

24年计组考试题回忆版

Tips: 如果是左冬红老师的学生，好好做作业，好好看课件，会考原题😭

一. 填空题 20分

1. 二进制转16进制
2. 小数-8.625转化为32位浮点数
3. 指令分类
4. io传输数据的方式，不通过cpu的是哪种方式
5. 有符号数运算法：0x07-0x8D，写结果和溢出位
5. 具体的一个beq，问是什么指令（I,R,J），计算beq imm的结果
6. uart协议，空闲？电平，启动传输要发一个？电平

二. 汇编 23分

1. 给了一个main，里面有递归程序，c语言代码给定。填汇编代码的空（只填指令名称）
涉及宏指令(la, li)，伪指令(.ascii)，子程序调用的堆栈操作
2. 给了一个汇编程序，填地址里存储的数据，汇编翻译成c语言代码，结构大概如下：

```
1  int a[16], t0=4;
2  for(t1 = 0; t1 < t0; t1++){
3      for(t2 = 0; t2 < t0; t2++){
4          t4 = 4 * t1 + t2;
5          t3 = (t0 - 1 - t2) * t0 + t1;
6          a[t3] = t4
7      }
8  }
```

最后要求写出数组里的值

三.mips微处理器设计12分

给了一个mips微处理器的描述，又给了一段汇编程序的仿真电路波形，根据附录里的Verilog HDL代码和仿真波形写出原始的mips汇编指令

ps: 沟槽的汇编, 大概就是人脑反汇编机器码为汇编代码

附件： mips32的ALU和ControlUnit的Verilog

```

1 module ALU(output reg[31:0] ALUResult, output Zero,
2           input[31:0] SrcA, SrcB, input[2:0] ALUControl);
3 assign Zero = (ALUResult == 0);
4
5 always @(*) begin
6     case (ALUControl) // 4-bit in the textbook
7         3'b001: ALUResult = SrcA & SrcB;
8         3'b010: ALUResult = SrcA + SrcB;
9         3'b011: ALUResult = SrcA | SrcB;
10        3'b110: ALUResult = SrcA - SrcB;
11        3'b111: ALUResult = SrcA < SrcB;
12        default: ALUResult = 32'hFFFFFFF;
13    endcase
14 end
15 endmodule
16
17 module ControlUnit(output RegWrite, MemWrite, RegDst, ALUSrc, MemtoReg,
18                   Branch, Jump, output[2:0] ALUControl, input[5:0] Opcode, Funct);
19 reg[9:0] Ctr;
20 assign {RegWrite, MemWrite, RegDst, ALUSrc, MemtoReg, Branch, Jump,
21        ALUControl} = Ctr;
22
23 always @(*) begin
24     case (Opcode)
25         6'h23: Ctr <= 10'h262; // lw 指令操作码
26         6'h08: Ctr <= 10'h242; // addi 指令操作码
27         6'h2B: Ctr <= 10'h142; // sw 指令操作码
28         6'h04: Ctr <= 10'h016; // beq 指令操作码
29         6'h02: Ctr <= 10'h008; // j 指令操作码
30         6'h00: // R-type
31             case (Funct)
32                 6'h00: Ctr <= 10'h000; // nop 指令功能码

