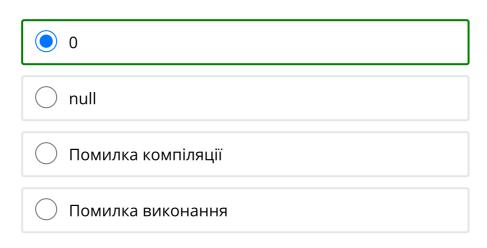
Тест 3

5/5 points (graded)

1. Що виведе на екран наступний фрагмент коду?

```
class IntsTest {
    int i;
}

class Main {
    public static void main(String args[]) {
        IntsTest test = new IntsTest();
        System.out.println(test.i);
    }
}
```



2. Що з наведено нижче найкраще описує returnType та returnValue:

```
returnType methodName()
{
    return returnValue;
}
```

returnValue повинно бути того ж типу що i returnType.

	returnValue повинно бути типу returnType або типом, що є нащадком returnType
	Значення returnValue може бути будь якого типу, Java приведе його до returnType
	Якщо returnType описано як void то тоді returnValue може бути чим завгодно.
~	
3. Що	описує стан об'єкту?
	Методи
	Поля
	Опис класу
~	
4. Кла	с повинен мати принаймні одне поле:
	Так
	11:
	Hi
~	П
✓ 5. Що	задає поведінку об'єкту?
У 5. Що	
У 5. Що	задає поведінку об'єкту?
У 5. Що	задає поведінку об'єкту? Методи

6. Яким чином створюються екземпляри об'єкту?

Використовується ключове слово create
Використовується ключове слово make
Використовується ключове слово new
Використовується ключове слово add
✓

7. Які значення приймуть а та b після виконання main

```
class Test
{
    int a, b;
    Test()
    {
        a = 10;
        b = 20;
    }
}

class Runner
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Test obj1 = new Test();
        Test obj2 = obj1;

        obj1.a += 1;
        obj1.b += 1;

        obj2.a += 1;
        obj2.b += 1;
    }
}
```

```
O 11, 21
```

12, 22		
<u> </u>		
O 2, 2		
~		

8. Що відбудеться якщо Ви будете повертати значення в конструкторі

```
class MyClass
{
   int MyClass()
   {
     return -1;
   }
}
```

- Помилка компіляції
- Буде працювати як звичайний конструктор
- Программа завершиться та поверне -1 як код помилки
- Це буде звичайний метод, а не конструктор



9. Чи дозволено використовувати this() та super в методах?

```
void test()
{
    this();
    super();
}
```

Так
O Hi
✓
10. Чи буде працювати наступний фрагмент класу
public class A {
A a = new A();
Так
Hi
Буде помилка переповнення стеку під час виконання
Буде помилка компіляції
✓
11. Чи можливо використовувати локальні змінні без ініціалізації?
Так
O Hi
Так, за умови що змінна final
✓
Надіслати You have used 2 of 2 attempts

✓ Correct (5/5 points)