

Készítse el az alábbiakban körülírt logisztikai állomás modelljét! A felhasználó a "főnök" szereplőt vezérli.

A logisztikai állomáson a teherautókon beérkező csomagokat egy futószalag-rendszer közvetítésével más teherautókra rakják át. A főnök feladata a futószalag-rendszer irányítása.

A teherautók az állomás be- és kilépő pontjaihoz kapcsolódva csomagokat hoznak és visznek. A csomagra jellemző a színe és a romlandósága. Az állomásra belépő csomagot arra a kilépő pontra (az ott álló teherautóra) kell továbbítani, amelyik az adott színű csomagokra vár. Ha a csomag romlandó (nem mindegyik az), akkor annak még a romlási idő lejártá előtt a teherautóra kell érkeznie. Ha a romlási idő lejártakor a csomag még nincs a teherautón, akkor a csomag felrobban (eltűnik).

A belépő pontoknál álló teherautókról a csomagok véletlenszerű időközönként a pontot érintő (vagy onnan induló) futószalagra esnek. A futószalagról - annak végén - a csomag leesik. A leeső csomag eshet egy másik futószalag valamely pontjára, egy a futószalag végén álló teherautóra, a földre (ha a futószalag a semmibe vezet), egy váltóra.

A váltó célja a csomag irányítása a futószalagok között, a vasúthoz hasonlóan. Egy váltóra eső csomag a váltó két kimenő pontja közül a beállítástól függő ponton esik le (pl. egy kapcsolódó futószalag egy pontjára). A főnök képes a váltók állítására és a futószalagok sebességének megváltoztatására, beleértve a leállítást is. A futószalag mozgási iránya nem fordítható meg.

Ha egy csomag a földre esik, akkor az felrobban (eltűnik). Ha egy csomagot egy másikra ráejtünk, akkor az alul levő csomag felrobban (eltűnik). Minden kilépő ponthoz tartozik egy szín, amely kijelöli, hogy a ponthoz álló teherautó milyen színű csomagot vár. Ha a teherautóra a várt színű csomag kerül, akkor a főnök jutalmat kap, ellenkező esetben büntetést. A felrobbant csomag után is büntetés jár.

A teherautók és futószalag rendszer szerkezete állandónak tekinthető. A teherautók kapacitása végtelennek tekinthető.