**Definición del Problema:** Dibujar rectángulos en todo el lienzo

**Análisis:**

* **Datos de entrada:**

El ancho y alto del lienzo.

Los valores del alto, ancho del rectángulo y distancia entre los rectángulos.

El dibujo de los rectángulos en el lienzo.

* **Datos de Salida:**

Los rectángulos dibujados en el lienzo

* **Proceso:**

¿Quién debe realizar el proceso? Un programa, en este caso, processing.

¿Cuál es el proceso que resuelve? Dibuja rectángulos en el lienzo con las medidas que se especifican (teniendo en cuenta su ancho, alto y distancia entre cada uno), hacemos uso de un bucle para lograr la tarea.

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema:** Lienzo |
| **VARIABLES:**  -anchoRect, altoRect, distEntreRect: entero  -altoLienzo, anchoLienzo: entero //utilizamos el size  - coordenadas: float //almacenan coordenadas en x,y |
| **Algoritmo:** dibujarRec  **Proceso:**   * Inicio * anchoLienzo 440 * altoLienzo 420 * distRec 20 * anchoRec 40 * altoRec 20 * ***para*** x=coordenadas.x ***hasta*** anchoLienzo ***con paso*** (anchoRec+distRect) * ***hacer*** * ***para*** y=coordenadas.y ***hasta*** altoLienzo ***con paso*** (altoRect+distRect) * ***hacer*** * *dibujar rectángulo en (x,y,anchoRec,altoRec)* * ***fin\_para*** * ***fin\_para*** * *fin* |