### LABORATÓRIO DE MATEMÁTICA E FÍSICA VETORES

Ead.br

Autor: Me. Talita Druziani Marchiori

Revisor: Rosalvo Miranda

INICIAR



Algumas grandezas são determinadas apenas por um número, por exemplo 5 kg. Denominamos essas grandezas de escalares. Assim, as grandezas de: comprimento, área, massa, volume, temperatura, energia etc. são grandezas escalares. Outras grandezas precisam de uma direção e de um sentido para serem determinadas, como o deslocamento. Estas são chamadas de grandezas vetoriais. Outros exemplos de grandezas vetoriais são a velocidade, a aceleração, a força, o campo elétrico etc.

Nesta unidade trabalharemos noções básicas sobre os vetores e suas operações. Com isso, estaremos aptos para trabalhar com conceitos geométricos e físicos que envolvem esses elementos.

Bons estudos!

## Notação Geométrica

Começamos nossos estudos com as <u>noções geométricas</u> dos vetores. Considere um segmento orientado (A, B), ou seja, um par de pontos no espaço em que A é a origem do segmento e B a extremidade, como na figura a seguir:

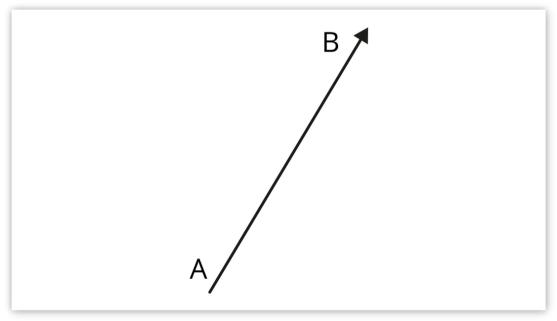


Figura 4.1 - Segmento orientado (A, B) Fonte: Elaborada pela autora.

O módulo ou norma de um segmento orientado é sua medida e é representado por |AB|. Note que os segmentos orientados (A, B) e (B, A) possuem o mesmo módulo, a mesma direção e sentidos opostos. Dois segmentos orientados são equivalentes se possuem a mesma direção, o mesmo sentido e o mesmo módulo. Chamamos de vetor determinado por um segmento orientado (A, B) a classe de equivalência de todos os segmentos orientados equivalentes a (A, B) e representamos por AB. Logo, qualquer

segmento orientado (X, Y) equivalente a (A, B) é um representante do vetor AB

.

#### Observações:

- Também podemos representar um vetor por letras minúsculas  $\rightarrow$  encimadas por uma seta, por exemplo  $\vec{v}$ ,  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . Para simplificar a notação, quando não houver ambiguidade, denotaremos os vetores apenas por letras minúsculas v, a, b.
- Vamos representar o vetor nulo por 0-. Ele é determinado pelo segmento nulo.
- Dado um vetor v = AB, o vetor BA é o oposto de AB e é representado por  $-v \leftarrow AB$ .

  The property of the second se
- Um vetor que possui norma igual a 1 é chamado de unitário.
- Dois vetores u e v são paralelos se seus representantes são paralelos.
   Como o vetor nulo não possui direção, é paralelo a qualquer vetor.
   No próximo tópico veremos a representação algébrica dessa condição.

Como os vetores são elementos matemáticos, é natural nos perguntarmos se podemos realizar operações com eles. A resposta é: sim!

Considere o representante (A, B) do vetor u e o representante (B, C) do vetor v. Como a extremidade do vetor u coincide com a origem do vetor v, a soma entre os vetores u e vé determinada pelo segmento orientado (A, C). Logo, o

vetor soma tem a origem igual do primeiro vetor e extremidade igual ao segundo vetor. Geometricamente, o vetor u + v fecha o triângulo, como podemos observar na imagem a seguir.

