

TargetFriend - Handbuch - v0.9.0

Dies ist das Handbuch für die App [TargetFriend](#) der Version 0.9.0

Inhaltsverzeichnis

1. [Über TargetFriend](#)
2. [Android](#)
3. [Seitenmenü](#)
4. [Startseite](#)
5. [Einstellungen](#)
6. [Benutzer](#)
7. [Wettkämpfe](#)
8. [Schlagwörter](#)
9. [Vorlagen](#)
10. [Entfernungen](#)
11. [Bögen](#)
12. [Pfeilsätze](#)
13. [Runden](#)
14. [Auflagen](#)
15. [Zoom](#)
 1. Hauptscheiben-Zoom
 2. Hauptscheiben-Zoom beim Bewegen von Pfeilen
 3. Fadenkreuzscheiben-Zoom
16. [Passen](#)
17. [Schießzettel/Statistik](#)
18. [Backup](#)
19. [Dropbox](#)
20. [Wiederherstellen](#)
21. [Entwicklung](#)
22. [OpenSource](#)
23. [Deinstallation](#)
24. FAQ - Häufig gestellte Fragen
25. [Danke](#)

Über TargetFriend

TargetFriend ist eine App zur einfachen Trefferaufnahme für Bogenschützen. Sie wurde an das Deutsche Wettkampf-System für Bogenschießen des DSB angepasst.

TargetFriend wurde erstmals im April 2013 ins Leben gerufen. Vorgestellt wurde die App im [Bogensportforum](#) und hieß damals noch *Archer'sTargetFriend*. Da die App nur mäßig, schlecht oder gar nicht lief, wurde sie dann komplett neu geschrieben. Mehr als ein Jahr ist vergangen, bis die Version 0.8.5 als private Beta-Version veröffentlicht wurde. Grund für die lange Entwicklungsdauer war hauptsächlich, dass das Projekt leider etwas ins Vergessen geriet, auch von Entwickler Seite aus. Mit der Version 0.9.0 kam dann schließlich eine komplett überarbeitete App, die an das Deutsche Wettkampf-System angepasst wurde, um den Bogenschützen das Aufnehmen und Auswerten ihrer Treffer zu erleichtern.

Android

TargetFriend gibt es momentan nur für Android. Ob, und wenn für welche Plattformen die App noch kommt, steht noch nicht fest. Wenn es *TargetFriend* nicht für dein Smartphone gibt, oder sie nicht vernünftig funktioniert, so findest du unter <http://targetfriend.andremeyering.de/benutzer/alternativen/> eine Liste mit Alternativen zu *TargetFriend*.

Screenshots

Neben den Screenshots in diesem Dokument findest du Weitere auf unserer [Website](#) sowie auf [GitHub](#).

