

Algorithmes de tri (2)

Ch. Lasou, N.E. Oussous, E. Wegrzynowski

Licence ST-A, USTL - API1

19 février 2007

ooo
oo
oo
ooooo

1 Tri par fusion

- Principe
- Algorithmes
- Coût

2 Comparaison



Principe du tri par fusion

Pour trier le tableau t

$t[1..8] =$

T	I	M	O	L	E	O	N
---	---	---	---	---	---	---	---



Principe du tri par fusion

Pour trier le tableau t

$t[1..8] =$

T	I	M	O	L	E	O	N
---	---	---	---	---	---	---	---

- on coupe le tableau en deux parties de même taille

$t[1..4] =$

T	I	M	O
---	---	---	---

 et $t[5..8] =$

L	E	O	N
---	---	---	---



Principe du tri par fusion

Pour trier le tableau t

$t[1..8] =$

T	I	M	O	L	E	O	N
---	---	---	---	---	---	---	---

- on coupe le tableau en deux parties de même taille

$t[1..4] =$

T	I	M	O
---	---	---	---

 et $t[5..8] =$

L	E	O	N
---	---	---	---

- on trie chacune des deux moitiés

$t[1..4] =$

I	M	O	T
---	---	---	---

, $t[5..8] =$

E	L	N	O
---	---	---	---



Principe du tri par fusion

Pour trier le tableau t

$t[1..8] =$

T	I	M	O	L	E	O	N
---	---	---	---	---	---	---	---

- on coupe le tableau en deux parties de même taille

$t[1..4] =$

T	I	M	O
---	---	---	---

 et $t[5..8] =$

L	E	O	N
---	---	---	---

- on trie chacune des deux moitiés

$t[1..4] =$

I	M	O	T
---	---	---	---

, $t[5..8] =$

E	L	N	O
---	---	---	---

- puis on fusionne ces deux tableaux triés

$t[1..8] =$

E	I	L	M	N	O	O	T
---	---	---	---	---	---	---	---



Les besoins

Il suffit donc de



Les besoins

Il suffit donc de

- savoir fusionner deux tranches triées $t[a..b]$ et $t[b + 1..c]$ de façon à obtenir une tranche $t[a..c]$ triée.



Les besoins

Il suffit donc de

- savoir fusionner deux tranches triées $t[a..b]$ et $t[b + 1..c]$ de façon à obtenir une tranche $t[a..c]$ triée.
- Spécification de la procédure de fusion

fusion(t, a, b, c)

Données : un tableau t , trois indices a, b, c

CU : les tranches $t[a..b]$ et $t[b + 1..c]$ sont triées

But : rendre triée la tranche $t[a..c]$



Algorithme récursif



Algorithme récursif

- l'algorithme de tri par fusion est récursif



Algorithme récursif

- l'algorithme de tri par fusion est récursif
- la récursion dépendant des indices délimitant les tranches



Algorithme récursif

- l'algorithme de tri par fusion est récursif
- la récursion dépendant des indices délimitant les tranches
- spécification de la procédure

`tri_fusion_rec (t, a, b)`

Données : un tableau t , deux indices a et b

But : trier la tranche $t[a..b]$



Algorithme de la fusion

fusion(t, a, b, c)

Données : un tableau t , trois indices a, b, c

CU : les tranches $t[a..b]$ et $t[b+1..c]$ sont triées

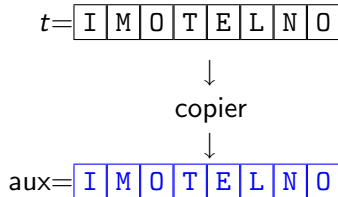
But : rendre triée la tranche $t[a..c]$

```

copier   $t[a..c]$  dans  $aux[a..c]$ 

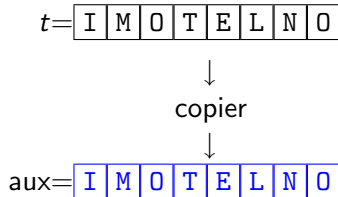
 $i := a$    $j := succ(b)$ 
pour  $k := a$  à  $c$  faire
    si  $(i \leq b)$  et  $(j \leq c)$  alors
        si  $aux[i] \leq aux[j]$  alors
             $t[k] := aux[i]$    $inc(i)$ 
        sinon
             $t[k] := aux[j]$    $inc(j)$ 
        sinon si  $i \leq b$  alors
             $t[k] := aux[i]$    $inc(i)$ 
        sinon
             $t[k] := aux[j]$    $inc(j)$ 
    fin si
fin pour
  
