



СИДИКИ ТРАОРЕ

С/С++ РАЗРАБОТЧИК

КОНТАКТЫ

- +7-925-358-52-75
- Sidiki2025@mail.ru
- <https://github.com/Tarawele>
- t.me/sidiki2025
- Москва

НАВЫКИ

- Основной стек
- Дополнительные языки
- Фреймворк
- Организационные инструменты

ЯЗЫКИ

- Английский (B1)
- Французский (C2)
- Бамбара (Родной)
- Русский (C1)

ОБРАЗОВАНИЕ

О СЕБЕ

Выпускник РУТ(МИИТа). С 2022 года обучаюсь в Школе программирования 21 от Сбер. Полтора года назад основным направлением для себя выбрал разработку С/С++.

Для развития в данном направлении участвовал и выполнял более десяти проектов, изучил курсы на платформе edx, FreeCodeCamp. Я изучал книги как The C++ Programming Language 4th Edition Bjarne Stroustrup, Д-р Синди Фейт TCP/IP, Шлее М. Qt 5.10 профессиональное программирование С++.

PET PROJECTS

Matrix++ | стек

https://github.com/Tarawele/s21_matrix_oop

- В этом проекте я реализовал матричную библиотеку, которую вы уже знаете по проекту s21_matrix, но на этот раз я использовал объектно-ориентированный стиль.

Containers | стек

https://github.com/Tarawele/S21_Containers

- Проект о реализации s21_containers.h.

В рамках проекта нам необходимо было написать

- Школа 21-образовательный проект от Сбер для разработчиков (с 2022 по настоящее время)
- РУТ(МИИТ), Диплом с отличием по специальности “Эксплуатация железных дорог” (2024)

собственную библиотеку, реализующую

базовые стандартные классы-контейнеры C++:

list, map, queue, set, stack и vector.

3DViewer v2.0 | стек

<https://github.com/Tarawele/3DViewer-v2.0->

- В этом проекте мы реализовали программу для просмотра 3D каркасных моделей (3D Viewer) на языке программирования C++. Сами модели должны загружаться из .obj файлов и быть видимыми на экране с возможностью поворота, масштабирования и перевода.

Matrix | стек

<https://github.com/Tarawele/Matrix>

- Я написал библиотеку для обработки численных матриц на языке программирования C

Linux Network | стек

<https://github.com/Tarawele/LinuxNetwork>

- Проект было Настройка сетей Linux на виртуальных машинах.