

SIMONET Théo  
NICOLAS Thomas  
OUKZIZ Salma  
PACCOUD William  
WALLERAND Alex  
IDU3-G2

## Compte rendu de séance n°2

### PROJ531

#### I. Tâches à réaliser

- Comprendre le fonctionnement du projet Python Chess et comment l'exploiter pour définir nos premières tâches : tout le monde, 4h
- Consulter le Chess Programming Wiki : tout le monde, 4h
- Diviser les étapes de conception en sous étapes et tâches à effectuer (document disponible sur le répertoire github) : tout le monde, 4h
- Ajouter les nouvelles tâches au Trello : tout le monde, au cours de la séance
- Ecrire le rapport de la séance : Alex, 10 min

#### II. Tâches terminées

- Toutes les tâches sont terminées et ont été faites au cours de toute la séance

#### III. Tâches incomplètes

- Continuer les recherches et démarrer la programmation lors de la prochaine séance