

21188142: 课程综合实践 II (数据要素市场)

2024-2025 学年短学期

HW 4: 动态博弈与合作博弈论基础

教师: 刘金飞, 助教: 吴一航

日期: 2024 年 7 月 11 日

4.1 产量领导模型的计算

设市场上有 1 和 2 两个厂商, 厂商 1 是大厂商, 是产量制定的领导者; 厂商 2 是小厂商, 是产量制定的跟随者. 用 y_1, y_2 表示两个厂商的产量, 因此总产量为 $y_1 + y_2$. 设总产量为 $y_1 + y_2$ 时的市场价格为 $2 - y_1 - y_2$, 并且厂商 1 和 2 的生产一件产品的单位生产成本分别为 c_1, c_2 , 求在该假设下二者的子博弈完美均衡产量.

先写出厂商 1 和 2 的利润函数: $\pi_1 = (2 - y_1 - y_2)y_1 - c_1y_1, \pi_2 = (2 - y_1 - y_2)y_2 - c_2y_2$, 然后先对厂商 2 求利润最大化 (y_1 假设为定植), 解得 $y_2 = \frac{2 - y_1 - c_2}{2}$, 然后将 y_2 代入厂商 1 的利润函数, 求解得到最优的 $y_1^* = \frac{2 + c_2 - 2c_1}{2}$, 最后将 y_1 代入 y_2 的表达式, 求解得到最优的 $y_2^* = \frac{2 + 2c_1 - 3c_2}{4}$.

4.2 贝叶斯纳什均衡

注: 本次作业 4.2 和 4.3 只需要选择其中一题完成即可, 如果两题都完成, 多的分数可以用于补充其余作业题的分数.

考虑如下的不完全信息博弈:

- $I = \{1, 2\}$: 1 和 2 分别是行、列参与人
- $T_1 = \{A, B\}, T_2 = \{C\}$: 参与人 1 有两个类型, 参与人 2 有一个类型
- $p(A, C) = p(B, C) = \frac{1}{2}$: 参与人 1 的两个类型具有相同的概率
- 因此有两种状态博弈, 下图所示矩阵给出了两种状态博弈的收益矩阵 (左图为 $t = (A, C)$ 时的状态博弈, 右图为 $t = (B, C)$ 时的状态博弈):

| | L | R |
|----------------|------|------|
| T ₁ | 1, 0 | 0, 2 |
| B ₁ | 0, 3 | 1, 0 |

| | L | R |
|----------------|------|------|
| T ₂ | 0, 2 | 1, 1 |
| B ₂ | 1, 0 | 0, 2 |

求解该博弈的贝叶斯纳什均衡 (提示: 求解出的贝叶斯纳什均衡集合的基数可能是连续统的, 你只需要表达出这一集合需要满足的约束即可) .

设参与人 1 在类型 A 下的混合策略为 $[x(T_1), (1-x)(B_1)]$, 在类型 B 下的混合策略为 $[y(T_2), (1-y)(B_2)]$, 参与人 2 的混合策略为 $[p(L), (1-p)(R)]$ 。

我们首先考察参与人 2 的策略是否可能是纯策略 (即 $p = 0$ 或 $p = 1$):

1. 若 $p = 0$, 则类型 A 的参与人 1 最优选择是 B_1 , 类型 B 的参与人 1 最优选择是 T_2 , 因此这种情况下参与人 2 的最优选择是 $p = 1$, 因此不是均衡;
2. 若 $p = 1$, 则类型 A 的参与人 1 最优选择是 T_1 , 类型 B 的参与人 1 最优选择是 B_2 , 因此这种情况下参与人 2 的最优选择是 $p = 0$, 因此不是均衡。

因此我们知道参与人 2 均衡时不可能选择纯策略, 因此一定会选择混合策略。根据混合策略的无差异原则有

$$\frac{1}{2}(3(1-x) + 2y) = \frac{1}{2}(2x + (y + 2(1-y)))$$

解得 $x = \frac{1+3y}{5}$, 即 x 与 y 必须满足这一条件才可能是均衡。接下来我们需要研究是否只要满足这一条件就可以是均衡, 我们可以写出参与人 1 在类型为 A, B 时分别的效用函数:

$$u_{1A} = xp + (1-x)(1-p) = 2xp - x - p + 1$$

$$u_{1B} = y(1-p) + (1-y)p = -2yp + y + p$$

求导即可知, 最优反应为 $x^* = \begin{cases} 0, & \text{如果 } p < \frac{1}{2} \\ [0, 1], & \text{如果 } p = \frac{1}{2} \\ 1, & \text{如果 } p > \frac{1}{2} \end{cases}, y^* = \begin{cases} 1, & \text{如果 } p < \frac{1}{2} \\ [0, 1], & \text{如果 } p = \frac{1}{2} \\ 0, & \text{如果 } p > \frac{1}{2} \end{cases}$, 因此显然只有 $p = \frac{1}{2}$

