Group No.	14
Project Name	Pixel game

MEMBER LIST				
No.	ID	Fullname	Section	
1	2213111137	นายธฤษฎ์ ชนะภัย	2	
2	2213110980	นายภาคิน กิตติพล	2	
3	2213110766	นายกฤษฎิ์พนิช ธีระเกียรติกุล	2	
4	2213111327	นางสาวสิริยากรณ์ แสงสุย	2	

หมายเหตุ: ถ้าสมาชิกไม่ครบตามจำนวน ไม่ต้องกรอกข้อมูลในช่องที่เหลือ



หมายเหตุ: ให้นักศึกษาใส่ "ชื่อหน้าวินโคว์ฟอร์ม" และระบุว่าหน้าต่างนี้มาจากปุ่มใด เขียนไว้ด้านบนรูป

- 2. เมื่อผู้เล่นกดปุ่ม PRESS ANY KEY TO CONTINUE จะนำผู้เล่นเข้าสู่หน้าจอหลักโดยจะมี
 - ปุ่ม New game เพื่อเข้าสู่หน้าเริ่มเล่นเกม
 - ปุ่ม Setting เพื่อเข้าสู่หน้า Setting
 - ปุ่ม Exit เพื่อออกจากระบบ



- 3.เมื่อผู้เล่นกดปุ่ม Setting จะนำผู้เล่นเข้าสู่หน้าจอ Setting โดยจะมี
 - ปุ่ม full screen โดยเมื่อผู้เล่น กดปุ่มจะทำให้หน้าจอผู้เล่นเป็นขนาดเต็มจอ
 - ปุ่ม Volume โดยเมื่อผู้เล่นกดปุ่ม เปิดหรือปิดเสียงเกม
 - ปุ่ม Return to Game โดยเมื่อผู้เล่นกดปุ่ม



4.เมื่อผู้เล่นกดปุ่ม New game จะนำผู้เล่นเข้าสู่หน้าจอเข้าเล่นเกม โดยใช่

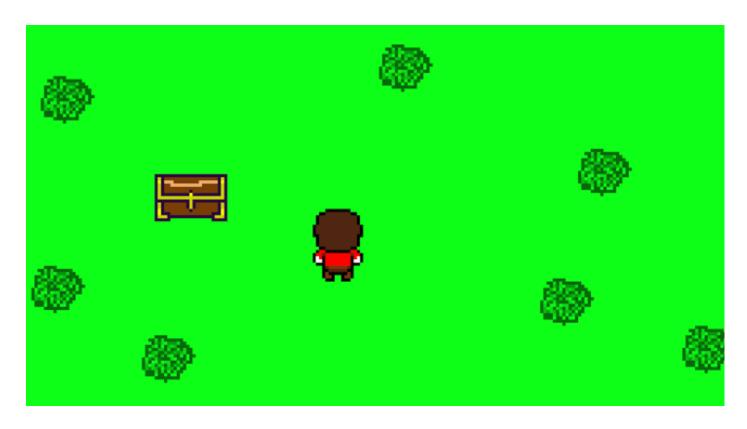
ปุ่ม W เพื่อเดินขึ้นด้านบน

ปุ่ม A เพื่อเดินไปทางขวา

ปุ่ม S เพื่อเดินลงข้างล่าง

ปุ่ม D เพื่อเดินไปทางวา

ปุ่ม E เพื่อใช่อุปกรณ์หรือสิ่งของต่างๆ



5.เมื่อกด ปุ่ม E เพื่อใช่อุปกรณ์หรือสิ่งของต่างๆ



แผนผังโครงสร้างโปรแกรม

