```
┌─────────────────────────┐
│     public::VSImage      │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│                          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        Texture           │
├─────────────────────────┤
│ + texfilename            │
│ + ismipmapped            │
│ + data                   │
│ + name                   │
│ + stage                  │
│ + mintcoord              │
│ + maxtcoord              │
│ + original               │
│ + bound                  │
│ + boundSizeX             │
│ and 6 more...            │
├─────────────────────────┤
│ + FileNotFound()         │
│ + checkold()             │
│ + modold()               │
│ + setold()               │
│ + checkbad()             │
│ + setbad()               │
│ + InitTexture()          │
│ + Bind()                 │
│ + Texture()              │
│ + Texture()              │
│ and 30 more...           │
│ + Exists()               │
│ + Exists()               │
│ # Bind()                 │
│ # UnBind()               │
│ # Transfer()             │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│      StreamTexture       │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + StreamTexture()        │
│ + ~StreamTexture()       │
│ + Map()                  │
│ + UnMap()                │
│ + MakeActive()           │
│ + MakeActive()           │
│ + Clone()                │
└─────────────────────────┘
```