

**Exercice 1 :** *Reconnaître des instructions valides et comprendre ce qu'elles font*

**Q 1 .** On suppose dans cette question déclarées les procédures, fonctions et variables suivantes :

```
procedure p(const x : CARDINAL; out y : BOOLEAN);  
function f(const x : CARDINAL) : CARDINAL;  
  
var  
  x,y : BOOLEAN;  
  z,t : CARDINAL;
```

Dans ce contexte, quelles sont les instructions valides parmi celles ci-dessous ?

- |                  |                 |                     |
|------------------|-----------------|---------------------|
| 1. p(z,x);       | 5. a := p(z,x); | 9. if f(z) then ... |
| 2. p(1,true);    | 6. f(z) := t;   | 10. f(z);           |
| 3. p(2*z,x);     | 7. z := f(t);   | 11. p(f(z),x);      |
| 4. p(z,x and y); | 8. z := f(2*z); | 12. z := f(p(z,x)); |

**Q 2 .** On suppose dans cette question déclarées les procédures, fonctions et variables suivantes :

```
procedure p(const x : INTEGER; var y : INTEGER);  
var  
  z : INTEGER;  
begin  
  z := x+y;  
  y := z-2*y;  
end {p};  
  
var  
  x,y,z : INTEGER;
```

En supposant les variables initialisées par {x:=1;y:=2;z:=3}, indiquez la valeur de ces variables après chacune des instructions suivantes :

- |            |            |              |
|------------|------------|--------------|
| 1. p(x,y); | 2. p(y,z); | 3. p(x+y,z); |
|------------|------------|--------------|

**Exercice 2 :** *Écrire des procédures*

Le type JOUR étant supposé défini par

```
type JOUR = (LUNDI,MARDI,MERCREDI,JEUDI,VENDREDI,SAMEDI,DIMANCHE) ;
```

**Q 1 .** Écrivez une procédure `LireJour` de saisie d'une valeur de type JOUR

(vous pouvez vous poser la question : sous quelle forme sont saisies ces valeurs ? Un nombre 1 pour lundi, 2 pour mardi, etc. ou bien une chaîne de caractères 'lundi' pour lundi, 'mardi' pour mardi, etc. et donc faire deux versions de cette procédure)

**Q 2 .** Écrire la procédure `inc` qui permet de modifier la valeur d'une variable j de type JOUR en la remplaçant par son successeur.

(On rappelle que cette procédure existe déjà, on vous demande donc comment elle est écrite)

**Exercice 3 :** *Procédure ou fonction ?*

**Q 1 .** Voici une fonction et une séquence d'instructions utilisant cette fonction

```
// Calcule le plus grand naturel p tel que p*p <= n  
function racineEntiere(n : CARDINAL): CARDINAL ;  
begin  
  ...  
end {racineEntiere} ;  
  
var n,m : CARDINAL ;
```

```

begin
  ...
  n := ... ; m :=
  while racineEntiere(n) <= m do begin
    n := n+5 ;
  end {while} ;
  ...
end.

```

Écrivez une procédure `calculerRacineEntiere` à deux paramètres `n` et `p` qui fait la même chose que la fonction `racineEntiere` en stockant le résultat dans `p`.

Comment s'écrit alors la séquence d'instructions du programme principal ?

**Q 2 .** La division entière entre deux naturels possède deux résultats le quotient et le reste d'où l'existence en Pascal des deux opérateurs `div` et `mod` ; cela dit la séquence d'instructions

```

n := ... ; p := ... ;
writeln(n div p) ;
writeln(n mod p) ;

```

fait deux fois la même division de `n` par `p`

Écrivez une procédure `diviser` qui calcule ces deux résultats en utilisant les deux opérateurs `div` et `mod`. A-t-on résolu le problème des deux divisions ?

Écrivez une seconde version de cette procédure `diviser` qui ne fait qu'une seule fois la division

**Q 3 .** Pour calculer le triple d'un naturel on peut faire trois sous-programmes différents

- une fonction `triple` à un seul paramètre `n` qui renvoie le triple de `n` ;
- une procédure `tripler` à un paramètre `n` qui triple la valeur de `n`, mais dans ce cas l'ancienne valeur de `n` est perdue ;
- une procédure `tripler` à deux paramètres `n` et `p` qui stocke dans `p` le triple de la valeur de `n`, et dans ce cas la valeur de `n` n'est pas perdue ;

En supposant l'un des trois sous-programmes écrits, écrivez les deux autres en utilisant celui déjà écrit. (il y a donc trois questions)