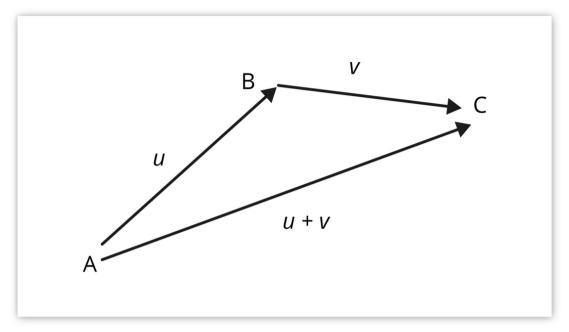


Figura 4.2 - Soma entre vetores Fonte: Elaborada pela autora.



Para os números reais, a soma é uma operação comutativa. Isso é, dados dois números reais quaisquer a e b, temos que:

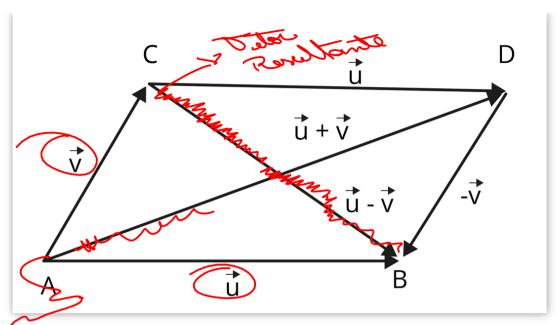
$$a+b=b+a$$
.

Também, sabemos que essa operação possui o elemento neutro e que todo número real possui um simétrico. O elemento neutro é o número 0, pois qualquer número adicionado ao 0 continua sendo o próprio número. E o simétrico de qualquer número é seu oposto, pois a + (-a) = 0,para qualquer número real a. Considerando a soma entre vetores, ela é comutativa? Qual é o elemento neutro dessa operação? Dado um vetor, qual vetor será seu simétrico?

A subtração entre u e v representados respectivamente por (A, B) e (A, C) é dada pela soma do vetor u com o oposto do vetor v. Se construirmos o paralelogramo ABCD, como na Figura 4.3, vemos que o vetor u - v = u + (-v) = CB. Nesse caso, como ambos os vetores possuem a mesma

origem, 
$$u + v = AD$$
.

https://codely-fmu-content.s3.amazonaws.com/Moodle/EAD/Conteudo/ENG\_LABMAF\_20/unidade\_4/ebook/index.html



Fonte: Elaborada pela autora.

Agora vamos considerar um vetor  $v \neq 0$ - e um número real k não nulo. A multiplicação de um vetor por um número real é um novo vetor u = k. v, onde:

i) |u| = [k]. |v|, onde [k] representa o valor absoluto de k;

ii) u possui a mesma direção de v;

iii) u possui o mesmo sentido de v se k > 0 e u possui o sentido oposto de v se k < 0.

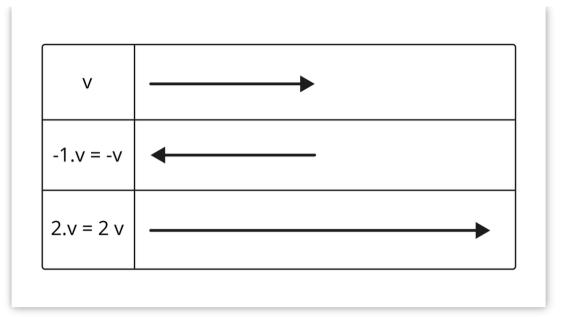


Figura 4.4 - Multiplicação de vetor por escalar Fonte: Elaborada pela autora.

A Figura 4.4 apresenta um exemplo da multiplicação de vetor por escalar.

# Vamos Praticar

Como acabamos de aprender, as características de um vetor AB são as mesmas de

qualquer um de seus representantes. Em outras palavras, o módulo, a direção e o sentido de um vetor coincidem com o módulo, a direção e o sentido de qualquer representante. Logo, quando precisamos operar vetores, podemos utilizar outro vetor quando conveniente. Observe o cubo a seguir e assinale a alternativa correta.

