TD 2 SR10/AI16

Projet : développement d'une application web de recrutement

Partie 1 – Création d'une base de données

- 1. Valider votre modèle logique de données (ou schéma de votre base de donnée avec votre chargé de TD)
- 2. Tester votre compte de mysql (le login et le mot de passe sont les mêmes que celui de votre session SR10/Al16) :
 - Via le client mysql
 - o Via phpmyadmin: http://tuxa.sme.utc/pma/
 - « Vous pouvez vous connecter au serveur de la base de données mysql « tuxa.sme.utc/pma » depuis vos propres machines si vous êtes dans le réseau UTC, ou vous êtes connectés au VPN UTC »
- 3. Créer une base de données « DB recrut »
- 4. Dans cette base de données, créer les tables, les colonnes, les clés primaires et les clés étrangères de votre MLD.
- 5. Insérer quelques données de test.

Valider l'ensemble des opérations avec votre chargé de TD

Parie 2 – Création d'un template HTML/CSS statique de votre application

L'IDE vscode est installé sur les machines de l'UTC ce qui vous permet de l'utiliser comme éditeur durant la réalisation de votre projet SR10/Al16

- 1. Dans vscode, ajouter un dossier pour votre projet (Menu file/add folder to workspace)
- 2. Dans ce dossier, créer les différentes pages web (.html) de votre application avec le style css (votre css ou en utilisant les composants bootstrap vus en cours)
 - o Page de connexion : formulaire de connexion
 - O Page de création d'un compte : formulaire de connexion
 - Page d'accueil « utilisateur » : vous pouvez se baser sur des templates existants tel que :
 - https://www.w3schools.com/bootstrap5/tryit.asp?filename=trybs_template1
 - o Page d'accueil « Administrateur »
 - o Page d'accueil « Recruteur »