## **CASO DE TESTE #1**

**Titulo**: Tela de atividades - Cadastrar atividade

Descrição: Um usuário registrado do tipo professor deve conseguir cadastrar novas

atividades.

**Pré condição**: O usuário já deve estar logado com seu email e senha, ser qualificado como professor pelo sistema e estar na tela de atividade.

Suposição: O usuário consegue acessar o site através do seu browser.

### Etapas do teste:

- 1. é feito o clique no botão de criar atividade
- 2. Redirecionar para uma página com o formulário de cadastro de atividade
- 3. Preencher campos obrigatórios, nome , descrição e pontuação
- 4. Clique no botão, em baixo do formulário, escrito salvar

**Resultado esperado**: Uma mensagem de sucesso é disposta ao usuário e este é redirecionado para a página de playlist de atividades, onde é possível observar a atividade recém cadastrada.

# **CASO DE TESTE #2**

Titulo: Tela de atividades - Editar atividade

**Descrição**: O sistema deve permitir que usuários verificados como professores editem as atividades cadastradas.

**Pré condição**: O usuário já deve estar logado com seu email e senha, ser qualificado como professor pelo sistema e estar na tela de atividade.

**Suposição**: o usuário consegue acessar o site através do seu browser.

#### Etapas do teste:

- 1. Em uma atividade selecionada é feito o clique no botão de editar
- 2. É apresentado ao usuário um formulário da atividade selecionada com os campos preenchidos que permitem ser reescritos.
- 3. É realizado o clique no botão salvar

**Resultado esperado:** Uma mensagem de sucesso de edição é disposta ao usuário e este é redirecionado para a página de playlist de atividades, onde é possível observar a atividade recém editada.

## **CASO DE TESTE #3**

Titulo: Tela de atividades - Buscar atividade

**Descrição**: O sistema deve permitir que usuários locados consigam buscar atividades pela palavra-chave nome.

Pré condição: O usuário já deve estar logado com seu email e senha e estar na tela de

playlist das atividades.

Suposição: o usuário consegue acessar o site através do seu browser.

## Etapas do teste:

- 1. O usuário preenche um campo de busca com o nome da atividade desejada
- 2. É clicado o botão de busca.

**Resultado esperado:** O sistema dispõe em ordem alfabética as atividade(s) em que o nome se parece ou é igual ao que foi digitado pelo usuário.

## **CASO DE TESTE #4**

**Titulo**: Tela de atividades - Organizar lista de atividades

**Descrição**: O sistema deve permitir que usuários logados consigam organizar as atividades dispostas em playlist segundo os parâmetros de nome e prazo, sendo os parâmetros crescente ou decrescente.

**Pré condição**: O usuário já deve estar logado com seu email e senha e estar na tela de playlist das atividades.

**Suposição**: o usuário consegue acessar o site através do seu browser.

### Etapas do teste:

- É disposto ao usuário dois botões diferentes para cada parâmetro de ordenação
- 2. O usuário clica em um dos botões disponíveis, um clique para ordenação crescente e dois para decrescente.

**Resultado esperado:** O sistema dispõe, em ordem desejada pelo usuário, a lista de atividades cadastradas.

# **CASO DE TESTE #5**

Titulo: Tela de atividades - Enviar justificativa a uma atividade

**Descrição**: O sistema deve permitir que usuários verificados como alunos enviam justificativas de conclusão de uma atividade, de forma a serem avaliadas posteriormente pelo professor.

**Pré condição**: O usuário já deve estar logado com seu email e senha, e na tela de atividades disponíveis acessada a partir de uma turma a qual ele faz parte.

**Suposição**: o usuário consegue acessar o site através do seu browser e a atividade já possui uma turma vinculada.

### Etapas do teste:

- 1. O usuário seleciona uma atividade
- 2. Uma tela com as informações detalhadas da atividade é disposta junto ao campo reservado para envio de justificativa de conclusão.
- 3. O usuário preenche o campo com o documento requerido.
- 4. O botão de enviar é clicado.

**Resultado esperado:** Uma mensagem de sucesso de envio é enviado para o aluno, sendo redirecionado a tela de atividade, em seguida, e uma notificação de pleito de troféu é recebido pelo professor para sua avaliação da atividade concluída.