

## UnitCollection

- + UnitCollection()
- + UnitCollection()
- + ~UnitCollection()
- + createIterator()
- + fastIterator()
- + constIterator()
- + constFastIterator()
- + insert\_unique()
- + empty()
- + prepend()
- and 32 more...
- + FreeUnusedNodes()
- + PushUnusedNode()