



Algorithmes et Programmation Impérative 2

TP 1 : Réalisation d'une unité

Objectifs du TP Ce TP a pour but

1. réaliser une unité,
2. se familiariser avec la programmation modulaire.

1 Rappel sur les unités

```
unit <nom>;
```

```
interface
```

```
  // déclarations des constantes, types, procédures,  
  // fonctions et variables visibles
```

```
implementation
```

```
  // définitions des fonctions et procédures déclarées  
  // dans la partie implementation
```

```
initialization
```

```
  // partie facultative
```

```
finalization
```

```
  // partie facultative
```

```
end.
```

Voir le cours sur les unités

2 Réalisation de l'unité U_Polynome

Question 1.

Réalisez une unité nommée U_Polynome.

Votre unité devra être conforme aux spécifications étudiées en TD et devra permettre la compilation du programme ci-dessous

```
// auteur : EW  
// date   : septembre 2006  
// objet  : additionner deux polynomes  
program additionPolynomes;  
uses U_Polynomes;  
var  
  p1, p2 : T_POLYNOME;  
begin  
  lirePolynome(p1);  
  lirePolynome(p2);  
  ecrirePolynome(addPolynomes(p1,p2));  
  writeln;  
end.
```

3 Une autre représentation des polynômes

Question 2. Réalisez une seconde unité U_Polynome avec une autre représentation des polynômes. Le programme précédent doit se comporter de la même manière.