# Répartition d'étudiants

## 4 octobre 2010

# 1 Le problème

On doit affecter des étudiants à des créneaux de surveillance d'une salle. Les étudiants fournissent leurs disponibilités qui sont des plages horaires pour chaque journée.

Objectif : On veut affecter des créneaux aux étudiants de manière à ce que la salle soit toujours surveillée par exactement un étudiant (pas question d'avoir la salle fermée, ou que deux étudiants travaillent en même temps).

Comment vérifier que le problème a une solution? Si il en a une, laquelle?

# 2 Modélisation

On va simplifier le problème :

- on ne considère qu'une seule journée (au lieu des 5 jours de la semaine)
- on arrondit tous les créneaux aux quarts d'heure

#### Conséquence:

- on numérote les créneaux de 1 à NB\_C, si il y a NB\_C créneaux. Si la journée va de 8h à 19h, le créneau numéro 1 est 8h-8h15, le créneau numéro 2 est 8h15-8h30, . . .
- on numérote les étudiants de 1 à NB<sub>-</sub>E
- chaque étudiant indique si oui ou il peut faire chaque créneau

## Exemple:

Créneau Etudiant	1	2	3	4	5
1	X	Χ	X		X
2				X	
3		X			X

## 2.1 Première tentative

Paramètres (ce qu'on connaît) :

- est\_dispo[e,c]=vrai

si l'étudiant e est disponible pour le créneau c, faux sinon

```
Variables (ce qu'on veut calculer):

- créneau[c] = le numéro de l'étudiant affecté au créneau c
Contraintes à respecter:

- créneau[c] est entre 1 et NB_E

- pour tout creneau c, est_dispo[creneau[c], c] doit être vrai
Sent le roussi pour AMPL
```

## 2.2 Deuxième tentative

```
Paramètres:
- est_dispo[e,c]=vrai
si l'étudiant e est disponible pour le créneau c, faux sinon
Variables:
- est_affecte[e,c] = vrai
si l'étudiant e est affecté au créneau c
Contraintes:
- un seul étudiant par créneau:
pour tout c, est_affecte[e,c] n'est vrai que pour un seul étudiant e
- les créneaux sont compatibles avec les disponibilités des étudiants:
est_affecte[e,c] implique est_dispo[e,c]
C'est réalisable en AMPL. Comment?
```

# 3 Réalisation en AMPL

On va utiliser des variables entières à 0 ou 1, pour représenter les booléens (0=faux, 1=vvai).

## 3.1 Paramètres et variables

```
/* est_affecte[e,c] =
   - 1 si l'étudiant e est affecté au créneau c
   - 0 sinon
*/
```

## 3.2 Contraintes

Contrainte 1 pour tout c, est\_affecte[e,c] n'est vrai que pour un seul étudiant e On veut ici modéliser un ou exclusif. L'astuce est de considérer la somme sur e de est\_affecte[e,c].

**Proposition 1** Soit  $x_1, \ldots, x_n$  des entiers égaux à 0 ou 1.

$$\sum_{i=1}^{n} x_i = 1 \iff un \ et \ un \ seul \ des \ x_i \ vaut \ 1$$

/\* un et un seul étudiant par créneau \*/

subject to exactement\_un\_etudiant\_par\_creneau {c in CRENEAUX} :
 sum {e in ETUDIANTS} est\_affecte[e,c] = 1;

## Contrainte 2 est\_affecte[e,c] implique est\_dispo[e,c]

Valeurs possibles :	$est\_affecte[e,c]$	$est\_dispo[e,c]$
	0	0
	0	1
	1	1

## Proposition 2

$$A \text{ implique } B \iff A \leq B$$

/\* créneaux compatibles \*/

subject to compatibilite\_creneau\_etudiant {c in CRENEAUX, e in ETUDIANTS} :
 est\_affecte[e,c] <= est\_dispo[e,c];</pre>

Objectif Ici on peut mettre n'importe quel objectif, on veut juste trouver une solution.

```
/* objectif */
maximize objectif_evident :
1 ;
```

#### Données

#### Résolution

```
/* pour résoudre en nombres entiers */
option solver cplex;
solve;

/* affichage de la solution */
display est_affecte;

/* affichage des créneaux de l'étudiant 2 */
display {c in CRENEAUX} : est_affecte[2,c]

/* affichage des étudiants pour le créneau 1 */
display {e in ETUDIANTS} : est_affecte[e,1]
```

# 4 Variantes

## 4.1 Double affectation

On a besoin de 2 étudiants, et non pas un seul pour surveiller la salle.

```
/* exactement 2 étudiants par créneau */
subject to exactement_deux_etudiants_par_creneau {c in CRENEAUX} :
   sum {e in ETUDIANTS} est_affecte[e,c] = 2 ;
```

## 4.2 Minimiser le nombres d'étudiants

On veut minimiser le nombre d'étudiants à employer.

Il suffit de calculer un entier est\_recrute[e], qui vaut 1 si l'étudiant e est utilisé dans un créneau, et 0 sinon. On minimise alors la somme des est\_recrute[e].

```
var est_recrute {ETUDIANTS} binary;
/* est_recrute[e] =
    - 1 si l'étudiant e est affecté à au moins un créneau
    - 0 sinon
*/

/* objectif */
minimize nombre_de_recrutes :
    sum {e in ETUDIANTS} est_recrute[e];

Comment calculer est_recrute[e]?

/* calcul de la variable est_recrute */
subject to contrainte_est_recrute_min {e in ETUDIANTS} :
    est_recrute[e] <= sum {c in CRENEAUX} est_affecte[e,c];

subject to contrainte_est_recrute_max {e in ETUDIANTS} :
    sum {c in CRENEAUX} est_affecte[e,c] <= NB_C * est_recrute[e];</pre>
```