

Universidade Federal de Lavras  
Departamento de Ciência da Computação

# **Documentação de instalação e uso do sistema SWCAR**

Grupo: Marco Aurélio Ferreira de Sousa  
Tarik Santiago Esmin  
Wanderson Almeida

Julho  
2018

## Conteúdo

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | Programas necessários para uso do sistema | 2 |
| 2 | Executando o sistema                      | 2 |

# 1 Programas necessários para uso do sistema

Para que o sistema possa ser executado é de extrema importância que alguns programas estejam previamente instalados.

- Python 3
  - Disponível no repositório de todas as distribuições GNU/Linux e no site <https://www.python.org/downloads/>
- Pip
  - Basta procurar no repositório de sua distribuição GNU/Linux por "python3-pip". Para Windows o pip pode ser instalado acessando o site "<https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py>" e fazendo o download do arquivo, abra o cmd e navegue até a pasta onde foi salvo o arquivo, use o comando "python get-pip.py" e depois "python ez\_setup.py".
- Django
  - Com o pip previamente instalado basta executar o comando "pip install Django==2.0.7".
- Django Bootstrap
  - Com o pip previamente instalado basta executar o comando "pip install django-bootstrap3".
- MySQL
  - Disponível no repositório de todas as distribuições GNU/Linux e no site <https://www.mysql.com/downloads/>

# 2 Executando o sistema

- Com o git previamente instalado execute o comando "git clone <https://github.com/Tarik-INC/SWCAR.git>" ou se preferir faça o download.
- Navegue até o diretório com "cd LocalOndeClonouOSistema/SWCAR/src"
- Execute o comando `python manage.py runserver`

- Acesse seu browser de preferência e digite "http://localhost:8000/login", você será redirecionado para a página de login do sistema como mostrado na figura 1.
- O usuário deve inserir seu email e senha e clicar em "Entrar" para efetuar login no sistema.

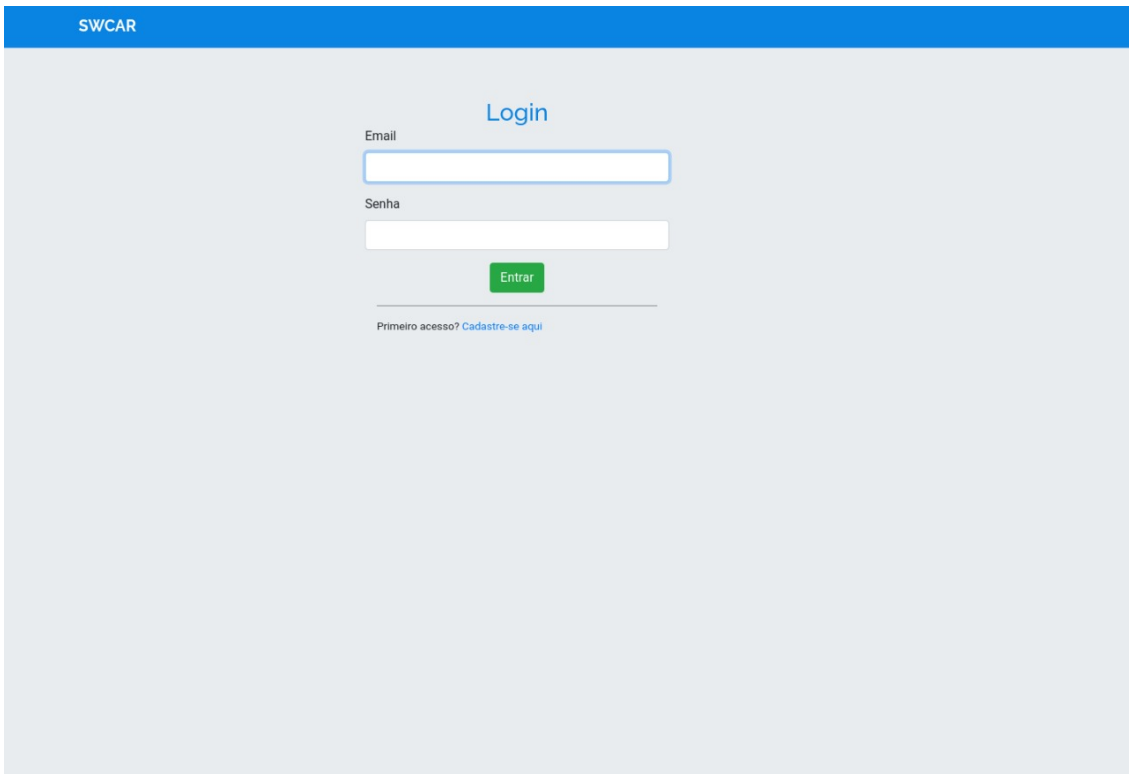
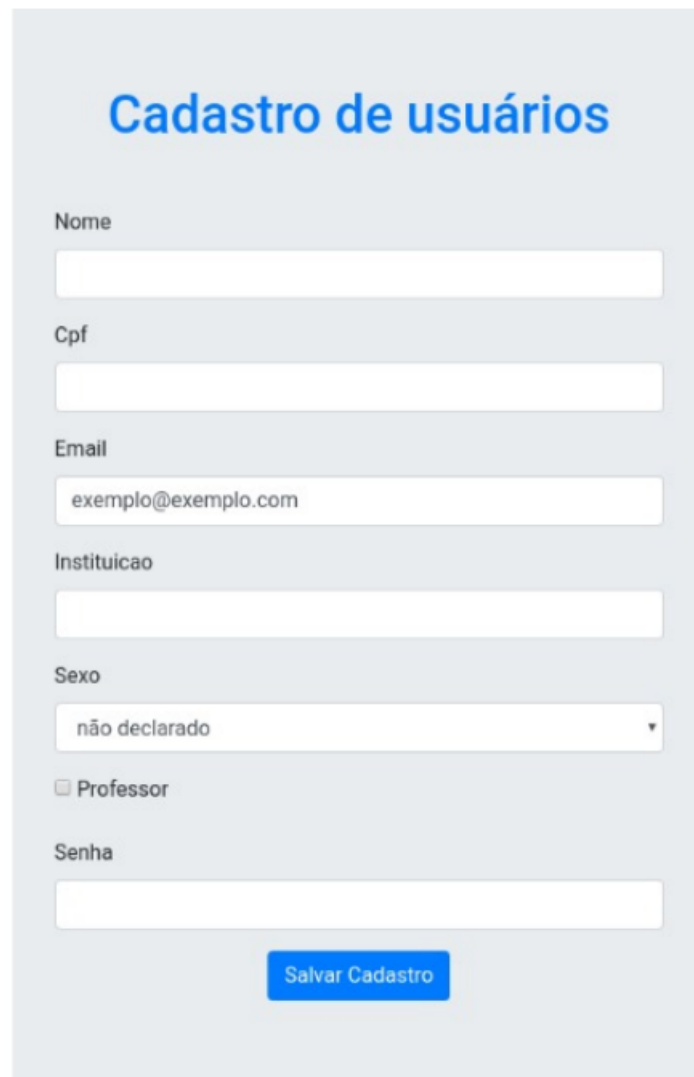
A imagem mostra a interface de login de um sistema web. No topo, há uma barra azul com o texto "SWCAR" em branco. Abaixo, o título "Login" está centralizado em azul. Seguem dois campos de entrada: "Email" e "Senha", ambos com labels e inputs brancos. Abaixo dos campos, há um botão verde com o texto "Entrar" em branco. Na base da seção, uma linha horizontal separa o formulário de um link azul que diz "Primeiro acesso? Cadastre-se aqui".