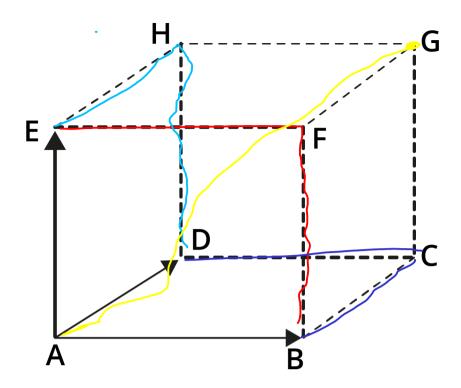


Figura 4.5 - Cubo Fonte: Elaborada pela autora.

$$\bigcirc$$
 **a)**  $AB + AD = DB$ 

$$\bigcirc$$
 **b)**  $AC + CB = CB$ 

$$\bigcirc$$
 **c)**  $AD - AB = AB$ 

$$\bigcirc$$
 **d)**  $AB + AD + AE = AG$ .

$$\bigcirc$$
 **e)**  $AD + AE + AB = AH$ 

## Notação Algébrica

Neste tópico trataremos dos vetores na forma algébrica. Com isso, estaremos representando algebricamente fatos geométricos. Isso auxilia a aplicação do conceito de vetores em diversas áreas. Os conceitos apresentados para vetores no plano são estendidos para vetores no espaço.

A base ortonormal formada pelos vetores i = (1, 0) e j = (0, 1) determina o plano cartesiano. Então, dado qualquer vetor v no plano existe uma única dupla de números reais x e y satisfazendo: v = x i + y j.

Nesse caso, também podemos representar o vetor v por: v = (x, y) e chamamos os números x e y de coordenadas do vetor v.

Como as coordenadas são determinadas de maneira única, dois vetores u e v são iguais, se e somente se, suas coordenadas são iguais. Então, se u = (x + 1, 2y - 3) e v = (-3, 11) são iguais, para determinar os valores de x e y, devemos igualar as coordenadas, ou seja,

$$x + 1 = -3$$
 e  $2y - 3 = 11$ 

Disso, obtemos:

$$x = -4 e y = 7$$
.

O vetor nulo possui coordenadas iguais a  $O_{-} = (0, 0)$ .

Dados dois vetores u = (a, b) e v = (c, d) e k um número real, temos que:

• o oposto do vetor *u* é dado por:

$$-u = (-a, -b)$$

• a soma dos vetores *u* e *v* é dada por:

u+v=(a+c, b+d); usugia:

• a subtração dos vetores u e v é dada por: u - v = (a - c, b - d);

a multiplicação do vetor u e do número real k é dada por:

$$k u = (ka, kb);$$

• a norma do vetor *u* é dada por:

 $|u| = \sqrt{a^2 + b^2};$ 

• os vetores u e v serão pa<u>ralelos se existe  $c \in \Re$  tal que:</u>

u=a+b Torollos se u=c.v

Dados os vetores u = (-3, 2) e v = (4, -1), vejamos alguns exemplos:

a) 
$$u + v = (-3, 2) + (4, -1) = (-3 + 4, 2 + (-1)) = (1, 1)$$

b) 
$$u - v = (-3, 2) - (4, -1) = (-3 - 4, 2 - (-1)) = (-7, 3);$$

c) 2u - 3v = 2(-3, 2) - 3(4, -1) = (2.(-3), 2.2) - (3.4, 3.(-1)) = (-6, 4) - (12, -3)= (-6 - 12, 4 - (-3)) = (-18, 7);

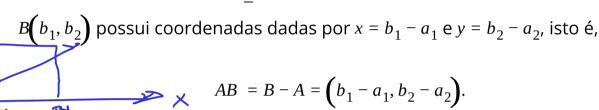
d) 
$$|-2v| = [-2]|v| = 2\sqrt{4^2 + (-1)^2} = 2\sqrt{16 + 1} = 2\sqrt{17}$$
;

e) O vetor w = (-9, 6) é paralelo ao vetor u, pois

$$w = (-9, 6) = 3(-3, 2) = 3.u,$$

Ou seja, existe um número real c = 3 tal que w = c. u.

