

Proposta de Prototipação de Aplicativo de Cardápio Digital

ALUNO: Tarcísio José Mapa Soares; **RU:** 4410589

Prof. Eng. Winston Sen Lun Fung, Esp.

SUMÁRIO

DESCRIÇÃO DO PROJETO.....	4
PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Cliente.....	5
PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Restaurante	7
PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Restaurante	10
PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Cliente.....	14

DESCRIÇÃO DO PROJETO

O objetivo do projeto é criar o design de um aplicativo de tablete para um restaurante japonês de nome Sakura, bem como criar também o design e diversas funções para o aplicativo, sendo essas funções divididas em funções para usuário e administrador.

PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Cliente

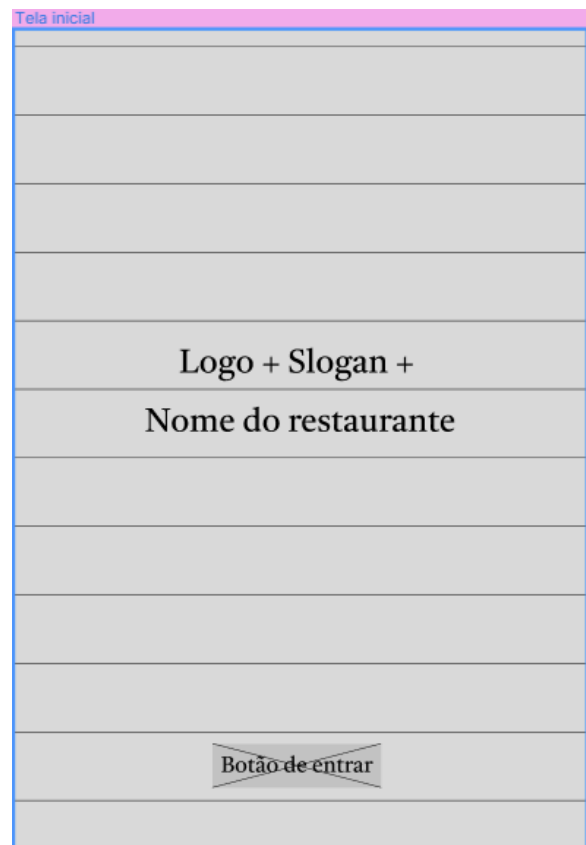


Figura 1 Tela de entrada caracterizada pela presença do logo, do slogan e do nome do restaurante

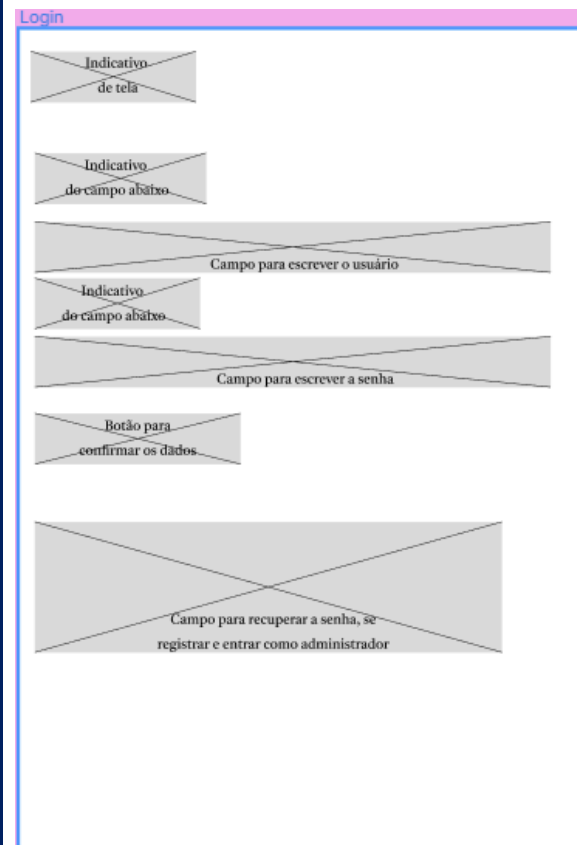


Figura 2 Após o usuário clicar em entrar na tela da figura 1, ele será redirecionado para essa tela, nela o usuário irá colocar o nome e senha para logar no aplicativo, ele também poderá recuperar a senha, se registrar no aplicativo ou ir para a tela de login de administrador.

