

Тестове завдання 4 тижня

5/5 points (graded)

Тестове завдання 4 тижня

1. Що буде виведено на екран після виконання програми?

```
enum D
{
    A, B, C;

    private D()
    {
        System.out.print("***");
    }
}

public class Demo
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Enum enu = D.B;
    }
}
```





Нічого



Буде помилка компіляції



2. Що буде виведено на екран після виконання програми?

```
enum Seasons
{
    SPRING, WINTER;

    private Seasons()
    {
        System.out.println("ok");
    }
}

public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Seasons seasons = new Seasons();
    }
}
```

☐ ok

☒ Помилка компіляції

☐ Помилка часу виконання

☐ Щось інше



3. Що буде виведено на екран після виконання програми?

```
enum Seasons
{
    SPRING, WINTER;

    private Seasons()
    {
        System.out.println("ok");
    }
}

public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Seasons[] seasons= new Seasons[2];

        for (int i = 0; i < seasons.length; i++)
        {
            System.out.print(seasons[i]);
        }
    }
}
```

☒ nullnull☐ Помилка компіляції☐ Помилка часу виконання☐ Щось інше

4. Яким чином отримати доступ до константи WINTER за межами класу Demo?

```
public class Demo
{
    public enum Seasons
    {
        SPRING, WINTER;
    }
}
```

☐ new Demo().Seasons.WINTER☒ Demo.Seasons.WINTER☐ Це не можливо

5. Що буде виведено на екран після виконання програми?

```
enum Demo
{
    DEMO;

    int i = 10;

    {
        i--;
    }

    {
        ++i;
    }

    private Demo()
    {
        i = i-- + ++i;
    }
}

public class TestClass
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println(Demo.DEMO.i);
    }
}
```

☒ 14

☐ 15☐ 10☐ Помилка компіляції☐ Помилка часу виконання☐ Щось інше

6. Чи буде зкомпільовано наступний фрагмент коду?

```
class Question
{
    void Test()
    {
        enum Demo
        {

        }
    }
}
```

☐ так☒ ні

7. Чи буде зкомпільовано наступний фрагмент коду?

```
class A
{
    class B
    {
        static void test()
        {
            System.out.println("ok");
        }
    }
}
```

☐ так

☒ ні



8. Що з наведеного нижче неправда про анонімний внутрішній клас?

☒ Ви можете створити безліч екземплярів такого класу

☐ Такі класи не мають імені

☐ Такий клас може мати лише один екземпляр



9. Яким чином отримати доступ до змінної і за межами класу OuterClass

```
class OuterClass
{
    static class InnerClass
    {
        int i;
    }
}
```

- ☐ Це неможливо
- ☐ OuterClass.new InnerClass().i
- ☐ OuterClass.InnerClass.i
- ☒ new OuterClass.InnerClass().i



10. Чи буде зкомпільовано наступний код?

```
class A
{
    void test()
    {
        class B
        {
            static void demo(){ }
        }
    }
}
```

- ☐ так
- ☒ ні



Надіслати

You have used 2 of 2 attempts

✓ Correct (5/5 points)