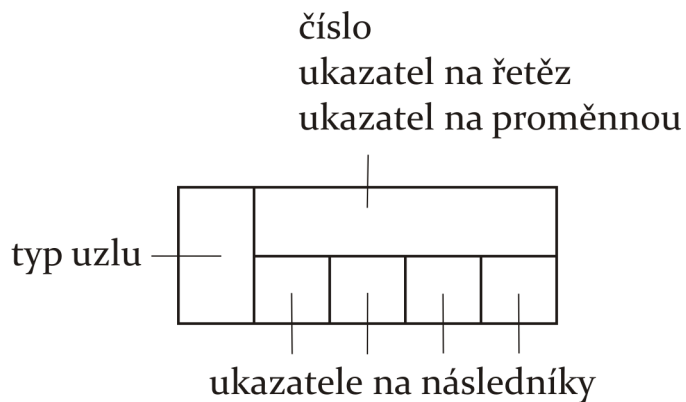


## Interní forma (AST)

```
struct Uzel { int Typ;  
    union { struct { Uzel *prvni,*druhy,*treti,*ctvrty; } z;  
        int Cislo;  
        const char *Retez;  
        int *Adresa } z; };
```

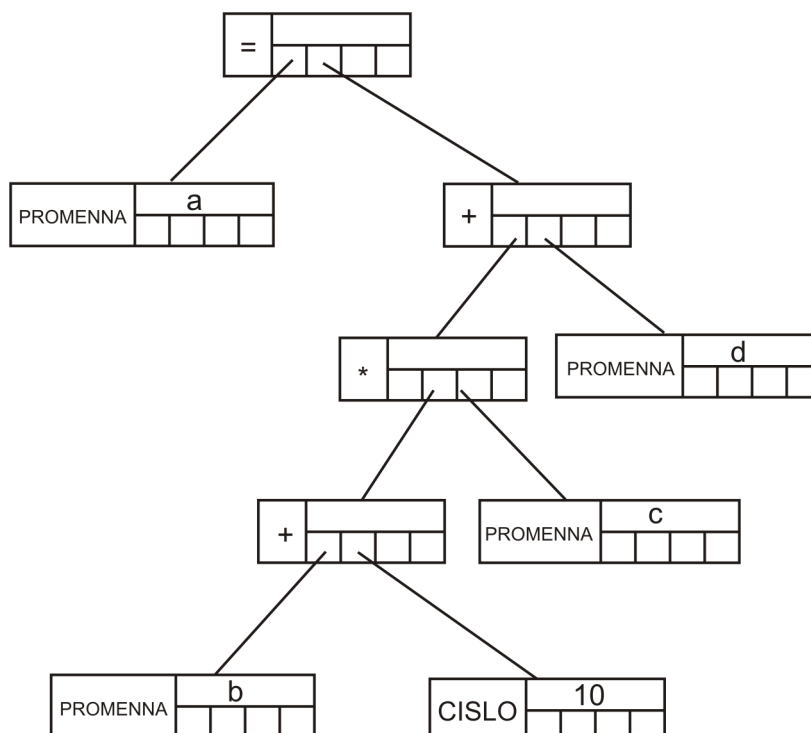
---



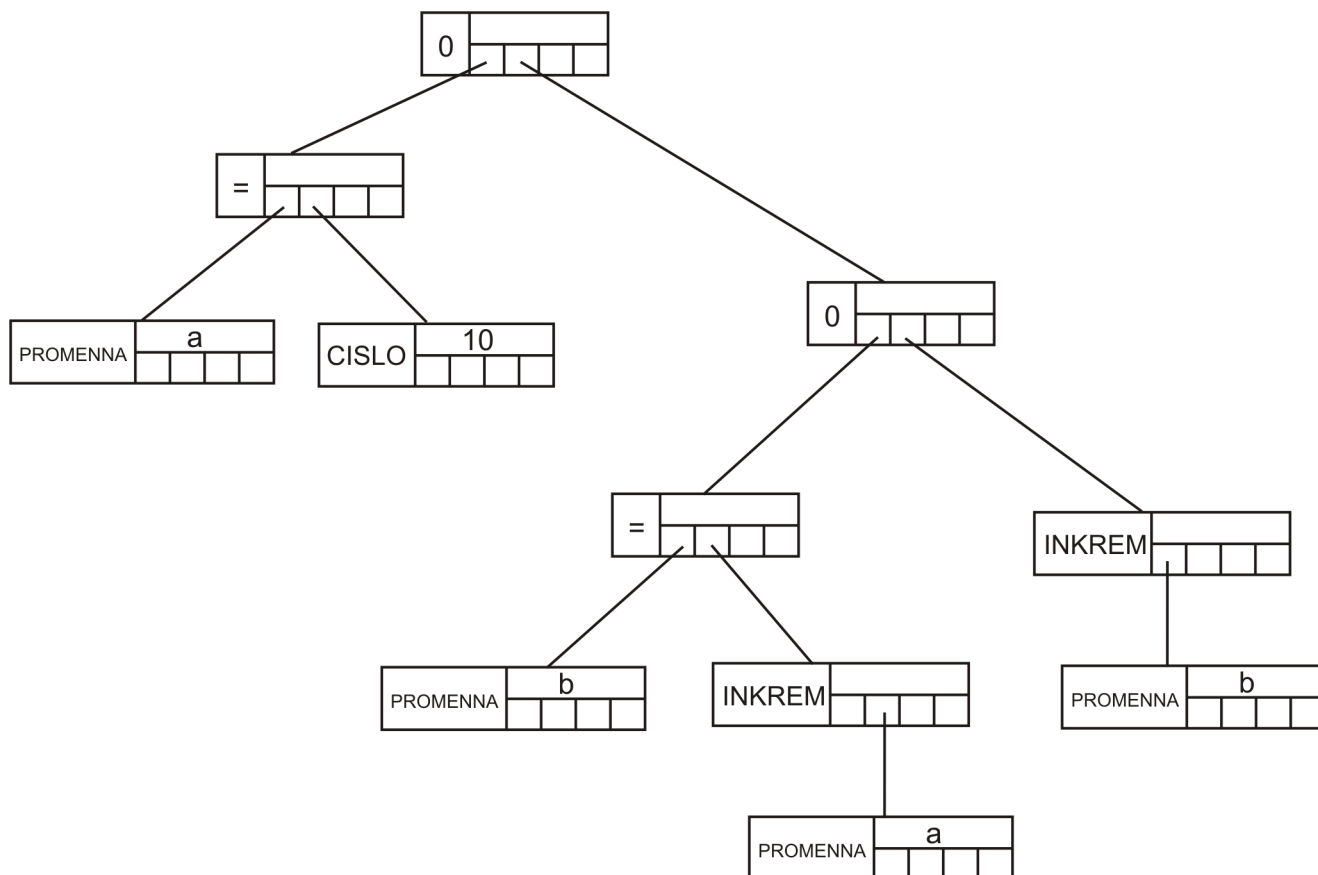
Neobsazené ukazatele na následníky u nelistových uzlů mají vždy hodnotu nula!