```

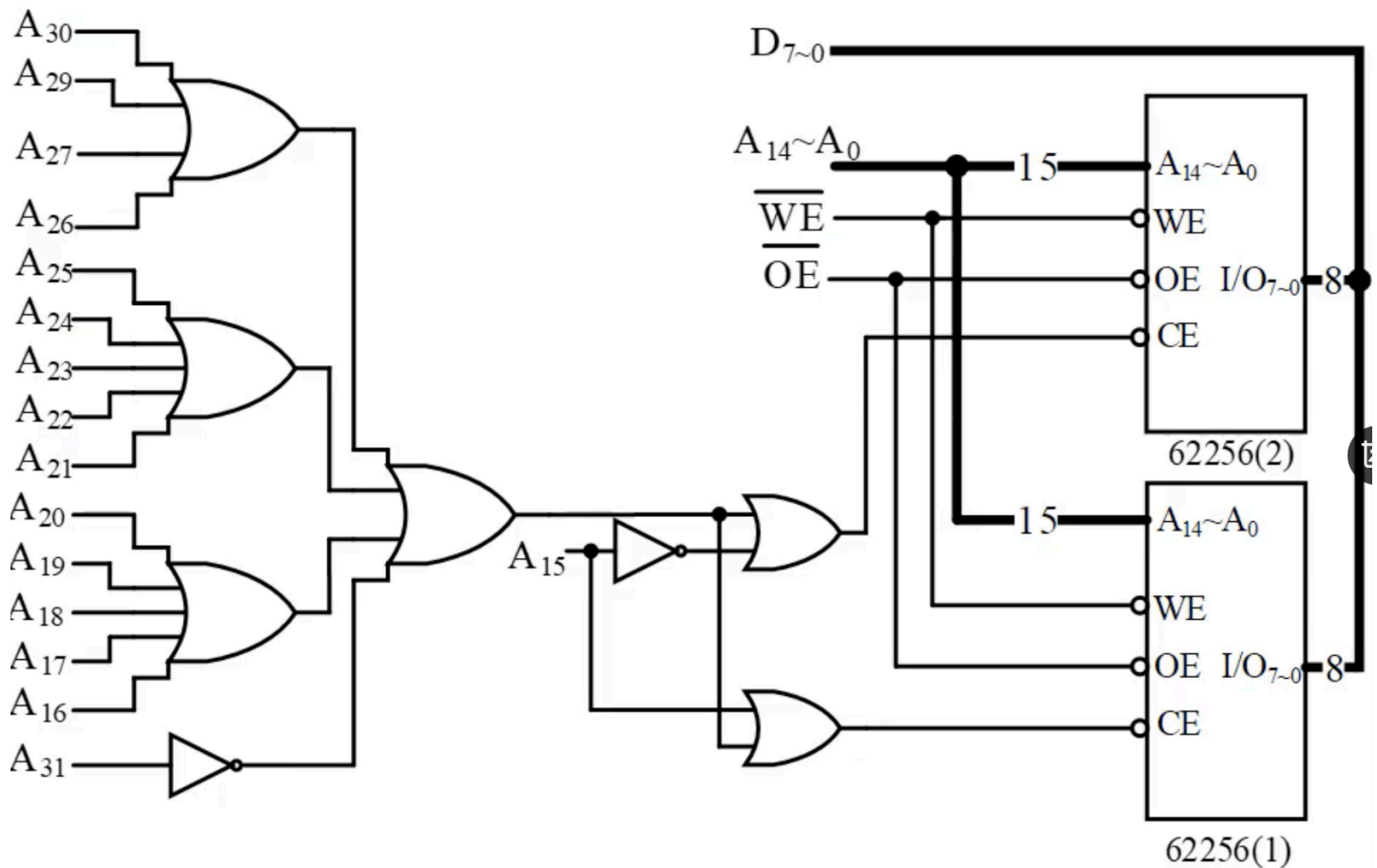
```
32         6'h20: Ctr <= 10'h282; // add 指令功能码
33         6'h22: Ctr <= 10'h286; // sub 指令功能码
34         6'h24: Ctr <= 10'h281; // and 指令功能码
35         6'h25: Ctr <= 10'h283; // or 指令功能码
36         6'h2A: Ctr <= 10'h287; // slt 指令功能码
37         default: Ctr <= 10'h000;
38     endcase
39     default: Ctr <= 10'h000;
40 endcase
41 end
42 endmodule
```

四.高速缓存20分

1.直接映射，4GB内存，64B高速缓存，每行4B。物理内存地址位数？，行内偏移位数，对应的地址是哪些位，行偏移位数，对应的地址是哪些位，tag有多少位，对应的物理地址是哪些位

