

Тест 3

5/5 points (graded)

1. Що виведе на екран наступний фрагмент коду?

```
class IntsTest {  
    int i;  
}  
  
class Main {  
    public static void main(String args[]) {  
        IntsTest test = new IntsTest();  
        System.out.println(test.i);  
    }  
}
```

☒ 0

☐ null

☐ Помилка компіляції

☐ Помилка виконання



2. Що з наведено нижче найкраще описує returnType та returnValue:

```
returnType methodName()  
{  
    return returnValue;  
}
```

☐ returnValue повинно бути того ж типу що і returnType.

☒ returnValue повинно бути типу returnType або типом, що є нащадком returnType

☐ Значення returnValue може бути будь якого типу, Java приведе його до returnType

☐ Якщо returnType описано як void то тоді returnValue може бути чим завгодно.



3. Що описує стан об'єкту?

☐ Методи

☒ Поля

☐ Опис класу



4. Клас повинен мати принаймні одне поле:

☐ Так

☒ Ні



5. Що задає поведінку об'єкту?

☒ Методи

☐ Поля

☐ Опис класу



6. Яким чином створюються екземпляри об'єкту?

☐ Використовується ключове слово create☐ Використовується ключове слово make☒ Використовується ключове слово new☐ Використовується ключове слово add

7. Які значення приймуть a та b після виконання main

```
class Test
{
    int a, b;
    Test()
    {
        a = 10;
        b = 20;
    }
}

class Runner
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Test obj1 = new Test();
        Test obj2 = obj1;

        obj1.a += 1;
        obj1.b += 1;

        obj2.a += 1;
        obj2.b += 1;
    }
}
```

☐ 11, 21

☒ 12, 22☐ 10, 20☐ 2, 2

8. Що відбудеться якщо Ви будете повертати значення в конструкторі

```
class MyClass
{
    int MyClass()
    {
        return -1;
    }
}
```

☐ Помилка компіляції☐ Буде працювати як звичайний конструктор☐ Програма завершиться та поверне -1 як код помилки☒ Це буде звичайний метод, а не конструктор

9. Чи дозволено використовувати this() та super в методах?

```
void test()
{
    this();
    super();
}
```

☐ Так☒ Ні

10. Чи буде працювати наступний фрагмент класу

```
public class A
{
    A a = new A();
}
```

☐ Так☐ Ні☒ Буде помилка переповнення стеку під час виконання☐ Буде помилка компіляції

11. Чи можливо використовувати локальні змінні без ініціалізації?

☐ Так☒ Ні☐ Так, за умови що змінна final

Надіслати

You have used 2 of 2 attempts

✓ Correct (5/5 points)