

Universidade Federal de Lavras
Departamento de Ciência da Computação

Lições Aprendidas

Grupo: Marco Aurélio Ferreira de Sousa
Tarik Santiago Esmin
Wanderson Almeida

Julho
2018

Conteúdo

1	Marco	2
2	Tarik	2
3	Wanderson	3

1 Marco

Este trabalho foi de extrema importância na formação do conhecimento e da aplicação prática dos conceitos de engenharia de software vistos em sala de aula. Particularmente gostei de realizar o projeto apesar dos diversos problemas e dificuldades, pois pude aprender diversos métodos que auxiliam no desenvolvimento e padronização de software. Fiz o possível para ajudar minha equipe da melhor maneira dentro dos meus limites e não pude contribuir tanto quanto eu gostaria devido a extensa carga horária de disciplinas e atividades do período. Fora isso creio que conseguir adquirir uma boa base de conhecimentos em engenharia de software.

2 Tarik

Na disciplina, através das aulas teóricas, tive a oportunidade de conhecer e assimilar os diversos conceitos e teorias que formulam a engenharia de software e sua vital importância da aplicação conceitos para concretizar a solução de problemas reais através de projetos de software de alta qualidade e com menor custo de desenvolvimento. Durante a disciplina foi apresentado um projeto prático de forma a aliar a teoria com a prática, o trabalho consistia de sistema web de cadastro e controle de atividades, onde professores e alunos poderiam interagir de forma similar ao um ambiente acadêmico. Nesse contexto, e devido ao meu baixo, ou nenhum, conhecimento técnico, realizei diversos estudos de programação web e pude construir um backend simples mas que potencialmente poderia abranger mais funcionalidades a ser implementadas quando eu ganhasse mais experiência. Contudo, a estruturação do backend não era suficiente, estive também trabalhando com o github e o frontend, na qual também possuía baixo conhecimento, aliado a um insuficiente engajamento do restante do grupo nas atividades referente do projeto, com várias desistências que ocorreram no início e meio da disciplina, o que ocasionou em um péssimo gerenciamento de tempo. Por fim, acredito que aprendi muitos conceitos práticos válidos e percebi a importância de aliar o conhecimento prático com o teórico, mesmo que o sistema não tenha sido totalmente implementado e satisfatório ao cliente, lições aprendidas com o projeto me ajudarão a decidir a forma como direcionar meus estudos para o futuro.

3 Wanderson

Este trabalho me ajudou a entender como funciona um projeto de Engenharia de Software, desde o começo, onde são recolhidos os requisitos, até a parte em que o projeto é entregue, além de mexer com ferramentas que antes não tinha conhecimento, como o GitHub. Durante a disciplina por falta de conhecimento e por erro em não administrar bem meu tempo, acabei não participando muito da prática do trabalho, na parte de implementação, creio que seria uma ótima chance de aprender sobre Front e backend. Mas de tudo em si, creio que o trabalho foi satisfatório, me ajudou a entender muitas coisas que não sabia, ainda em paralelo com a disciplina de Gestão de Projetos de Software, consegui entender melhor a teoria e a prática de alguns assuntos. Foi importante por vários aspectos e a disciplina pode ser muito bem aproveitada no futuro.