

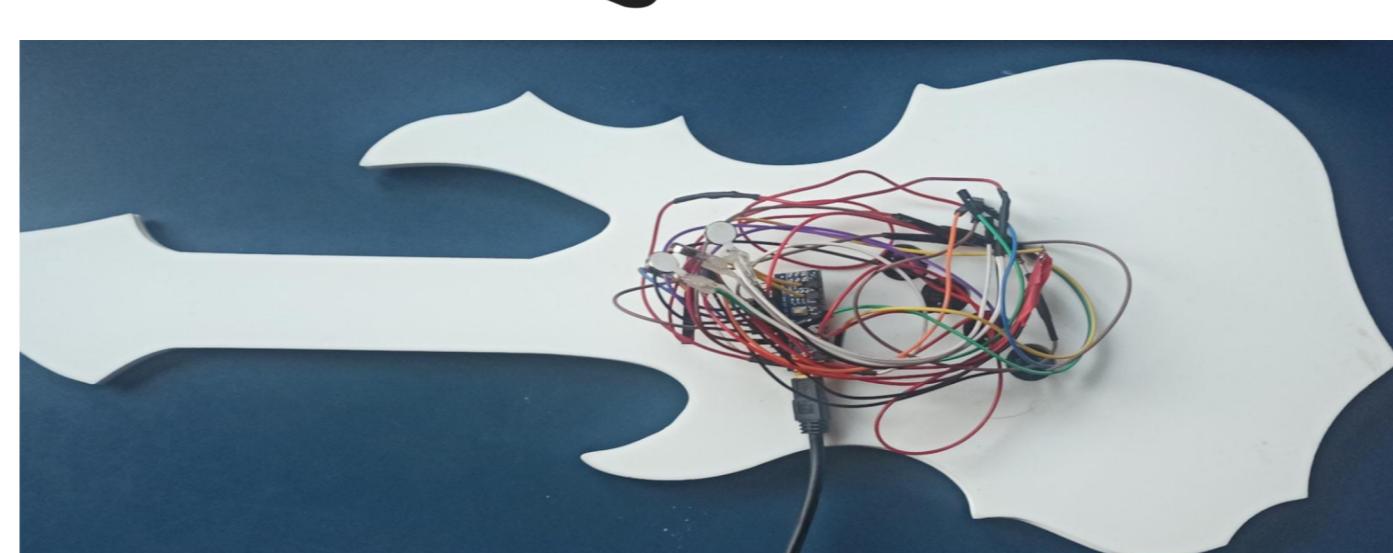
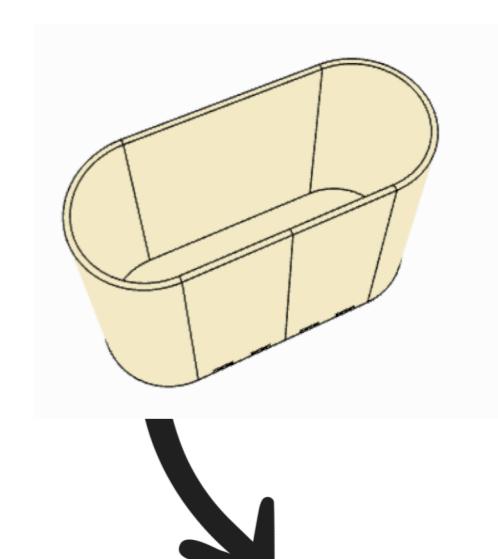
Guitar Quest

Prelude

El objetivo del proyecto era construir una versión portable del clásico Guitar Hero™ en la cual no es necesario mirar a la pantalla para seguir las notas. En cambio, nuestra intencion es mostrar las notas mediante unas tiras de led, con una guitarra más realista y más intuitiva. En definitiva, un "plug and play".

Mediante arduino IDE se han programado las reacciones a las señales enviadas por processing. El programa principal es capaz de parsear CUALQUIER cancion del Guitar Hero™, incluso las que no se encuentran disponibles (1). Cualquier usuario puede incluir la canción que elija y tocarla en nuestro Guitar Quest.

