

Aufgabe 4

a)

Cross-Site-Request-Forgery ist ein Angriff auf ein Computersystem. Der Angreifer schiebt einem Opfer, das bei einer Website angemeldet ist, eine HTTP-Anfrage unter. Dies kann verhindert werden durch ein statusbasiertes HTTP-Protokoll und einmaliger Authentifizierung des Browsers per Sitzung.

GET: Anfragen von Daten einer spezifischen Quelle

POST: Senden von Daten an einen Server

andere Anfragetypen: PUT, HEAD, DELETE, PATCH, OPTIONS

b)

Ein Objekt ist für die Dauer der Sitzung verfügbar.

Cache-Daten sind schneller verfügbar, aber auch vergänglicher als Daten einer Datenbank.

Der Cache ist Applikationsweit, da er Serverseitig ist. Deswegen muss auf Cache-Konsistenz geachtet werden.

Dependency Injection reglementiert die Abhängigkeiten eines Objektes zur Laufzeit.