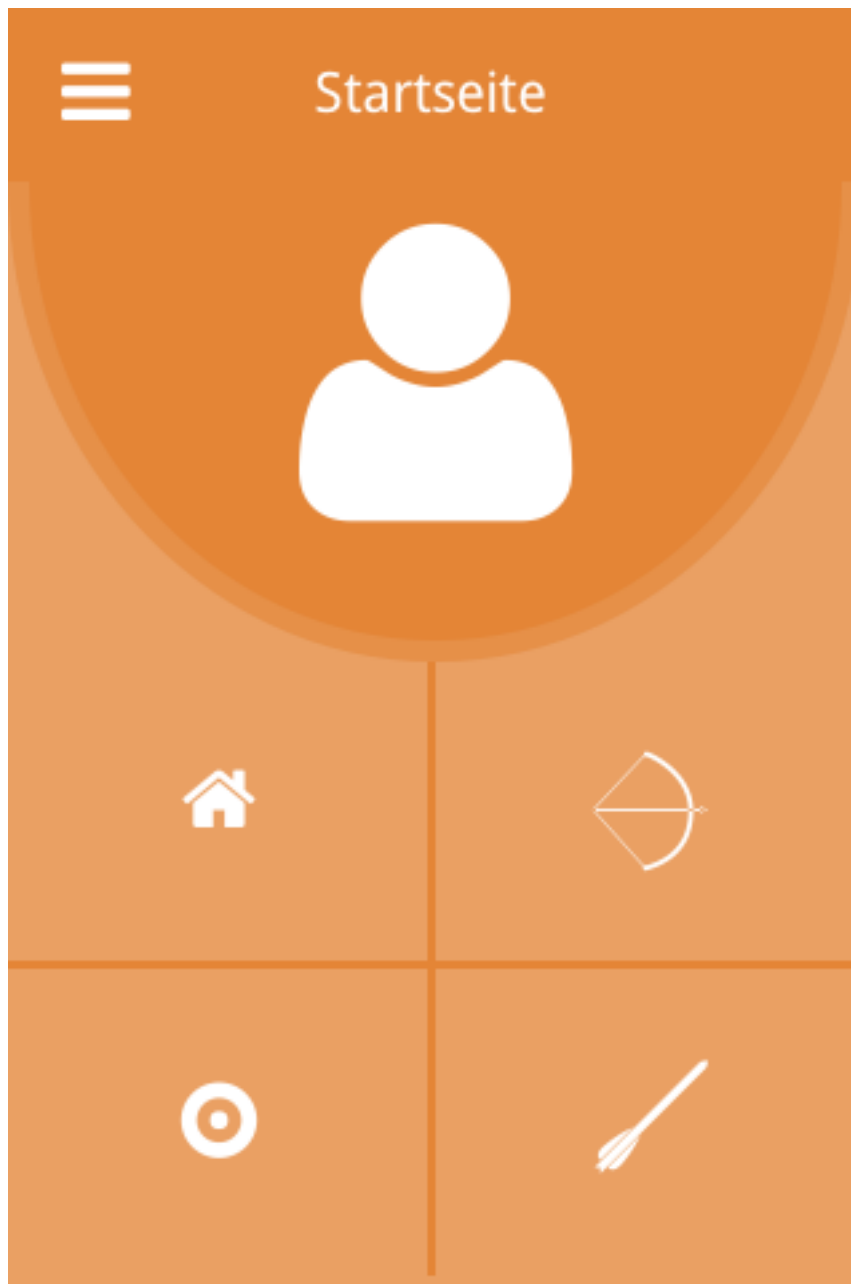
Seitenmenü

Für das einfache Wechseln von Seiten gibt es das Seitenmenü. Dieses öffnet man, indem man das Menü-Icon (drei horizontale Striche) oben links anklickt. Nicht auf jeder Seite gibt es dieses Menü-Icon. Zudem ist das Menü für jede Seite unterschiedlich. So gibt es auf der Passen-Seite u.a. zusätzlich noch Menüeinträge für das Deaktivieren der Runde und den Schießzettel.

Startseite

Auf der Startseite der App sind vier Icons zu sehen. Mit ihnen gelangt man zu der Wettkampf-, Bogen-, Entfernungs- und Pfeilsatzübersicht.

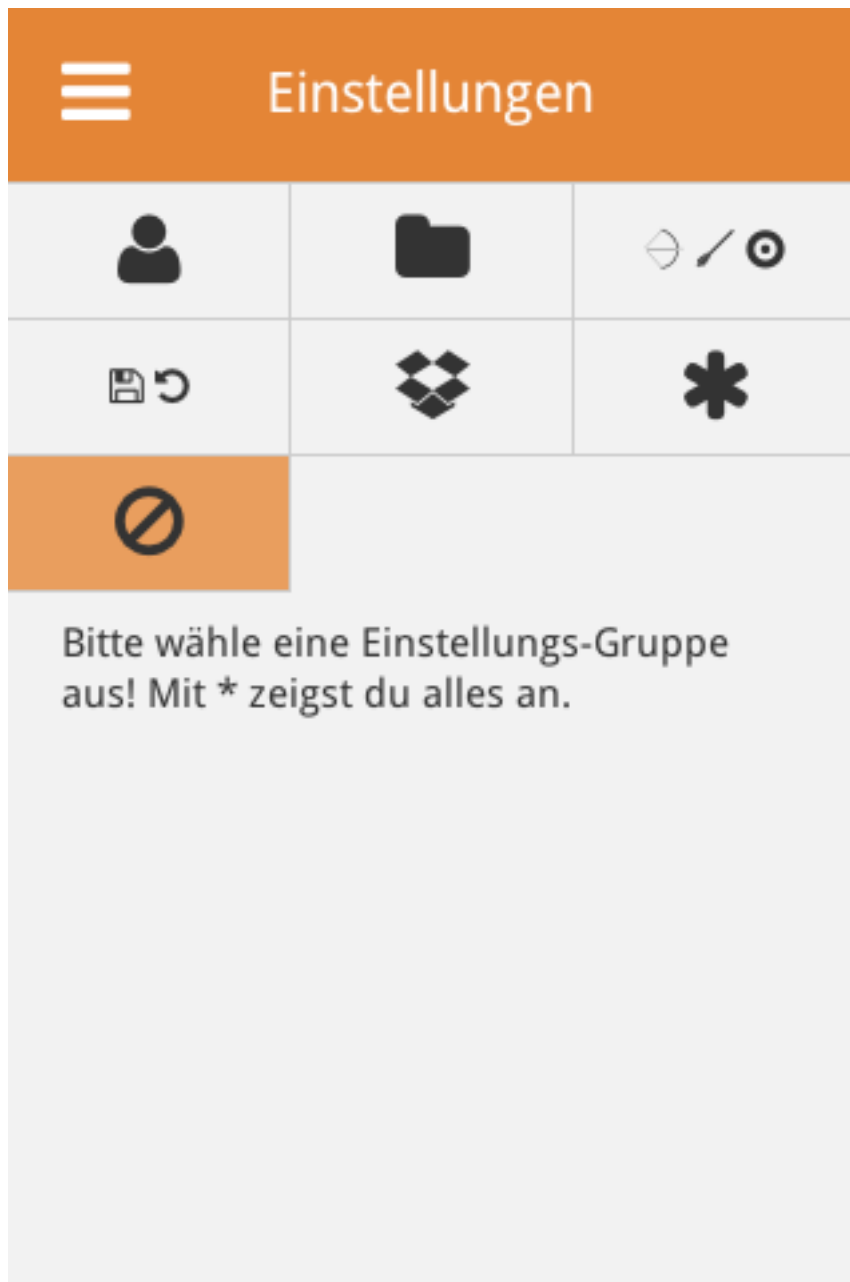
Zudem ist es möglich sowohl nach Neuigkeiten als auch nach Updates zu suchen. Dafür wird jedoch eine Internetverbindung benötigt.



