

Het individuele project Archery Webshop



Naam: Yori Scharnigg
Student nummer: 484512
Klas: DB01

Table of Contents

Idee en probleem.....	3
Requirements	4
FR01:.....	4
FR02:.....	4
FR03:.....	4
FR04:.....	4
FR05:.....	4
FR06:.....	4
FR07:.....	4
FR08:.....	4
FR09:.....	4
K-ALG.01:.....	4
Use case.....	5
UC01	5
UC02	5
UC03	6
UC04	6
UC05	7
UC06	7
UC07	8
UC08	8
UC09	9
Test Case	10
TC01.....	10
TC02.....	10
TC03.....	10
TC04.....	10
TC05.....	10
TC06.....	10
TC07.....	10
TC08.....	10
TC09.....	10
TC09.....	10
TC10.....	10
TC11.....	10
TC13.....	11
TC14.....	11
TC15.....	11
TC16.....	11
TC17.....	11
TC18.....	11
TC19.....	11
TC20.....	11
TC21.....	11
Context diagram	12
Conceptueel diagram	12
UML.....	13
ERD:.....	14

Idee en probleem

Website maken voor een boogschietwinkel. Het probleem van deze boogschietwinkel is dat er niet genoeg winst gemaakt wordt. Door Corona is er een heel stuk minder verkocht. Andere boogschietwinkels hebben wel een site waar ze producten op verkopen. Door de verschillende restricties die Corona veroorzaakte, zijn er veel meer mensen online gaan shoppen. Dit heeft als gevolg dat er veel minder mensen fysiek naar de winkels gaan en de winkels hierdoor veel minder winst maken.

Requirements

FR01: De customer moet kunnen inloggen op de site.

B-01.1: Velden mogen niet leeg zijn

B-01.2: Account moet bestaan

B-01.3: Er moet een pagina opengaan als customer op "sign in" klikt op homepage

K-01.1: Makkelijke keuze tussen inloggen en registreren

FR02: De customer moet een nieuw account kunnen registreren

B-02.1: Velden mogen niet leeg zijn

B-02.2: Customer moet email, username en wachtwoord invullen

B-02.3: Er mag maar 1 account per email zijn

FR03: De customer moet kunnen kiezen of ze ingelogd willen blijven.

B-03.1: Checkbox is unchecked by default.

K-03.1: Duidelijke check box voor een "Remember me"

FR04: De customer moet producten kunnen weergeven.

B-04.1: Product moet een prijs, foto en naam bevatten. Eventueel ook beschrijving

B-04.2: Prijs, foto en naam mag niet leeg zijn

K-04.1: Prijs, foto en naam moeten duidelijk en herkenbaar zijn

FR05: De site moet een shopping cart en een wishlist hebben.

B-05.1: Maar 1 cart en wishlist per customer

K-05.1: Gemakkelijk items uit wishlist in cart zetten

K-05.2: Makkelijk items uit wishlist/cart verwijderen en toevoegen

FR06: Kunnen zien of het product op voorraad is

B-06.1: Het product moet of in, of niet op voorraad is

K-06.1: Een duidelijke "In stock" en "Out of stock"

FR07: De admin moet een overzicht over klanten hebben.

B-07.1: Geen persoonlijke informatie zoals inlog gegevens zichtbaar

B-07.2: Klanten moeten een ID, naam en email hebben

K-07.1: Makkelijke sortering op naam of ID

FR08: De admin moet een overzicht van de verkochte producten zien

B-08.1: Verkochte producten moeten een bedrag, ID en verkoopdatum hebben

B-08.2: Sortering van producten is op basis van meest recent verkocht

K-08.1: Sortering kan aangepast worden

FR09: De admin moet producten kunnen toevoegen aan de webshop.

B-09.1: Producten moeten een prijs, foto en naam hebben

K-09.1: ID automatisch aangemaakt

K-ALG.01: Duidelijke foutmelding bij foutieve invoer

UC01

Naam: De customer moet kunnen inloggen op de site

Samenvatting: Na het invullen van de gegevens moet de customer ingelogd zijn op de site, als de customer nog geen account heeft, moet deze registreren (FR02).