Figura 1: Tela de login do sistema.

Tela de Login: componente funcional, permitindo que usuários cadastrados na aplicação consiga logar utilizando seus email ao invés do nome (autenticação padrão do Django).

- Caso o usuário não possua cadastro ele pode efetuar seu cadastro clicando no link "Cadastre-se aqui" e será redirecionado para a página de cadastro do sistema como mostra a figura 2.
- O usuário deve então informar seus dados: nome, cpf, email, instituição, sexo e senha. Caso o usuário seja um professor ele deve marcar a opção professor e clicar no botão "Salvar Cadastro".



O formulário de cadastro possui o seguinte layout:

- Cadastro de usuários** (título principal em azul)
- Nome**: campo de texto branco.
- Cpf**: campo de texto branco.
- Email**: campo de texto branco com o valor "exemplo@exemplo.com".
- Instituicao**: campo de texto branco.
- Sexo**: menu suspenso com o valor "não declarado".
- ☐ **Professor**: opção de seleção.
- Senha**: campo de texto branco.
- Salvar Cadastro**: botão azul de submissão.

Figura 2: Tela de cadastro do sistema.

Tela de cadastro: Componente parcialmente implementado responsável por cadastrar no sistema os usuários aluno e professor. Possui problema quanto a autenticação de usuários cadastrados nesta tela, contudo, salva os dados do usuário no banco de dados.

- Após finalizar o cadastro e efetuar login no sistema como explicado acima, o usuário será redirecionado para a página de atividades do sistema, mostrado abaixo na figura 3.

## Atividades




| SEGUNDA ITERAÇÃO  |   |  |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|
| ALGORITMOS DE BUSCA   |   |  | BANCO DE DADOS DISTRIBUIDOS   |   | JSON E XML  |
|  | Atividade ofertada para disciplina Algoritmos em Grafos para o semestre 2018/01 |  |  | Atividade ofertada para disciplina de Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados para o semestre 2018/1 |  |
|   | Individual  |  |   | Em equipe   | Em equipe   |

Figura 3: Tela de atividades do sistema.

Tela de atividade: Componente parcialmente implementado responsável por listar as atividades salvas no banco de dados. Não apresenta interatividade completa, não sendo possível, nesse contexto, a interação do aluno e professor nas atividades, um aluno não pode selecionar uma atividade e enviar uma justificativa, e ao professor não está presente a capacidade de corrigir tais justificativas. Além disso, apresenta outras funções não implementadas como a função de criar atividades, buscar, organizar e editar.

- Nesta tela o usuário poderá ter acesso a todas as atividades cadastradas, contendo o nome, descrição, pontuação e o tipo da atividade, se é individual ou em equipe.