Einstellungen

Zur Seite Einstellungen gelangst du durch das Seitenmenü. Folgende Einstellungen bzw. Aktionen könne auf dieser Seite getätigt werden:

- Benutzereinstellungen (siehe Benutzer)
- Standardeinstellungen
 - Wettkämpfe
 - Runden
 - Passen
- Wiederherstellen
 - Bögen
 - Entfernungen
- Backup (siehe Backup)
 - auch mit Dropbox (siehe Dropbox)
- Backup wiederherstellen (siehe Wiederherstellen)



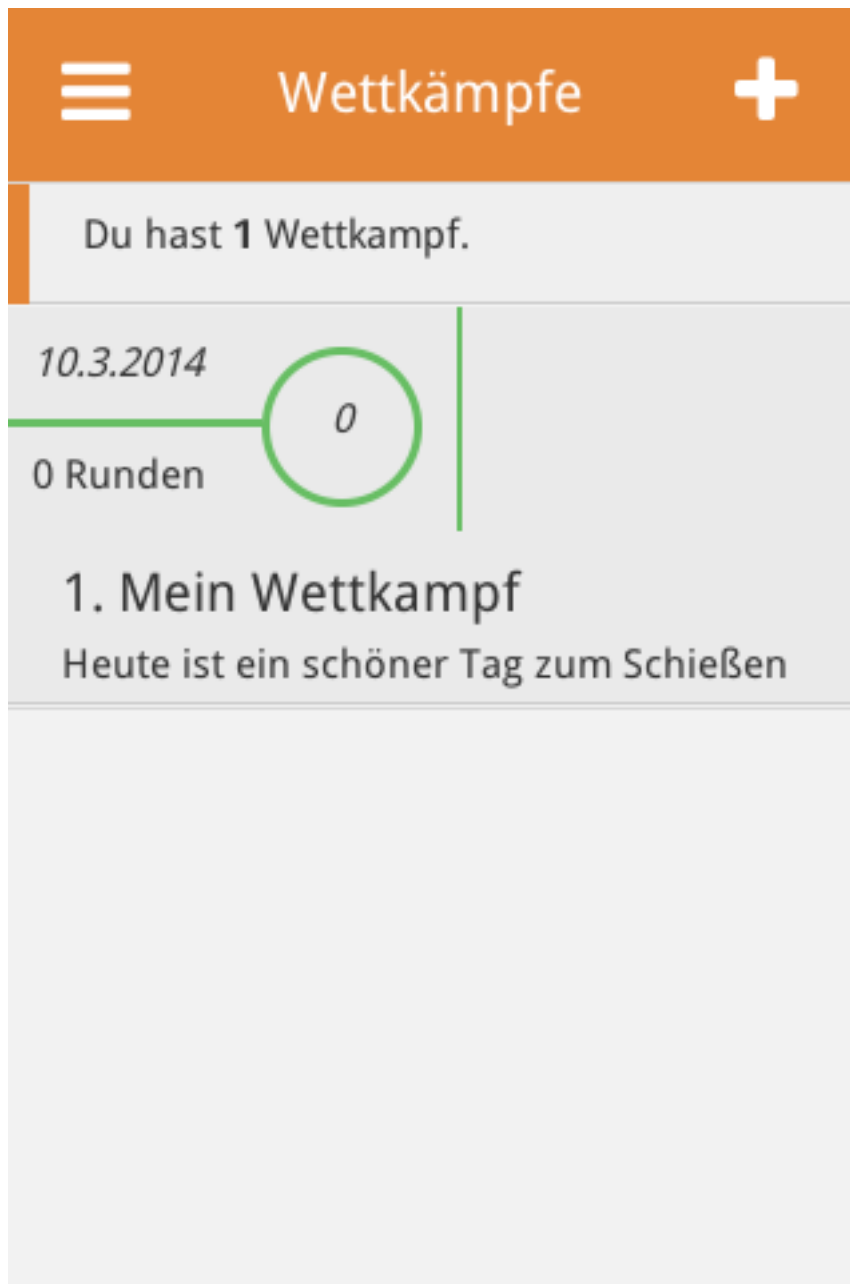
Benutzer

Direkt nach der Installation sollten die Daten des Benutzers in den Einstellungen gesetzt werden. Diese Daten werden lediglich dazu verwendet, die App zu

personalisieren, d.h. dich mit direktem Namen anzusprechen oder darin zu unterscheiden, ob die männliche oder weibliche Form verwendet werden soll. Die Benutzerspezifischen Daten werden **nicht** an irgendwelche Server gesendet. Im Backup sind Benutzerangaben jedoch vorhanden.

Wettkämpfe

Wettkämpfe sind “Ordner” für Runden. Man kann z.B. Wettkämpfe für das Training oder aber für richtige (DSB-)Wettkämpfe (Vereinsmeisterschaft, Kreismeisterschaft,...) erstellen. Beim Erstellen eines neuen Wettkampfes können Name, Notizen und Schlagwörter (dazu mehr unter “Schlagwörter”) gesetzt werden. Zusätzlich kann eine Vorlage genutzt werden (dazu mehr unter “Vorlagen”).



Schlagwörter

Für Wettkämpfe können Schlagwörter ausgewählt werden. Diese sind nützlich, um bei einer Analyse Wettkämpfe zu gruppieren. Eine Analyse-Funktion gibt

es in der aktuellen Version noch nicht, jedoch ist es sinnvoll schon jetzt mit Schlagwörtern zu arbeiten. So kann man für normales Training die Schlagwörter “Halle” und “Training”, für Technik-Training “Technik” und “Training” und für (Vereins-)Meisterschaften “im Freien” und “VM” verwenden. Die Namen der Schlagwörter lassen sich in den Einstellungen ändern.

Vorlagen

TargetFriend bietet die Möglichkeit *Vorlagen* zu benutzen. Bei der Installation werden einige Vorlagen bereits “mit installiert”. Wählt man eine Vorlage beim Erstellen eines neuen Wettkampfes aus, so werden beim Speichern automatisch die Runden erstellt, wie sie in der Vorlage angegeben sind. Es ist (noch) nicht möglich Vorlagen zu ändern, zu löschen oder zu erstellen.