```


Fusion en action



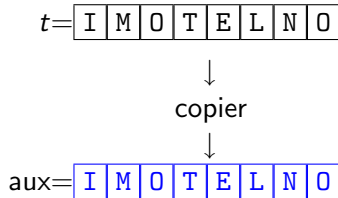
k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O

Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O

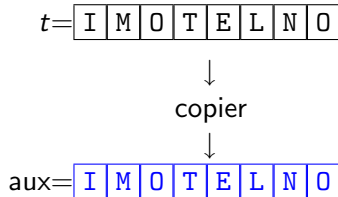
Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O
3	2	7	E	I	L	T	E	L	N	O

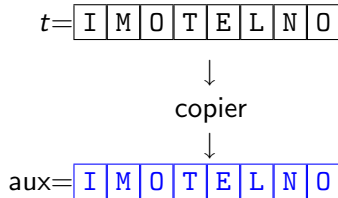


Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O
3	2	7	E	I	L	T	E	L	N	O
4	3	7	E	I	L	M	E	L	N	O

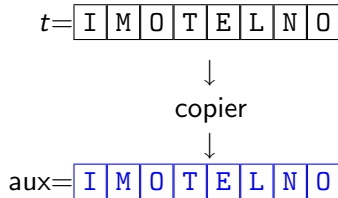
Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O
3	2	7	E	I	L	T	E	L	N	O
4	3	7	E	I	L	M	E	L	N	O
5	3	8	E	I	L	M	N	L	N	O



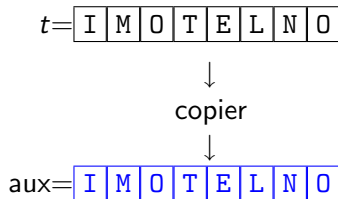
Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O
3	2	7	E	I	L	T	E	L	N	O
4	3	7	E	I	L	M	E	L	N	O
5	3	8	E	I	L	M	N	L	N	O
6	4	8	E	I	L	M	N	O	N	O



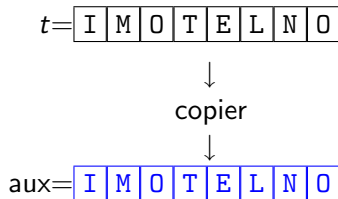
Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O
3	2	7	E	I	L	T	E	L	N	O
4	3	7	E	I	L	M	E	L	N	O
5	3	8	E	I	L	M	N	L	N	O
6	4	8	E	I	L	M	N	O	N	O
7		9	E	I	L	M	N	O	O	O



Fusion en action



k	i	j	t							
	1	5	I	M	O	T	E	L	N	O
1	1	6	E	M	O	T	E	L	N	O
2	2	6	E	I	O	T	E	L	N	O
3	2	7	E	I	L	T	E	L	N	O
4	3	7	E	I	L	M	E	L	N	O
5	3	8	E	I	L	M	N	L	N	O
6	4	8	E	I	L	M	N	O	N	O
7		9	E	I	L	M	N	O	O	O
8	4		E	I	L	M	N	O	O	T



Coût de la fusion

Pour fusionner $t[a..b]$ de taille n_1 avec $t[b+1..c]$ de taille n_2
($n = n_1 + n_2$)



Coût de la fusion

Pour fusionner $t[a..b]$ de taille n_1 avec $t[b+1..c]$ de taille n_2
($n = n_1 + n_2$)

- Dans tous les cas le nombre d'affectations est :

$$a_n = 2n$$



Coût de la fusion

Pour fusionner $t[a..b]$ de taille n_1 avec $t[b+1..c]$ de taille n_2
($n = n_1 + n_2$)

- Dans tous les cas le nombre d'affectations est :

$$a_n = 2n$$

- Nombre de comparaisons



Coût de la fusion

Pour fusionner $t[a..b]$ de taille n_1 avec $t[b+1..c]$ de taille n_2
($n = n_1 + n_2$)

- Dans tous les cas le nombre d'affectations est :

$$a_n = 2n$$

- Nombre de comparaisons

- Meilleur des cas : tous les éléments de la tranche la plus petite sont inférieurs ou égaux à ceux de l'autre tranche

$$c_n = \min(n_1, n_2)$$



Coût de la fusion

Pour fusionner $t[a..b]$ de taille n_1 avec $t[b+1..c]$ de taille n_2
($n = n_1 + n_2$)

