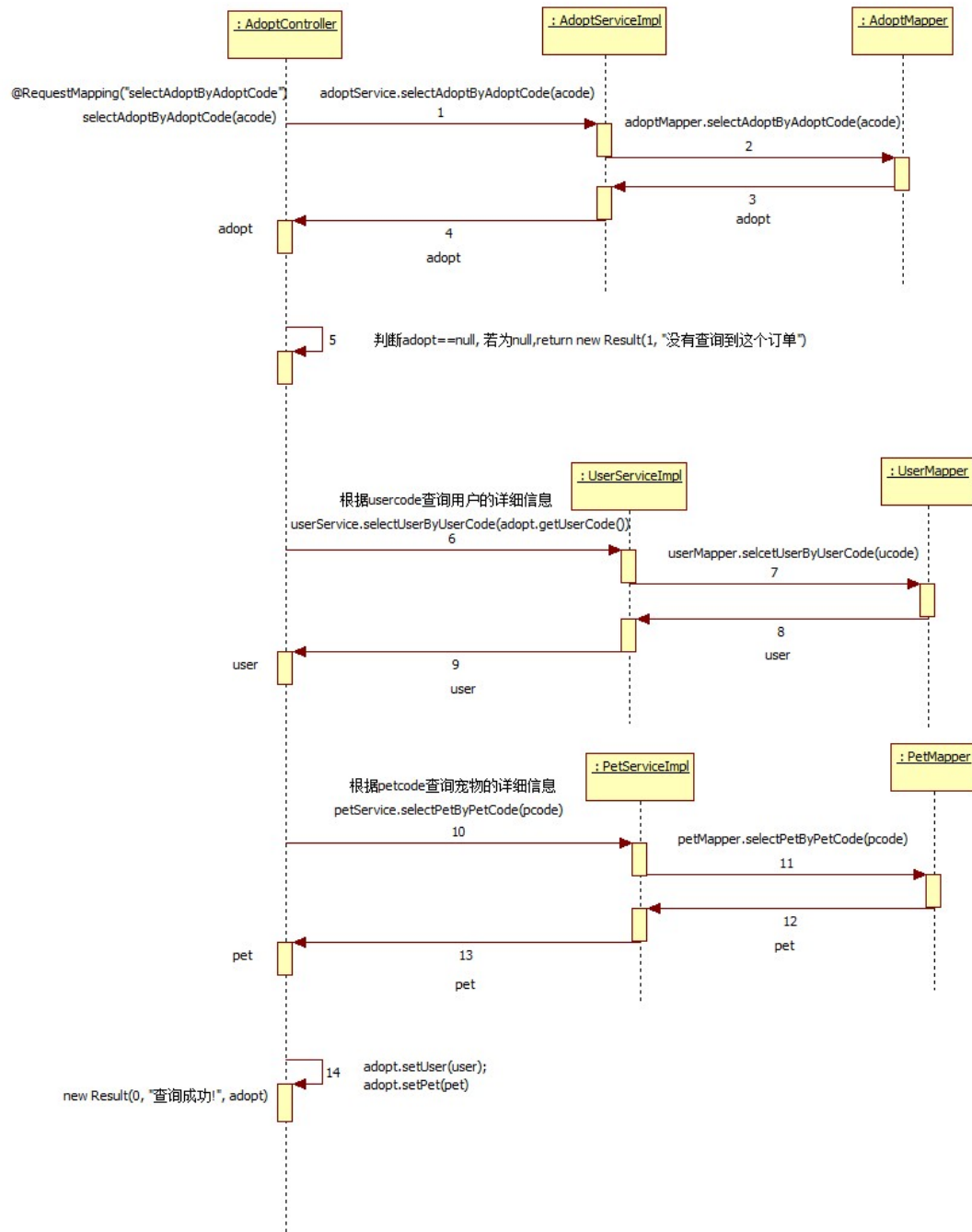
3. deleteAdopeByAid:删除订单

删除订单



#### 4. selectAdoptByAdoptCode:根据订单编号查询订单信息 t\_adopt, t\_user, t\_pet, t\_address, t\_pet\_image

根据订单编号查询订单信息 t\_adopt, t\_user, t\_pet, t\_address, t\_pet\_image





## 5. selectAdoptAll:查询全部订单信息 t\_adopt,t\_user,t\_address,t\_pet\_image

查询全部订单信息 t\_adopt, t\_user, t\_pet, t\_address, t\_pet\_image

