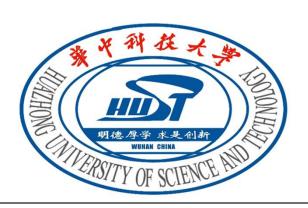
微机原理与接口技术

MIPS指令操作数

华中科技大学 左冬红



MIPS指令操作数——寄存器操作数

• 整数操作类指令

寄存器为所有算术、逻辑运算类指令的主要操作数来源

编号	名称	使用规则或特殊用途
\$0	\$zero	常数0(constant value 0)
\$1	\$at	汇编程序用来保存超出16位数表示范围的数据
\$2~\$3	\$v0~\$v1	函数调用返回值(values for results and expression evaluation)
\$4-\$7	\$a0-\$a3	函数调用参数(arguments)
\$8-\$15	\$t0-\$t7	临时寄存器(temporary)
\$16-\$23	\$s0-\$s7	存储寄存器(saved), C语言中定义的变量可以保存在这些寄存器
		中。同时这些寄存器也可以保存存储单元的起始地址(基地址)
\$24-\$25	\$t8-\$t9	临时寄存器(temporary)
\$28	\$gp	全局指针(global pointer)
\$29	\$sp	栈指针(stack pointer)
\$30	\$fp	帧指针(frame pointer)
\$31	\$ra	返回地址(return address)

寄存器操作数示例

寄存器\$s0、\$s1、\$s2、 \$s3、\$s4分别存放变 量a、b、c、d、e的值

add t0,c,b add t1,d,e sub a,t0,t1

add \$t0,\$s2,\$s1 add \$t1,\$s3,\$s4 sub \$s0,\$t0,\$t1

MIPS指令操作数——存储器操作数

- •一般情况下,基本类型数据都采用寄存器存储
- 存储器存储复杂类型数据或寄存器不够情况下的数据
- ·MIPS数据存储要求边界对齐
 - 半字数据存储地址需为偶数
 - •字数据存储地址需为4的整数倍

int数据存储地址为0x12?

不行!!

MIPS指令操作数——存储器操作数

如何访问复杂类型数据?

a[i]

a.data

a->data

首地址加偏移地址形式构成复杂类型数据中各元素的地址

学习目标:若已知首地址、数据中各元素的类型以及排列关系,能获得任意元素的地址表达式

数组在存储器中的存储方式如何?

依照索引顺序存储

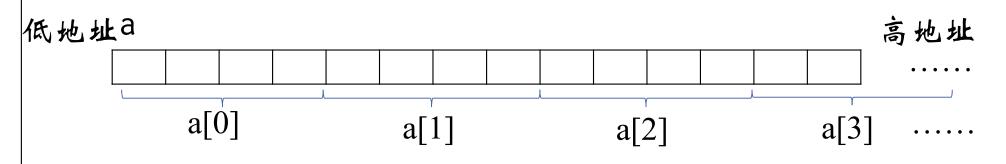
存储器操作数地址构成示例

int a[12];

a表示什么含义?

每个元素占多少个存储空间?

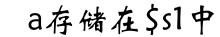
a[n]的地址如何表示? n=0~11



a[i]的地址与i之间满足什么关系?

&a[i]=a+
$$4\times$$
i

存储器操作数



$$&a[2]=a+4\times 2$$

8(\$s1)

注意书写格式

a存储在\$s1,i存储在\$a0

&a[i]=a+4
$$\times$$
 i

 $4 \times $a0 + ($s1)$

不存在此寻址方式!!

错误!!

需由多条指令实现地址计算

存储器操作数示例

1) g=h+A[8];

变量g和h分别保存在寄存器\$s0和\$s1中

2) A[12]=h+A[8];

A保存在寄存器\$s2中

A[8]

32(\$s2)

A[12]

48(\$s2)

g=h+A[8]

add \$s0,\$s1,32(\$s2)

错误!!

运算类指令不能直接操作存储器操作数,需首先将存储器操作数装载入寄存器之后才能运算,运算结果也不能直接写入存储器操作数,需运算之后,再存储到存储器操作数

存储器操作数示例

1) g=h+A[8];

变量g和h分别保存在寄存器\$s0和\$s1中

2) A[12]=h+A[8];

A保存在寄存器\$s2中

A[8]

32(\$s2)

装载字: lw

A[12]

48(\$s2)

存储字:SW

g=h+A[8]

lw \$t0,32(\$s2) add \$s0,\$s1,\$t0

A[12]=h+A[8]

lw \$t0,32(\$s2) add \$t0,\$s1,\$t0 sw \$t0,48(\$s2)

MIPS指令操作数——立即数

立即数即出现在指令中的数据

如lw \$t0,32(\$s2)中的32

addi \$s1,\$s2,40中的40

立即数可支持两种数制:十进制、十六进制

十六进制采用Ox作为前缀表示

小结

- •操作数类型
 - 寄存器操作数
 - •运算类指令的操作数
 - •存储器操作数
 - 唯一表现形式 imm(\$R), 仅出现在装载、存储指令中
 - ·复杂数据类型地址表达式计算,如short a[n]地址
 - 立即数操作数
 - •与指令存储在一起

下一讲: MIPS指令编码