

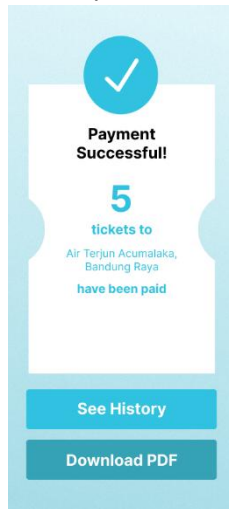
# TUGAS AKHIR PRAKTIKUM USER EXPERIENCE MODUL 9: DESIGN SYSTEM & HIGH FIDELITY

Kelas : D3SI-48-01  
Kelompok : 3  
Anggota : Muhammad Taqi Izdihar - 607012430006  
Faiz Syafiq Nabily - 607012400077  
Riska Dea Bakri - 607012400085

## PEMBAGIAN TUGAS

### 1. Muhammad Taqi Izdihar

#### 1) Pembayaran Berhasil



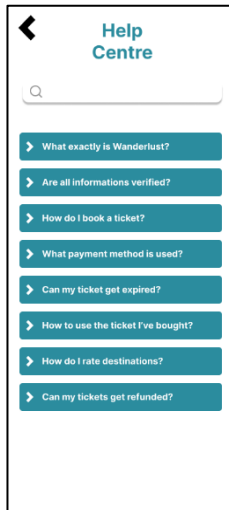
Halaman “Pembayaran Berhasil” merupakan halaman yang muncul setelah pengguna (wisatawan) selesai membayar dan memesan tiket menggunakan E-Wallet. Mereka diberikan pilihan untuk kembali ke halaman “Riwayat Transaksi” untuk melihat transaksi yang sudah dilakukan atau mengunduh PDF dari bukti transaksi tersebut.

#### 2) Tentang Kami



Halaman “Tentang Kami” dapat diakses melalui halaman akun pengguna. Halaman ini bertujuan untuk memberikan gambaran dan latar belakang terkait pengembang aplikasi.

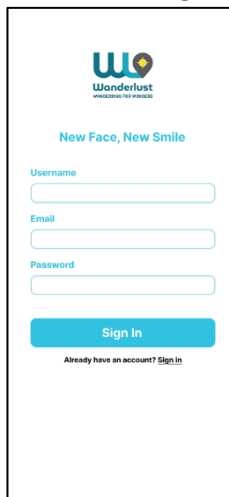
### 3) Bantuan



Halaman “Bantuan” berisi pertanyaan-pertanyaan FAQs untuk membantu pengguna masih memiliki kebingungan atau kendala dalam penggunaan aplikasi. Jenis pertanyaan yang disediakan adalah pertanyaan FAQs statis.

## 2. Faiz Syafiq Nabily

### 1) Daftar Akun/Sign In



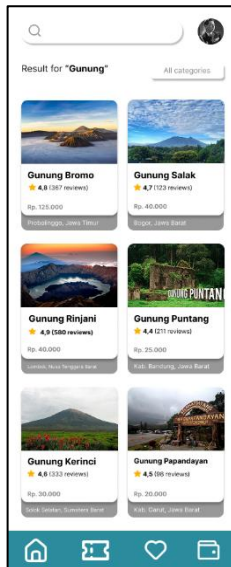
Halaman “Daftar Akun/Sign In” ini merupakan halaman awal yang muncul ketika pengguna mau mendaftarkan akunnya atau pengguna jika sudah mempunyai akun maka pengguna bisa lanjut ke halaman login. Tujuannya yaitu agar pengguna bisa login dan masuk ke website/aplikasi yang mereka tuju untuk bisa melakukan aktivitas di dalam website/aplikasi tersebut.

### 2) Edit Profil



Halaman “Edit Profil” ini merupakan halaman yang muncul ketika pengguna ingin mengedit atau mengubah foto profil dan biodata mereka di halaman edit profil ini. Tujuannya yaitu agar pengguna bisa mengedit atau mengubah foto profil dan biodatanya apabila mereka ada kesalahan atau ada yang mau di ubah di bagian foto profil ataupun biodatanya.

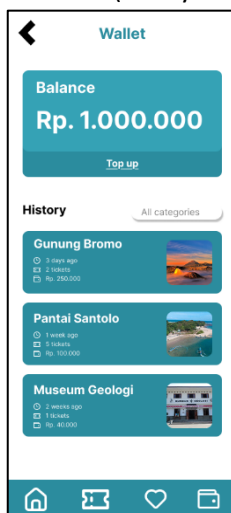
### 3) Pencarian



Halaman "Pencarian" ini merupakan halaman yang muncul ketika pengguna ingin mencari-cari atau melihat-lihat destinasi wisata yang mereka ingin dituju. Tujuannya yaitu agar pengguna bisa tahu destinasi wisata apa yang mereka ingin dituju dengan mencari-cari atau melihat-melihat, dan juga pengguna bisa tahu destinasi wisata itu banyak peminatnya, ramai pengunjungnya terus juga pengguna bisa tahu ulasan wisata tersebut, harga tiket wisata tersebut, lokasi tempat wisata tersebut, dll.