Actors: Customer

Omschrijving:

1. De actor klikt op de “sign in” knop
2. Het systeem opent een nieuwe “login” pagina (B-01.3)
3. De actor vult de login gegevens in
4. Het systeem valideert de gegevens en stuurt customer terug naar homepagina

Uitzonderingen:

1. Actor vult niet alle velden in. Toon foutmelding (B-01.1)
-Actor gaat verder op stap 3
2. Actor vult verkeerde informatie in. Toon foutmelding (B-01.2)
-Actor gaat verder op stap 3
3. Actor drukt op “register” (FR02)

Resultaat: Actor is ingelogd in het systeem

UC02

Naam: De customer moet een nieuw account kunnen registreren

Samenvatting: Als de customer geen account heeft moet deze een account registreren

Actors: Customer

Omschrijving:

1. Op de login pagina klikt de actor op de “register” knop
2. Het systeem opent de “register” pagina
3. De actor vult de benodigde gegevens in om een account te maken
4. Het systeem voegt het account toe en stuurt de actor terug naar de homepagina

Uitzonderingen:

1. Email adres is al gebruikt. Toon foutmelding (B-02.3)
-Actor gaat verder op stap 3
2. Niet alle velden zijn ingevuld. Toon foutmelding (B-02.1, B-02.2)
-Actor gaat verder op stap 3

Resultaat: De actor is ingelogd met een nieuw gemaakt account

UC03

Naam: De customer moet kunnen kiezen of ze ingelogd willen blijven.

Samenvatting: Tijdens het invullen kan de customer kiezen of ze ingelogd willen blijven

Actors: Customer

Omschrijving:

1. Op de loginpagina vinkt de actor de "Remember me" checkbox (B-03.1)
2. Het systeem zet een vinkje in deze checkbox
3. De actor, met de correcte gegevens logt in
4. Het systeem logt de actor in en onthoudt de keuze

Uitzonderingen:

1. Als de gegevens fout zijn, wordt het vinkje weggehaald. Toon foutmelding
-Actor gaat verder vanaf stap 3

Resultaat: De actor is nu voorlopig ingelogd

UC04

Naam: De customer moet producten kunnen weergeven

Samenvatting: Op de site kan de customer producten zien en bekijken

Actors: Customer

Omschrijving:

1. De actor klikt op de homepagina
2. Het systeem gaat naar de homepagina waar er een aantal "featured products" te zien zijn
3. De actor klikt op een product
4. Het systeem opent de productpagina waar alle informatie over dit product is weergegeven

Uitzonderingen:

1. De actor klikt op "Add to cart". Hier wordt de productpagina niet geopend, maar het product wordt alleen aan de cart toegevoegd

Resultaat: De actor kan alle informatie over het product zien

UC05

Naam: De site moet een shopping cart en een wishlist hebben

Samenvatting: De customer heeft 1 shopping cart en 1 wishlist waar deze producten kan opslaan

Actors: Customer

Omschrijving:

1. De actor klikt 2 keer op "Add to cart" of "Add to wishlist"
2. Het systeem zet dit product 2 keer in de shopping cart of in de wishlist
3. De actor klikt op de cart/ wishlist knop
4. Het systeem opent een nieuwe pagina waar de cart/ wishlist is weergegeven
5. De actor verwijdert het dubbele item uit de cart/ wishlist (K-05.2)
6. Het systeem verwijdert dit product uit de cart/ wishlist

Resultaat: De actor heeft nu 1 keer het product in de cart of wishlist staan

UC06

Naam: Kunnen zien of het product op voorraad is

Samenvatting: De customer kan zien of het product dat ze bekijken "In stock" of "Out of stock" is

Actors: Costumer

Omschrijving:

1. De actor klikt op een. Product
2. Het systeem opent de productpagina van dit product en deze is op voorraad
3. De actor drukt op de "Add to cart" knop
4. Het systeem zet dit product in de cart

Uitzonderingen:

1. Als het product niet op voorraad is, kan de actor dit alleen aan de wishlist toevoegen

Resultaat: De actor heeft het product dat op voorraad was in de cart gezet

UC07

Naam: De admin moet een overzicht over klanten hebben

Samenvatting: Door naar een bepaalde pagina te gaan is er een overzicht over welke klanten er zijn en wat ze gekocht hebben

Actors: Admin

Omschrijving:

1. De actor klikt op de “klantenoverzicht” knop
2. Het systeem opent de nieuwe pagina en laat de admin het klantenoverzicht zien.
3. De actor klikt op een klant
4. Het systeem opent een pagina waar de aankopen van deze klant worden weergegeven

Uitzonderingen:

1. Er zijn geen persoonlijke gegevens zichtbaar voor de admin (B-07.1)

Resultaat: De admin heeft nu een overzicht van klanten en de gedetailleerde pagina van iedere klant

