Aplicaciones para comunicaciones de red, Sem: 2019-2, 3CM5, práctica 1.1, Fecha: 02/02/2019

PRÁCTICA 1.1: SERVICIO DE TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS

Hernández Tapia Luis Enrique.

Escuela Superior de Cómputo Instituto Politécnico Nacional, México tapia641@gmail.com

Resumen: En esta práctica se desarrolla una aplicación para seleccionar múltiples archivos y enviarlos a través del protocolo TCP.

Palabras clave: TCP, IP, Sockets de flujo.

1 Introducción

El envío de archivos a través de la red es una característica importante para la gran mayoría de las aplicaciones que hoy día se utilizan (blogs, redes sociales, mensajería instantánea, declaración de impuestos, educación en línea, etc.), sin embargo, no todas las aplicaciones disponibles permiten el envío de archivos de gran tamaño (p.e. El correo electrónico no permite enviar archivos de más de 10 o 20 MB). Esto hace necesario el desarrollo de aplicaciones que permitan transferir archivos sin importar el tamao de éstos.

2 Desarrollo

A partir de los programas **CArchivo** y **SArchivo** que te serán proporcionados por el profesor deberás realizar los siguientes programas:

Instrucciones:

- El programa **Selección** implementa una caja de diálogo para seleccionar un archivo a través del ratón en el sistema de archivos local. Deberás modificar el código para que te permita seleccionar más de un archivo a la vez y devuelva como salida la lista con los nombres y tama´ nos de los archivos seleccionados.
- El programa RecibeArchivo implementa un servidor de flujo bloqueante que realiza la recepción de un archivo ya predefinido y éste es recibido utilizando flujos orientados a byte. Deberás modificar el código para que en lugar de recibir un archivo, este programa permita recibir desde uno hasta cualquier cantidad de archivos (secuencialmente). Para esto, primero deberá recibir un número que indique el número de archivos que serán recibidos, posteriormente, por cada archivo a ser recibido, primero se recibirá el nombre del archivo, luego su tamaño en bytes y después se recibirá el contenido del mismo.
- Durante la transferencia de los archivos el usuario deberá visualizar el porcentaje de envío en pantalla. El programa **EnviaArchivo** implementa un cliente de flujo bloqueante que enva un archivo ya preestablecido y éste es enviado usando flujos orientados a byte. Deberás modificar el código para que en lugar de enviar un solo archivo, éste sea capaz de enviar uno o más archivos que serán seleccionados por el usuario a través del programa **Selección**.
- Durante la transferencia de los archivos el usuario deberá visualizar el porcentaje de envío en pantalla. El programa **EnviaArchivo** implementa un cliente de flujo bloqueante que enva un archivo ya preestablecido y éste es enviado usando flujos orientados a byte. Deberás modificar el código para que en lugar de enviar un solo archivo, éste sea capaz de enviar uno o más archivos que serán seleccionados por el usuario a través del programa **Selección**.

Cada archivo se enviará de manera individual y el proceso de envo será de la siguiente manera:

Primero se enviará un número indicando la cantidad de archivos que serán transferidos.

Después, de manera iterativa, por cada archivo a ser enviado se mandará previamente el nombre de éste y su tamao en bytes.

Posteriormente el contenido del archivo.

• Realiza pruebas intentando enviar distintos tipos de archivo (imágenes, texto, ejecutables), así mismo intenta enviar archivos de distintos tamaos (menos de 100KB, más de 100KB y menos de 10MB, más de 10MB y menos de 200MB, más de 200MB y hasta 2GB).

