Plan Tri par fusion Comparaison

Algorithmes de tri (2)

Ch. Lasou, N.E. Oussous, E. Wegrzynowski

Licence ST-A, USTL - API1

19 février 2007

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Plan Tri par fusion Comparaison

Principe

Principe du tri par fusion

Pour trier le tableau t

$$t[1..8] = TIMOLEON$$

on coupe le tableau en deux parties de même taille

$$t[1..4] = T I M O$$
et $t[5..8] = L E O N$

▶ on trie chacune des deux moitiés

$$t[1..4] = I M O T, t[5..8] = E L N O$$

▶ puis on fusionne ces deux tableaux triés

$$t[1..8] = E I L M N O O T$$

Plan Tri par fusion Comparaison

Tri par fusion
Principe
Algorithmes
Coût
Comparaison

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Les besoins

Il suffit donc de

▶ savoir fusionner deux tranches triées t[a..b] et t[b+1..c] de façon à obtenir une tranche t[a..c] triée.

Licence ST-A, USTL - API1

➤ Spécification de la procédure de fusion fusion (t,a,b,c)

Données : un tableau t, trois indices a, b, c **CU :** les tranches t[a..b] et t[b+1..c] sont triées

But : rendre triée la tranche t[a..c]

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Algorithmes de tri (2)

Plan	Tri par fusion ⊙o●	Comparaison
	00 ● 00 00000	

Principe

Algorithme récursif

▶ l'algorithme de tri par fusion est récursif

▶ la récursion dépendant des indices délimitant les tranches

spécification de la procédure tri_fusion_rec (t,a,b)

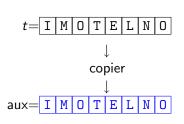
Données : un tableau t, deux indices a et b

But : trier la tranche t[a..b]

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Algorithmes

Fusion en action



k	i	j				1	t			
	1	5	Ι	M	0	Τ	Ε	L	N	0
1	1	6	Ε	M	0	Τ	Е	L	N	0
2	2	6	E	Ι	0	Τ	Ε	L	N	0
3	2	7	Ε	Ι	L	Τ	Е	L	N	0
4	3	7	Ε	Ι	L	М	Ε	L	N	0
5	3	8	E	Ι	L	М	N	L	N	0
6	4	8	Ε	Ι	L	М	N	0	N	0
7		9	E	Ι	L	М	N	0	0	0
8	4		E	Ι	L	М	N	0	0	T

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Plan **Tri par fusion** Comparaison

Algorithmes

Algorithme de la fusion

fusion(t,a,b,c)

Données : un tableau t, trois indices a, b, c **CU :** les tranches t[a..b] et t[b+1..c] sont triées

But : rendre triée la tranche t[a..c]

```
copier t[a..c] dans aux[a..c]

i := a \quad j := succ(b)

pour k := a \stackrel{.}{a} \stackrel{.}{c} faire

si (i \le b) et (j \le c) alors

si aux[i] \le aux[j] alors

t[k] := aux[i] inc(i)

sinon

t[k] := aux[j] inc(j)

sinon si i \le b alors

t[k] := aux[j] inc(i)

sinon

t[k] := aux[j] inc(j)

fin si

fin pour
```

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Plan **Tri par fusion** Comparaison

Coût

Coût de la fusion

Pour fusionner t[a..b] de taille n_1 avec t[b+1..c] de taille n_2 $(n=n_1+n_2)$

▶ Dans tous les cas le nombre d'affectations est :

 $a_n = 2n$

- ► Nombre de comparaisons
 - Meilleur des cas : tous les éléments de la tranche la plus petite sont inférieurs ou égaux à ceux de l'autre tranche

 $c_n = \min(n_1, n_2)$

 Pire des cas : les deux éléments les plus grands de la tranche t[a..c] se trouvent dans deux tranches différentes

 $c_n = n - 1$

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Plan	Tri par fusion	Comparaison
	000 00 0000	
	00000	

Coût

Algorithme du tri

```
tri_fusion_rec (t,a,b)
```

Données : un tableau t, deux indices a et b

But: trier la tranche t[a..b]

```
si a < b alors

m := milieu(a,b)
    tri_fusion_rec(t,a,m)
    tri_fusion_rec(t,succ(m),b)
    fusion(t,a,m,b)

fin si</pre>
```

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Coût

Coût du tri

Nombre a_n d'affectations pour trier un tableau de taille n

▶ défini de manière récurrente par

$$a_1 = 0$$

 $a_n = a_{\lfloor n/2 \rfloor} + a_{\lceil n/2 \rceil} + 2n \ \forall n > 1$

▶ lorsque $n = 2^p$ est une puissance de deux, on trouve

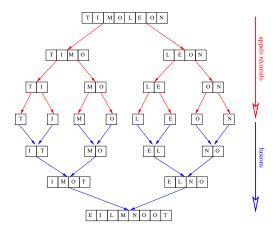
$$a_n = 2n\log_2\left(n\right)$$

dans le cas général

$$a_n = \theta(n \log_2(n))$$

Exemple

Coût



Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Coût du tri

Coût

Nombre c_n de comparaisons pour trier un tableau de taille n

► Relation de récurrence

$$c_1 = 0$$

 $c_n = c_{\lfloor n/2 \rfloor} + c_{\lceil n/2 \rceil} + c'_n \quad \forall n > 1$

où c'_n = nbre de comparaisons dans la fusion

- ▶ Dans le meilleur des cas : $c'_n = \lfloor n/2 \rfloor$
- ▶ Dans le pire des cas : $c'_n = n 1$
- ▶ Dans tous les cas

$$c_n = \theta(n \log_2(n))$$

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1 Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Plan Tri par fusion Comparaison

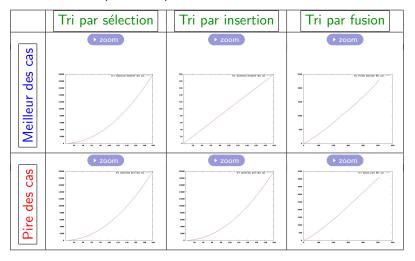
Ordre de grandeur du nombre de comparaisons

	Tri par sélection	Tri par insertion	Tri par fusion
Meilleur des cas	$\sim rac{n^2}{2}$	\sim n	$\theta(n\log_2 n)$
Pire des cas	$\sim rac{n^2}{2}$	$\sim rac{n^2}{2}$	$\theta(n\log_2 n)$

Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1

Plan Tri par fusion Comparaison

Nombre de comparaisons pour trier des tableaux de taille ≤ 200



Algorithmes de tri (2) Licence ST-A, USTL - API1