UC08

Naam: De admin moet een overzicht van de verkochte producten zien

Samenvatting: Op een bepaalde pagina is er een overzicht over welke producten verkocht zijn

Actors: Admin

Omschrijving:

1. De actor klikt op de knop “Verkoop overzicht”
2. Het systeem opent de pagina waar alle verkochte producten te zien zijn
3. De actor past de sortering aan op productnaam (k-08.1)
4. Het systeem sorteert de verkochte producten bij productnaam

Uitzonderingen:

1. De actor kan wederom geen privéinformatie over de actor zien

Resultaat: De admin heeft nu een overzicht over alle verkochte producten met een aanpasbare sortering

UC09

Naam: De admin moet producten kunnen toevoegen aan de webshop

Samenvatting: Er is een gemakkelijke pagina om nieuwe producten toe te voegen aan het systeem

Actors: Admin

Omschrijving:

1. De actor gaat naar de "Product toevoegen" pagina
2. Het systeem opent deze pagina
3. De admin vult een naam, prijs en foto (en eventueel een beschrijving) van het product in
4. Het systeem uploadt dit naar de database en geeft een confirmatie terug aan de admin

Uitzonderingen:

1. Niet alle productvelden zijn ingevuld. Foutmelding weergeven (B-09.1)
Actor gaat verder met stap 2

Resultaat: De actor heeft een nieuw product aan de webshop toegevoegd

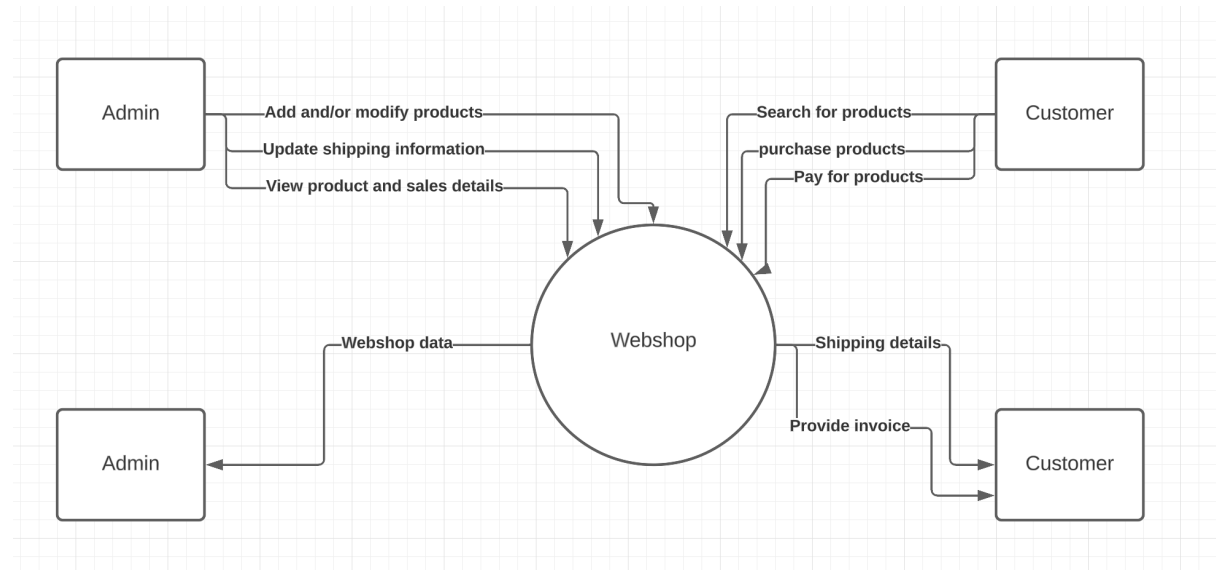
Test Case

Test case	Use case	Invoer	Verwachte uitkomst
TC01	UC01	Email: x@x.com Password: xxx	Login is succesvol
TC02	UC01	Email: Password:	Foutmelding, Velden zijn niet ingevuld
TC03	UC01	Email: fdsfafsdf Password: dfjfosdf	Foutmelding, User bestaat niet
TC04	UC02	Email: new@x.com Password: xxx	Actor toegevoegd aan database
TC05	UC02	Email: x@x.com Password: xxx	Foutmelding, Email adres is al geregistreerd in database
TC06	UC02	Email: Password:	Foutmelding, niet alle velden zijn ingevuld
TC07	UC03	Remember me: X	Actor wordt vanaf nu automatisch ingelogd
TC08	UC03	Remember me:	Actor moet de volgende keer handmatig weer inloggen
TC09	UC04	Product 1: *informatie*	Product is succesvol uit de database gehaald en weergegeven
TC09	UC04	Product 1: *geen info of foto*	Product is niet goed uit de database gehaald of bestaat niet
TC10	UC05	Shipping cart: *list met items* Wishlist: *list met items*	Shopping cart en wishlist laten de producten zien de de actor heeft toegevoegd
TC11	UC05	Shipping cart: Wishlist:	Wishlist en shopping cart hebben geen producten erin
TC12	UC05	Add to cart/wishlist geklikt	Product is toegevoegd aan de cart/ wishlist en is weergegeven

