

Group No.	14
Project Name	Pixel game

MEMBER LIST			
No.	ID	Fullname	Section
1	2213111137	นายธฤษฎ์ ชนะภัย	2
2	2213110980	นายภาคิน กิตติพล	2
3	2213110766	นายกฤษฎ์พนิช ชีระเกียรติกุล	2
4	2213111327	นางสาวสิริยากรณ์ แสงสุข	2

หมายเหตุ: ถ้าสมาชิกไม่ครบตามจำนวน ไม่ต้องกรอกข้อมูลในช่องที่เหลือ



User Interface of other Windows Form

หมายเหตุ: ให้นักศึกษาใส่ “ชื่อหน้าวินโดว์ฟอร์ม” และระบุว่าหน้าต่างนี้มาจากปุ่มใด เขียนไว้ด้านบนรูป

2. เมื่อผู้เล่นกดปุ่มStart จะนำผู้เล่นเข้าสู่หน้าจอหลักเล่นเกมโดยจะมี

2.1 ปุ่ม Left เพื่อเดินไปทางซ้าย

2.2 ปุ่ม Right เพื่อเดินไปทางขวา



3.เมื่อผู้เล่นเดินไปโดน Enemy จะทำให้หัวใจลดลง



4.เมื่อผู้เล่นกดปุ่ม F จะทำให้ตัวละครหลักทำการปล่อยตัวของระเบิดออกไป

5.ผู้เล่นสามารถกด W และ E พร้อมกันแล้วกดค้างเพื่อล่องในอากาศ



6.เมื่อกด ปุ่ม W เพื่อทำการกระโดดได้และผู้เล่นสามารถกดปุ่มค้างเพื่อกระโดดให้สูงขึ้น



