```
┌─────────────────────────┐
│      class Planet       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ GameUnit< class Planet > │
├─────────────────────────┤
│ + sparkle_accum         │
│ + phalos                │
├─────────────────────────┤
│ + GameUnit()            │
│ + GameUnit()            │
│ + GameUnit()            │
│ + ~GameUnit()           │
│ + nummesh()             │
│ + GetImageInformation() │
│ + RequestClearance()    │
│ + UpgradeInterface()    │
│ + Cloak()               │
│ + Split()               │
│ and 23 more...          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│       GamePlanet        │
├─────────────────────────┤
│ + satellites            │
├─────────────────────────┤
│ + ~GamePlanet()         │
│ + AddFog()              │
│ + AddSpaceElevator()    │
│ + AddAtmosphere()       │
│ + AddRing()             │
│ + AddCity()             │
│ + DisableLights()       │
│ + EnableLights()        │
│ + Draw()                │
│ + DrawTerrain()         │
│ and 6 more...           │
│ + ProcessTerrains()     │
│ # GamePlanet()          │
│ # GamePlanet()          │
└─────────────────────────┘
```