2.0x11,0x13,0x20,0x21依此访问，写出对应的缓存行以及是否命中

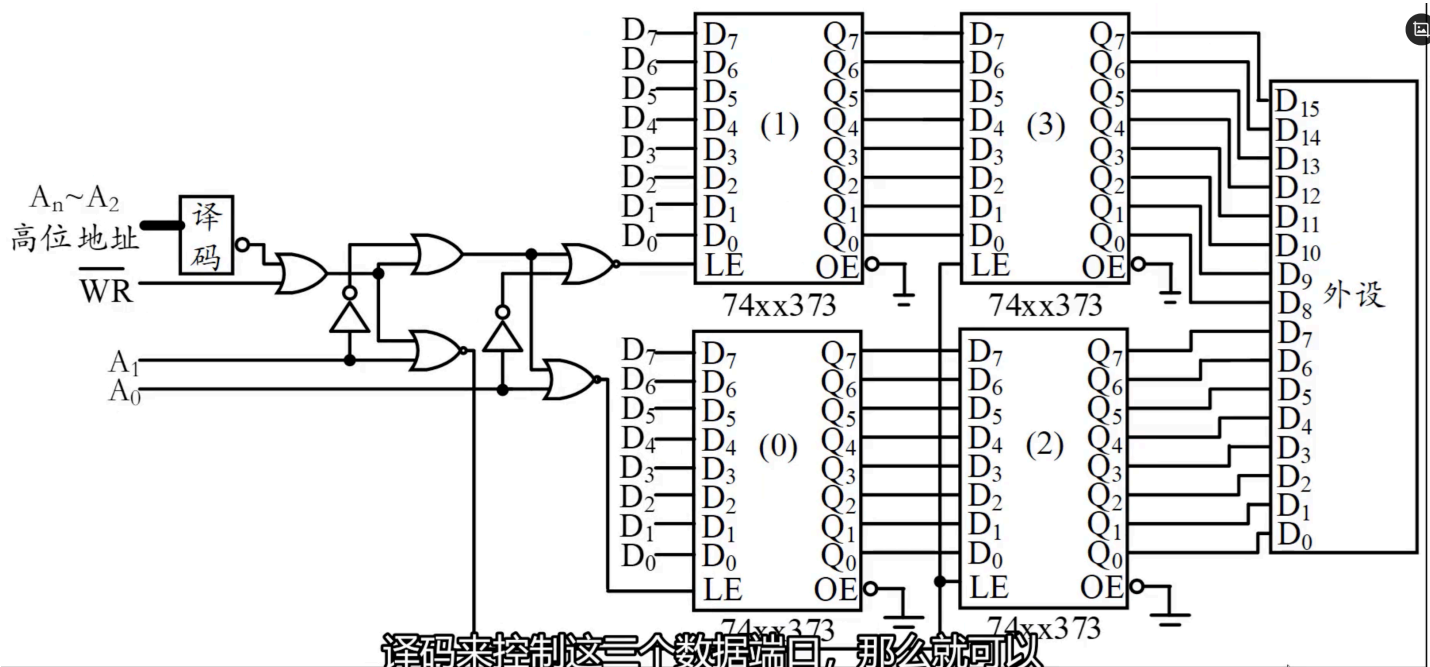
五.存储器5分



- 1.一个存储器的容量是多少
- 2.存储器映射到的物理地址是那些 (hint: 不止以一个物理地址区间, 需要全部写出)