Também podemos definir as coordenadas de um vetor através da diferença de dois pontos. O vetor AB com origem em  $A(a_1, a_2)$  e extremidade em



Por exemplo, sendo A(-1,3), B=(5,2) temos que o vetor AB=(6,-1), uma – vez que:

$$AB = (5 - (-1), 2 - 3) = (6, -1).$$

As wordenadas vo As Brenzos

$$AB = (x_2 - x_1), (y_2 - y_1)$$
  
 $AB = (5 - (-1)), (2 - 3)$   
 $AB = (6, -1)$ 

Vamos Praticar

Como já mencionamos neste tópico, os conceitos trabalhados no plano podem ser estendidos para o espaço. Logo, se temos dois pontos  $A(x_1, y_1, z_1)$  e  $B(x_2, y_2, z_2)$  temos que o vetor AB é dado por  $AB = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$  e seu módulo é

determinado através de  $AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$ . Então, sendo

A(1, 0, 2) e B(3, 2, 1), assinale a alternativa correta.

$$\bigcirc$$
 **a)**  $BA = (2, 2, -1)$ 

$$AB = (3-1), (z-0), (1-z)$$
  
 $AB = (z, z, -1)$ 

 $\bigcirc$  **b)** v = (0, -2, 1) é paralelo ao vetor AB.

- médulo = \AB =

**c)** | AB = 3.

$$|AB| = \sqrt{2^2 + 2^2 + (1)^2}$$
  
 $|AB| = 3$ 

$$\bigcirc \qquad \mathbf{d)} \quad AB = \sqrt{7}.$$

$$\bigcirc$$
 **e)**  $3AB = (-6, -6, 3)$ 

### Multiplicação Entre Vetores

Neste tópico, vamos tratar da multiplicação entre dois vetores. A primeira multiplicação que apresentaremos é o produto escalar de dois vetores. Como o nome indica, o resultado dessa operação é um escalar, um número. Depois, trabalharemos com o produto vetorial de dois vetores e, como veremos, o resultado do produto vetorial é um novo vetor. Por fim, estudaremos o produto misto entre vetores, que combina o produto escalar e o produto vetorial. No que segue, trabalharemos com vetores no espaço. Sejam  $u = x_1i + y_1j + z_1k = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = x_2i + y_2j + z_2k = (x_2, y_2, z_2)$ , dois vetores.

O produto escalar entre u e v é representado por  $\langle u, v \rangle$  e é determinado por:

$$\langle u, v \rangle = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2.$$

Por exemplo, se considerarmos os vetores u = (2, 3, 1) e v = (3, -1, -1)\$ temos que o produto escalar entre u e v é dado por:

$$\langle u, v \rangle = 2.3 + 3.(-1) + 1.(-1) = 6 - 3 - 1 = 2.$$



Podemos definir geometricamente o produto escalar entre dois vetores *u* e *v* como:

$$\langle u, v \rangle = |u||v|\cos\theta,$$

Onde  $\theta$  representa o ângulo entre os vetores u e v. Essa definição geométrica do produto escalar nos auxilia a analisar como o ângulo entre os dois vetores se comporta. Por exemplo, se  $\langle u, v \rangle = 0$  concluímos que  $\theta = 90^{\circ}$ , ou seja, os vetores u e v formam um ângulo de  $0^{\circ}$ . Nesse caso, dizemos que os vetores u e v são ortogonais.