Entfernungen

Standardmäßig sind bereits einige Entfernungen vorhanden. Diese kann man beim Erstellen einer neuen Runde auswählen. Entfernungen können bearbeitet

und erstellt werden. Es kann sowohl der Name (z.B. 10m) als auch eine kleine Notiz mit angegeben werden. Entfernungen können **nicht** gelöscht werden. Sie werden beim “Löschen” nur deaktiviert, können später aber in den Einstellungen wiederhergestellt werden. Dies ist nötig, da es Wettkämpfe geben könnte, die die zu löschende Entfernung verwenden. Somit würde es einen Fehler geben, wäre die Entfernung nicht mehr vorhanden.

Entfernungen	
70m	18m
90m	60m
40m	25m
50m	30m

Bögen

Jeder Schütze hat einen Bogen, dessen Setup er sich merken muss. In *TargetFriend* können eigene Bögen erstellt werden. Man kann eine Menge an

Einstellungen und Zubehör angeben. Dazu gehören u.a.

- Visiereinstellungen
- Mittelteil(größe)
- Wurfarme (und Wurfarmegröße)
- Stabi
- Button
- Tiller (+ oben/unten)
- ...

Diese Bögen kann man beim Erstellen einer Runde auswählen. Bei der Runde wird dann angezeigt, welcher Bogen verwendet wird.

Bögen können **nicht** gelöscht werden. Dies liegt daran, dass es Runden geben könnte, die diesen Bogen verwenden. Würde der Bogen gelöscht werden, verwenden diese Runden einen nicht vorhandenen Bogen. Deaktivierte Bögen können in den Einstellungen wiederhergestellt werden.

Bögen	
Mein Bogen	
Bogengröße	68"
Wurfarmgröße	medium
Mittelteilgröße	25"

Pfeilsätze

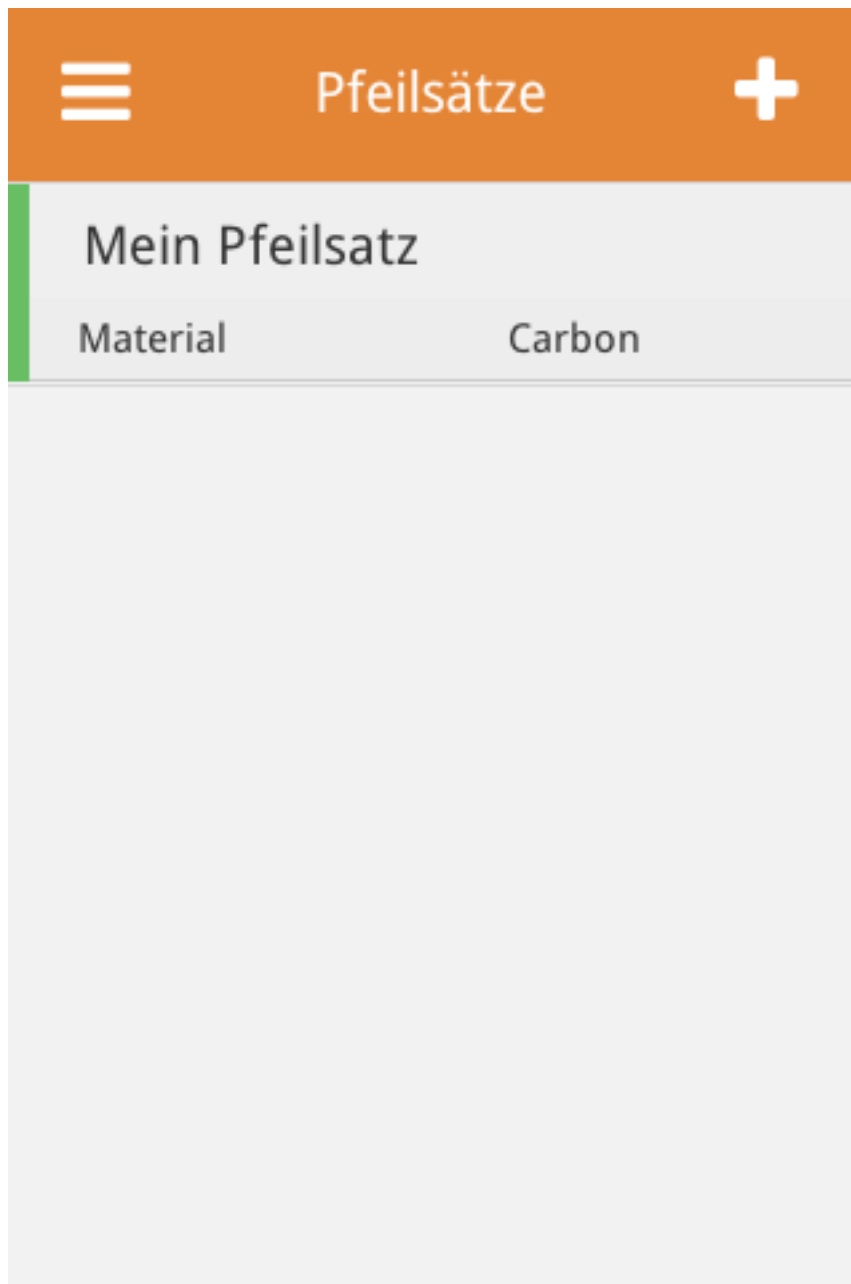
Jeder Schütze hat mindestens einen Pfeilsatz. In *TargetFriend* können eigene Pfeilsätze erstellt werden, bei denen man einige Einstellungen setzen kann. Dazu

gehören u.a.

- Schaftlänge
- Spitzen
- Nocken
- Befiederung
- ...