TC13	UC05	Verwijder product uit wishlist/ cart geklikt	Product is met 1 verminderd (als er maar 1 in zit, is deze volledig uit cart)
TC14	UC05	Clear wishlist/ cart geklikt	Wishlist/ cart heeft geen producten meer
TC15	UC06	Add to cart geklikt bij een out of stock product	Foutmelding, "Out of Stock, voeg toe aan wishlist" Product is niet aan de cart toegevoegd
TC16	UC06	Add to cart geklikt bij een in stock product	Product is aan de cart toegevoegd en wordt daar weergegeven
TC17	UC07	Klantenoverzicht is geopend	Alle klanten met een account zijn weergegeven
TC18	UC07	Specifieke klant is aangeklikt	De data van de klant wordt weergegeven
TC19	UC08	Verkoop overzicht is aangeklikt	Pagina met het overzicht van de verkochte producten en kopers van deze producten wordt weergegeven.
TC20	UC09	ImageUrl: *url* Price: 42 Category: handle Name: bow handle Description: *tekst*	Product is succesvol toegevoegd aan de database
TC21	UC09	ImageUrl: Price: Category: name: Description:	Foutmelding, velden moeten ingevuld zijn

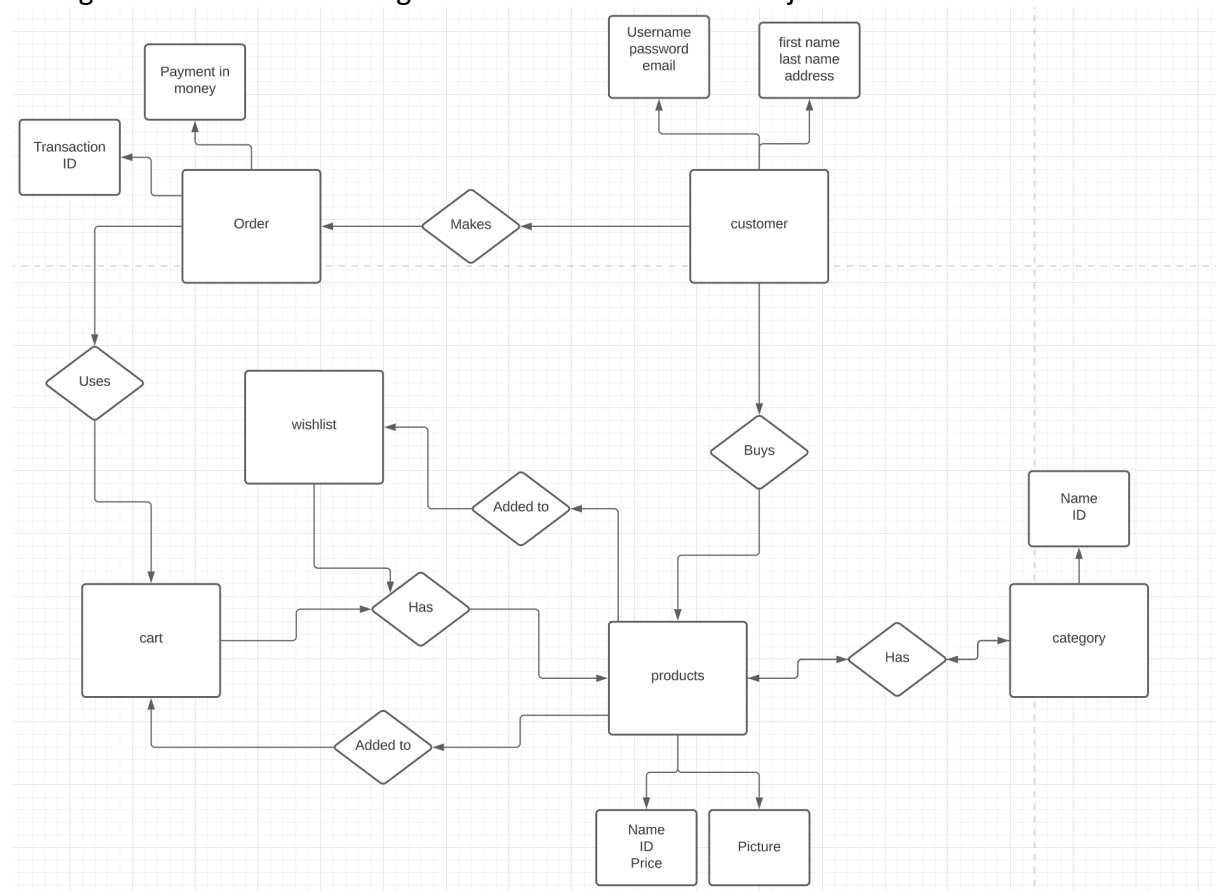
