

csOPCODECollider

- + csOPCODECollider()
- + ~csOPCODECollider()
- + GetColliderType()
- + rayCollide()
- + Collide()
- + SetOneHitOnly()
- + GetOneHitOnly()
- + GetRadius()
- + getVertex()
- + getNumVertex()
- + GetCollisions()
- + ResetCollisionPairs()
- + GetCollisionPairCount()