Diese Pfeilsätze kann man beim Erstellen einer Runde auswählen. Bei der Runde wird dann angezeigt, welcher Pfeilsatz verwendet wird.

Pfeilsätze können **nicht** gelöscht werden. Dies liegt daran, dass es Runden geben könnte, die diesen Pfeilsatz verwenden. Würde der Pfeilsatz gelöscht werden, verwenden diese Runden einen nicht vorhandenen Bogen. Deaktivierte Pfeilsätze können in den Einstellungen wiederhergestellt werden.

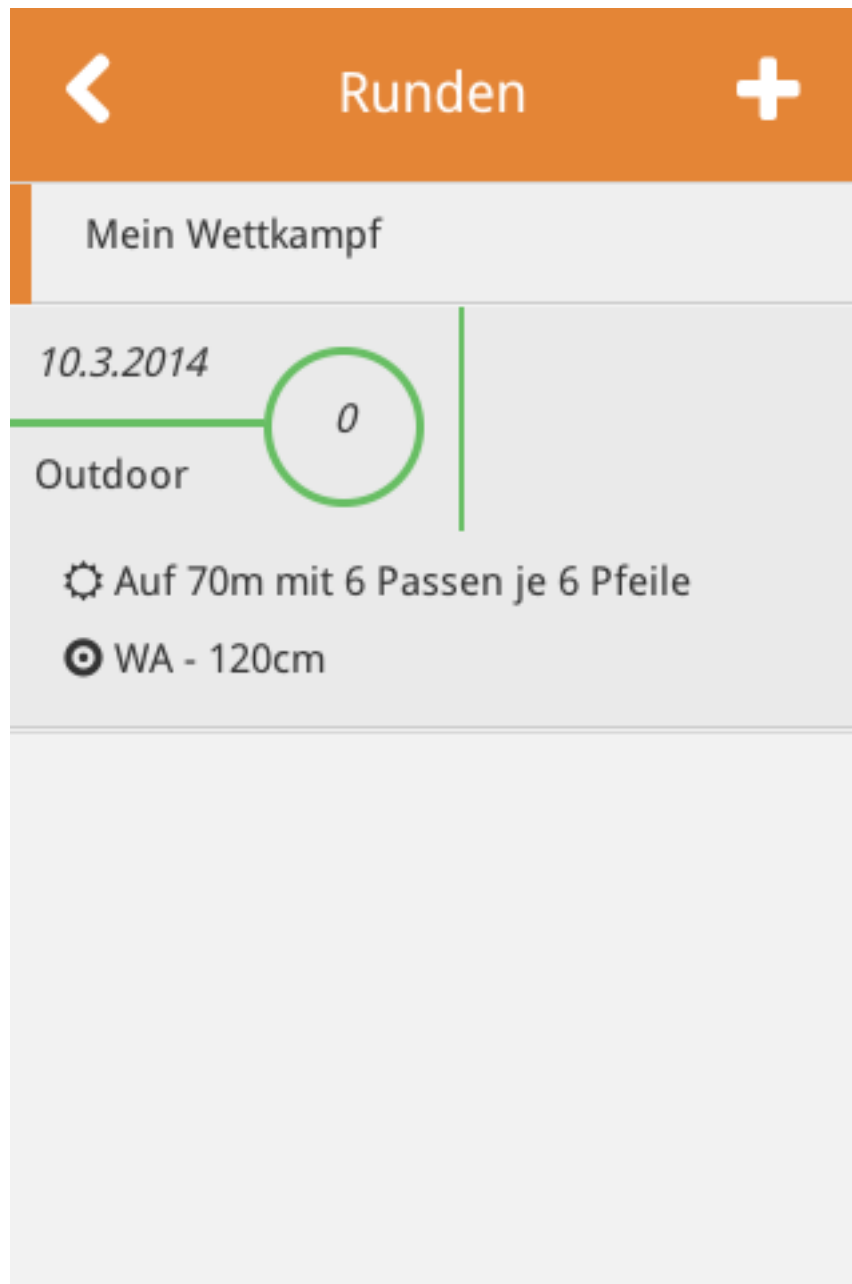


Runden

Runden sind das Hauptmerkmal von *TargetFriend*. Bei Runden können u.a. folgende Werte angegeben werden:

- Name
- Bogen
- Pfeilsatz
- Entfernung
- Anzahl der Passen
- Anzahl der Pfeile pro Passe
- Licht (ob blendend oder nicht)
- Wetter
 - Windgeschwindigkeit
 - Windrichtung
- Anzahl der Scheiben
- Zoom (mehr dazu unter “Zoom”)
- Notiz
- ...

Runden können erstellt, bearbeitet und gelöscht werden. Gelöschte Runden können **nicht** wiederhergestellt werden. Standardeinstellungen für Runden können in den Einstellungen gesetzt werden.



Auflagen

Beim Erstellen einer neuen Runde kann man zwischen einer Vielzahl von Auflagen auswählen. Momentan werden hauptsächlich nur die Auflagen der WA (*World*

Archery, ehemals *FITA*) unterstützt. Es wird unterschieden zwischen Outdoor-, Indoor- und Universal-Auflagen. Zudem gibt es bei den Indoor Auflagen noch eine zusätzliche Unterscheidung zwischen Recurve-, Compound- und Universal-Auflagen.

Neben den Auflagen gibt es zudem noch die Möglichkeit nur die Ringe anzugeben, sodass man keine Pfeile positionieren muss. Jedoch ist dann eine Analyse des Schussbildes nicht mehr möglich. Nur Ringe anzugeben ist z.B. dafür nützlich, nach einem Wettkampf die geschossenen Ringe abzutippen.

