

Público-alvo:

Presol é um projeto que até o atual momento é sem fins lucrativos, porém existe a possibilidade de uma possível sequência no futuro que terá fins lucrativos. Seu público alvo é ninchado, serão atraidos fãs de jogos como Earthbound, Cave Story, Undertale e de jogos indie em geral. Normalmente, jovens de 15-30 anos do Brasil e EUA que se interessem pelo estilo de jogos citados acima.

O que é Presol?

Presol é um jogo de plataforma 2d, onde a protagonista é uma criança divertida, criativa e inocente. O mundo do jogo é um mundo comum, sem elementos cyberpunk ou velho oeste, por exemplo.

Referências:

Para cores, gostaria de cores que se assemelham a natureza. Como por exemplo:

Cor base: #CDBBA2, #DFA653, #FFB53E ou #FED8A9

Cor primária: #afe233, #b4dc6b, #4e920b, #648513, #5a7b1d ou #4c8e0a

Cor de destaque: #914c57, #e27285 ou #f0a2ac. (Se sinta livre

para achar uma cor que se destaque com as cores base e primária, caso as cores base ou primária não lhe agradem)

Para conteúdos, necessito dos meus créditos (Virtua Oliver), o nome do jogo e minhas rede sociais (Instagram e YouTube).

Seria interessante inserir o pattern que se movimenta verticalment															ite																	
pelo site como BG, usando alguma sprite do jogo. Segue exemplo:																																
贵 贵	徒 哉	铁	徒 赞	年	徒	铁:	徒 哉	社	 故	推	哉 特	徒 哉	徒	哉!	k ti	養	徒	徒 智	ť Ř.	铁	徒号	t H	铁	徒 哉	推	铁	徒节	徒	铁	徒 钱	徒	
t & &	哉 {	k K	雜	t t	哉:	徒 哉	鉄	哉 哉	哉	铁岩	t H	年	铁铁	i K	推	铁 锋	k t	推	無 4	Ł H	哉	铁 :	Ł H	粧	铁 🕴	Ł Ł	裁	# 4	t H	铁	族 哉	
铁铁:	徒 铣	年:	t t	年	t t	徒:	t t	故	養	贫	哉 {	t t	哉	哉!	k t	哉	鉄	集身	i H	贫	徒 智	ŧ ŧ	贫	it it	哉	铁	徒 特	推	数 4	ă ț	禁	
t t t	無	k K	年	徒 哉	舞:	年 年	年	哉 哉	推	年 岩	t Æ	年	年 年	ŧ #	推	年 4	k H	推	集	k H	粧	铁 :	¥ #	年	徒 4	i ë	哉	舞 \$	k H	年	族 赞	
崔 崔 :		徒 :	茂 哉	故	it it	哉:	it it	養	ŭ ŭ	贫	在 1	t t	贫	铁 !	i ii	集	社	铁 帮	t H	贫	徒 智	t H	集	徒 赞	贫	年	年音	推	黄	K K	哉.	

No meu jogo, gostaria que fosse adicionado um sistema de save automático.