Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Licence ST-A, USTL - API2

30 novembre 2009

Plan du cours

- Les arbres (III)
- Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires

- 1 Algorithmes sur les arbres binaires
 - Recherche d'un élément
- 2 Arbres binaires ordonnés
 - Définition et propriété
 - Recherche dans un arbre ordonné
 - Construction d'arbres ordonnés

Spécification

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires

Spécification

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires

Spécification

Exemples

recherche(1, <1; <3;
$$\Delta$$
; Δ >; Δ >) = Vrai recherche(2, <1; <3; Δ ; Δ >; Δ >) = Faux

Implémentation en Pascal

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

Recherche

```
// recherche (e,a) = VRAI si e \in a
                     FAUX sinon
//
function recherche(e : ELEMENT;
                    a : ARBRE) : BOOLEAN:
begin
  if estArbreVide(a) then
     recherche := false
  else if racine(a)=e then
     recherche := true
  else
     recherche := recherche(e,gauche(a))
                  or recherche(e, droit(a));
end {recherche};
```

Coût de la recherche

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires

c(a) = nombre de tests de la condition estArbreVide(a).

Coût de la recherche

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

c(a) =nombre de tests de la condition estArbreVide(a).

Conclusion

- meilleur cas : e se trouve à la racine, on fait un seul test
- pire cas : e n'est pas dans l'arbre ou se trouve dans la dernière feuille, c(a) est linéaire en n

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

On suppose que l'ensemble E des étiquettes des nœuds des arbres est un ensemble totalement ordonné par une relation notée \leq .

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

On suppose que l'ensemble E des étiquettes des nœuds des arbres est un ensemble totalement ordonné par une relation notée \leq .

Définition

1 il est vide,
$$A = \Delta$$

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

On suppose que l'ensemble E des étiquettes des nœuds des arbres est un ensemble totalement ordonné par une relation notée <.

Définition

- 1 il est vide, $A = \Delta$
- 2 ou bien, il ne l'est pas, $A = \langle e; g; d \rangle$, et il vérifie les quatre conditions suivantes
 - g est un arbre binaire ordonné;
 - *d* est un arbre binaire ordonné;

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

On suppose que l'ensemble E des étiquettes des nœuds des arbres est un ensemble totalement ordonné par une relation notée <.

Définition

- 1 il est vide, $A = \Delta$
- 2 ou bien, il ne l'est pas, $A = \langle e; g; d \rangle$, et il vérifie les quatre conditions suivantes
 - g est un arbre binaire ordonné;
 - *d* est un arbre binaire ordonné;
 - *e* est inférieur ou égal à toutes les étiquettes de *d* ;

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

On suppose que l'ensemble E des étiquettes des nœuds des arbres est un ensemble totalement ordonné par une relation notée <.

Définition

- 1 il est vide, $A = \Delta$
- 2 ou bien, il ne l'est pas, $A = \langle e; g; d \rangle$, et il vérifie les quatre conditions suivantes
 - g est un arbre binaire ordonné;
 - *d* est un arbre binaire ordonné;
 - *e* est inférieur ou égal à toutes les étiquettes de *d* ;
 - e est supérieur ou égal à toutes les étiquettes de g;

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

On suppose que l'ensemble E des étiquettes des nœuds des arbres est un ensemble totalement ordonné par une relation notée <.

Définition

Un arbre $A \in AB(E)$ est ordonné si

- 1 il est vide, $A = \Delta$
- 2 ou bien, il ne l'est pas, $A = \langle e; g; d \rangle$, et il vérifie les quatre conditions suivantes
 - g est un arbre binaire ordonné;
 - *d* est un arbre binaire ordonné;
 - e est inférieur ou égal à toutes les étiquettes de d;
 - e est supérieur ou égal à toutes les étiquettes de g;

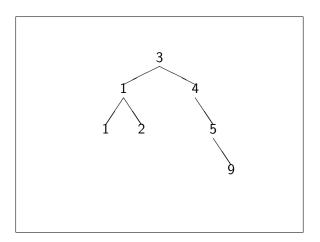
L'ensemble des arbres binaires ordonnés est noté ABO(E).

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Dlan

Algorithmes sur les arbres

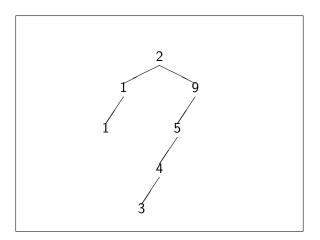


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres



Propriété caractéristique

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

Théorème

Soit $A \in AB(E)$ un arbre binaire.

A est un arbre binaire ordonné si et seulement si la liste des étiquettes des nœuds dans l'ordre infixé est une liste triée dans l'ordre croissant.

Spécification

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

Arbres binaires

Spécification

Spécification

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Arbres binaires

ordonnés

Spécification

Exemples

$$\label{eq:chercheABO} \begin{split} \text{rechercheABO}(1,\langle 3;<1;<1;\Delta;\Delta>;<2;\Delta;\Delta>> \\ &<4;\Delta;<5;\Delta;<9;\Delta;\Delta>>> \end{split} \quad = \quad \text{Vrai} \\ \text{rechercheABO}(6,\langle 3;<1;<1;\Delta;\Delta>;<2;\Delta;\Delta>> \\ &<4;\Delta;<5;\Delta;<9;\Delta;\Delta>>> \end{split} \quad = \quad \text{Faux} \end{split}$$

Implémentation en Pascal

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

Recherche dans ABO

```
// rechercheABO(e,a) = VRAI si e \in a
                        FAUX sinon
function rechercheABO(e : ELEMENT;
                       a : ARBRE) : BOOLEAN:
begin
  if estArbreVide(a) then
     rechercheABO := false
  else if racine(a) = e then
     rechercheABO := true
  else if racine(a) > e then
     rechercheABO := rechercheABO(e,gauche(a))
  else rechercheABO := rechercheABO(e,droit(a));
end {rechercheABO};
```

Coût de la recherche

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

c(a) =nombre de tests de la condition estArbreVide(a).

