



TARA OBERSTELLER

24116 Kiel, Kronshagener Weg 60, Schleswig-Holstein | taraobersteller21@gmail.com | 01752807585

Kreativer Kopf mit einer Leidenschaft für nutzerorientierte Anwendungen in XR, Web, Mobil.
Begeistert von 3D-Modellierung, Animationen und Shader-Entwicklung. Angetrieben durch die
Konzeption und den Entwicklungsprozess innovativer Projekte.

EDUCATION

HELENE-LANGE GYMNASIUM

Abitur | Aug 2011 - Jun 2018

CHRISTIAN ALBRECHTS UNIVERSITÄT ZU KIEL

Materialwissenschaft | Oct 2019 - Mar 2021

- nicht beendet

FACHHOCHSCHULE KIEL

B. Eng Medieningenieur/-in | Sep 2021 - Current

- voraussichtlicher Abschluss: März 2025
- vorläufiger Notendurchschnitt: 1,9 (Stand 6. Semester)

WORK EXPERIENCE

IBAK

Annotierer/-in | Sep 2022 - Current

- Minijob in der KI-Abteilung, manuelle Annotierung der Kanalinspektion

SKILLS

Languages

C#

Python

Dart

JavaScript

HTML/CSS

Java

Tools

Unity

Flutter

Git

Blender

Figma

Illustrator/Photoshop

PROJECTS

VR ZEN

Developer | Oct 2023 - Feb 2024

- Semesterprojekt im Modul "Augmented und Virtual Reality"
- Entwicklung einer interaktiven Lernanwendung von Entspannungstechniken in einem immersivem Zen-Garten
- Features:
 - Belohnungssystem:
 - Puls halten im "Optimum" während Atemtechniken.
 - Akkurates Schlagen von Klangschalen mit akustischem, haptischem und visuellem Feedback.
 - Präzises Halten und Bewegen der Controller bei Qi-Gong Bewegungen mit haptischem und visuellem Feedback.
 - Technische Umsetzung:
 - VR-Entwicklung in Unity, C#, Verbindung mit OSC
 - Selbstmodellierte Shader in Unity und 3D-Modelle in Blender
 - Innovative Komponente: Atemtracking mittels selbstkonzipiertem Brustgurt und Smartwatch Pulstracking API zur Anpassung des Spielflusses.

FH WAVE

Developer | Apr 2023 - Jun 2023

- Semesterprojekt im Modul "Agile Entwicklungs-Methoden"
 - Entwicklung einer Full-Stack mobilen Anwendung für die Organisation des Studi-Alltags der Studierenden der Fachhochschule Kiel
 - Entwicklungsmethodik:
 - Agile Entwicklung mit Scrum:
 - Regelmäßige Daily Stand-ups, Sprint Reviews, Retrospektiven
 - Rollenbesetzung im Team: Developer, Scrum-Master, Product-Owner
- Technische Umsetzung:**
- Versionierung mit Git
 - Cross-Plattform Entwicklung in Flutter, Dart
- Features:**
- Kalender
 - Gruppenerstellung und -verwaltung
 - Campus-Plan mit Navigation
 - Stundenplan-Auswertung
 - Quicklinks zu den wichtigsten FH Plattformen/Webseiten

SPACEJOURNEY

Developer | Apr 2023 - Jun 2023

- Semesterprojekt im Modul "Creative Technologies"
- Entwicklung einer interaktiven 3D-Installation
- Features:
 - Hand- und Bodytracking:
 - Verwendung der Kinect Azure.
 - Kamerasteuerung:
 - Steuerung der Szenenkamera in Blender durch Nutzer-Tracking.
 - Immersive Musikbegleitung:
 - Steuerung von Ableton Live durch Nutzer-Tracking.
 - Technische Umsetzung:
 - Verbindung durch OSC (Open Sound Control Netzwerkprotokoll).
 - Interaktion zwischen TouchDesigner, Blender und Ableton Live.

LANGUAGES

Deutsch	Englisch	Spanisch
Muttersprache	C1 Cambridge Zertifikat	B1 Zertifikat

HOBBIES

Zeichnen/Malen (Auf Papier/Leinwand und digital)

Sport (Krafttraining)

Lesen