

Universidade Federal do Espírito Santo

Tarcísio Feletti

2018205095

Prova 02

Código da atividade: Prova\_2

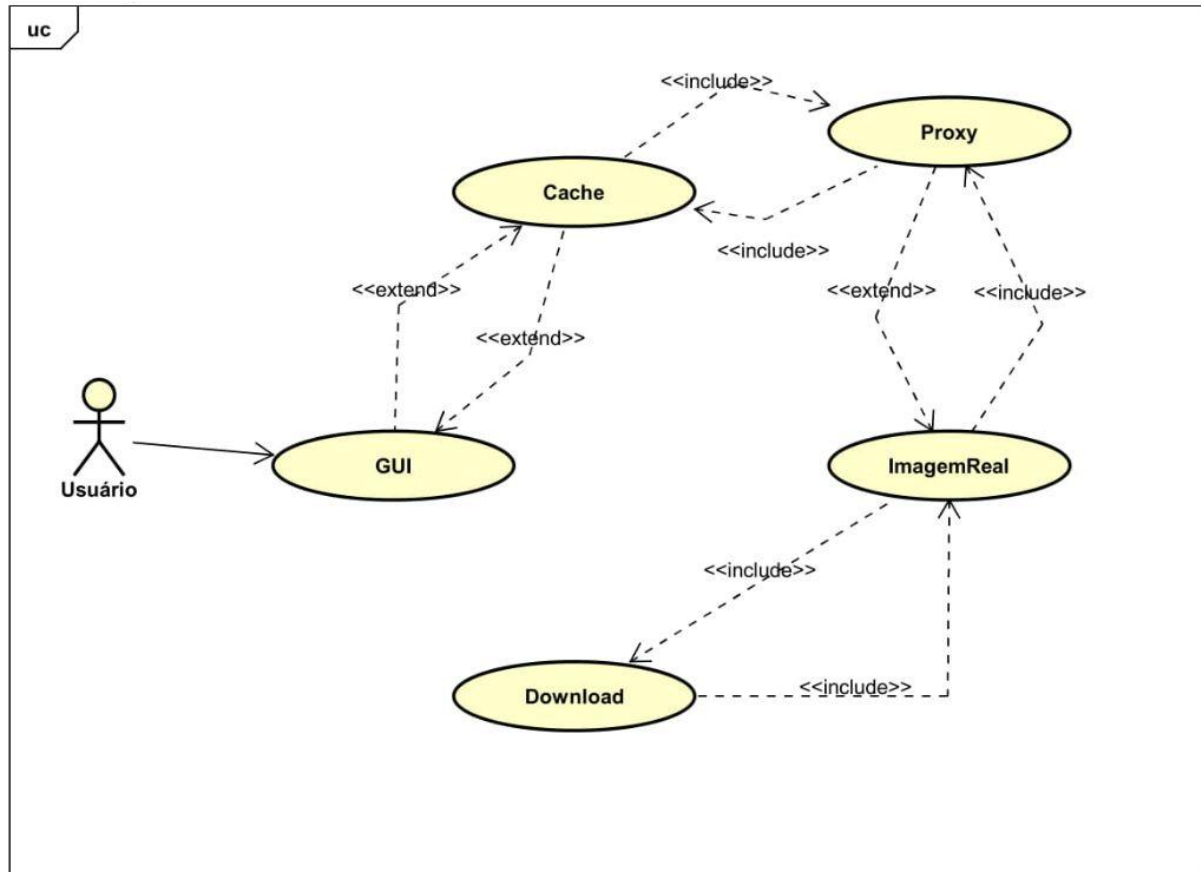
Data de entrega: 14/05/2021

Professor: Clayton Vieira Fraga Filho

## Tarefas

Desenvolvimento de uma GUI (Graphic user interface) para exibição de mapas em alta resolução para atividades de sensoriamento remoto.

### Diagrama de casos de uso



**GUI:** Interface gráfica que servirá de “Janela” com o usuário onde o mesmo escolherá a opção de imagem que ele deseja visualizar em alta resolução. No caso de uso GUI também está incluso o papel da presenter que enviará informações às outras classes para o tratamento dessas informações.

**Cache:** Armazena os proxys criados das 5 últimas imagens do sensoriamento remoto.

**Proxy:** Armazena os dados da imagem e a classe Imagem real se essa for solicitada pelo usuário.

**ImagemReal:** É uma classe que guarda além das informações da imagem, ela guarda também a imagem em si.

**Download:** Faz o download da imagem solicitada pela ImagemReal do repositório no gitlab criado especificamente para armazenar as imagens.