ACESSAR

O produto vetorial entre os veto<u>res u e v é um vetor representado por  $\underline{u} \times v$  com coordenadas x, (-y) e z, ou seja,  $u \times v = x$  i + (-y) j + z k = (x, -y, z), onde coordenadas são determinadas por:</u>

$$x = \det \begin{bmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{bmatrix}$$
;  $y = \det \begin{bmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{bmatrix}$ ;  $z = \det \begin{bmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{bmatrix}$ 

Utilizando o cálculo de determinantes, concluímos que o produto vetorial entre dois vetores  $u = x_1i + y_1j + z_1k = (x_1, y_1, z_1)$  e

 $v = x_2i + y_2j + z_3k = (x_2, y_2, z_2)$  pode ser determinado por:

$$u \times v = (y_1 z_2 - y_2 z_1) i - (x_1 z_2 - x_2 z_1) j + (x_1 y_2 - x_2 y_1) k$$

$$= \left( y_1 z_2 - y_2 z_1, - \left( x_1 z_2 - x_2 z_1 \right), x_1 y_2 - x_2 y_1 \right).$$

Então, sendo u = (2, 3, 1) e v = (-1, 0, 3) temos que:

$$u \times v = (3.3 - 0.1, -(2.3 - (-1).1), 2.0 - (-1).3) = (9 - 0, -(6 + 1), 0 + 3) = (9, -7, 3).$$

Geometricamente, o módulo do produto vetorial representa a área do paralelogramo determinado por u e v. Esta é uma das aplicações dos vetores.

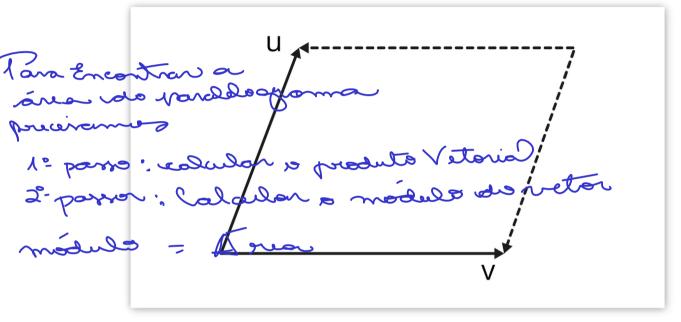


Figura 4.6 - Paralelogramo formado pelos vetores u e v Fonte: Elaborada pela autora.

Exemplificando, se desejarmos calcular a área do paralelogramo formado pelos vetores u=(3,1,2) e v=(4,-1,0), devemos iniciar pelo cálculo do produto vetorial desses vetores:  $u\times v=(0-(-2),-(0-8),-3-4)=(2,8,-7)$ . Feito isso, precisamos determinar o módulo do vetor encontrado:  $|u\times v|=\sqrt{2^2+8^2+(-7)^2}=\sqrt{117}$ . Então, a área do paralelogramo formado pelos vetores u=v é igual a  $\sqrt{117}\,u.\,a.$ 

Para finalizarmos este tópico, vamos falar sobre o produto misto. Além dos vetores  $u = x_1 i + y_1 j + z_1 k = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = x_2 i + y_2 j + z_2 k = (x_2, y_2, z_2)$  utilizados até aqui, vamos considerar o vetor  $w = x_3 i + y_3 j + z_3 k = (x_3, y_3, z_3)$ . O

produto misto entre os vetores u,v e w é igual ao produto escalar de u pelo vetor resultante do produto vetorial entre os vetores v e w, ou seja,

$$\langle u, v \times w \rangle$$

Logo, o re<u>sultado do prod</u>uto misto é um número. Utilizando as fórmulas apresentadas para o cálculo do produto escalar e o produto vetorial, concluímos que:

$$\langle u, v \times w \rangle = d \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{bmatrix} = x_1 (y_2 z_3 - y_3 z_2) - y_1 (x_2 z_3 - x_3 z_2) + z_1 (x_2 y_3 - x_3 y_2).$$

Então, sendo u = 2i + 3j + 5k, v = -i + 3j + 3k e w = 4i - 3j + 2k temos que o produto misto dos vetores u,v e w é dado por:

$$\langle u, v \times w \rangle = 2(3.2 - (-3).3) - 3(-1.2 - 4.3) + 5(-1.(-3) - 4.3)$$
  
=  $2(6 + 9) - 3(-2 - 12) + 5(3 - 12) = 2.15 - 3.(-14) + 5.(-9) = 27$ 

Seja *A*, *B*, *C* e *D* pontos que não estão num mesmo plano e considere o tetraedro formado por eles.

