Questões:

1-Quais as dificuldades no tratamento do autismo?

2-Quais os principais métodos atuais de tratamento?

3-Como são realizados estes tratamentos?

4-Quantos dos autistas são crianças e quantos são adultos?

5-Autismo tem cura?

6-Qual o valor dos tratamentos atuais?

7-Qual o percentual de pessoas com autismo no mundo?

8-Quantas dessas pessoas sabem que tem autismo?

9-Quantas dessas pessoas podem pagar o tratamento?

10-Como diferenciar os graus de intensidades do autismo?

11-Uma pessoa com grau elevado conseguirá jogar o jogo?

12-Qual a maior dificuldade no dia a dia de um autista?

13-Como o autista lida com informações?

14-Como é a vida social de um autista?

15-Como o autista lida com as pessoas?

16-O aplicativo será usado por médicos, pelos familiares ou ambos?

17- O aplicativo pode ser usado apenas para autismo?

18 – Como facilitar o tratamento tratamento do autismo?

19-Qual o tipo de jogo ideal para autistas?

20-O jogo deverá educar também? Ou apenas ajudar no tratamento e entretenimento?

21- O jogo será disponível para iPod?

22- O jogador terá dificuldades em jogar em uma tela pequena como a do iPod?

23- Quais os recursos disponíveis para desenvolver um jogo?

24- Quais destes facilitarão o trabalho? Como facilitarão?

25- O jogo será 2d? Ou 3d?

26- Como será a arte do jogo? Como ela deveria ser para ser agradável a autistas?

27-O jogo poderá seguir uma história?

28-O jogo poderá ser imersivo?

29- Como dividir o jogo em dificuldades para os diferentes tipos de autismo?

30-