

## Sneaker opgave

Jeg fik til opgave at designe min egen Nike sko, fra en allerede eksisterende silhouette. For at komme frem til det endelige design, var der forskellige steps jeg skulle igennem. Der skulle udarbejdes et moodboard, styletiles og et stylescape. Her ses et billede af en Nike Air Max Plus 3, som er den silhouette jeg har valgt at tage udgangspunkt i. Da det er en af mine yndlingssko, og så er det en relativ ny model.



Til at starte med udarbejdede jeg et moodboard, som viser hvilke ideer jeg har til skoen. På billedet ses der farverne sort, blå og orange, som er de farver jeg vil tage udgangspunkt i. Vi ser en scene fra spillet "Grand Theft Auto San Andreas", et ikonisk spil som jeg

også vil inddrage. Tigerens striber er jeg meget fascineret af, og vil selv prøve at få et lignende mønster på skoen. Mesh er noget af det materiale skoen skal være af, da det skal være en åndbarlig sko. Tn da det er min yndlings skomodel. Og til sidst en nattehimmel samt rapduoen PNL, da de er meget street, og denne sko skal være en sko til nattelivet på gaden.



Her ser vi den færdige sko, hvor jeg har fået implementeret alle tingene fra mit moodboard med. Den har fået et tigmønster med farverne orange og blå, sloganet "que la famille" som oversat fra fransk betyder "kun familien", hvilket er et slogan fra PNL. Sloganet står i en font som der bruges i spillet "Grand Theft Auto San Andreas", og nedenunder er der kommet lidt stjerner på. På hælen er der kommet nogle orange streger på også, så det ikke kun forblev blå.



Her ses så et stylesheet med nogle af de førnævnte ting indblandet. Betonbyggeriet i baggrund der skal fremvise "gaden", pnl og lidt GTA i siderne, og centrum af billedet som er tigreren med skoen i munden.



Til sidst har jeg så valgt at få mit skodesign til at se virkeligt ud, ved at reklamere på det på åben gade som ses på billedet. Jeg har kaldt modellen "tiger tooth".