

โครงงาน

Project REACT OOP

จัดทำโดย

ปรเมษฐ์ พกุลานนท์ 6404062620010

อาจารย์ผู้สอน

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สถิต ประสมพันธ์

วิชา Object Oriented Programming

ภาคเรียนที่ 1/2565

บทที่ 1 ที่มาและความสำคัญ

โครงงานนี้จัดทำขึ้นเพื่อวัดผลการเรียนรู้ในวิชา Object Oriented Programming และวิชา Numerical Method โดยการนำเรื่องที่เรียนมาสร้างเป็น โครงงานในรูปแบบ Web app โดยทางผู้จัดได้จัดทำเว็ปนี้ขึ้น โดยประยุกต์ใช้ความรู้ในวิชา Object Oriented Programming และความรู้ในวิชา Numerical Method

ประโยชน์

- -ได้เรียนรู้วิธีการทำเว็ปด้วย react
- -ได้ฝึกการเขียนโปรแกรมในรูปแบบ Object Oriented Programming
- -สามารถประยุกย์ความรู้ 2 วิชาได้อย่างลงตัว

ขอบเขตโครงงาน

เนื้อหาที่ทำในโครงงานเว็ปแอป react

Root of Equations

- Bisection
- False Position
- One Point Iteration
- Newton Raphson
- Secant

บทที่ 2 ส่วนของการพัฒนา

ส่วนการทำงานของโปรแกรม(ส่วน OOP)

-Constructor

```
const [html, setHtml] = useState(null);
const [Equation, setEquation] = useState("(x^4)-13")
const [X, setX] = useState(0)
const [XL, setXL] = useState(0)
const [XR, setXR] = useState(0)
const [show, setShow] = useState(false);
```

```
const data =[];
const [valueIter, setValueIter] = useState([]);
const [valueXl, setValueXl] = useState([]);
const [valueXm, setValueXm] = useState([]);
const [valueXr, setValueXr] = useState([]);
```

ตัวแปร const มีการกำหนดค่าเริ่มต้นตรง use state ซึ่งก็คือการกำหนด Default

Constructor ใน OOP และหากเลขใน use state เป็น 0 ก็คือเป็น Default หรือถ้ำหากอยาก
กำหมดเป็นค่าอื่นก็สามารถใส่ค่าไปในวงเล็บได้ เช่น การกำหนดสมการ

- Composition

```
function App() {
  return (
    <div className = "App">
      <BrowserRouter>
      <NavBar/>
      <Routes>
        <Route path='/' element={<Home/>}/>
        <Route path='/Bisection' element={<Bisection/>} />
        <Route path='/FalsePosition' element={<FalsePosition/>} />
        <Route path='/OnePoint' element={<Onepoint/>} />
        <Route path='/NewtonRaphson' element={<NewtonRaphson/>} />
        <Route path='/Secant' element={<Secant/>} />
        </Routes>
        </BrowserRouter>
    </div>
  );
export default App;
```

```
const Bisection =()=>{
    const print = () =>{
        console.log(data)
        setValueIter(data.map((x)=>x.iteration));
        setValueXl(data.map((x)=>x.Xl));
        setValueXm(data.map((x)=>x.Xm));
        setValueXr(data.map((x)=>x.Xr));
        return(
```

การเรียก Function component ของแต่ละ ไฟล์มาแสดงที่หน้าเว็ป ซึ่งก็คือการเรียก class ใน OOP ตัวอย่างดังภาพ คือการเรียกฟังชั่น Bisection มาแสดงในหน้า App.js

- Inheritance

```
.App {
  text-align: center;
}

.App-logo {
  height: 40vmin;
  pointer-events: none;
}
```

การเขียน App.css แล้วนำมาใช้ก็คือการสืบทอด หรือ Inheritance ใน OOP ตัวอย่าง ดังภาพคือเอา App ที่เขียนใน App.css มาใช้

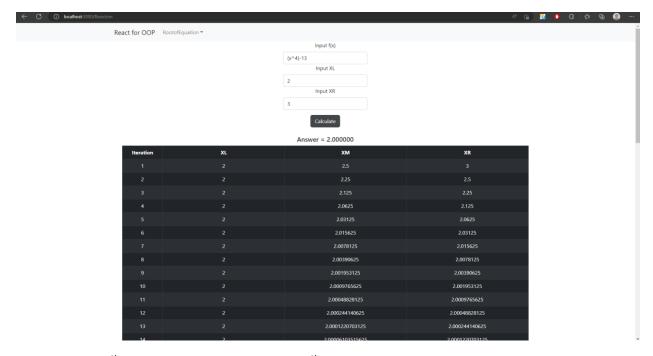
ส่วนการทำงานของโปรแกรม(ส่วน OOP)

ตัวอย่างหน้าเว็ป

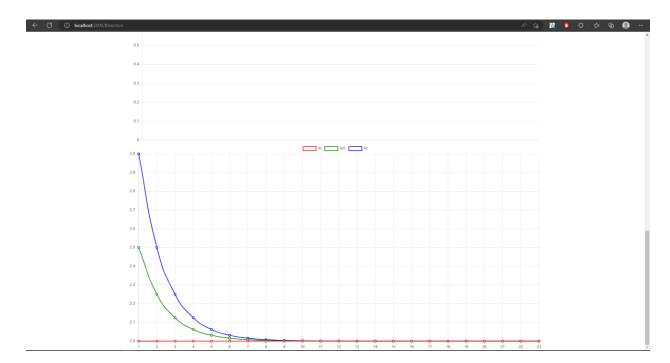


React for OOP RootofEquation ▼ Bisection False Position OnePoint Iteration Newton Secant

ในหน้าแรกจะประกอบด้วย Nav Bar และจะมีให้เลือกว่าจะทำกระบวนการใหน



ตัวอย่างหน้านี้จะเป็นหน้า Bisection หน้านี้ก็จะให้เราใส่เลขเพื่อคำนวณค่า และพอ คำนวณเสร็จก็จะมีตารางโชว์ว่าทำไปกี่ครั้ง(iteration) และหน้ากราฟ



บทที่ 3 สรุป

ปัญหาที่พบระหว่างการพัฒนา

- ไม่มีความรู้เรื่องการทำ React มาก่อนทำให้ต้องศึกษาด้วยตัวเองจึงทำให้ เสียเวลานาน
- เวลาช่วงที่ทำใกล้ช่วงสอบทำให้ทำได้ไม่ครบตามที่คิดไว้

คำแนะนำสำหรับผู้สอน

- อยากให้อาจารย์สอนลงลึกในส่วนของ React เพราะถ้าให้นักศึกษาหาข้อมูลเอง อาจจะมีความผิดพลาดมากกว่า