First editor — Komputer.java:

```java
class Komputer {
    protected int jumlahKomputer;
    protected String namaWarnet;
    protected float hargaPerJam;

    public Komputer(int jumlahKomputer, String namaWaret, float hargaPerJam) {
        this.jumlahKomputer = jumlahKomputer;
        this.namaWarnet = namaWarnet;
        this.hargaPerJam = hargaPerJam;
    }

    public void Informasi() {
        System.out.println("Nama Warnet: " + namaWarnet);
        System.out.println("Jumlah Komputer: " + jumlahKomputer);
        System.out.println("Harga per Jam: " + hargaPerJam);
    }
    // To do: Buatlah Method Informasi dengan isi yang sesuai dengan ketentuan
    // (boleh berbeda dengan output jurnal tetapi dengan cangkupan masih sesuai oleh materi modul!)

}
```

Second editor — KomputerPremium.java:

```java
class KomputerPremium extends Komputer {
    // To do: Buatlah 1 variable sesuai ketentuan
    protected boolean ruangPrivat;
    // Class KomputerPremium yang merupakan s
    // To do: Buatlah constructor pada class KomputerPremium

    public KomputerPremium(int jumlahKomputer, String namaWarnet, float hargaPerJam, boolean ruangPrivat) {
        super(jumlahKomputer, namaWarnet, hargaPerJam);
        this.ruangPrivat = ruangPrivat;
    }

    @Override
    public void Informasi() {
        super.Informasi();
        if (ruangPrivat) {
            System.out.println(x:"Benefit Ruang Premium:");
            System.out.println(x:"1. Tidak mudah terbakar");
            System.out.println(x:"2. Tidak didatangi dajal");
            System.out.println(x:"3. All you can eat");
        }

        else {
            System.out.println(x:"Fasilitas Ruang Standar");
            System.out.println(x:"1. Komputer mudah belah");
            System.out.println(x:"2. Meja Rapuh");
            System.out.println(x:"3. Suasana india");
        }
    }

    public void Login(String username) {
        System.out.println(username + " Telah login");
    }
}
```

First editor — KomputerPremium.java:

```java
class KomputerPremium extends Komputer {

    @Override
    public void Informasi() {
        super.Informasi();
        if (ruangPrivat) {
            System.out.println(x:"Benefit Ruang Premium:");
            System.out.println(x:"1. Tidak mudah terbakar");
            System.out.println(x:"2. Tidak didatangi dajal");
            System.out.println(x:"3. All you can eat");
        }

        else {
            System.out.println(x:"Fasilitas Ruang Standar");
            System.out.println(x:"1. Komputer mudah belah");
            System.out.println(x:"2. Meja Rapuh");
            System.out.println(x:"3. Suasana india");
        }
    }

    public void Login(String username) {
        System.out.println(username + " Telah login");
    }

    public void Bermain(int jam) {
        System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam");
    }

    public void Bermain(int jam, int menit) {
        System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam " + menit + " menit");
    }
}
```

Second editor — KomputerVIP.java:

```java
class KomputerVIP extends Komputer {
    // To do: Buatlah 1 variable sesuai ketentuan
    protected boolean vipCard;
    // To do: Buatlah constructor pada class KomputerVIP

    public KomputerVIP(int jumlahKomputer, String namaWarnet, float hargaPerJam, boolean vipCard) {
        super(jumlahKomputer, namaWarnet, hargaPerJam);
        this.vipCard = vipCard;
    }
    // To do: Buatlah Method Informasi memakai Polymorphism Override dengan isi yang sesuai dengan ketentuan
    // (boleh berbeda dengan output jurnal tetapi dengan cangkupan masih sesuai oleh materi modul!
    @Override
    public void Informasi() {
        super.Informasi();
        if (vipCard) {
            System.out.println(x:"Benefit Member VIP:");
            System.out.println(x:"1. Bisa tiduran");
            System.out.println(x:"2. Netflix seumur hidup");
            System.out.println(x:"3. All you can eat");
        }

        else {
            System.out.println(x:"Minimal VIP bos");
        }
    }

    public void Login(String username) {
        System.out.println(username + " Telah login");
    }

    public void Bermain(int jam) {
        System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam");
    }
}
```

KomputerVIP.java

```java
class KomputerVIP extends Komputer {
    public void Informasi() {
        System.out.println(x: "..... all you can eat ");
        }

        else {
            System.out.println(x: "Minimal VIP bos");
        }
    }

    public void Login(String username) {
        System.out.println(username + " Telah login");
    }

    public void Bermain(int jam) {
        System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam");
    }

    public void Bermain(int jam, int menitTambahan) {
        System.out.println("Bermain selama " + jam + " jam " + menitTambahan + " menit");
    }
}

// To do: Buatlah method Login sesuai dengan ketentuan

// To do: Buatlah method Bermain sesuai dengan ketentuan

// To do: Buatlah method Bermain memakai Polymorphism Overloading sesuai dengan ketentuan
```

Main.java

```java
public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Komputer komputer = new Komputer(jumlahKomputer:5, namaWaret:"Anjaynet", hargaPerJam:2500);
        komputer.Informasi();

        System.out.println();

        KomputerVIP komputerVIP = new KomputerVIP(jumlahKomputer:10, namaWarnet:"Anjaynet VIP", hargaPerJam:5000, vipCa
        komputerVIP.Informasi();
        komputerVIP.Login(username:"UserVIP");
        komputerVIP.Bermain(jam:2);
        komputerVIP.Bermain(jam:1, menitTambahan:30);
        System.out.println();

        KomputerPremium komputerPremium = new KomputerPremium(jumlahKomputer:7, namaWarnet:"Anjaynet Premium", hargaPer
        komputerPremium.Informasi();
        komputerPremium.Pesen(3);
        komputerPremium.Pesen("Makanan ringan");
        komputerPremium.Pesen("Makanan ringan", "Minuman dingin");
    }
}
```