INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS

LICENCIATURA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

INGENIERÍA DE PRUEBAS

Secuencia: 5NM70

Profesor: Carlos Rodrigo Rodríguez Calderón de la barca

Equipo: 6

Integrantes:

González Hernández Ángel Iván

Hernández Ruiz Jacob

Ramírez Ramos Ángel Jair

Tapia Jacott Luis Enrique

Pruebas Unitarias

Qué probar: Cada función o componente individual del código.

* Funciones de filtrado: Probar que la función que filtra propiedades por alcaldía funcione correctamente.
* Funciones de cálculo: Probar que la función que calcula el precio total de una reserva (por ejemplo, precio por noche x número de noches) funcione correctamente.
* Funciones de validación: Probar que la función que valida las fechas de reserva (por ejemplo, que la fecha de salida sea posterior a la de entrada) funcione correctamente.

Pruebas de Integración

Qué probar: Cómo interactúan los diferentes módulos de tu aplicación.

* Integración del mapa con la base de datos: Probar que, al seleccionar una alcaldía en el mapa, se carguen correctamente las propiedades desde la base de datos.
* Integración del módulo de reservas con el de pagos: Probar que, al completar una reserva, los datos se envíen correctamente al módulo de pagos (aunque este no esté terminado).
* Integración del filtro de zonas turísticas con el mapa: Probar que al seleccionar "Zonas turísticas", el mapa muestre solo las áreas correspondientes.

Pruebas Funcionales

Qué probar: Que las funcionalidades principales de la aplicación cumplan con los requisitos del negocio.

* Búsqueda de propiedades: Probar que al seleccionar una alcaldía y aplicar filtros (precio, tipo de propiedad), los resultados sean correctos.
* Visualización del mapa: Probar que el mapa se cargue correctamente y que las propiedades se muestren en las ubicaciones correctas.
* Reservas: Probar que el flujo de reserva (selección de fechas, confirmación) funcione correctamente, aunque el pago no esté implementado.

Pruebas de Regresión

Qué probar: Que los cambios recientes no hayan roto funcionalidades existentes.

* Después de agregar un nuevo filtro: Verificar que las reservas sigan funcionando correctamente. Asegurarse de que el mapa siga cargando las propiedades correctamente.
* Después de corregir un error en el módulo de reservas: Probar que el mapa y los filtros sigan funcionando como antes.

Pruebas No Funcionales

Estas pruebas evalúan aspectos como rendimiento, estabilidad y estrés.

Pruebas de Rendimiento

Qué probar: Que la aplicación funcione de manera rápida y eficiente.

* Carga del mapa: Probar cuánto tiempo tarda en cargar el mapa con 50 propiedades.
* Búsqueda de propiedades: Probar cuánto tiempo tarda en mostrar los resultados al aplicar filtros.

Pruebas de Estabilidad

Qué probar: Que la aplicación funcione correctamente durante un período prolongado.

* Uso continuo del mapa: Deja el mapa abierto y en uso durante varias horas para detectar fugas de memoria o errores.
* Reservas repetidas: Simular múltiples reservas en un corto período de tiempo para asegurarte de que el sistema no falle.

Pruebas de Estrés

Qué probar: Cómo se comporta la aplicación bajo condiciones extremas.

* Carga masiva de usuarios: Simula 1,000 usuarios accediendo al mapa y realizando búsquedas simultáneamente.
* Reservas simultáneas: Probar qué sucede si muchos usuarios intentan reservar la misma propiedad al mismo tiempo.

Pruebas de Usabilidad

Qué probar: Que la aplicación sea fácil de usar y ofrezca una buena experiencia al usuario.

* Navegación en el mapa: Observa cómo los usuarios interactúan con el mapa. ¿Es fácil seleccionar una alcaldía? ¿Entienden cómo usar los filtros?
* Flujo de reserva: Pedir a usuarios que realicen una reserva y observa si encuentran dificultades.
* Diseño y accesibilidad: Verificar que los botones y textos sean claros y que la aplicación sea accesible para personas con discapacidades.