

# Padrão de projeto Chain of responsibility

## Descrição

Chain of responsibility é um padrão de projeto comportamental utilizado para diminuir o acoplamento no design do software, no qual uma solicitação criada por um elemento cliente é passada adiante para uma cadeia de objetos para ser processada. Posteriormente, o objeto na cadeia decidirá se executa a solicitação ou passa adiante para o próximo objeto que compõem a cadeia.

## Onde e quando utilizar esse padrão de design:

- Quando é desejável separar transmissor e receptor em uma solicitação.
- Vários objetos, determinados em tempo de execução, são criados em tempo de execução.
- Quando não há um número de handlers específicos no código.
- Quando você deseja emitir uma solicitação para um dos vários objetos sem especificar o destinatário explicitamente.

## Vantagens

- Reduzir o grau de acoplamento entre classes.
- O objeto não precisa conhecer a estrutura da cadeia.
- Melhora a flexibilidade das tarefas atribuídas ao objeto.

- Facilita a adição de uma nova classe na cadeia.

## **Desvantagens**

- A solicitação não possui garantia de ser resolvida.
- O desempenho do sistema será afetado.
- A depuração não é trivial.
- Pode não ser fácil observar as características da operação, devido à depuração.