7.เมื่อผู้เล่นโจมตี Enemy จนตายตัว Enemy จะหายไป

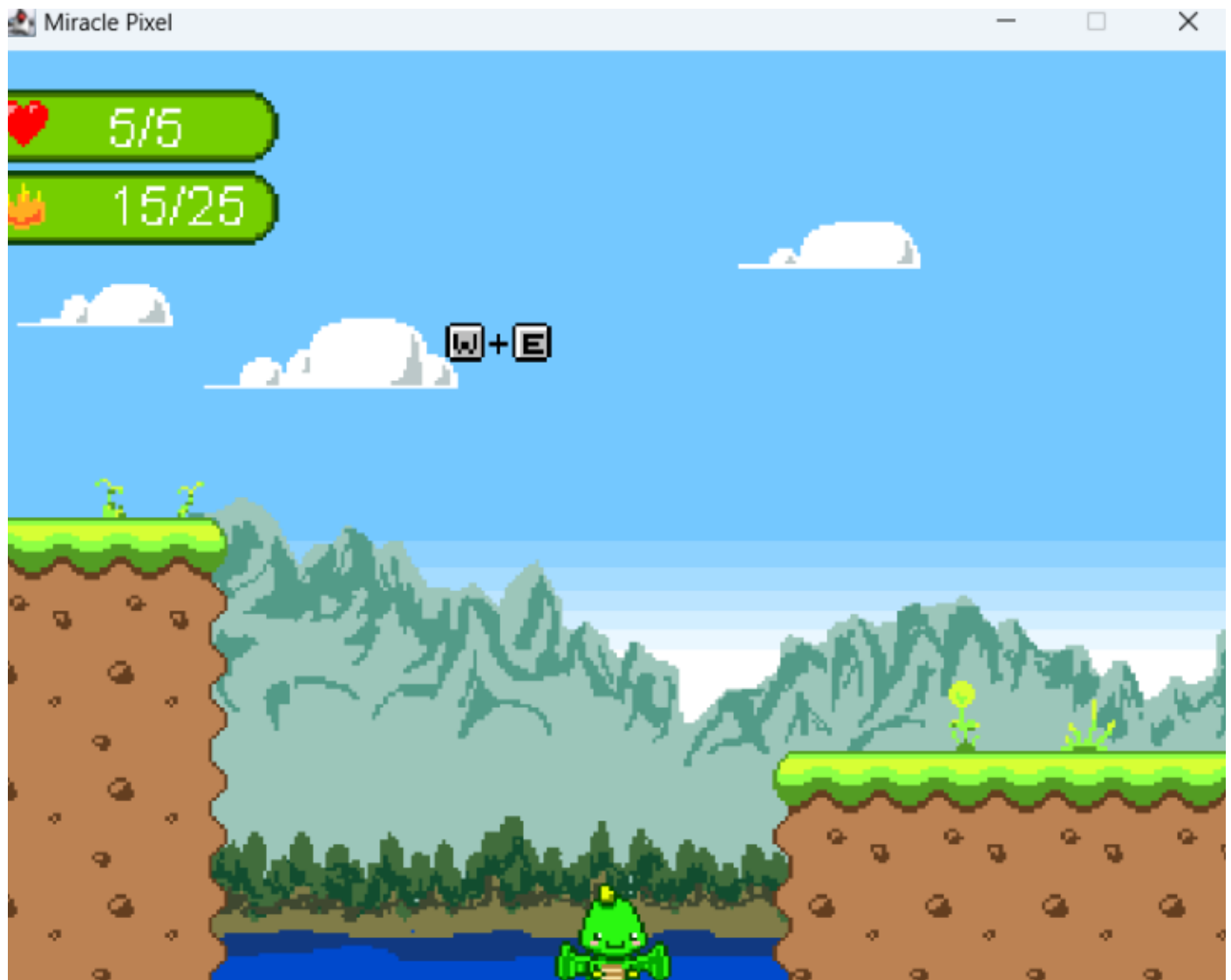


8.เมื่อผู้เล่นกด R จะสามารถโจมตีในระยะประชิดได้

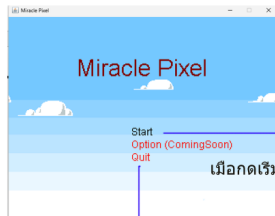




9. หากตัวละครหัวใจเป็น 0 หรือตกจากหน้าผาจะทำให้เกมหยุดทันที

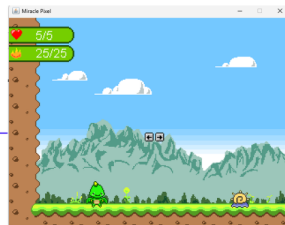


## แผนผังโครงสร้างโปรแกรม



เมื่อกดเริ่มเกมจะเริ่ม

เมื่อกดออกเกมจะปิดตัวลง



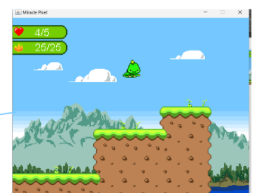
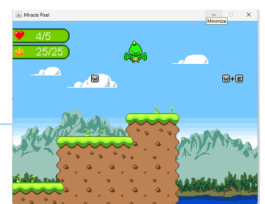
เมื่อเข้าเกมมาจะมีสัญลักษณ์โดยรอบปุ่มที่สามารถกดได้



กด W ใช้ในการกระโดด

หากเดินชนกับศัตรูจะทำให้หัวใจลดลงไป 1 ดวง

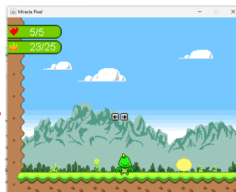
กดลูกศรซ้ายขวาในการเดิน



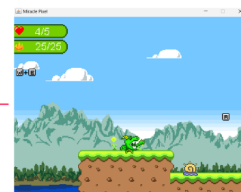
กด W และ E จะทำให้ตัวละครรอนได้



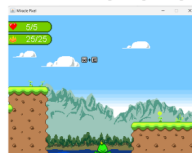
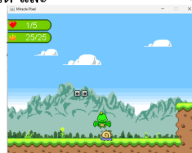
กด F เพื่อฟันไฟ โดยมีจำนวนครั้งที่กำหนด และ มันจะเพิ่มขึ้นเองเมื่อผ่านมาช่วงเวลาหนึ่ง



ถ้าลูกไฟหรือการชนโดนศัตรู ศัตรูก็จะถูกจัดการ



กด R เพื่อใช้ในการชนศัตรู



หากตัวละครหัวใจเป็น 0 หรือตกหน้าผาเกมจะหยุดทันที