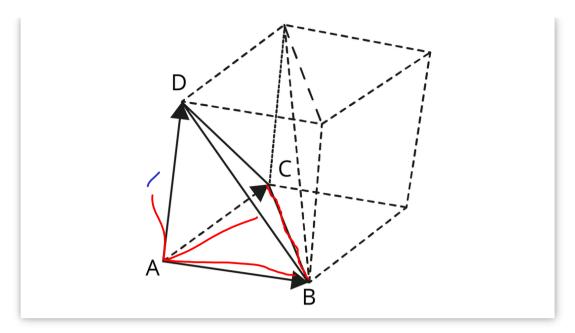


Figura 4.7 - Tetraedro formado pelos pontos A, B, CeD e paralelepípedo formado pelos vetores AB, AC e AD

Fonte: Elaborada pela autora.

O valor absoluto do produto misto entre os vetores AB, AC e AD é igual ao volume do paralelepípedo formado por eles. Essa é a interpretação geométrica para o produto misto e outra aplicação dos vetores.

# Vamos Praticar

O cálculo do produto misto entre vetores auxilia a determinar o volume do paralelepípedo, que é um sólido geométrico. Porém, como o volume do tetraedro formado pelos pontos A, B, C e D é igual a um sexto do volume formado pelos vetores AB, AC e AD, também podemos utilizar o produto misto para determinar o

volume do tetraedro. Sabendo que AB = (2, -1, 1), AC = (1, 0, -1) e AD = (2, -1, 4),

qual é o volume do tetraedro formado pelos pontos A, B, C e D? Assinale a alternativa correta.

○ a) 9 unidades de volume.

○ **b)** 5 unidades de volume.

○ **c)** 3 unidades de volume.

○ **d)** 1 unidade de volume.

**(5)** 0,5 unidades de volume.

#### Vetores na Física

Como já pudemos perceber, os vetores estão presentes na Física quando precisamos representar grandezas que possuem módulo, direção e sentido como por exemplo o deslocamento, a velocidade, a aceleração, a força, dentre outras.

Na Física, podemos utilizar o produto escalar para determinar o trabalho realizado por uma força no decorrer de um deslocamento.

O produto vetorial também possui aplicações na Física, como obter o torque. O torque é um vetor e significa a possibilidade de um corpo alterar seu movimento de rotação ou de sofrer uma torção. Um exemplo cotidiano de torque é quando abrimos uma porta ou quando usamos uma chave de fenda.

Esse vetor pode ser determinado pelo produto vetorial entre os vetores força e distância, ou seja,

Onde  $\tau$  representa o torque, |r| a distância do ponto de aplicação da força ao eixo e F denota a força.

Se o produto vetorial dos vetores força e distância for nulo, dizemos que o corpo se encontra em equilíbrio rotacional. Pelo Sistema Internacional de medidas, a unidade do torque é o Newton vezes metro, representada por N. m

Po<u>r exemplo</u>, considere uma com origem em A e extremidade em B, onde o vetor AB = 2j, com unidade de medida em metros e uma força F = 10i, com unidade de medida em Newtons. Sendo Oz o eixo de rotação, qual o valor do torque sobre a barra?

