```
┌─────────────────────────────────┐
│      VsnetSocketBase            │
├─────────────────────────────────┤
│ # _fd                           │
│ # _set                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + VsnetSocketBase()             │
│ + ~VsnetSocketBase()            │
│ + valid()                       │
│ + get_fd()                      │
│ + close_fd()                    │
│ + get_socktype()                │
│ + set_block()                   │
│ + set_nonblock()                │
│ + get_nonblock()                │
│ + isActive()                    │
│ and 9 more...                   │
│ # child_disconnect()            │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│         ServerSocket            │
├─────────────────────────────────┤
│ # _srv_ip                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + ServerSocket()                │
│ + get_adr()                     │
│ + acceptNewConn()               │
│ # child_disconnect()            │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│       ServerSocketTCP           │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ServerSocketTCP()             │
│ + isActive()                    │
│ + acceptNewConn()               │
│ + lower_selected()              │
└─────────────────────────────────┘
```