3 Pruebas

Mostrando caja de diálogo:

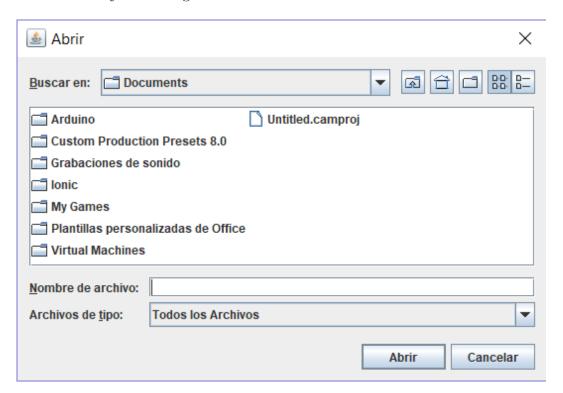


Figure 1: Caja de diálogo para seleccionar archivos.

Probando conexión:

```
MINGW64:/c/Users/Tapia/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto se... 

Tapia@Tapia-Elitebook MINGW64 ~/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto semestre/Aplicaciones para comunicaciones de red/Prácticas/TCP-IP/SocketsConArchivos (master)

§ java CTCPBArchivo
Escriba la direccion del servidor:
127.0.0.1
Escriba el puerto:
7000
```

Figure 2: Cliente.

```
MINGW64:/c/Users/Tapia/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto se... — X

Tapia@Tapia=Elitebook MINGW64 ~/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto semestre/Aplicaciones para comunicaciones de red/Prácticas/TCP-IP/SocketsConArchivos (master)
$ java STCPBArchivo
Esperando cliente...
Conexion establecida desde /127.0.0.1:7177
```

Figure 3: Servidor.

Enviando archivos de a lo más 100KB:

```
MINGW64:/c/Users/Tapia/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto se... 

Escriba la direccion del servidor:
127.0.0.1
Escriba el puerto:
7000
Enviando cantidad de archivos...
Enviado: 100%
Archivo .editorconfig enviado.
Enviado: 100%
Archivo gitignore enviado.
Enviado: 100%
Archivo README.md enviado.
Enviado: 13%
Enviado: 27%
Enviado: 41%
Enviado: 44%
Enviado: 54%
Enviado: 68%
Enviado: 68%
Enviado: 96%
Enviado: 100%
Archivo config.xml enviado.
Enviado: 100%
Archivo ionic.config.json enviado.
Enviado: 82%
Enviado: 100%
Archivo ionic.config.json enviado.
Enviado: 82%
Enviado: 82%
Enviado: 100%
```

Figure 4: Cliente.

```
MINGW64:/c/Users/Tapia/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto se...
Esperando cliente...
Conexion establecida desde /127.0.0.1:7177
Cantidad de archivos que se recibien: 9
Recibiendo el archivo: .editorconfig
Recibido: 282%
Archivo .editorconfig recibido.
Recibiendo el archivo: .gitignore
Recibido: 233%
Archivo .gitignore recibido.
Recibiendo el archivo: README.md
Recibiendo el archivo: config.xml
Recibido: 109%
Archivo README.md recibido.
Recibido: 27%
Recibido: 27%
Recibido: 54%
Recibido: 54%
Recibido: 68%
Recibido: 82%
Recibido: 96%
Recibido: 109%
Archivo config.xml recibido.
Recibido: 109%
Archivo config.xml recibido.
Recibiendo el archivo: ionic.config.json
✓
```

Figure 5: Servidor.

Enviando archivos de a lo más 200MB:

```
MINGW64:/c/Users/Tapia/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto se... — X
Enviado: 99%
Enviado: 90%
Enviado: 90%
Enviado: 90%
Enviado: 90%
Enviado: 90%
Enviado: 100%
Archivo S1 C06 Conceptos Basicos del Cableado.MP4 enviado.
```

Figure 6: Cliente.

```
MINGW64/c/Users/Tapia/OneDrive - Instituto Politecnico Nacional/6. Sexto se... 

Recibido: 99%
Recibido: 90%
Recib
```

Figure 7: Servidor.