- Dans tous les cas le nombre d'affectations est :

$$a_n = 2n$$

- Nombre de comparaisons

- Meilleur des cas : tous les éléments de la tranche la plus petite sont inférieurs ou égaux à ceux de l'autre tranche

$$c_n = \min(n_1, n_2)$$

- Pire des cas : les deux éléments les plus grands de la tranche $t[a..c]$ se trouvent dans deux tranches différentes

$$c_n = n - 1$$

Algorithme du tri

`tri_fusion_rec (t,a,b)`

Données : un tableau t , deux indices a et b

But : trier la tranche $t[a..b]$

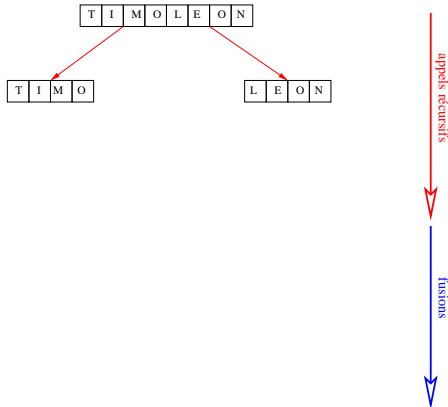
```
si a<b alors
  m := milieu(a,b)
  tri_fusion_rec(t,a,m)
  tri_fusion_rec(t,succ(m),b)
  fusion(t,a,m,b)
fin si
```

Exemple

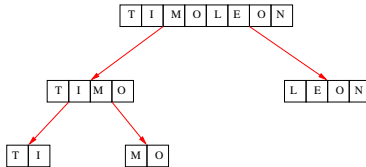
T	I	M	O	L	E	O	N
---	---	---	---	---	---	---	---



