

Prueba funcional de crear tarea

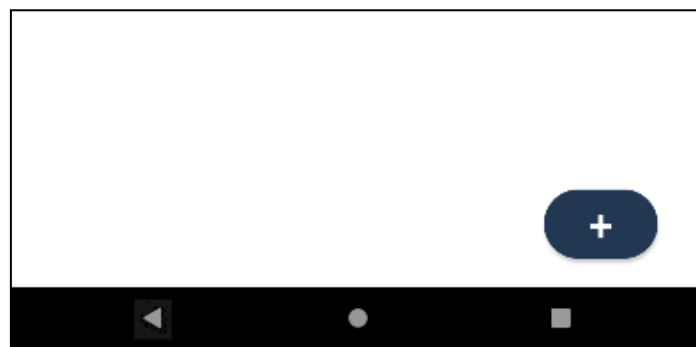
Funcionalidad

Probamos la historia de Crear Tarea cuya funcionalidad es crear una tarea que tiene un nombre, una categoría, una descripción y una duración.

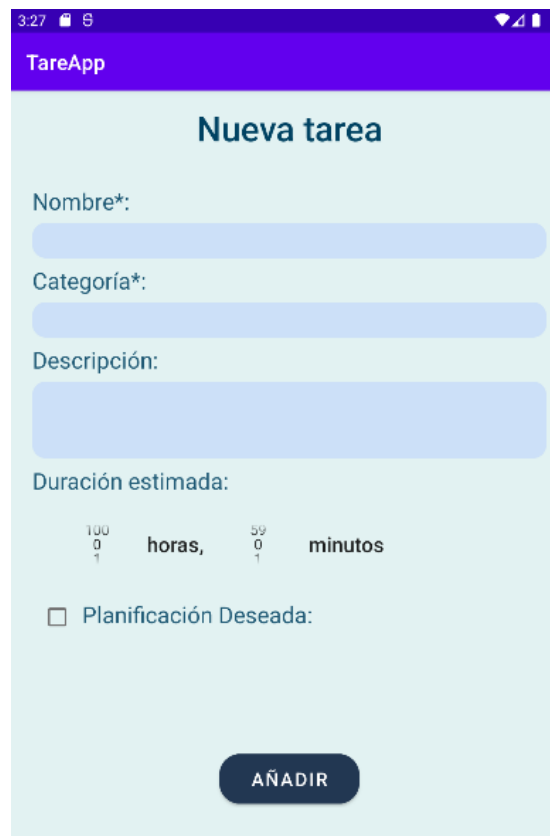
Casos de prueba

1. Cuando un alumno quiere crear una tarea, se abre el formulario de creación de tarea, donde el alumno podrá añadir el nombre de la tarea, su duración estimada, la categoría a la que pertenece y una descripción de la tarea.

Probamos esto pulsando el botón para crear la tarea (*Ver imagen 1.1*). Al pulsarlo se nos abre el formulario (*Ver imagen 1.2*)



1.1 Botón para crear Tarea

A screenshot of a mobile application interface for creating a new task. The app is titled 'TareApp' in a purple header. The main title is 'Nueva tarea'. Below it are four input fields: 'Nombre*' (a single-line text field), 'Categoría*' (a single-line text field), 'Descripción:' (a multi-line text area), and 'Duración estimada:' (a time picker showing 100 hours and 59 minutes). Below the time picker is a checkbox labeled 'Planificación Deseada:'. At the bottom is a dark blue button with the text 'AÑADIR' in white.

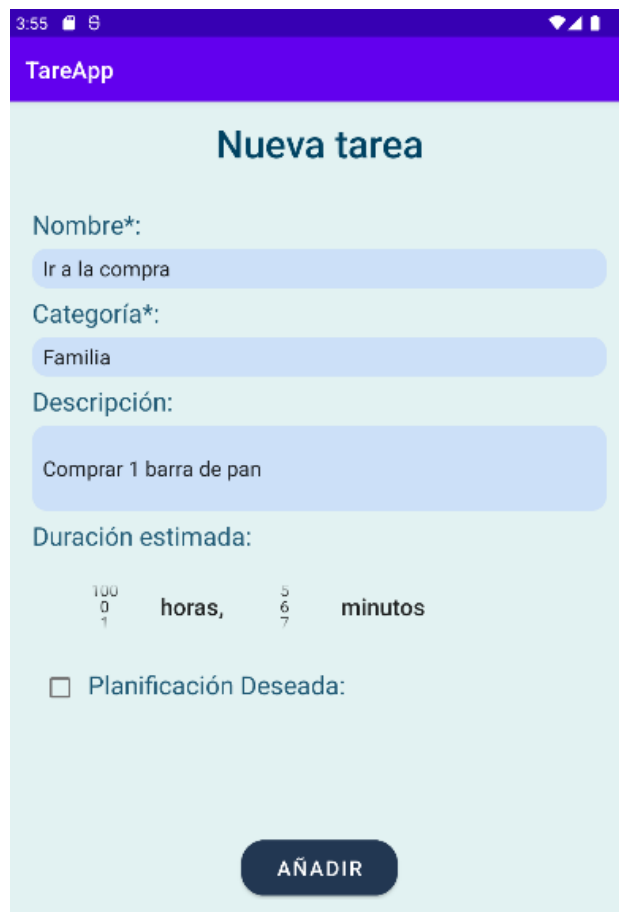
1.2 Formulario crear tarea

2. Si el alumno introduce correctamente todos los datos necesarios en el formulario y no existe una tarea igual, entonces esta se creará.