Tela de seleção do cardápio

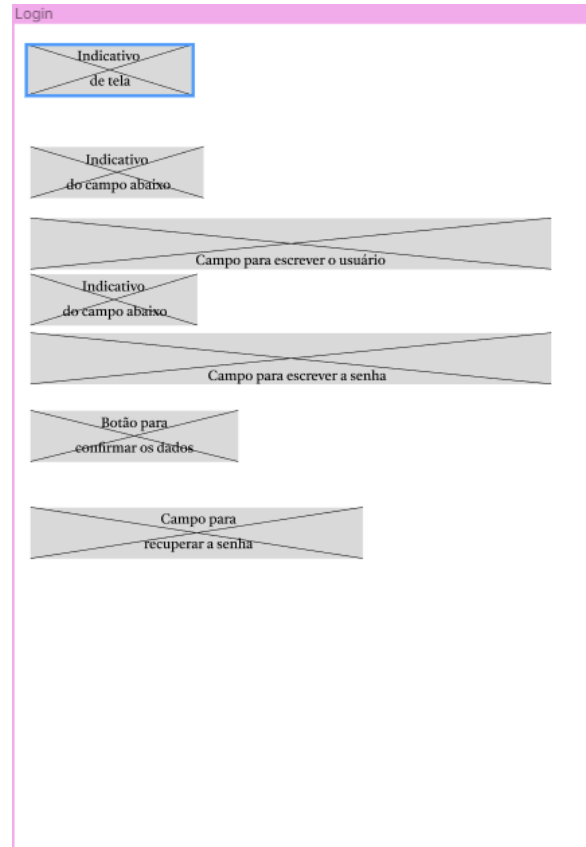
Figura 3 Após logar no aplicativo (pela figura 2), o usuário será redirecionado para essa tela onde ele poderá selecionar tanto a categoria do produto quanto o produto para analisar se é o que ele deseja consumir.

Cardápio

Figura 4 Após selecionar tudo mostrado na figura 3, é assim que teremos a tela, com uma imagem do produto, uma descrição dele, um preço, um botão para fazer o pedido e um campo para avaliar o produto.

PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE – Visão Restaurante

Login



Indicativo de tela

Indicativo do campo abaixo

Campo para escrever o usuário

Indicativo do campo abaixo

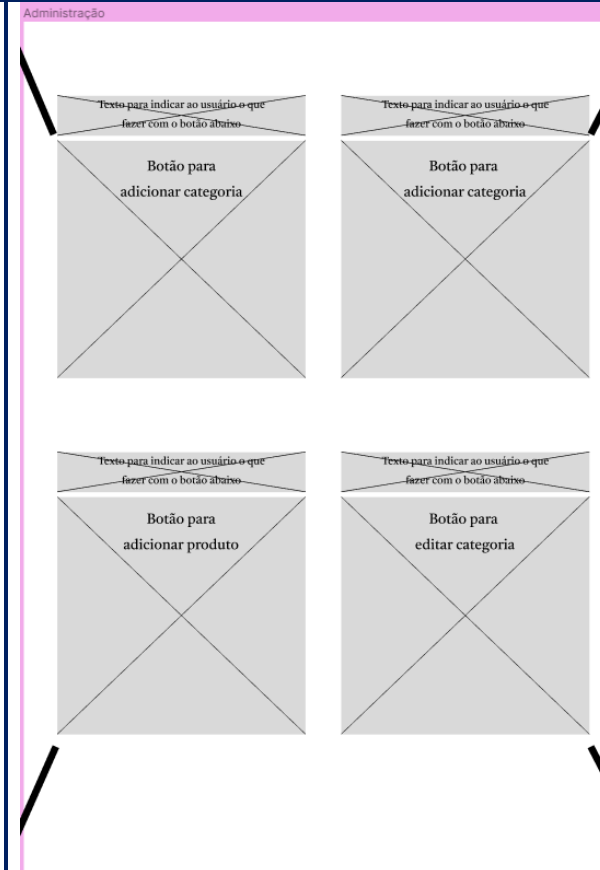
Campo para escrever a senha

Botão para confirmar os dados

Campo para recuperar a senha

Figura 5 Caso seja um administrador a estar na Figura 2, ele irá clicar para entrar como administrador e será redirecionado para essa tela, aqui ele irá escrever o seu nick de usuário ou E-mail e sua senha para entrar como administrador, também com a opção de recuperar a senha.