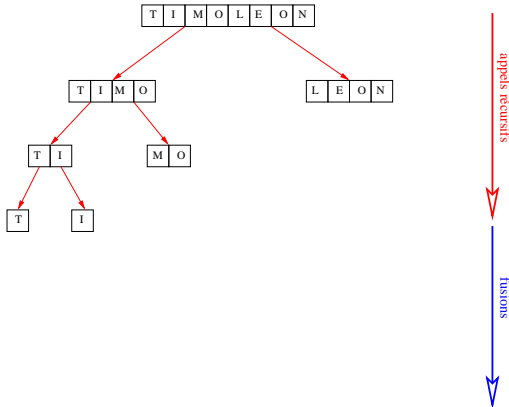
Exemple



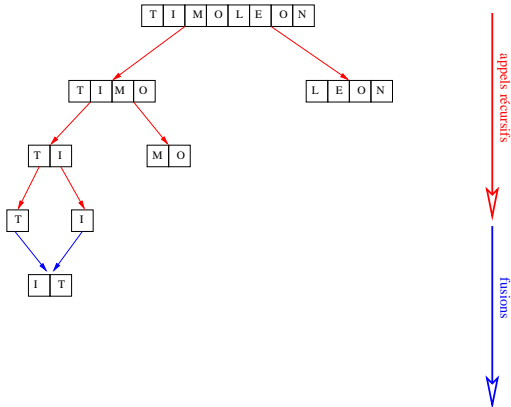
Exemple



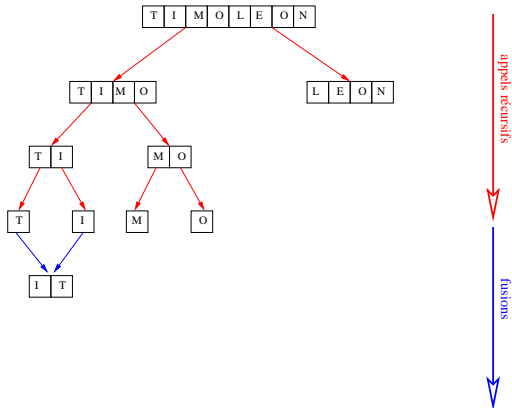
Exemple



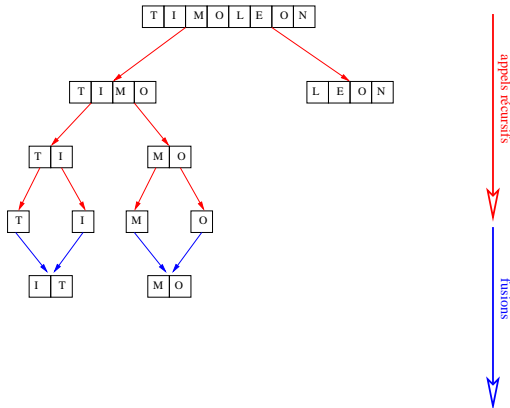
Exemple



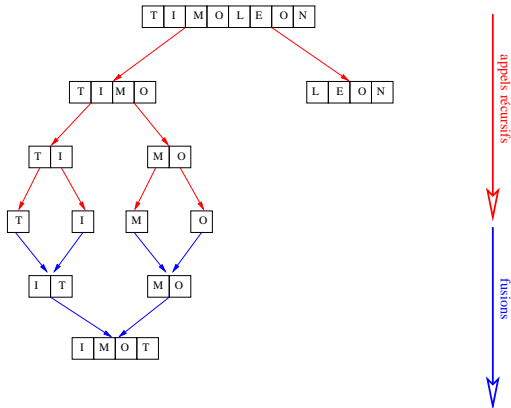
Exemple



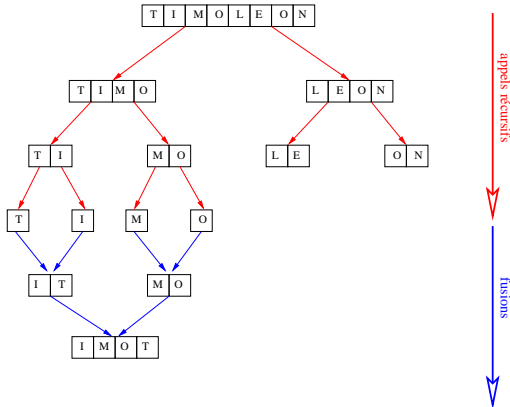
Exemple



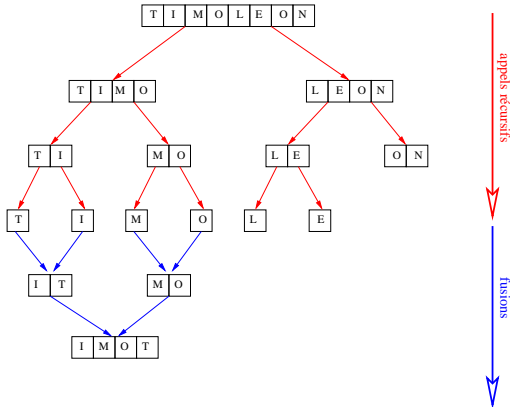
Exemple



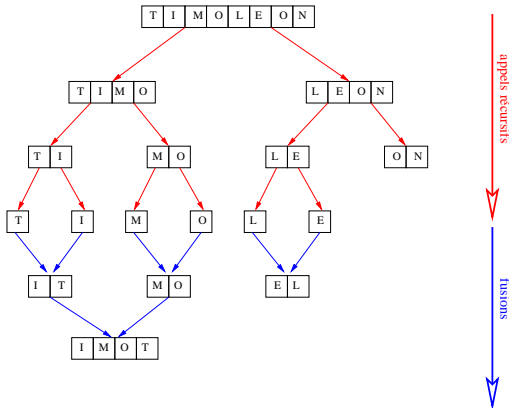
Exemple



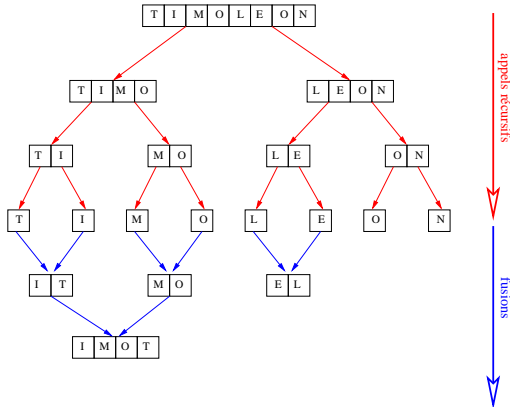
Exemple



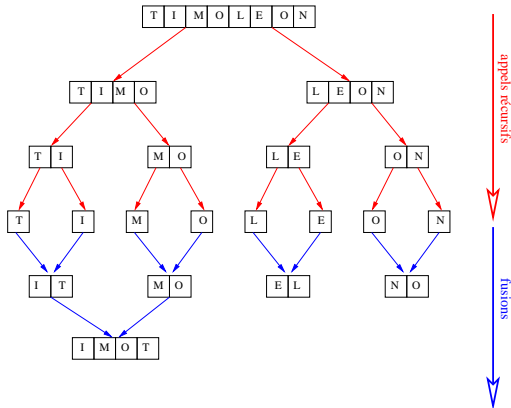
Exemple



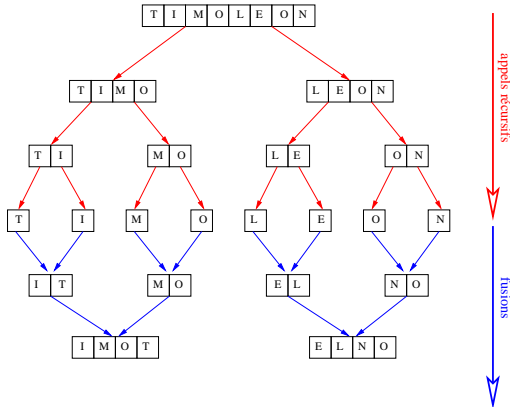
Exemple



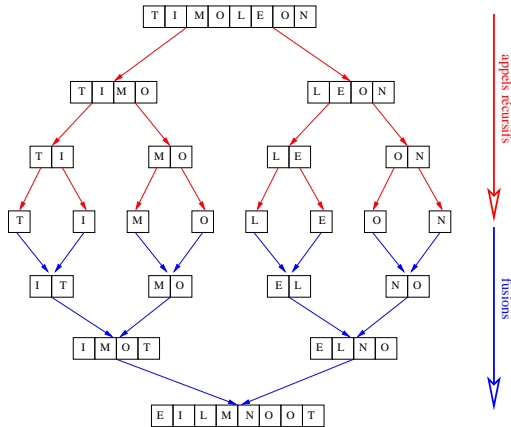
Exemple



Exemple



Exemple



Coût du tri

Nombre a_n d'affectations pour trier un tableau de taille n

Coût du tri

Nombre a_n d'affectations pour trier un tableau de taille n

- défini de manière récurrente par

$$a_1 = 0$$

$$a_n = a_{\lfloor n/2 \rfloor} + a_{\lceil n/2 \rceil} + 2n \quad \forall n > 1$$

Coût du tri

Nombre a_n d'affectations pour trier un tableau de taille n

- défini de manière récurrente par

$$a_1 = 0$$

$$a_n = a_{\lfloor n/2 \rfloor} + a_{\lceil n/2 \rceil} + 2n \quad \forall n > 1$$

- lorsque $n = 2^p$ est une puissance de deux, on trouve

$$a_n = 2n \log_2(n)$$

Coût du tri

Nombre a_n d'affectations pour trier un tableau de taille n