Build-Up

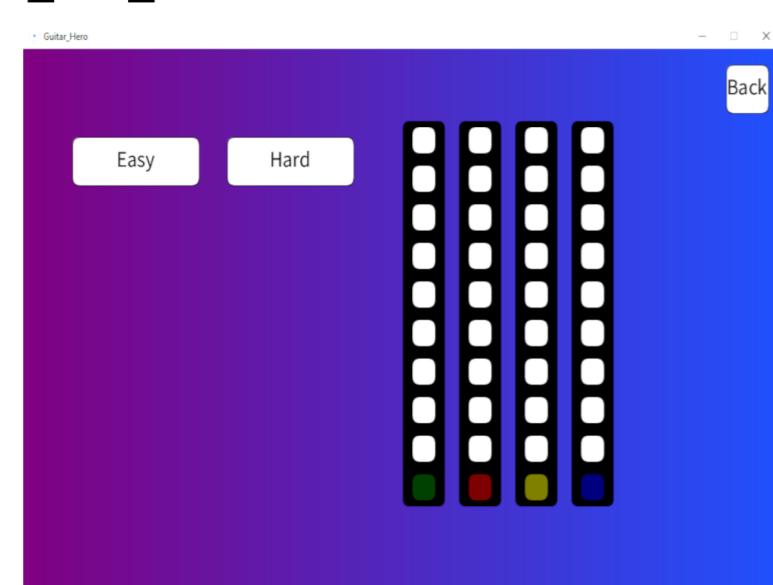


Se han soldado las conexiones con un estañador y se han unido las tiras de leds (de 10 cada uno) en un solo strip de leds de modo que la entrada es única.

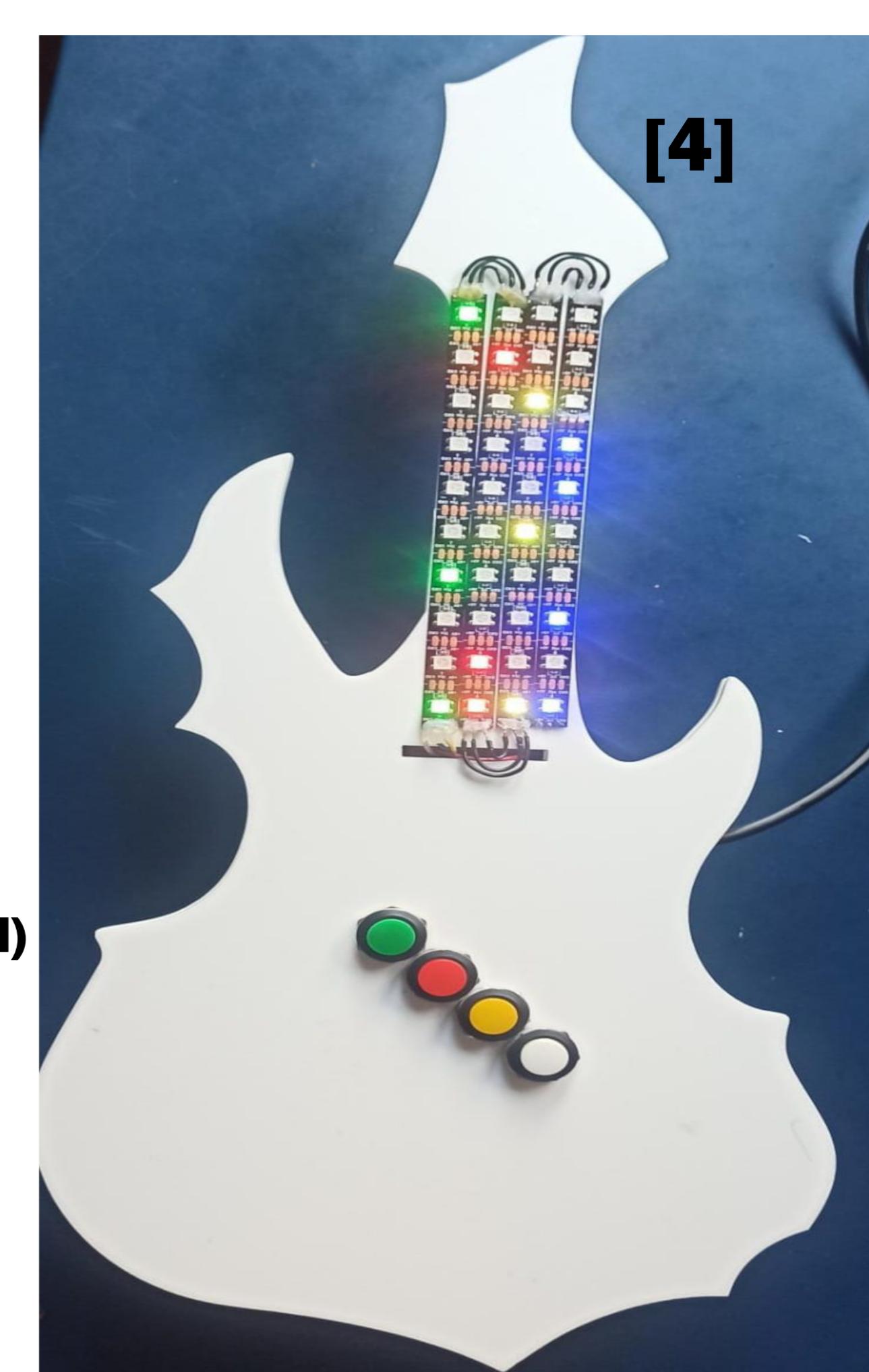
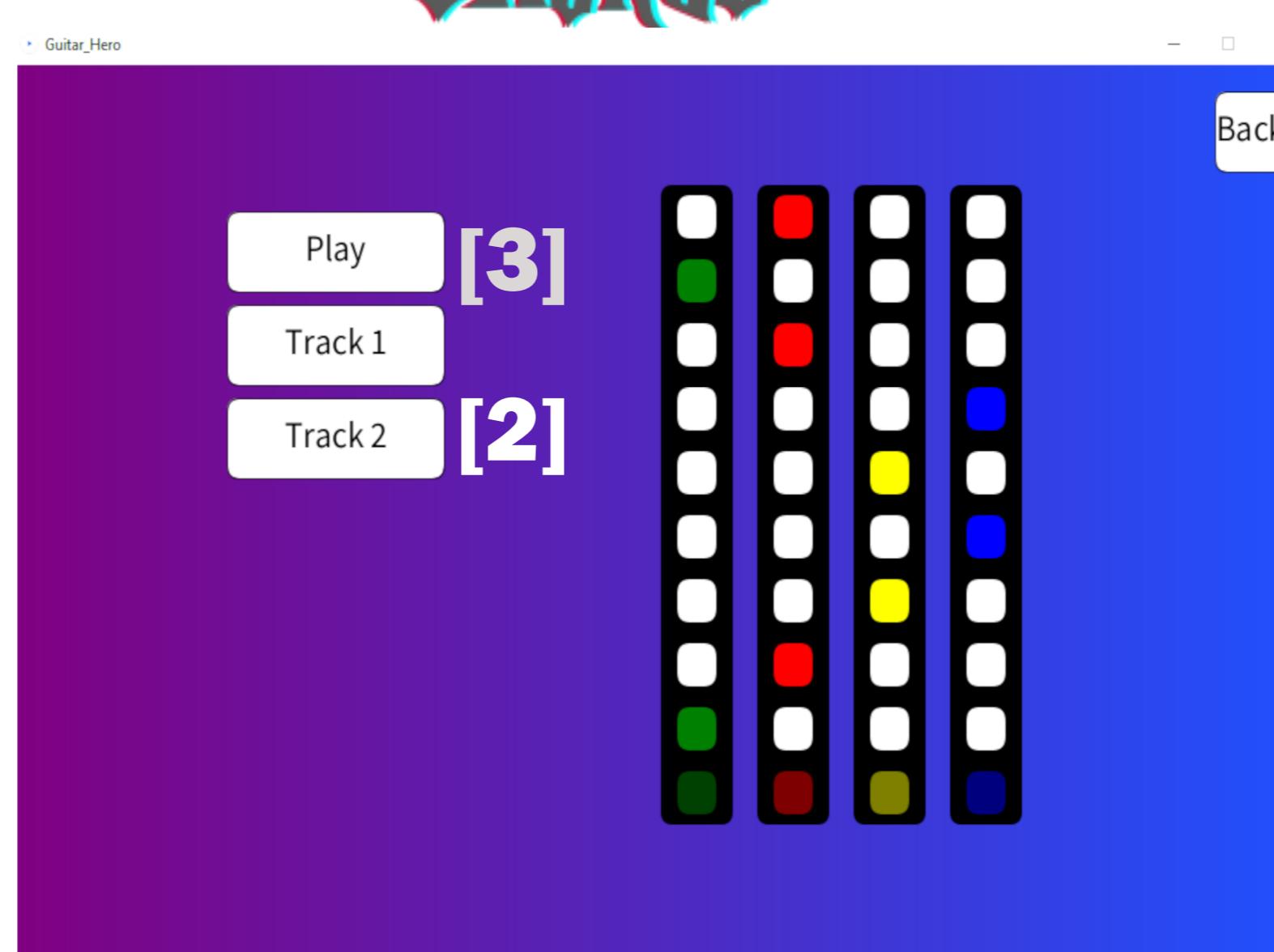
Se ha utilizado la cortadora laser para obtener 2 láminas de metacrilato para la guitarra , teniendo en cuenta las salidas de cables y botones. También se ha utilizado para obtener una caja para contener los cables



[1]



Chorus



```
Song: Dear Rosemary by Foo Fighters
Resolution: 192
2
Good Yellow! :(
2
Good Yellow! :(
2
Good Yellow! :(
3
Miss Blue :( 
0
Miss Green :( 
0
Miss Green :(
```

[5]

Las notas se muestran simultáneamente en pantalla y en los leds. Elege tu mism@ como quieras jugar

OUTRO

- PASOS**
- 1: Conectar, Ejecutar,Elegir modo: (easy-hard)
 - 2: Elegir cancion
 - 3: Click Play: Empieza el juego y suena la canción
 - 4: Cuando la nota llega a la linea mas baja, se presiona el botón correspondiente. Al acertar vibran las monedas y suena un sonido en la aplicación.
 - 5: Los fallos y aciertos se muestran por consola

(1) Las canciones se pueden añadir mediante un archivo .char disponible en r/clone_hero (abierto para la comunidad)