Pelo que mencionamos anteriormente,

$$\tau = r \times F = (0, 2, 0) \times (10, 0, 0) = (2.0 - 0.0, -(0.0 - 10.0), 0.0 - 10.2) = (0, 0, -20) N. m$$
  
ou, equivalentemente

$$\tau = -20 \, k \, N. \, m.$$

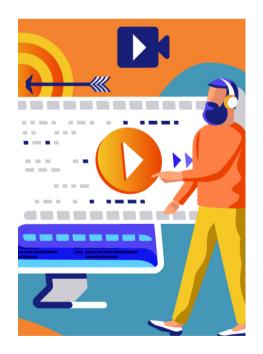
# Vamos Praticar

Em um experimento, o pesquisador considera uma força, em newtons, dada por F = 5i + 10j e, aplica essa força em uma posição dada em metros definida por r = 0, 2i + 0, 1j. Ao fazer isso, o pesquisador provoca uma rotação ao redor do eixo Oz. Assinale a alternativa que indica o valor do torque produzido.

(a) 
$$\tau = -1.5 k N. m$$
  
(b)  $\tau = -0.5 k N. m$   
(c)  $\tau = 1.5 k N. m$   
(2 + 0.5 + 2) - (2+0.5 + 2) - (2+0.5 + 2)

- $\bigcirc$  **d)**  $\tau = 2, 5 k N. m$
- $\bigcirc$  **e)**  $\tau = 5 k N. m$

## Material Complementar



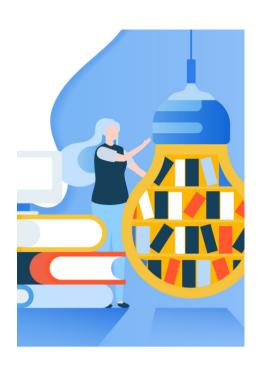
FILME

#### A teoria de tudo

**Ano:** 2015

**Comentário:** Esse filme é baseado na história do astrofísico Stephen Hawking e mostra sua carreira científica, além de sua vida pessoal. Stephen é considerado um dos físicos de mente mais brilhante do mundo e nem mesmo uma doença degenerativa como a esclerose o fez parar de produzir ciência.

TRAILER



LIVRO

#### Geometria analítica: um tratamento vetorial

Editora: Pearson

Autores: Paulo Boulos e Ivan de Carvalho

ISBN: 9788587918918

**Comentário:** Esse livro aborda a teoria de vetores de forma detalhada contando com diversos exemplos

resolvidos e exercícios propostos.



Nesta unidade estudamos os vetores, ferramenta presente em muitos conteúdos da Matemática e da Física. Como tais disciplinas são bases de diversos conceitos em outras áreas, tais como a Engenharia, o uso dos vetores se expande para outras áreas.

Inicialmente, o conceito de vetor pode ser abstrato e de difícil compreensão. Porém, quando conseguirmos perceber que vários eventos em nossa volta, como o deslocamento, são descritos através das grandezas vetoriais, começaremos a nos familiarizar com esses elementos.

Esperamos que você tenha aproveitado esta unidade ao máximo. Caso algum conceito não tenha ficado claro, revise-o. Para que conteúdos futuros sejam compreendidos sem dificuldade, lembre-se: sua dedicação faz a diferença, até breve!



BOULOS, P.; CAMARGO, I. **Geometria analítica**: um tratamento vetorial. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2005.

DIAS, C. C.; DANTAS, N. M. **Geometria analítica e números complexos** . Natal: EDUFRN, 2006. Disponível em: <a href="http://professor.luzerna.ifc.edu.br/daniel-ecco/wp-content/uploads/sites/42/2017/08/Aula-11-Geo.pdf">http://professor.luzerna.ifc.edu.br/daniel-ecco/wp-content/uploads/sites/42/2017/08/Aula-11-Geo.pdf</a> . Acesso em: fev. 2020.

HELERBROCK, R. Torque. **Brasil Escola** . [s.d.]. Disponível em: <a href="https://brasilescola.uol.com.br/fisica/torque-uma-forca.htm">https://brasilescola.uol.com.br/fisica/torque-uma-forca.htm</a>. Acesso em: 9 fev. 2020.

WINTERLE, P. **Vetores e Geometria analítica** . São Paulo: Makron Books, 2000.