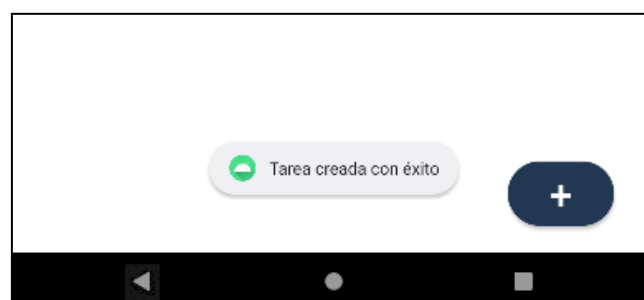
Para este caso utilizaremos los siguientes datos de entrada:

- Nombre: Ir a la compra
- Categoría: Familia
- Descripción: Comprar 1 barra de pan
- Duración: 6 min

Tras rellenar los datos (*ver Imagen 2.1*) y al pulsar el botón añadir se nos da un mensaje de que se ha creado correctamente la tarea (*ver Imagen 2.2*)



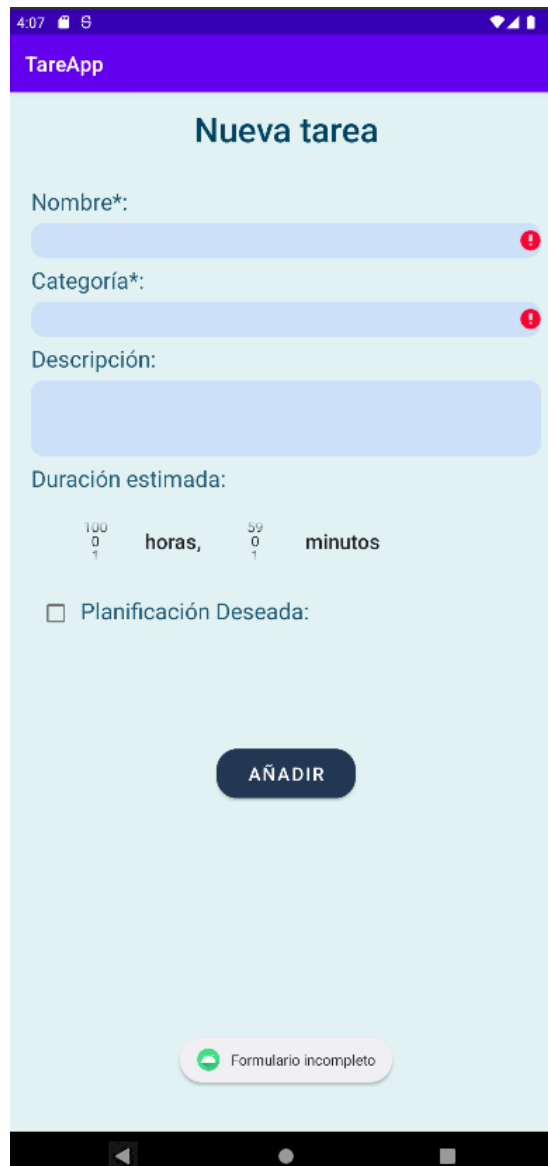
2.1 Formulario con datos rellenados



2.2 Mensaje de confirmación

3. Cuando el alumno intenta crear una tarea, si no ha añadido nombre, categoría o duración, entonces se mostrará un mensaje de error que diga “Formulario incompleto” y se marcará el campo incompleto.

Para este caso primeramente pulsamos el botón añadir sin rellenar nada. Vemos que se cumple este caso (*Ver Imagen 3.1*).

The screenshot shows a mobile application interface for creating a new task. The title bar is purple with the text 'TareApp'. Below it, the heading 'Nueva tarea' is centered. The form contains four input fields: 'Nombre*' (Name), 'Categoría*' (Category), 'Descripción' (Description), and 'Duración estimada' (Estimated duration). The 'Nombre*' and 'Categoría*' fields are light blue and have a red exclamation mark icon to their right, indicating they are required and currently empty. The 'Descripción' field is a larger light blue text area. The 'Duración estimada' field is a time picker showing '100' for hours and '59' for minutes. Below the time picker is a checkbox labeled 'Planificación Deseada'. At the bottom of the form is a dark blue button with the text 'AÑADIR'. At the very bottom of the screen, a white toast message with a green circular arrow icon and the text 'Formulario incompleto' is displayed.

3.1 Mensaje de error Formulario incompleto

4. Cuando el alumno crea una tarea, si ya existe una tarea con el mismo nombre y la misma categoría, entonces se mostrará un mensaje de error que diga “Tarea ya existente”.

Para este caso ponemos los mismos datos de entrada que usamos en el caso 2. Al pulsar el botón nos da un mensaje de error (*Ver Imagen 4.1*)

4:14 6

TareApp

Nueva tarea

Nombre*:
Ir a la compra

Categoría*:
Familia

Descripción:
Comprar 1 barra de pan

Duración estimada:

100
0
1 horas, 5
6
7 minutos

☐ Planificación Deseada:

AÑADIR

Tarea ya existe

4.1 Mensaje de error Tarea ya existe

Errores encontrados

No se ha encontrado ningún error y se cumplen los casos de pruebas