Представьте себе что у нас есть прямоугольное игровое поле, состоящее из ячеек. В каждой ячейке может находится один игровой элемент. При выборе любой из ячеек мы должны удалить из поля элемент и всю связанную группу таких же элементов (см. ниже). Как бы Вы реализовывали поиск элементов такой группы? Оформите решение задачи в виде кода.

