本题数据来自一次大赛产生的数据,数据已经脱敏,如有偶合,纯属意外,最终目的是产生第3题所示的推荐次数与分数的行列表,为推荐到更高层次的赛事提供数据依据。

1. 作业原始数据如下,在 D 列增加入类似"评委 1"这样的数据,"评委"是前缀, 1 来自 B 最后一位数。

	Α	В	С	D
1	Works	Judger	Score	JudgeNo
2	63630	PSA03601	2	评委1
3	82924	PSA03601	2	
4	36412	PSA03601	2	
5	02859	PSA03601	2	
6	77898	PSA03601	2	
7	45204	PSA03601	2	
8	49045	PSA03601	2	
9	06626	PSA03601	1	
10	66623	PSA03601	1	
11	46428	PSA03601	1	
12	48205	PSA03601	1	
13	83915	PSA03601	1	
14	55266	PSA03601	1	
15	86695	PSA03601	0	
16	47508	PSA03601	0	
	V		_	

2. 根据上述数据,产生如下红框内的数据,并根据该数据形成 E 和 F 列数据。总分是评委 1-3 分值的总和,大于 0 即为推荐,计算推荐次数于 F 列;

	Α	В	С	D	E	F
1	作品编号	评委1	评委2	评委3	总分	推荐次数
2	68558	1	0	1	2	2
3	68561	1	0	0	1	1
4	68569	0	1	1	2	2
5	68572	0	1	1	2	2
6	58576	1	0	1	2	2
7	58587	2	2	1	5	3
8	58589	0	1	0	1	1
9	58590	0	2	1	3	2
10	58591	0	1	1		
11	58595	1	2	1		
12	58596	1	1	1		
13	58597	0	0	1		
14	58612	1	1	2		
15	58616	0	1	1		
16	58626	0	0	2		
17	58628	0	1	1		
18	58633	1	1	1		
19	20624	1	1			

3. 根据第2题数据,产生如下图所示的数据。

. 14	A	В	C	D	E	F
1	1-1150	0次推荐	1次推荐	2次推荐	3次推荐	总计
1 2	-1998分	2				10 5
3	-999分	10				10
4	-998分		5			5
5	-997分			1		1 2
6	-995分			2		2
7	0分	1022				1022
8	1分		1053			1053
9	257		104	872		976
10	3分			288	599	887
11	4分			28	344	372
12	5分				122	122
13	6分				40	40
14	总计	1034	1162	1191	1105	4492