---

```
{ a=(b+10)*c+d; }
```



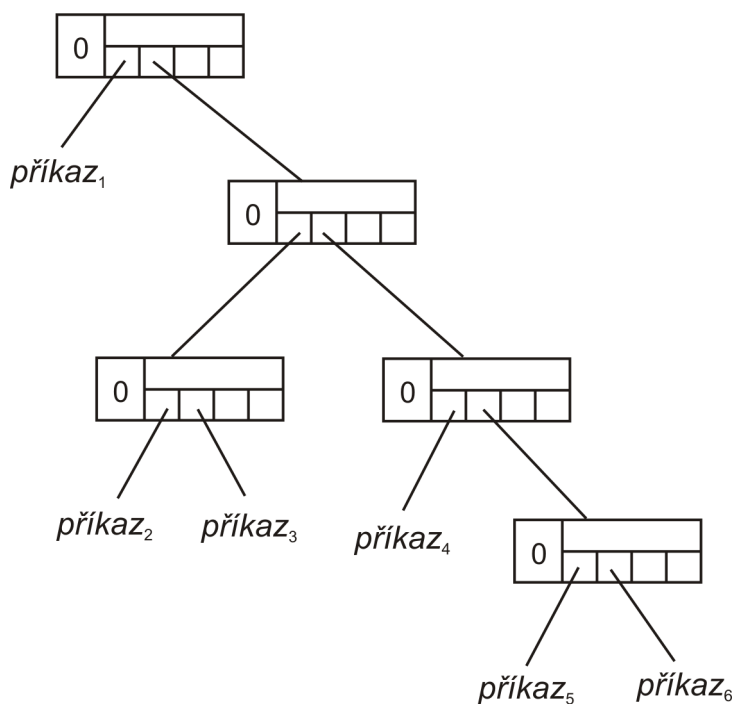
```
{ a=10; b=a++; ++b; }
```



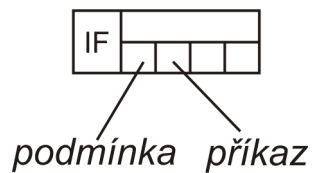
Prefixová inkrementace nebo dekrementace – uzel proměnné je první následník uzlu operace.

Postfixová inkrementace nebo dekrementace – uzel proměnné je druhý následník.

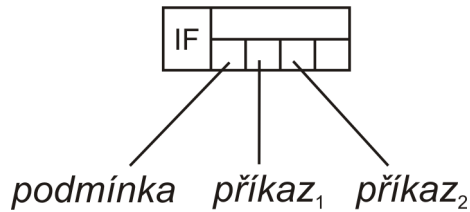
```
{ příkaz1; { příkaz2; příkaz3; } příkaz4; příkaz5; příkaz6; }
```



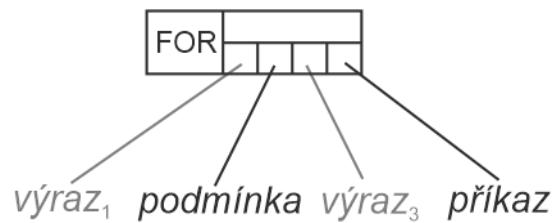
**if** (*podmínka*) *příkaz*



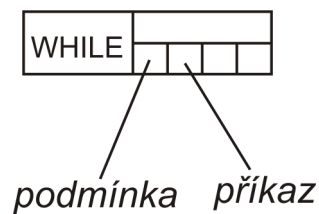
**if** (*podmínka*) *příkaz*<sub>1</sub> **else** *příkaz*<sub>2</sub>



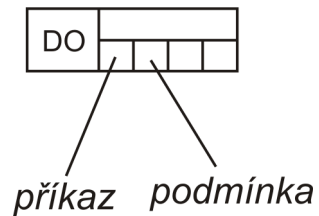
**for** (*výraz*<sub>1</sub>; *podmínka*; *výraz*<sub>3</sub>) *příkaz*



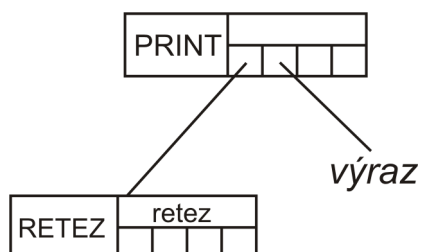
**while** (*podmínka*) *příkaz*



**do** *příkaz* **while** (*podmínka*) ;

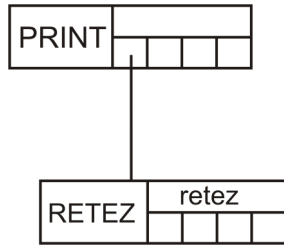


**print**(*formátový\_řetěz*, *výraz*) ;



---

**print (řetěz) ;**



---

**scan (a) ;**