六.IO接口设计

已知某计算机系统数据总线宽度仅为8位 $D_{7\sim0}$, 外设具有16位数据输入引脚 $D_{15\sim0}$ 。若计算机系统需向该外设写入16位数据, 且需同步到达外设数据输入引脚 $D_{15\sim0}$, 试设计接口电路, 并基于Xilinx Standalone BSP 端口读写C语言函数编写向外设写一个16位数据0x3456的程序段。



```

unsigned char byte0,byte1;
unsigned short Peri_data=0x3456;
byte0=(unsigned char)Peri_data; // 获取低8位保存到byte0
byte1= (unsigned char)(Peri_data>>8); // 获取高8位保存到byte1
Xil_Out8(CxG71,byte0); //使能74xx373(0)输出低8位数据并锁存
Xil_Out8(CxG71,byte1); //使能74xx373(1)输出高8位数据并锁存

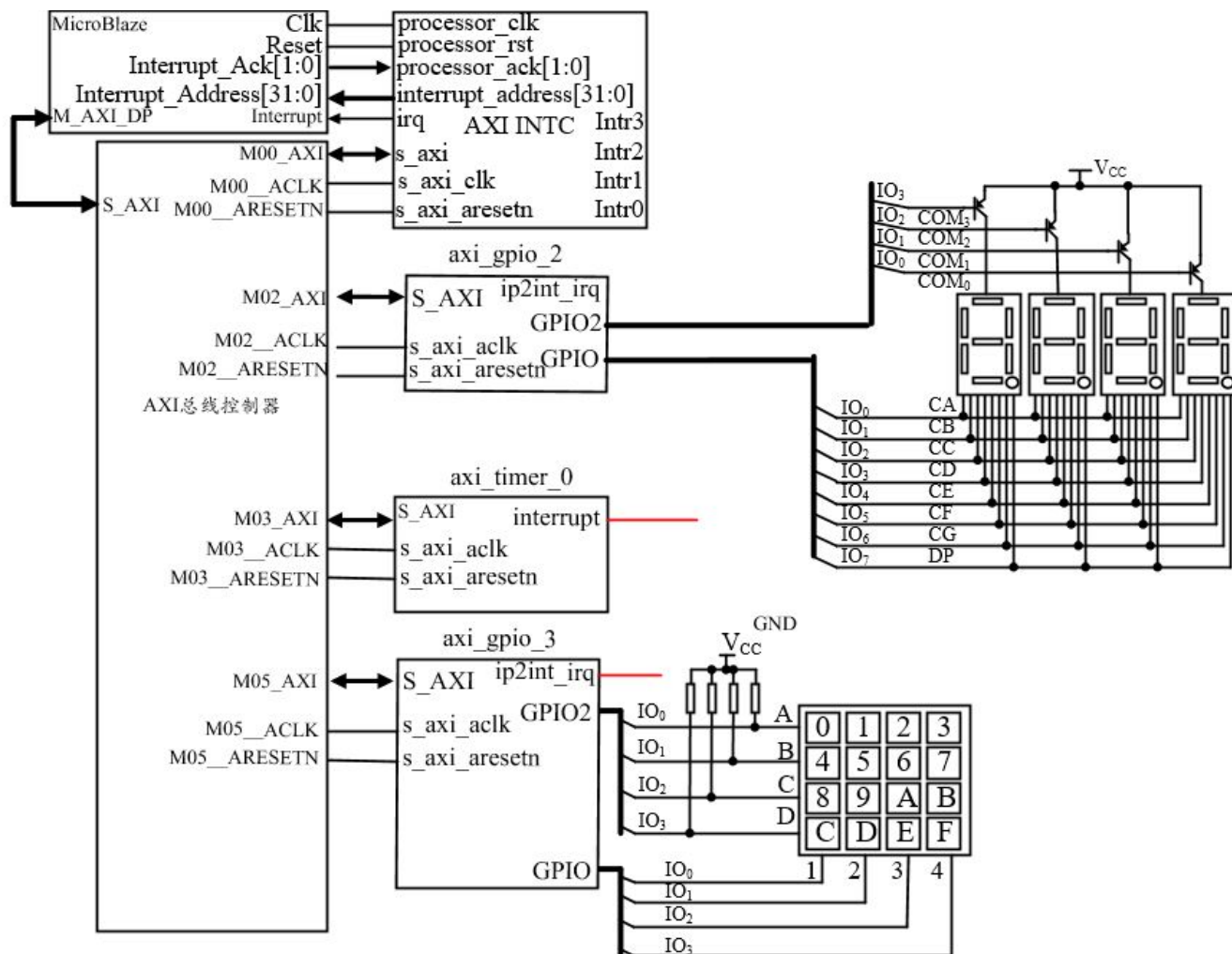
```

下面再是同时373的2、3两片，他的端口地址

填马赛克处的值

七.中断24分

已知通过 GPIO 中断方式获取矩阵键盘按键编码并显示在 4 位七段数码管上的接口电路如图 1 所示。按键对应的十六进制数字在七段数码管上的字型码如图 2 所示。控制程序将最近按下的 4 个按键依次显示在 4 位七段数码管上且最后按下的按键显示在最左边，每按一个按键其余按键对应的字符依次向右移一位。