- défini de manière récurrente par

$$a_1 = 0$$

$$a_n = a_{\lfloor n/2 \rfloor} + a_{\lceil n/2 \rceil} + 2n \quad \forall n > 1$$

- lorsque $n = 2^p$ est une puissance de deux, on trouve

$$a_n = 2n \log_2(n)$$

- dans le cas général

$$a_n = \theta(n \log_2(n))$$



Coût du tri

Nombre c_n de comparaisons pour trier un tableau de taille n

Coût du tri

Nombre c_n de comparaisons pour trier un tableau de taille n

■ Relation de récurrence

$$c_1 = 0$$

$$c_n = c_{\lfloor n/2 \rfloor} + c_{\lceil n/2 \rceil} + c'_n \quad \forall n > 1$$

où c'_n = nbre de comparaisons dans la fusion

Coût du tri

Nombre c_n de comparaisons pour trier un tableau de taille n

- Relation de récurrence

$$c_1 = 0$$

$$c_n = c_{\lfloor n/2 \rfloor} + c_{\lceil n/2 \rceil} + c'_n \quad \forall n > 1$$

où c'_n = nbre de comparaisons dans la fusion

- Dans le meilleur des cas : $c'_n = \lfloor n/2 \rfloor$

Coût du tri

Nombre c_n de comparaisons pour trier un tableau de taille n

- Relation de récurrence

$$c_1 = 0$$

$$c_n = c_{\lfloor n/2 \rfloor} + c_{\lceil n/2 \rceil} + c'_n \quad \forall n > 1$$

où c'_n = nbre de comparaisons dans la fusion

- Dans le meilleur des cas : $c'_n = \lfloor n/2 \rfloor$
- Dans le pire des cas : $c'_n = n - 1$



