csOPCODECollider + csOPCODECollider() + ~csOPCODECollider() + GetColliderType() string + rayCollide() + Collide() + SetOneHitOnly() + GetOneHitOnly() + GetRadius() + getVertex() + getNumVertex() + GetCollisions() + ResetCollisionPairs() + GetCollisionPairCount() +rapidColliders +hash key +colShield collideTrees + refcount + usingColTree() + colTree() + collideTrees() + Inc() + Dec() + Get()