```
┌─────────────────────────────────────┐
│          Opcode::Point              │
├─────────────────────────────────────┤
│ + x                                 │
│ + y                                 │
│ + z                                 │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Point()                           │
│ + Point()                           │
│ + Point()                           │
│ + Point()                           │
│ + ~Point()                          │
│ + Zero()                            │
│ + SetPlusInfinity()                 │
│ + SetMinusInfinity()                │
│ + PositiveUnitRandomVector()        │
│ + UnitRandomVector()                │
│ and 87 more...                      │
└─────────────────────────────────────┘
                  │
                  │  +mCenter
                  │  +mExtents
                  ◇
┌─────────────────────────────────────┐
│      Opcode::CollisionAABB          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CollisionAABB()                   │
│ + CollisionAABB()                   │
│ + ~CollisionAABB()                  │
│ + GetMin()                          │
│ + GetMax()                          │
│ + GetMin()                          │
│ + GetMax()                          │
│ + SetMinMax()                       │
│ + IsInside()                        │
└─────────────────────────────────────┘
```