Coût du tri

Nombre c_n de comparaisons pour trier un tableau de taille n

- Relation de récurrence

$$c_1 = 0$$

$$c_n = c_{\lfloor n/2 \rfloor} + c_{\lceil n/2 \rceil} + c'_n \quad \forall n > 1$$

où c'_n = nbre de comparaisons dans la fusion

- Dans le meilleur des cas : $c'_n = \lfloor n/2 \rfloor$
- Dans le pire des cas : $c'_n = n - 1$
- Dans tous les cas

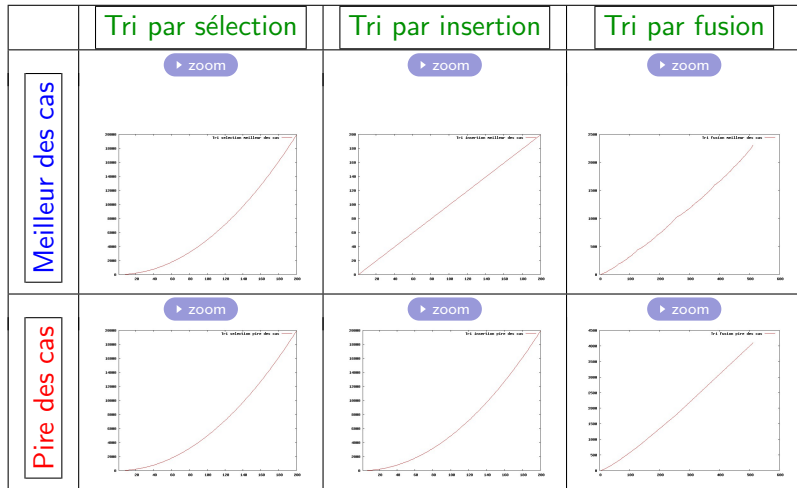
$$c_n = \theta(n \log_2(n))$$

ooo
oo
ooooo

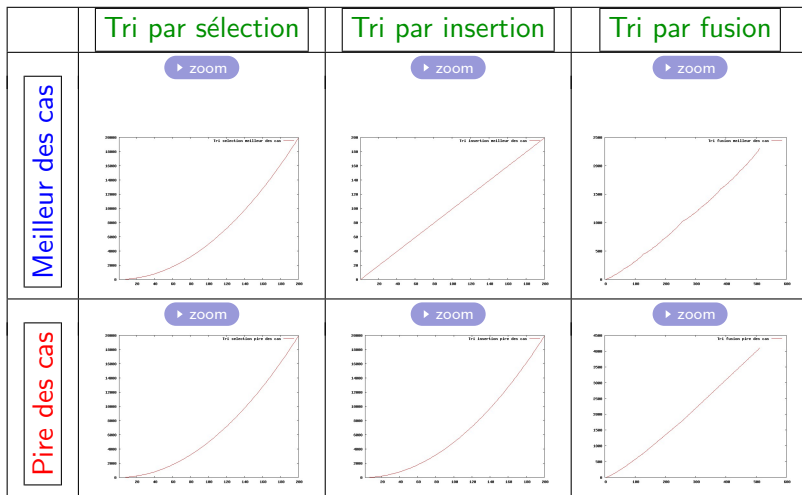
Ordre de grandeur du nombre de comparaisons

	Tri par sélection	Tri par insertion	Tri par fusion
Meilleur des cas	$\sim \frac{n^2}{2}$	$\sim n$	$\theta(n \log_2 n)$
Pire des cas	$\sim \frac{n^2}{2}$	$\sim \frac{n^2}{2}$	$\theta(n \log_2 n)$

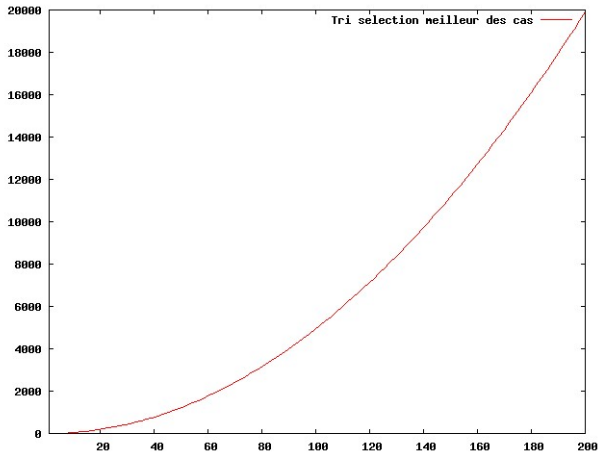
Nombre de comparaisons pour trier des tableaux de taille ≤ 200