Achtung: Stellt man beim Erstellen einer Runde *Compound* auf *Ja* und wählt zusätzlich noch eine Compound-Auflage aus, so wird die 10 zur 9. Da es bei den Compound-Auflagen jedoch kein X gibt, ist es nicht möglich eine 10 einzutragen.



Zoom

TargetFriend bietet verschiedene Einstellungsmöglichkeiten für den Zoom.

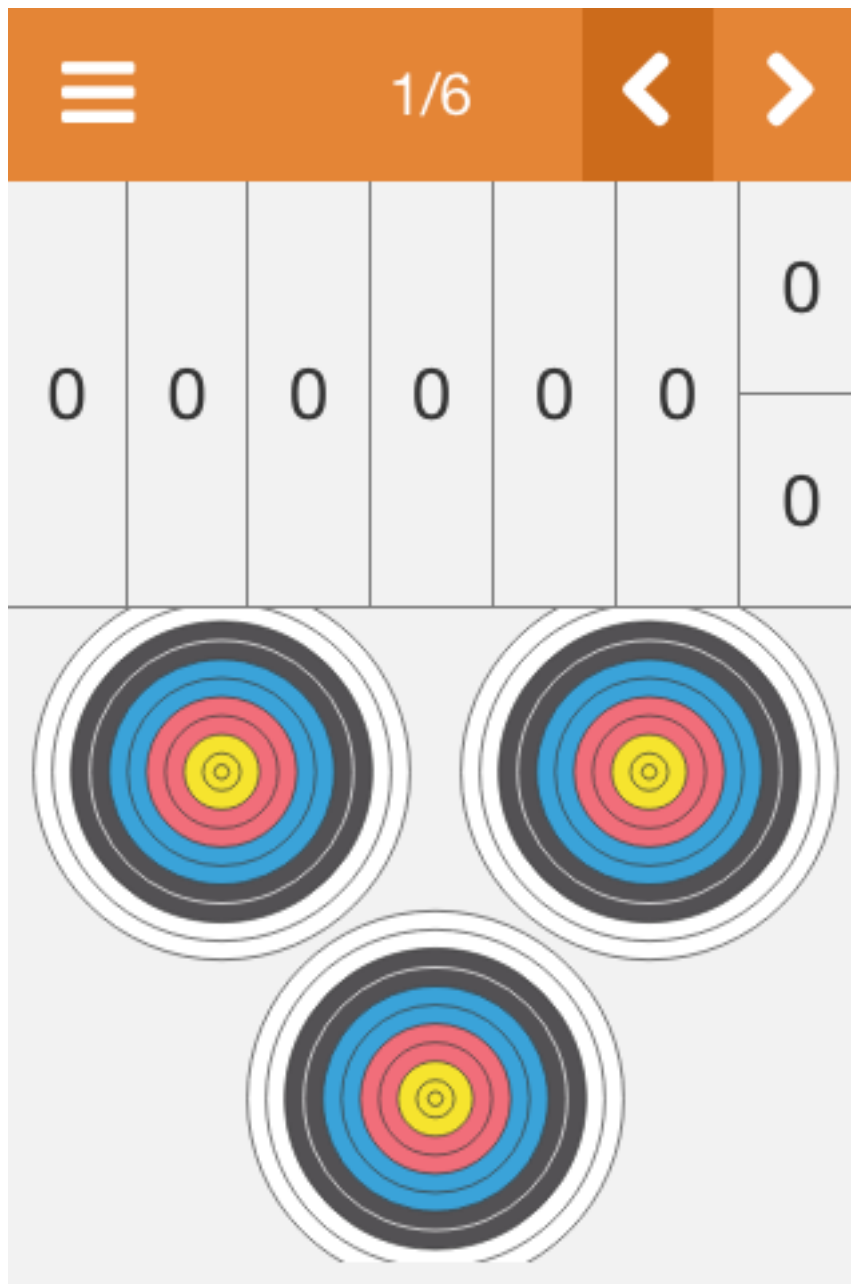
Hauptscheiben-Zoom

Dieser Zoom kann beim Erstellen einer neuen Runde ausgewählt werden. Man muss diesen Wert bei jeder Runde angeben und nicht in den Einstellungen, da er je nach Auflage unterschiedlich sein kann.

So ist er nützlich, wenn man ein Schussbild zwischen 8 und 10 (X) hat, jedoch eine komplette Scheibe nimmt. So wird in die Scheibe reingezoomt und man kann nur die Ringe von 8 bis 10 (X) sehen.

Zudem muss dieser Wert für jedes Smartphone manuell eingestellt werden. Bei kleinen oder sehr breiten Smartphones kann es vorkommen, dass die Scheibe nicht ganz in das Feld reinpasst. Dann kann man in den Standardeinstellungen für Runden den Wert z.B. auf *0.8* stellen. Somit ist wieder die komplette Auflage zu sehen.

Beispiel eines zu kleinen Bildschirms mit Zoom 1:



Hauptscheiben-Zoom beim Bewegen von Pfeilen

Dieser Wert kann in den Passen-Einstellungen festgelegt werden. Er gibt den Zoom an, den die Hauptscheibe (die untere Scheibe) beim Bewegen eines Pfeiles

hat. Je größer dieser Wert ist, desto genauer ist das Bewegen des Pfeils möglich, jedoch ist es dann auch nötig den Pfeil beim ersten “Drauftippen” möglichst genau zu positionieren, um ein Verschieben der Scheibe zu vermeiden.

Fadenkreuzscheiben-Zoom

Die Scheibe mit dem Fadenkreuz wird erst angezeigt, wenn man einen Pfeil positioniert. Je kleiner der Wert, desto genauer kann der Pfeil positioniert werden, jedoch ist es dann auch schwerer zu erkennen, wo sich der Pfeil befindet.