7

Enviando archivos de a lo más 200MB:

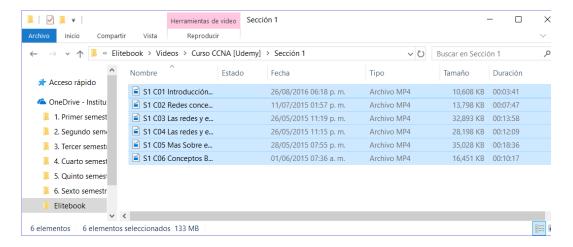


Figure 8: Directorio origen.

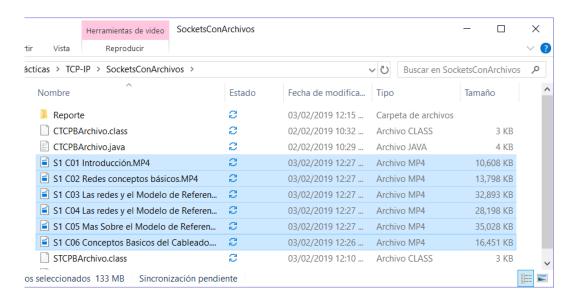


Figure 9: Directorio destino.

Enviando archivos de más 2GB:

linux-lite-3.2-64bit.iso		11/04/2018 03:16	04/2018 03:16 Archivo de image		1,000,44
rhel-server-7.4-x86_64-dvd.iso		16/01/2018 12:40	. Archivo d	Archivo de image	
ubuntu-17.10.1-desktop-amd64.iso		26/02/2018 07:31	. Archivo d	Archivo de image	
wifislax64-1.0-final.iso		09/03/2017 12:29	. Archivo d	Archivo de image	
Win10_1709_Spanish(Mexico)_x64.iso		27/02/2018 12:29	. Archivo d	Archivo de image	
			× 100%	45%	79
Vombre		Estado	CPU	Memoria	Disc
> MSYS2 terminal			29.8%	5.0 MB	0 MB,
Java(TM) Platform SE binary			27.4%	72.2 MB	12.5 MB,
> MSYS2 terminal			23.0%	4.9 MB	0 MB,
Java(TM) Platform SE binary			13.5%	42.3 MB	12.5 MB,
Recibido: 99% Recibido: 90% Recibido: 90% Recibido: 90% Recibido: 90% Recibido: 100% Archivo rhel-server-7.4-x86_64-dvd.	Enviado: Archivo	99% 99% 99% 99% 99% 99% 99% 99% 100%	-x86_64-dv	d.iso envi	ado.
Reporte	S	03/02/2019 12:51	Carpeta de	e archivos	
CTCPBArchivo.class	S	02/02/2019 10:32	Archivo Cl	LASS	3 KB
STCPBArchivo.class	S	03/02/2019 12:10	Archivo Cl	LASS	3 KB
rhel-server-7.4-x86_64-dvd.iso	C	03/02/2019 12:58	Archivo de	e image 4	4,272,128
Win10_1709_Spanish(Mexico)_x64.iso	S	03/02/2019 12:46	Archivo de	e image	4,360,294
E CTCPBArchivo.java	S	02/02/2019 10:29	Archivo JA	VA	4 KB
STCPBArchivo.java	S	03/02/2019 12:10	Archivo JA	VA	4 KB

Figure 10: Resumen de la transferencia.

4 Preguntas

¿Qué tipo de archivos se enviaron más rápido?
 R:

- 2. ¿Cuál fue el número máximo de archivos que fue posible enviar a la vez? \mathbf{R} :
- 3. ¿Cuál fue el tamaño de archivo más grande que se pudo transferir? ¿por qué?

R:

4. Si deseáramos enviar archivos de tamaño muy grande, ¿qué cambios sería necesario hacer con respecto a los tipos de datos usados para medir el tamaño de los archivos, así como para leer bloques de datos del archivo? R:

5 Bibliografía

References

- [1] A method for the construction of minimum-redundancy codes, Proceedings of the I.R.E., sept 1952, pp 10981102
- [2] https://ronnyml.wordpress.com/2009/07/19/quicksort-en-c/