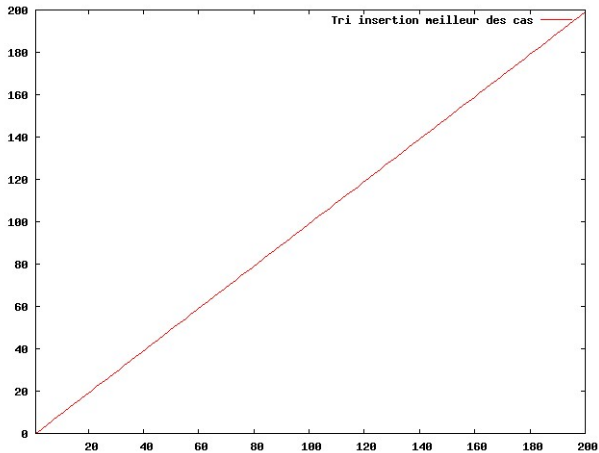
Nombre de comparaisons pour trier des tableaux de taille ≤ 200



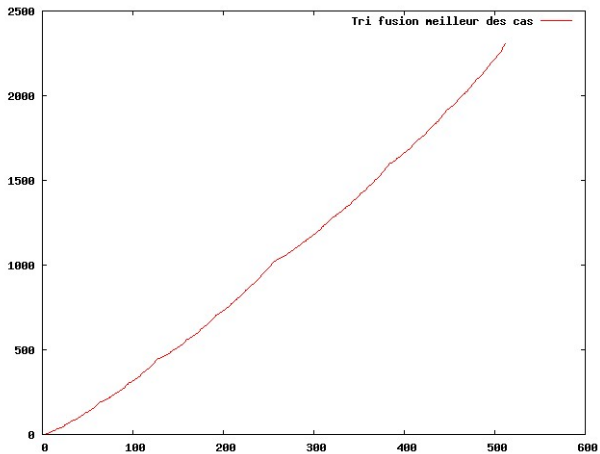
◀ return



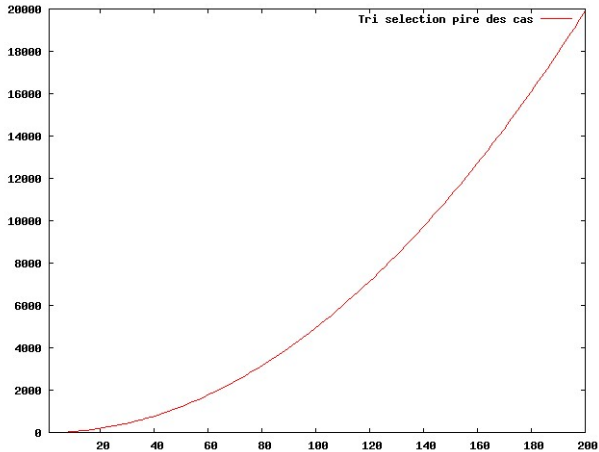
◀ return



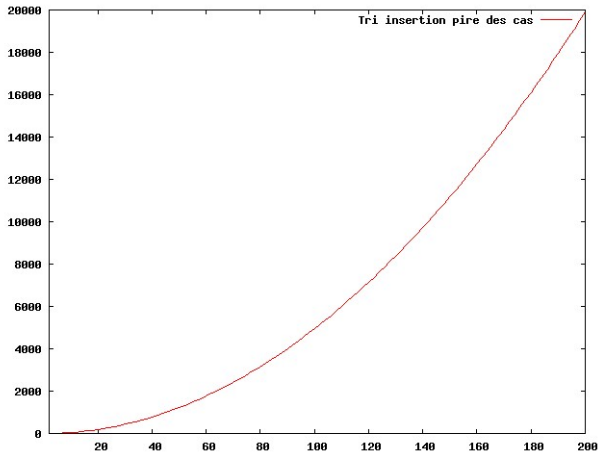
◀ return



◀ return



◀ return



◀ return