→ **Zusammenfassung:** Die passenden Werte für den Zoom muss jeder Benutzer selbst finden. Die empfohlenen Werte sind bei der Installation bereits angegeben.

Passen

Beim Erstellen einer Runde hast du angegeben, wie viele Pfeile man bei wie vielen Passen schießt. Die Passen-Seite ist in drei Bereiche unterteilt:

- Kopfbereich
 - Hier teilen sich das Menü-Icon, Nummern, die zeigen in welcher Passe du dich befindest, und der Zurück- und Vorbutton den Platz.
- “Schießzettel” der aktuellen Passe
 - hier werden die Pfeile der aktuellen Passe, Punkte in der Passe und in der gesamten Runde gelistet
 - * ein Klick auf einen Ring im “Schießzettel” der aktuellen Passe hebt den gesetzten Pfeil hervor
 - * festhalten eines Rings im “Schießzettel” der aktuellen Passe hebt den gesetzten Pfeil hervor und man kann den Pfeil erneut setzen
 - Beim Positionieren eines Pfeils wird dieser Platz für die Fadenkreuz-Scheibe benutzt
- Auflage/Scheibe
 - Die Auflage, die beim Erstellen der Runde festgesetzt wurde. Je nach Einstellung können zwischen einer und sechs Auflagen dargestellt werden

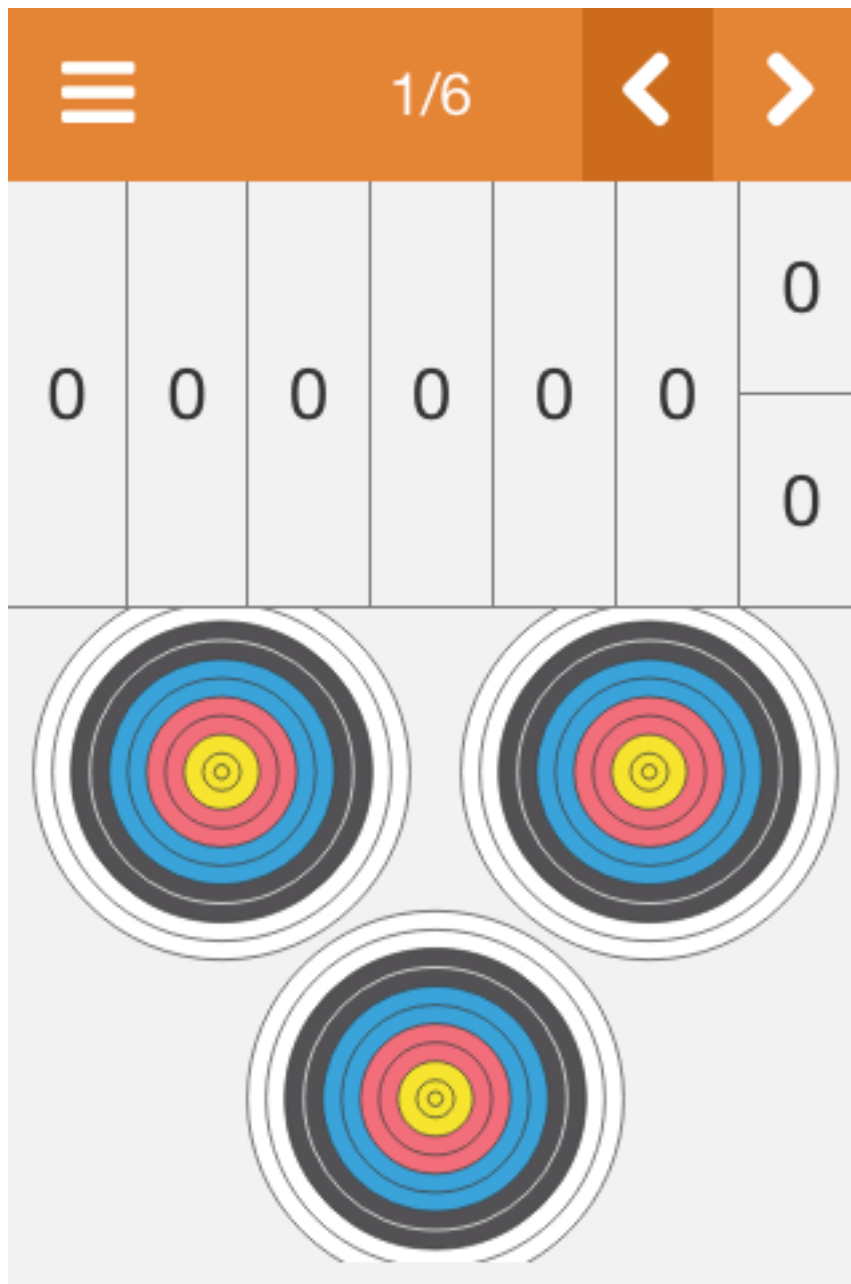
Pfeile werden nacheinander gesetzt, d.h. du musst den ersten, dann den zweiten Pfeil setzen. Ein Überspringen eines Pfeils, weil dieser z.B. daneben geschossen wurde, ist nicht möglich (*Ausnahme:* Du hast keine Auflage gewählt, sondern gibst nur die Ringe an. Dann kannst du auf den nächsten Pfeil klicken).

Im Seitenmenü findet sich der Eintrag “Deaktivieren”. Hiermit kann die Runde deaktiviert werden, womit es nicht mehr möglich ist Pfeile (ausversehen) zu

bewegen. Zudem werden die Pfeile nun als kleine schwarze Punkte dargestellt, was eine höhere Übersichtlichkeit bietet.

