UnitCollection + UnitCollection() + UnitCollection() + ~UnitCollection() + createIterator() + fastIterator() + constiterator() + constFastIterator() + insert unique() + empty() + prepend() and 32 more... + FreeUnusedNodes() + PushUnusedNode() #col UnitCollection::UnitIterator # it + UnitIterator() + UnitIterator() + UnitIterator() + ~UnitIterator() + isDone() + notDone() + remove() + moveBefore() + preinsert() + postinsert() and 23 more...