Administração



Texto para indicar ao usuário o que fazer com o botão abaixo

Botão para adicionar categoria

Botão para adicionar categoria

Texto para indicar ao usuário o que fazer com o botão abaixo

Botão para adicionar produto

Botão para editar categoria

Figura 6 Após confirmar os dados pela figura 5, o administrador será redirecionado para essa tela, onde ele terá a opção de adicionar um produto, editar as informações de um produto existente, adicionar uma categoria ou editar uma categoria existente.

Tela de adição de produtos

Figura 7 Caso o administrador opte por clicar no botão de adicionar um produto na tela da figura 6, ele será redirecionado para essa tela, onde ele terá que escrever um nome para o produto, selecionar a categoria a qual o produto pertencerá, escolher uma imagem que representará o produto, escrever uma breve descrição do produto e escrever o preço do produto. Após ele digitar todos os dados, ele poderá salvar os dados e disponibilizar o produto ao público ou cancelar todo o processo por botões diferente, quaisquer botão escolhido redirecionará o administrador para a tela da figura 6.

Tela de edição de produtos

Figura 8 Caso o administrador opte por clicar no botão de edição de produto na tela da figura 6, ele será redirecionado para essa tela, onde o administrador selecionará o produto que ele deseja alterar as informações e poderá entrar com uma nova categoria, uma nova imagem para o produto, uma nova descrição e um novo preço para o produto, nenhum dos campos é obrigatório o que permite que o administrador mude apenas uma das informações se necessário, após finalizar ou desistir do processo, ele apenas terá que apertar um dos botões abaixo, sendo eles para salvar ou cancelar o processo respectivamente

Tela de adição das categorias

Texto para explicar o que tem que fazer com os campos abaixo

Campo para digitar o nome da nova categoria

Campo para selecionar um produto para a nova categoria

Botão para adicionar mais campos para ter a opção de selecionar mais de um produto por vez

Botão para salvar os dados acima

Botão para cancelar todo o processo acima

Figura 9 Caso o administrador opte por clicar no botão de adição de categoria no botão da tela da figura 6, ele será redirecionado para essa tela, onde ele poderá criar uma nova categoria ao dar um nome a ela, após isso, ele poderá imediatamente selecionar algum dos produtos disponíveis para fazer parte dessa nova categoria, também existe a opção dele adicionar mais campos na tela para poder selecionar mais de um produto por vez, após isso, ele apenas terá que apertar o botão para salvar a nova categoria ou o botão de cancelar para cancelar o processo.

Tela de edição das categorias

Texto para explicar o que tem que fazer com os campos abaixo

Campo para selecionar a categoria ser editada

Campo para escrever o novo nome que a categoria receberá

Botão para confirmar os dados acima

Botão para apagar a categoria selecionada

Campo para selecionar um produto a ser adicionado ou removido da categoria

Botão para adicionar o produto acima na categoria

Botão para remover o produto acima da categoria

Botão para salvar os dados acima

Botão para cancelar todo o processo acima

Figura 10 Caso o administrador opte por clicar no botão de edição de categoria no botão da tela da figura 6, ele será redirecionado para essa tela, onde ele primeiramente terá que selecionar a categoria a ser editada, após isso ele poderá alterar o nome da categoria no campo abaixo, então ele deverá salvar os dados em um botão que alterará o nome da categoria, outra opção é ele apertar outro botão que virá abaixo para apagar a categoria selecionada, também teremos outro campo para selecionar um produto que esteja ou não na categoria para que possamos adicioná-lo ou remove-lo da categoria selecionada, após fazer as modificações necessárias, ele poderá salvar em um botão ou cancelar o processo em um botão abaixo.

PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Restaurante



Figura 1 Tela de entrada caracterizada pela presença do logo, do slogan e do nome do restaurante

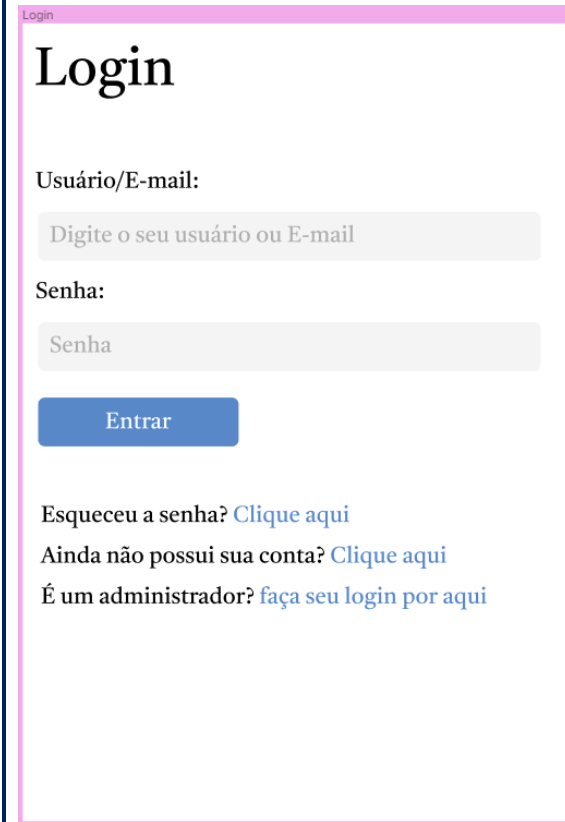


Figura 2 Após o usuário clicar em entrar na tela da figura 1, ele será redirecionado para essa tela, nela o usuário irá colocar o nome e senha para logar no aplicativo, ele também poderá recuperar a senha, se registrar no aplicativo ou ir para a tela de login de administrador

Login

Login

Usuário/E-mail:

Senha:


[Entrar](#)

Esqueceu a senha? [Clique aqui](#)


Figura 3 Caso seja um administrador a estar na Figura 2, ele irá clicar para entrar como administrador e será redirecionado para essa tela, aqui ele irá escrever o seu nick de usuário ou E-mail e sua senha para entrar como administrador, também com a opção de recuperar a senha.

Administração


Adicionar categorias



Editar as categorias



Adicionar produtos



Editar produtos




Figura 4 Após confirmar os dados na tela da figura 5, o administrador será redirecionado para essa tela, onde ele terá a opção de adicionar um produto, editar as informações de um produto existente, adicionar uma categoria ou editar uma categoria existente.

Tela de adição de produtos

Digite o nome do novo prato e selecione uma categoria

Digite o nome do novo produto

Selecione a categoria a qual o novo produto pertencerá ▼

Faça o upload de uma imagem que irá representar o produto

+

Escreva uma breve descrição do produto que será oferecido

Digite o preço que será cobrado pelo produto

Enviar

Cancelar

Figura 5 Caso o administrador opte por clicar no botão de adicionar um produto na tela da figura 4, ele será redirecionado para essa tela, onde ele terá que escrever um nome para o produto, selecionar a categoria a qual o produto pertencerá, escolher uma imagem que representará o produto, escrever uma breve descrição do produto e escrever o preço do produto. Após ele digitar todos os dados, ele poderá salvar os dados e disponibilizar o produto ao público ou cancelar todo o processo por botões diferente, quaisquer botão escolhido redirecionará o administrador para a tela da figura 4.

Tela de edição de produtos

Digite o nome do novo prato e selecione uma categoria

Selecione o produto a ter suas informações modificadas ▼

Selecione a categoria a qual este produto pertencerá ▼

Faça o upload de uma imagem que irá substituir a imagem atual

+

Altere a descrição do produto selecionado

Digite o novo preço que será cobrado pelo produto

Salvar alterações

Cancelar

Figura 6 Caso o administrador opte por clicar no botão de edição de produto na tela da figura 4, ele será redirecionado para essa tela, onde o administrador selecionará o produto que ele deseja alterar as informações e poderá entrar com uma nova categoria, uma nova imagem para o produto, uma nova descrição e um novo preço para o produto, nenhum dos campos é obrigatório o que permite que o administrador mude apenas uma das informações se necessário, após finalizar ou desistir do processo, ele apenas terá que apertar um dos botões abaixo, sendo eles para salvar ou cancelar o processo respectivamente.