Tipp: Du kannst auf die Ringe in der oberen Tabelle klicken. Dann wird der jeweilige Pfeil hervorgehoben.

Hinweis/Tipp: Sollte ein Pfeil beim Setzen verschwinden und sich nicht richtig positionieren lassen, so halte den Ring in der Tabelle des Pfeils länger gedrückt ($>1s$). Der Hintergrund des Rings sollte sich etwas orange färben. Nun kannst du den Pfeil erneut setzen, genauso wie einen noch nicht gesetzten Pfeil.



Schießzettel/Statistik

Durch das Seitenmenü in der Passen-Seite gelangt man zum Schießzettel. Hier findet man einen Schießzettel, wie man ihn auch von Wettkämpfen gewohnt ist.

Die Pfeile sind nach Ringen sortiert (es wird jeweils eine Passe sortiert).

Darunter ist eine Statistik in Form einer Tabelle und eines Diagramms zu finden (es kann passieren, dass das Diagramm nicht erscheint. Um das Diagramm dennoch zu sehen, muss die App neu gestartet werden).

Zuletzt gibt es eine Übersicht aller Treffer der Runde.

Du hast verschiedene Analyse Möglichkeiten. Dazu gehören die erweiterte Ansicht für Passen und Auflagen (“erweiterte Auflagen” ist nur zu sehen, wenn mehr als eine Scheibe ausgewählt wurde).

erweiterte Passen: Es werden die Mittelpunkte und die Streuungen der Passen angezeigt.

erweiterte Auflagen: Es werden die Mittelpunkte und die Streuungen der Auflagen angezeigt.

Die Streuung ist im Grunde die Standardabweichung auf der X- und Y-Achse.

Daneben geschossene Pfeile (M’s) werden nicht zur Berechnung des Mittelpunktes verwendet.

Backup

Ein Backup oder auf Deutsch Datensicherung dient dazu, im Falle eines Fehlers in der App die Daten wiederherstellen zu können. Das Backup wird *unverschlüsselt* im [JSON](#) Format auf der SD-Karte im Ordner *TargetFriend* erstellt. Der Name der Datei enthält dabei das Datum und die Uhrzeit, an dem das Backup erstellt wurde.

Dropbox

TargetFriend bietet die Möglichkeit das Backup auch in die eigene [Dropbox](#) zu laden. Dabei wird ein Ordner *TargetFriend* im Ordner *Apps* in deiner Dropbox erstellt.

Bevor das Backup in der Dropbox erstellt werden kann, muss ein Haken gesetzt werden, dass man Dropbox (momentan noch nicht komplett unterstützt) verwenden möchte (ganz unten auf der Seite Einstellungen). Danach erscheint ganz oben auf der Seite Einstellung ein neues Feld *Dropbox*. Daneben ist der Button *Verbinden*. Klicke diesen an. Danach ändert sich der Text des Buttons entweder zu *LogIn* oder *LogOut*. Klicke *LogIn* und du wirst auf die Website von Dropbox weitergeleitet, auf der du dich einloggen kannst und danach *TargetFriend* die benötigten Rechte gibst, Dateien hochzuladen und Ordner zu erstellen. Hast du dies getan, wirst du zurück zur App geleitet. Der Button hat nun wieder den Text *Verbinden*. Klicke diesen erneut, und der Text sollte sich zu *LogOut* ändern. Danach kannst du ein Backup erstellen. Es wird dann die Frage gestellt, ob du

das Backup auch in die Dropbox hochladen möchtest. Bitte vergiss nicht dich wieder auszuloggen.

Hinweis: Es ist momentan noch nicht möglich, ein Backup aus der Dropbox wiederherzustellen. Es muss manuell in den Ordner *TargetFriend* auf der SD-Karte kopiert werden. Zudem ist zu beachten, dass wir keine Garantie darauf geben, dass der Dropbox-Support immer einwandfrei funktioniert!

Wiederherstellen

Ein erstelltes Backup kann wiederhergestellt werden. Dazu klicke auf “Wiederherstellen” auf der Seite *Einstellungen*. Danach werden die Dateien aus dem Ordner *TargetFriend* aufgelistet.

Es ist momentan noch nicht möglich, Dateien aus einem anderen Ordner oder der Cloud (z.B. Dropbox) wiederherzustellen!

Entwicklung

Momentan wird *TargetFriend* nur von einem Entwickler weiterentwickelt, jedoch hoffen wir (bzw. ich) auf Unterstützung durch neue Entwickler.

Wetere Informationen finden Entwickler auf der Seite <http://targetfriend.andremeyering.de/entwickler/>.

OpenSource

TargetFriend ist OpenSource, d.h. der Quellcode ist für jeden zugänglich und einsehbar. Jeder kann helfen, dass Projekt zu verbessern, darf es sogar kopieren und eine eigene App daraus machen.

Genauer gesagt wird *TargetFriend* unter der **MIT Lizenz** veröffentlicht.

Deinstallation

Du kannst *TargetFriend* genauso wie jede andere App deinstallieren. Beachte jedoch, dass, falls du ein Backup erstellt hast, der Ordner *TargetFriend* **nicht** gelöscht wird. Dieser Ordner muss manuell gelöscht werden.

FAQ - Häufig gestellte Fragen

Antworten auf häufig gestellte Fragen findest du unter <http://targetfriend.andremeyering.de/benutzer/faq-haeufig-gestellte-fragen/>.

Danke

Wir möchten uns bei dir recht herzlich für das Interesse an dieser App bedanken. Wir hoffen, dass es keine Fehler gibt und die App flüssig läuft. Sollte dies nicht der Fall sein, kannst du dich gerne [melden](#).