1.给了电路图，连线（只需要连几根中断的线）

2.

```
#include "xil_io.h"
#include "stdio.h"
#include "xmrctr_1.h"
#include "xintc_1.h"
#include "xgpio.h"
#define RESET_VALUE      100000
void Seg_TimerCounterHandler();
void KeyHandler();
void My_ISR() __attribute__((__section__(".text")));
char segcode[8]={0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff};
char scancode[16][2]={ {0xee, 0x____(5)____}, {0xed,0xf9}, {0xeb,0xa4}, {0xe7, 0x____(6)____},
                        {0xde,0x99}, {0xdd, 0x____(7)____}, {0xdb, 0x____(8)____}, {0xd7,0xf8},
                        {0xbe,0x80}, {0xbd, 0x____(9)____}, {0xbb,0x88}, {0xb7, 0x____(10)____},
                        {0x7e, 0x____(11)____}, {0x7d,0xa1}, {0x7b, 0x____(12)____}, {0x77,0x8e}};
char pos=0xf7;
int i=0;
int main()
{
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_2_BASEADDR+XGPIO_TRI_OFFSET,0x0);
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_2_BASEADDR+XGPIO_TRI2_OFFSET,0x____(13)____);
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_TRI_OFFSET,0x____(14)____);
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_TRI2_OFFSET,0x0);
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_IER_OFFSET,0x____(15)____);
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_GIE_OFFSET,0x____(16)____);
    Xil_Out32(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_DATA2_OFFSET,0x0);
    Xil_Out32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET,
              (Xil_In32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET)&
               (~XTC_CSR_ENABLE_TMR_MASK))|XTC_CSR_INT_OCCURED_MASK);
    Xil_Out32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TLR_OFFSET,RESET_VALUE);
    Xil_Out32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET,
              Xil_In32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET)|XTC_CSR_LOAD_MASK);
    Xil_Out32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET,
```

```
(M1 L=20(VDAB+TARGET-0 BASEADDR+VTC TCSP OFFSET)2/ VTC CSP LOAD MASK)
```



```

(XIL_IN32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET)&(~XTC_CSR_LOAD_MASK))|
    XTC_CSR_ENABLE_TMR_MASK|XTC_CSR_ENABLE_INT_MASK|
    XTC_CSR_DOWN_COUNT_MASK|XTC_CSR_AUTO_RELOAD_MASK);
Xil_Out32(XPAR_AXI_INTC_0_BASEADDR+XIN_IER_OFFSET,0x____(17));
Xil_Out32(XPAR_AXI_INTC_0_BASEADDR+XIN_MER_OFFSET,0x____(18));
microblaze_enable_interrupts();
while(1);
return 0;
}
void My_ISR()
{
    int status;
    status=Xil_In32(XPAR_AXI_INTC_0_BASEADDR+XIN_ISR_OFFSET);
    if((status&0x8)==0x8)
        Seg_TimerCounterHandler();
    else if((status&0x4)==0x4)
        KeyHandler();
    Xil_Out32(XPAR_AXI_INTC_0_BASEADDR+XIN_IAR_OFFSET,status);
}
void Seg_TimerCounterHandler()
{
    Xil_Out8(XPAR_GPIO_2_BASEADDR+XGPIO_DATA_OFFSET,____(19));
    Xil_Out8(XPAR_GPIO_2_BASEADDR+XGPIO_DATA2_OFFSET,____(20));
    pos=pos>>1;
    i++;
    if(i==____(21))
    {
        i=0;
        pos=0x____(22);
    }
    Xil_Out32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET,
        Xil_In32(XPAR_TMRCTR_0_BASEADDR+XTC_TCSR_OFFSET));
}

```

```

void KeyHandler()

```



```

void KeyHandler()
{
    int index,j;
    char code;
    unsigned char col,row;
    col=Xil_In32(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_DATA_OFFSET)&0xf;
    if(col!=0xf)
    {
        row = 0x____(23)____;
        do
        {
            row = row >> 1;
            Xil_Out8(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_DATA2_OFFSET,____(24)____);
            col = Xil_In8(XPAR_GPIO_3_BASEADDR+XGPIO_DATA_OFFSET)&0xf;
        }
        while (col == 0xf);
        code = (col << 4) + (row & 0x____(25)____);
        for(index=0;index<16;index++)
            if(code==scancode[index][0])
            {
                for(j=____(26)____;j>____(27)____;j--)
                    segcode[j]=segcode[____(28)____];
                segcode[____(29)____]=____(30)____;
                break;
            }
    }
}

```

填空，实际考题和这个差不多，只不过挖的空不一样