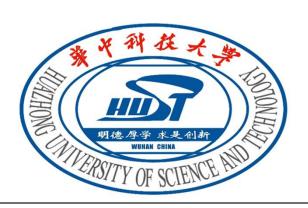
微机原理与接口技术

计算机系统分级存储结构

华中科技大学 左冬红



存储系统设计目标

存储系统的功能:存储指令、数据

软件越来越大

Win10操作系统需20G左右存储容量

VIVADO软件需20G左右存储容量

容量够大

信息量越来越大

大数据

高清影片

速度够快

信息处理越来越快

Al

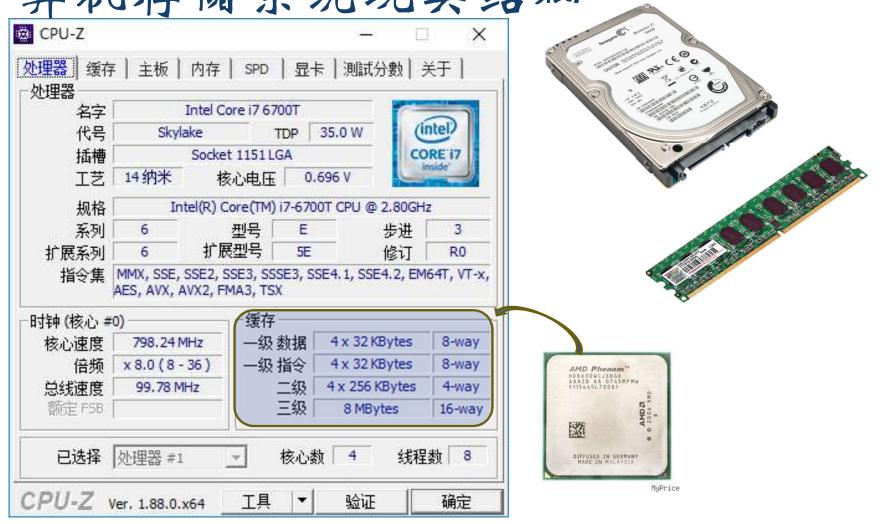
价格够便宜

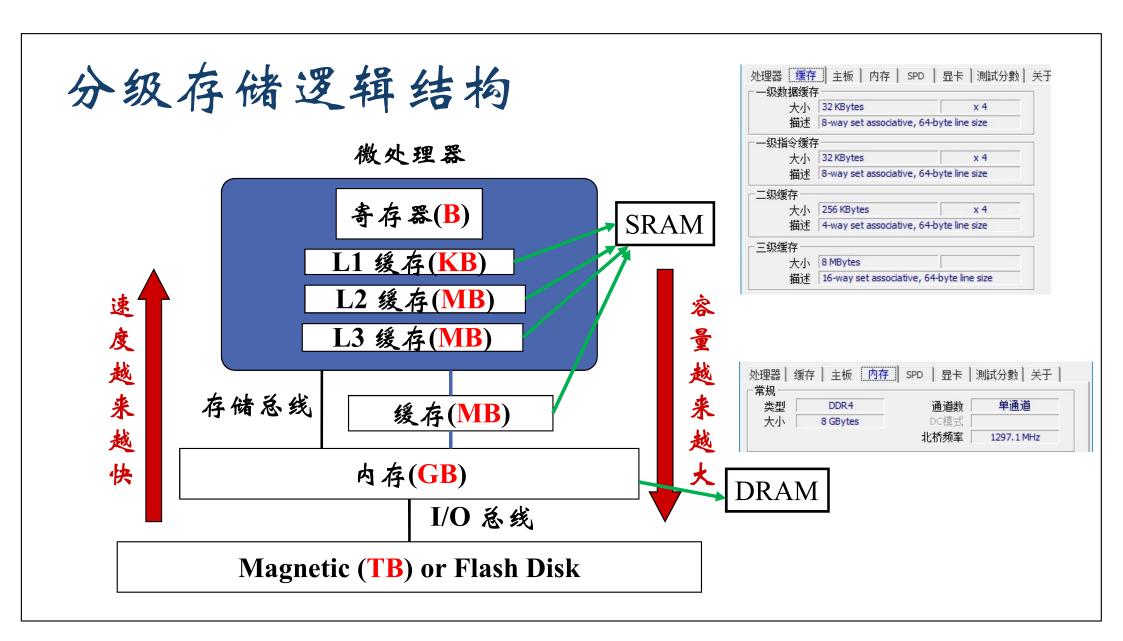
服务于大众,有市场

存储器件类型容量、速度、价格参数对比

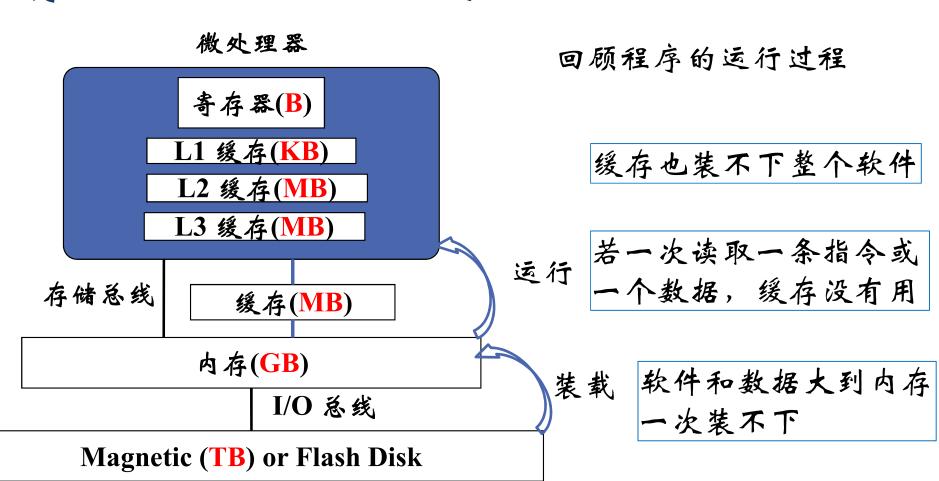
- SRAM
 - <100MB
 - 0.5~2.5ns
 - 12000~30000 RMB per GB
- DRAM
 - <1 100GB
 - 10~50ns
 - 120~380 RMB per GB
- Magnetic Disk
 - >1TB
 - 5~20ms
 - 0.6~3.0 RMB per GB

追求目标:像SRAM一样 快,像硬盘一样容量大, 同时价格便宜 计算机存储系统现实结构





分级存储系统如何达成目标



程序访存的局部性特征

for (1=0; 1<8; 1++)

for (J=0; J<8000; J++)

A[I][J] = B[I][O] + A[J][I];

时间局部性

刚刚访问的存储单元马上又访问

B[1][0]

for

数据重复访问

指令重复执行

术语

空间局部性

刚刚访问的存储单元的相邻存储单元马上访问

数据依序访问

A[I][J] 顺序执行程序段(运算指令)

分级存储系统如何达成目标

微处理器 寄存器(B) 缓存(KB) L2 缓存(MB) L3 缓存(MB) 运行 存储总线 缓存(MB) 内存(GB) I/O 总线 Magnetic (TB) or Flash Disk

高速存储作为低速存储的缓冲

在缓存中逐条读取指 令和逐个获取数据

一次读取一片(小)连续区域的代码和数据到缓存

装载

装载软件一部分(大) 连续区域的代码和数 据到内存

小结

- •分级存储系统的构成
- •程序访存的局部性特征
- 分级存储系统实现设计目标的基本原理

下一讲:缓存映射机制