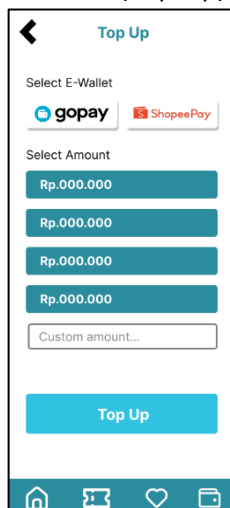
### 3. Riska Dea Bakri

#### 1) E-Wallet (Riwayat Transaksi)



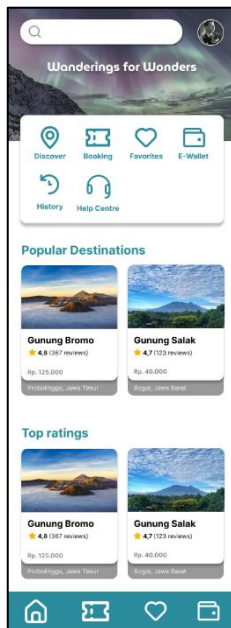
"E-Wallet (Riwayat Transaksi)" adalah halaman yang menampilkan semua transaksi yang telah dilakukan dan saldo pengguna. Di bagian atas halaman terdapat informasi saldo utama pengguna dan tombol "Top up" untuk menambah saldo. Di bagian bawah halaman, riwayat transaksi ditampilkan dalam bentuk kartu informasi, yang mencakup nama tempat wisata, tanggal transaksi, dan jumlah yang dibayarkan, melalui menu dropdown "semua kategori", yang tersedia di bagian bawah layar, pengguna juga dapat memilih transaksi berdasarkan kategori, navigasi utama, yang tersedia di bagian bawah layar, memungkinkan pengguna berpindah ke halaman lain, seperti beranda, favorit, dan profil.

#### 2) E-Wallet (Top-Up)



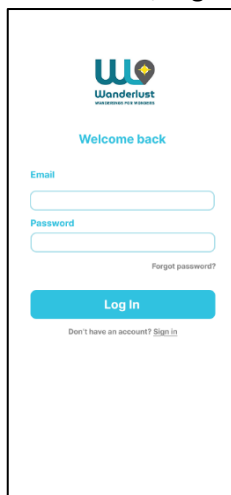
Pengguna dapat menambahkan saldo ke dompet digital mereka di halaman "E-Wallet (Top-Up)." di halaman ini, mereka dapat memilih jenis E-Wallet yang mereka gunakan, seperti GoPay atau ShopeePay, yang ditampilkan dalam bentuk tombol pilihan di bagian atas halaman. Pengguna dapat memilih jumlah top-up dari beberapa opsi yang telah disediakan setelah memilih E-Wallet, atau mereka dapat memasukkan jumlah secara manual melalui kolom "Jumlah Custom...". Tombol "Top Up" di bagian bawah akan melanjutkan proses pengisian saldo sesuai pilihan pengguna, dengan navigasi ikon di bagian bawah yang konsisten dengan halaman lainnya, desain halaman ini dimaksudkan untuk memberikan pengalaman yang cepat dan efisien.

### 3) Homepage /w Taqi



Halaman "Homepage" aplikasi adalah halaman awal yang digunakan oleh pengguna ketika mereka pertama kali masuk di bagian atas halaman terdapat bilah pencarian yang memungkinkan pengguna mencari destinasi wisata yang diinginkan. Ikon horizontal menampilkan menu navigasi utama aplikasi. Ini mencakup fitur seperti Discover, Booking, Favorites, E-Wallet, History, dan Help Centre. Ikon-ikon ini membantu pengguna menjelajah fitur utama aplikasi dengan lebih mudah. Di bawah ini adalah dua bagian utama: 1. Destinasi wisata yang paling banyak diminati oleh pengguna ditampilkan di Popular Destinations. 2. Top Ratings menampilkan destinasi dengan penilaian terbaik berdasarkan ulasan pengguna. Setiap kartu destinasi menampilkan gambar, nama, penilaian, harga, dan lokasi. Ini memudahkan pengguna untuk membandingkan dan memilih tempat wisata yang ingin dikunjungi.

### 4) Masuk Akun/Log In



Halaman log in Wanderlust memudahkan proses autentikasi dengan desain yang sederhana. Ditata secara jelas dan mudah dipahami, elemen seperti logo aplikasi, salam "Welcome back", dan kolom pendaftaran email dan password, selain itu, ada opsi "Forgot password?" yang dimaksudkan untuk membantu pengguna yang lupa kata sandi dan tombol "Log In" yang mencolok yang memudahkan akses. Di bagian bawah, disediakan tautan "Sign in" bagi pengguna baru, desain ini menciptakan pengalaman masuk yang ramah, efisien, dan mudah dipahami.

**Link Figma:**

<https://www.figma.com/design/OqEu1uBVITENrJAMDXu6r9/Wanderlust---User-Experience?node-id=1-2819&t=gEHGsEsuyNbY78uV-1>