Context diagram

In mijn context diagram heb ik de gevisualiseerd welke zaken met elkaar samenwerken. Hier heb ik dus laten zien wat de admin en customer kan.



Conceptueel diagram

In dit conceptueel diagram heb ik de structuur van de applicatie die ik wil maken weergegeven. Hier staat wat er gebeurt en welke relaties er zijn.



UML

In mijn UML-class diagram heb ik de klassen wat verder uitgewerkt.

Een user heeft 0 of meerdere orders.

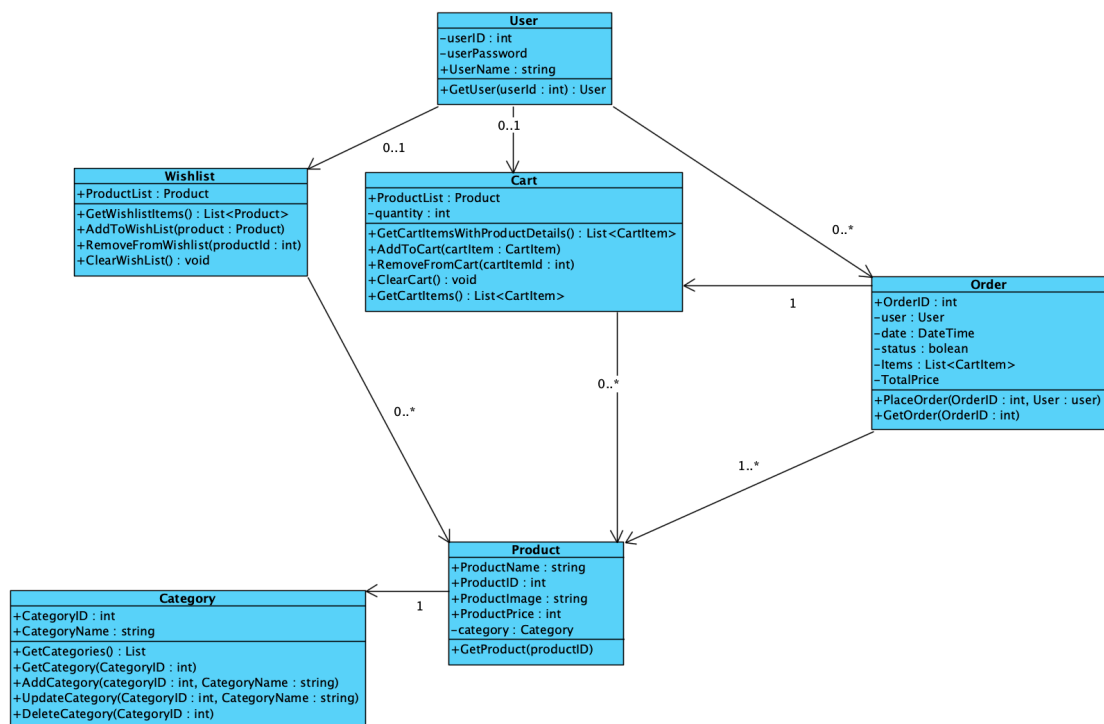
De user heeft ook 0 of 1 cart/wishlist.

Een order heeft 1 cart.

Een order heeft ook 1 of meerdere producten.

Een cart en wishlist hebben 0 of meerdere producten.

Een product heeft altijd 1 category.



ERD:

Mijn ERD is voor een webshop.

Een categorie heeft meerdere producten, maar een product kan per keer maar 1 product hebben.

Een wishlist en cart kunnen meerdere producten hebben.

Een gebruiker heeft maar 1 cart of wishlist.

Een gebruiker heeft meerdere orders, deze zijn completed of niet.

Een order heeft meerdere producten.

