```
┌─────────────────────────────┐
│   vsUMap< std::string,      │
│     class SGalaxy >         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  GalaxyXML::SubHeirarchy    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #subheirarchy
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│   GalaxyXML::SGalaxy        │
├─────────────────────────────┤
│ # data                      │
├─────────────────────────────┤
│ + SGalaxy()                 │
│ + SGalaxy()                 │
│ + SGalaxy()                 │
│ + writeGalaxy()             │
│ + writeSector()             │
│ + processGalaxy()           │
│ + processSystem()           │
│ + ~SGalaxy()                │
│ + getVariable()             │
│ + getRandSystem()           │
│ and 8 more...               │
│ # operator=()               │
└─────────────────────────────┘
```