时才能满足 $x = \frac{1+3y}{5}$. 因此, 只需要 $p = \frac{1}{2}$, $x = \frac{1+3y}{5}$, $y \in [0, 1]$ 即可是均衡。

4.3 纸牌游戏

注: 本次作业 4.2 和 4.3 只需要选择其中一题完成即可, 如果两题都完成, 多余的分数可以用于补充其余作业题的分数。

考虑一个非常简单的纸牌游戏: 有两个参与人 1 和 2, 两张纸牌 A 和 K, A 和 K 都可能成为游戏的底牌, 且两者成为底牌的概率相等. 首先自然决定了游戏的底牌, 接下来博弈按如下顺序进行:

1. 参与人 1 看到了底牌, 参与人 2 没有看底牌;
2. 参与人 1 看到底牌后如果选择放弃, 此时收益为 $(-1, 1)$, 即参与人 1 付出 1 的代价, 参与人 2 获得 1 的收益;
3. 参与人 1 看到底牌后如果选择加注

- (a) 此时参与人 2 可以选择放弃, 此时收益为 $(1, -1)$, 即参与人 1 获得 1 的收益, 参与人 2 付出 1 的代价;
- (b) 参与人 2 可以选择跟注, 此时如果底牌是 A, 收益为 $(2, -2)$, 否则如果底牌是 K, 收益为 $(-2, 2)$.

求解参与人 1 的最优策略以及此时 2 的最优应对 (类比上课讲到的推荐信问题, 这里参与人 1 也是要设计信号机制使得自己效用最大化, 1 不能什么时候都加注, 这样对手就知道 1 在无理取闹; 1 也不能只在看到 A 的时候加注, 这样太诚实对手在你加注时都会选择放弃, 因此要设计一个折中的方案)。

所谓最优策略与最优应对, 实际上还是纳什均衡. 设参与人 1 在看到底牌 A 时加注的概率为 p , 在看到底牌 K 时加注的概率为 q , 参与人 2 选择跟注的概率为 r . 一个显然的结果是, 参与人 1 在看到底牌 A 时加注的概率为 1 才是最好, 因为是占优策略, 所以 $p = 1$.

因为这个博弈是序贯的, 所以类似于前面的斯塔克尔伯格博弈, 我们先计算参与人 2 的最优应对, 事实上可以使用贝叶斯公式得到 1 选择加注时拿到的是 A 的概率为

$$p(A | 1 \text{ 加注}) = \frac{p(A)p(1 \text{ 加注} | A)}{p(A)p(1 \text{ 加注} | A) + p(K)p(1 \text{ 加注} | K)} = \frac{1}{1+q}$$

此时我们要求 2 的两个选择无差异 (显然是要混合策略的), 故

$$-1 = \frac{1}{1+q} \cdot (-2) + \frac{q}{1+q} \cdot 2$$

解得 $q = \frac{1}{3}$. 当然, 参与人 1 在拿到 K 时的两个选择也要无差异, 因此有

$$-1 = 1 - r - 2r$$

解得 $r = \frac{2}{3}$. 事实上可以验证 $p = 1, q = \frac{1}{3}, r = \frac{2}{3}$ 是贝叶斯纳什均衡, 并且也是最优解.

4.4 Shapley 值的性质

证明: Shapley 值是满足对称性的解概念.

利用 Shapley 值的等价定义 $\phi_i(v) = \sum_{S \subseteq N \setminus \{i\}} \frac{|S|!(n-|S|-1)!}{n!} [v(S \cup \{i\}) - v(S)]$, 我们知道对于对称的 j 和 k , 在计算 $S \subseteq N \setminus \{j, k\}$ 时上式的结果是一样的, 因此区别就在于对 j 计算 S 有 k 没 j 的情况, 对 k 计算 S 有 j 没 k 的情况. 事实上, 对于任意的 $S \subseteq N \setminus \{j, k\}$, 由于对称性, $v(S \cup \{j\}) = v(S \cup \{k\})$, 因此 $v(S \cup \{j, k\}) - v(S \cup \{j\}) = v(S \cup \{j, k\}) - v(S \cup \{k\})$. 因此在对 j 计算 S 有 k 没 j 的情况, 对 k 计算 S 有 j 没 k 的情况时, 根据上面的分析, 也是完全一致的, 因此 Shapley 值是满足对称性的.

