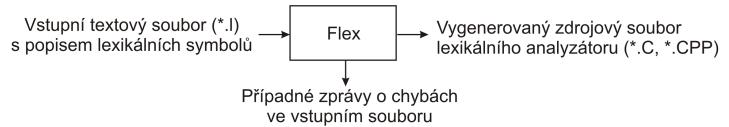
Flex – fast lexical analyzer generator



Formát vstupního souboru:

Část, která je mezi symboly %{ a %}, Flex nijak nevyužívá a jen ji překopíruje do výstupního souboru. Obsahuje definice hlavičkových souborů a různé deklarace, které jsou zapotřebí pro následný překlad vygenerovaného lexikálního analyzátoru.

V části definice jsou definice dílčích regulárních výrazů zapsané jako dvojice:

jméno definice-regulárního-výrazu

Vzory

x rozpoznání konkrétního znaku x .

libovolný znak (byte) vyjma znaku nového řádku.

[xyz] "třída znaků"; rozpozná některý ze znaků uvedených v závorkách, zde to bude x, y nebo z .

[abj-qZ] "třída znaků" obsahující interval; zde rozpozná znaky a, b, libovolný znak od j po q nebo znak Z.

[^A-Z] "negovaná třída znaků", rozpozná libovolný znak, který není ve třídě uveden. Zde rozpozná libovolný znak vyjma velkých písmen.

[^A-Z\n] libovolný znak vyjma velkých písmena a znaku nového řádku.

 r^* žádný nebo libovolný počet výskytů regulárního výrazu r.

r+ jeden nebo více výskytů regulárního výrazu r.

 \boldsymbol{r} ? žádný nebo jeden výskyt regulárního výrazu \boldsymbol{r} .

 $r\{2,5\}$ nejméně dva a nejvíce pět výskytů regulárního výrazu r.

 $r\{2,\}$ dva nebo více výskytů regulárního výrazu r.

 $r{4}$ právě čtyři výskyty regulárního výrazu r.

{ jméno} použití již definovaného regulárního výrazu s daným jménem.

```
"[xyz]\"foo" Pokud potřebujeme rozpoznat text, který obsahuje znak, jež má specifický
                  význam v zápisu regulárního výrazu, text uzavřeme do uvozovek. Zde
                  rozpozná text [xyz]"foo.
           je-li x písmeno a, b, f, n, r, t nebo v, pak je to dle ANSI-C interpretováno jako
\backslash x
            escape sequence \a \b \f \n \r \t \v. Jinak je to konkrétní znak x . Lze to
            zejména použít k zápisu znaků, které jsou zároveň operátory regulárního výrazu,
            například \*.
\0
            znak s hodnotou nula (jeho ASCII kód je 0).
            znak s oktalovou hodnotou 123.
\123
            znak s hexadecimální hodnotou 2a.
\x2a
(r)
            závorky pro změnu precedence.
            regulární výraz r následovaný regulárním výrazem s, tj. konkatenace r a s .
rs
r|s
            bud'to r anebo s.
r/s
            r jen v případě, je-li za ním s, tj. r v kontextu s . Výstupem této akce je jen text
           rozpoznaný r. Text rozpoznaný s je vrácen zpět na vstup.
            r jen v případě, kdy je na začátku řádku, tj. na začátku souboru nebo po znaku
^r
            nového řádku.
r$
            r jen v případě, kdy je na konci řádku, tj. před znakem nového řádku. Ekvivalentní
            s r/n. Některé systémy mohou pro konec řádku používat dvojici znaků rn,
            pak by to bylo ekvivalentní s r/\r n.
           r jen za počáteční podmínky s.
<s>r
\langle s_1, s_2, s_3 \rangle r při některé z počátečních podmínek s_1, s_2 nebo s_3.
            r při libovolné počáteční podmínce.
<*>r
<<EOF>> konec souboru.
\langle s_1, s_2 \rangle \langle EOF \rangle konec souboru při počáteční podmínce s_1 nebo s_2.
Příklady.
  CISLICE
               [0-9]
   ({CISLICE}+"."{CISLICE}*)|("."{CISLICE}+)
   ({CISLICE}+\.{CISLICE}*)|(\.{CISLICE}+)
               [a-zA-Z][a-zA-Z 0-9]*
   ID
  PISMENO [a-zA-Z]
               {PISMENO }({PISMENO }|{CISLICE})*
   ID
Lze rovněž použít třídy znaků:
   [:alnum:] [:alpha:] [:blank:]
   [:cntrl:] [:digit:] [:graph:]
```

Tyto třídy odpovídají znakům rozpoznávanými funkcemi jazyka C: isalnum(), isalpha() atd.

[:print:] [:punct:]

[:space:] [:upper:] [:xdigit:]

[:lower:]

Konkatenace má vyšší precedenci než operátor | . Tj. výrazy abc | xy a (a(bc)) | (xy) jsou stejné vzory. Operátory násobnosti mají vyšší precedenci než konkatenace (a operátor |). Tj. výraz xyz* je stejný vzor jako xy(z*).

Příklad. Následující zápisy jsou ekvivalentní.

```
[[:alnum:]]
[[:alpha:][:digit:]]
[[:alpha:]0-9]
[a-zA-Z0-9]
```

V části *pravidla* jsou pravidla ve tvaru:

vzor akce

Vzor musí začínat na novém řádku. Akce musí začínat na stejném řádku, na kterém je vzor.

V části uživatelský kód jsou různé funkce, které využívá (volá) lexikální analyzátor při své činnosti. Pokud je tato část prázdná, oddělovač % může být vynechán.

Hodnoty a funkce dostupné pro uživatele

```
FILE *yyin – vstupní textový soubor s popisem lexikálních symbolů.
char *yytext – obsahuje text aktuálně rozpoznaného symbolu. Text je ukončen znakem \0.
int yyleng – délka textu aktuálně rozpoznaného symbolu.
char input () – čte znak ze vstupního souboru, funkce pro jazyk C.
char yyinput() – čte znak ze vstupního souboru, funkce pro jazyk C++.
int yylex() – funkce vygenerovaného lexikálního analyzátoru.
```