

What is CMake?

- Scriptsprache für build-scripts → „Wie will ich meine Applikation/Bib erstellen?“
- Packages/libs, compilerflags, ..., angeben
- Auch platformunabh.
- Command based language, 1 command per line, nur 1 Datentyp string
- Commands und Funktionen haben keinen Rückgabewert
- Man kann aber funktionslokale Vars mithilfe von scope globaler machen
- Es gibt auch globale cache Vars, die man über Scripte hinweg aufrufen kann

What role do targets play in CMake?

- Platformunabh. Executables oder libs
- Targets sind wie Objekte und haben constructors und properties
- Haben auch member functions → sources, compiler flags, directories, libs, usw.

How would you proceed to optimize code?

Mein bisheriger Optimierungsprozess sah relativ unstrukturiert aus, also z.B. keine testcases schreiben, sondern per Hand mit Eingaben testen; nur optimieren, wenn mir das Programm langsam „vor kommt“; und ein paar Effizienz „Tricks“ benutzen wenn ich sie mal irgendwo aufgeschnappt hatte.

- ➔ Dort hinzu kommt ab jetzt der formale Teil, wie in der heutigen Vorlesung gelernt. Meist gilt jedoch, dass das wichtigste ist, ob das Programm läuft oder nicht, deswegen wie auf der Slide: Nur optimieren wenn nötig (außer testcases, die sind bei kritischen Funktionen sehr wichtig).