Report: Simulazione del Protocollo Distance Vector Routing

December 10, 2024

Introduzione

Questo report descrive l'implementazione e il funzionamento di un simulatore per il protocollo **Distance Vector Routing** in Python. Il programma simula una rete di nodi che calcolano dinamicamente le loro tabelle di routing utilizzando le informazioni condivise dai vicini.

Il protocollo **Distance Vector Routing** è un algoritmo distribuito utilizzato per determinare i percorsi più brevi tra nodi in una rete. Ogni nodo mantiene una tabella che associa ciascuna destinazione al costo e al prossimo hop del percorso più breve.

Funzionamento

Classe Node

Ogni nodo nella rete è rappresentato dalla classe Node. Essa include:

- routing_table: Una tabella che associa ciascuna destinazione al costo e al prossimo hop.
- neighbors: Un dizionario che memorizza i nodi vicini e i relativi costi di connessione.

Funzionalità principali

- 1. **Aggiunta di vicini**: Il metodo add_neighbor connette il nodo corrente a un vicino, aggiornando la tabella di routing iniziale.
- 2. Aggiornamento della tabella di routing: Il metodo update_routing_table implementa l'algoritmo Distance Vector,basato su Bellman Ford, aggiornando le rotte in base alle informazioni ricevute dai vicini.
- 3. **Simulazione**: La simulazione avviene iterativamente fino al raggiungimento della convergenza o al superamento di un numero massimo di iterazioni.

Inizializzazione da File

I nodi e le connessioni della rete sono definiti in un file di input. Il formato del file è il seguente:

```
NumeroNodi
Nodo1 Nodo2 Costo
Nodo1 Nodo3 Costo
```

Ad esempio, un file di input per una rete con 4 nodi potrebbe essere:

Output della Simulazione

Il programma stampa la tabella di routing di ciascun nodo a ogni iterazione. Di seguito un esempio di output:

```
=== Iterazione 1 ===
Routing Table for Node 0
Destination | Cost | Next Hop
     0
               0
                   0
     1
               1
                        1
     2
               3
                        1
     3
               6
            1
```

. . .

Convergenza raggiunta!