

TP Graphes / Présentation de la librairie

1 Premiers essais

- **Q 1**. Allez sur le semainier dans la section documents, et trouvez le lien vers la librairie sur les graphes. Lisez intégralement la page principale ainsi que les 4 sections, et surtout testez le programme testAnalyseur.c sur le graphe d'exemple donné.
- **Q 2**. Créez le graphe orienté (en mettant 1 comme valeur à tous les arcs), composé des sommets A,B,C,D,E et des arcs $u \to v$, tels que u est un sommet inférieur ou égal à v (au sens de l'ordre alphabétique), c'est-à-dire, $A \to B$, $A \to C$, $A \to D$, $A \to E$, $B \to C$, $B \to D$, $B \to E$, ...
- Q 3. Testez le programme testAnalyseur sur le graphe, et vérifiez toute la sortie à l'écran.
- ${f Q}$ 4 . Créez une version non orientée du graphe précédent, et testez également test ${\tt Analyseur}$ sur le graphe, et vérifiez toute la sortie à l'écran.

2 Accès aux données d'un graphe

En vous inspirant du fichier testAnalyseur.c, écrivez un programme qui prend un nom de fichier en ligne de commande, et qui :

- affiche la liste des sommets qui n'ont pas de voisins
- affiche la liste des sommets qui ont le plus de voisins

Précision, dans les deux cas, on affichera bien les noms des sommets, et pas leur numéros (voir la fonction grapheRecupNomSommet).

3 Visualisation

Nous allons visualiser les graphes en nous servant du paquetage graphviz, et plus particulièrement de la commande dot.

Q 5. Créez un fichier test.dot contenant :

```
digraph {
A -> B;
B -> C;
E -> C;
A -> D;
A -> C;
D -> A;
D -> C;
E -> B;
F -> A;
F -> C;
F -> C;
F -> C;
```

Lancez la commande dot -Tps test.dot -o test.ps. Visualisez le fichier grâce à la commande evince test.ps. Vous pouvez choisir d'autres formats de sortie (pdf par exemple), à choisir parmi les formats affichés par dot -Thelp.

L'avantage du format ps, et de evince, est que evince met à jour automatiquement l'affichage si les fichier change, ce qui se produira lorsque l'on modifiera des couleurs dans le graphes.

Q 6. Faites la même question avec le fichier

```
graph {
A -- B;
B -- C;
E -- C;
A -- D;
A -- C;
D -- C;
E -- B;
}
```

Q7. De quoi digraph est l'abréviation?

Q8. Ecrire une fonction

void graphe2visu(tGraphe graphe, char *outfile)

qui prend un graphe en entrée et qui crée le fichier graphique au format ps dans outfile. Vous vous inspirez du squelette suivant, qui explique comment ouvrir un fichier en écriture.

```
#include "sys/wait.h"
/* Nécessaire pour la macro WEXITSTATUS */
void graphe2visu(tGraphe graphe, char *outfile) {
  FILE *fic;
  char commande [80];
  char dotfile[80]; /* le fichier dot pour créer le ps */
  /* on va créer un fichier pour graphviz, dans le fichier "outfile".dot */
  strcpy(dotfile, outfile);
  strcat(dotfile, ".dot");
  fic = fopen(dotfile, "w");
  if (fic==NULL)
    halt ("Ouverture du fichier %s en écriture impossible\n", dotfile);
  /*
     on parcourt le graphe pour en tirer les informations
     nécessaires pour graphviz.
     Pour écrire dans le fichier, on utilise fprintf (qui s'utilise
     comme printf mais on mettant en plus fic comme premier paramètre).
     fprint(fic, "graph {\n");
     fprint(fic, " %s -> %s\n", origine, destination);
  */
  fclose(fic);
  sprintf(commande, "dot -Tps %s -o %s", dotfile, outfile);
  ret = system(commande);
  if (WEXITSTATUS(ret))
    halt("La commande suivante a échoué\n%s\n", commande);
}
```

Q 9. Testez votre fonction en écrivant un programme qui prend un fichier de graphe en ligne de commande et qui crée un fichier ps nommé visu.ps. Une fois le premier fichier visu.ps créé, vous pouvez laisser le programme evince visu.ps tourner.

4 **Parcours**

- ${f Q}$ 10 . Si vous avez terminé, vous pouvez écrire le parcours en largeur vu en cours. Pour cela, écrire un programme qui prend en ligne de commande :
 - un nom de fichier contenant un graphe
 un nom de sommet de départ

et qui affiche la liste des sommets dans l'ordre de leur parcours en partant du sommet de départ.