4.5 Shapley-Shubik 权力指数

联合国安理会是国际政治体系中最重要机构，它是在二战之后成立的。当时，安理会是由五个常任理事国和六个非常任理事国组成的。安理会最初的宪章规定，一项决议被采纳，必须获得至少七个成员国的赞成票。此外，每个常任理事国对每一项决议都有否决权。忽略安理会成员弃权的可能性，这意味着，一项决议要能够在安理会获得通过，它必须获得所有五个常任理事国和至少两个非常任理事国的支持。

安理会常任理事国手中的否决权一直是观察家批评的焦点，观察家反对的是常任理事国和非常任理事国之间的“权力不平衡”。批评的声浪使得安理会在 1965 年进行了重组，然后确立了一直维持到今天的安理会结构。新的安理会结构增加了四个非常任理事国，一项决议要获得通过，必须获得九个成员国的支持，其中跟以前一样，必须包括五个常任理事国，即此后决策的通过，除了获得五个常任理事国的支持外，还必须获得至少四个非常任理事国的支持，跟以前的必须获得至少两个非常任理事国的支持相比，显著改变了安理会的权力结构。但是这个看法站得住脚吗？

Shapley-Shubik 权力指数可以使我们用定量的方法来探究这个问题。为此，我们计算两个结构下（1965 年之前和之后），安理会成员国的沙普利值，然后验证 1965 年重组之后的安理会，其成员国的沙普利值发生了哪些改变。1965 年之前的安理会结构可以描述为一个合作博弈。如果我们用 P 表示安理会常任理事国的集合，用 NP 表示非常任理事国的集合，那么这个博弈的参与人集由 $N = P \cup NP$ 给出，特征函数（忽略弃权的可能性）给出如下：

$$v(S) = \begin{cases} 1, & \text{如果 } |P \cap S| \geq 5 \text{ 且 } |S| \geq 7 \\ 0, & \text{其他} \end{cases}$$

同理，1965 年重组之后的安理会的特征函数表达如下：

$$v(S) = \begin{cases} 1, & \text{如果 } |P \cap S| \geq 5 \text{ 且 } |S| \geq 9 \\ 0, & \text{其他} \end{cases}$$

回答以下问题：

1. 计算 1965 年之前每个常任理事国和非常任理事国的 Shapley 值，并计算常任理事国的 Shapley 值之和与非常任理事国的 Shapley 值之和的比值；

设 i 为常任理事国，那么使得 $v(S) = 0$ 且 $v(S \cup \{i\}) = 1$ 的所有 S 构成了 Shapley 的计算的关键。不难发现这样的 S 必须包括其他四个常任理事国，然后包括 2 或 3 或 4 或 5 或 6 个非常任理事国，由此可以根据 Shapley 值的等价定义得到 i 的 Shapley 值为

$$\frac{6!4!}{11!}C_6^2 + \frac{7!3!}{11!}C_6^3 + \frac{8!2!}{11!}C_6^4 + \frac{9!1!}{11!}C_6^5 + \frac{10!0!}{11!}C_6^6 = \frac{76}{385}$$

事实上所有的常任理事国地位对称，因此其他常任理事国的 Shapley 值也是 $\frac{76}{385}$ ，非常任理事国的 Shapley 值直接根据有效率得到为

$$\frac{1}{6}(1 - 5 \times \frac{76}{385}) = \frac{1}{462}$$

$$\text{比值为 } \frac{5 \times \frac{76}{385}}{6 \times \frac{1}{462}} = \frac{77}{77} = 76.$$

2. 计算 1965 年之后每个常任理事国和非常任理事国的 Shapley 值，并计算常任理事国的 Shapley 值之和与非常任理事国的 Shapley 值之和的比值；

同第一题理可以计算得到常任理事国的 Shapley 值为 $\frac{421}{2145}$ ，非常任理事国的 Shapley 值为 $\frac{4}{2145}$ ，

$$\text{比值为 } \frac{5 \times \frac{421}{2145}}{4 \times \frac{4}{2145}} = 52.625.$$

3. 根据前面的计算结果，评价 1965 年重组之后的安理会是否改变了安理会的权力结构。

从比例来看的确使得非常任理事国的总权力增加了，但事实上微乎其微，并且因为非常任理事国的个数增加了，平摊到每个国家头上反而降低了，因此我们很难从 Shapley-Shubik 权力指数中看出什么（如果用 Banzhaf 值会更好一些）。