**数据规范及要求**

**注意：所有数据数据全部采用csv格式储存**

**种子数据格式要求：**

**每一个csv文件储存一个种子，所有种子路径（绝对路径），名称，文件名称，大小，（后期目标：创建日期，创建者，类型）均在游戏启动时被读取并储存到seed\_ifon字典中（种子名称为key，其它信息按照上述顺序储存在一个列表中作为value）而这个字典又被储存到file\_information列表中被其他模块调用。**

**种子文件的主体信息（即游戏运行的初始参数例如：资源总量，星系总数量，采用的模板等等）以每个信息一行的方式储存**

**种子文件储存顺序：**

1. **种子绝对路径**
2. **种子名称**
3. **种子大小**