

## Manipulation des piles de sommets

Définit des opérations sur les piles de sommets, qui sont utiles pour les parcours de graphe. [Plus de détails...](#)

### Fonctions

<b>tPileSommets</b>	<b>pileSommetsAlloue ()</b> Alloue une nouvelle pile.
void	<b>pileSommetsLibere (tPileSommets)</b> Libère une pile allouée par pileSommetsAlloue.
int	<b>pileSommetsEstVide (tPileSommets)</b> Teste si une pile est vide.
int	<b>pileSommetsEstPleine (tPileSommets)</b> Teste si une pile est pleine.
void	<b>pileSommetsAffiche (tPileSommets)</b> Affiche le contenu de la pile (pour déboguer uniquement).
<b>tNumeroSommet</b>	<b>pileSommetsTete (tPileSommets)</b> Récupère la valeur de la tête de la pile (sans la dépiler).
void	<b>pileSommetsEmpile (tPileSommets, tNumeroSommet)</b> Empile un numéro de sommet.
<b>tNumeroSommet</b>	<b>pileSommetsDepile (tPileSommets)</b> Dépile un numéro de sommet et le renvoie.

### Description détaillée

Définit des opérations sur les piles de sommets, qui sont utiles pour les parcours de graphe.

```
/* *****  
 * exemplePile.c  
 *  
 * (François lemaire) <Francois.Lemaire@lifl.fr>  
 * Time-stamp: <2010-10-07 13:25:20 lemaire>  
 * *****/  
  
#include <stdlib.h>  
#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
  
#include "graphe.h"
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {

    tPileSommets pile;
    tNumeroSommet i,j;

    /* Allocation */
    pile = pileSommetsAlloue();

    /* On met qqes sommets */
    for(i=0;i<4;i++)
        pileSommetsEmpile(pile, i);

    /* On dépile tout en affichant */
    while (!pileSommetsEstVide()) {
        i = pileSommetsDepile(pile);
        printf("%d ",i);
    }

    /* On libère la pile */
    pileSommetsLibere(pile);

    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```