Tela de adição das categorias

Escreva o nome da nova categoria e adicione quaisquer produto que pertencerá a essa nova categoria

Digite o nome da nova categoria

Selecione um produto que será oferecido nessa categoria ▼

Clique aqui para adicionar mais produtos

Salvar alterações

Cancelar

Figura 7 Caso o administrador opte por clicar no botão de adição de categoria no botão da tela da figura 4, ele será redirecionado para essa tela, onde ele poderá criar uma nova categoria ao dar um nome a ela, após isso, ele poderá imediatamente selecionar algum dos produtos disponíveis para fazer parte dessa nova categoria, também existe a opção dele adicionar mais campos na tela para poder selecionar mais de um produto por vez, após isso, ele apenas terá que apertar o botão para salvar a nova categoria ou o botão de cancelar para cancelar o processo.

Tela de edição das categorias

Selecione a categoria a ser modificada

Selecione a categoria ▼

Escreva o novo nome da categoria

Modificar categoria

Apagar categoria

Selecione um produto a ser adicionado ou removido ▼

Adicionar o produto na categoria

Remover o produto da categoria

Salvar alterações

Cancelar

Figura 8 Caso o administrador opte por clicar no botão de edição de categoria no botão da tela da figura 4, ele será redirecionado para essa tela, onde ele primeiramente terá que selecionar a categoria a ser editada, após isso ele poderá alterar o nome da categoria no campo abaixo, então ele deverá salvar os dados em um botão que alterará o nome da categoria, outra opção é ele apertar outro botão que virá abaixo para apagar a categoria selecionada, também teremos outro campo para selecionar um produto que esteja ou não na categoria para que possamos adicioná-lo ou remove-lo da categoria selecionada, após fazer as modificações necessárias, ele poderá salvar em um botão ou cancelar o processo em um botão abaixo.

PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE – Visão Cliente

Tela de seleção do cardápio

Selecione o tipo de produto e o produto a ser mostrado

Selecione o tipo de produto que deseja consumir ▼

Selecione o produto ▼


Figura 9 Após logar no aplicativo (pela tela da figura 2), o usuário será redirecionado para essa tela onde ele poderá selecionar tanto a categoria do produto quanto o produto para analisar se é o que ele deseja consumir.

Cardápio

Selecione o tipo de produto e o produto a ser mostrado

Pratos principais ▼

Tonkatsu ▼



Tonkatsu é um prato japonês que consiste em um corte de carne suína empanado e frito, ele é servido com arroz, molho tonkatsu e salada de repolho. O empanado é feito com panko, um tipo de farinha de rosca japonesa que resulta em uma crosta crocante. O molho tonkatsu vem a parte e é feito com molho de soja, açúcar, vinagre e outros ingredientes

Preço: R\$ 60,00 Pedir agora

Avalie o produto ▼

Figura 10 Após selecionar todas as opções da figura 9, é assim que teremos a tela, com uma imagem do produto, uma descrição dele, um preço, um botão para fazer o pedido e um campo para avaliar o produto.



Figura 11 Como o tipo de design escolhido para a criação do aplicativo inibe a mostra explícita de diversos produtos, separei essa parte para mostrar um parte do cardápio.

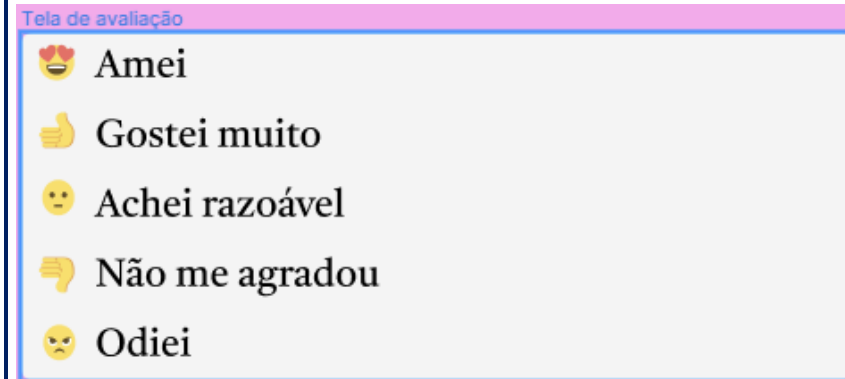


Figura 12. Aqui nós temos como seria o campo de avaliação dos produtos.