- meilleur cas : l'élément se trouve à la racine, un seul test
- pire cas : ce nombre dépend de la hauteur de l'arbre
 - si l'arbre est bien équilibré, pour un ABO de n nœuds, ce nombre sera majoré par $\log_2(n)$
 - $lue{}$ si l'arbre est un peigne, ce nombre sera proportionnel à n

Conclusion

Le coût de la fonction rechercheABO dépend de la forme de l'arbre.

Spécification

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

Spécification

$$\begin{array}{cccc} \mathtt{insererABO} \; : & E \times ABO(E) & \longrightarrow & ABO(E) \\ & e, a & \longmapsto & a' \end{array}$$

a'= arbre a modifié par l'ajout en feuille du nouvel élément e.

Spécification

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

Spécification

insererABO :
$$E \times ABO(E) \longrightarrow ABO(E)$$

 $e, a \longmapsto a'$

a'= arbre a modifié par l'ajout en feuille du nouvel élément e.

Exemples

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

3141592

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Arbres binaires ordonnés

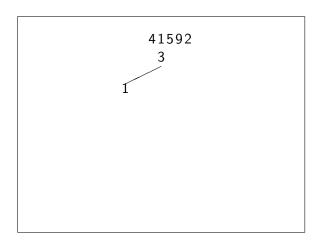
141592 3

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

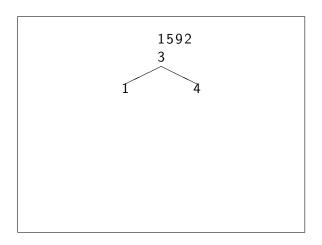


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

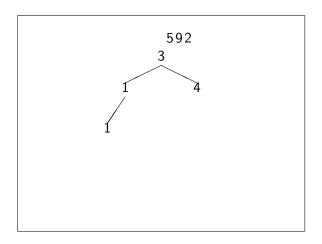


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

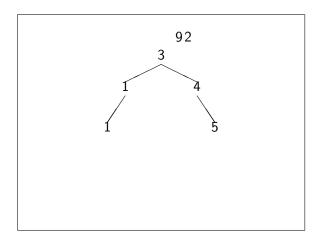


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

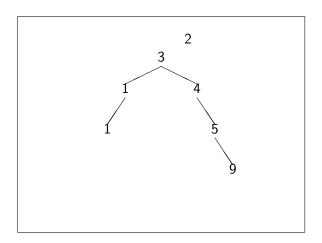


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

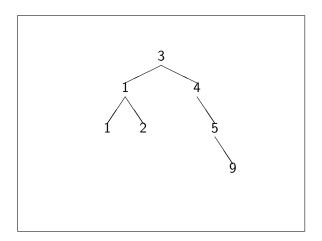


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres



Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

3141592

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

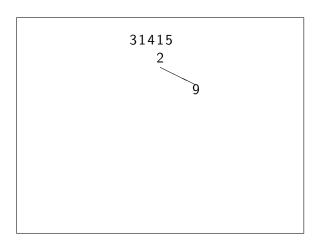
314159 2

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

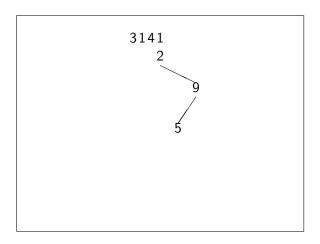


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

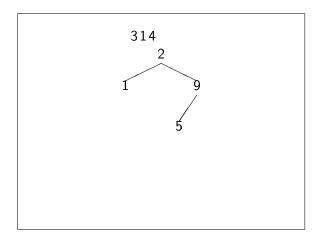


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

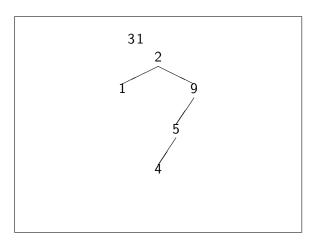


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

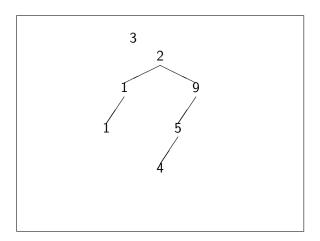


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres

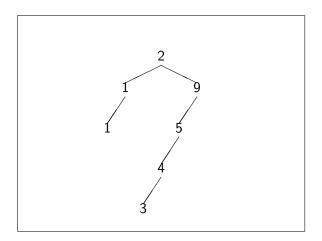


Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres



Implémentation en Pascal

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plan

Algorithmes sur les arbres binaires

```
Insertion dans ABO
 // insererABO(e,a)
 // ajoute un nouvel élément e en feuille de
 // l'arbre a. L'arbre a est modifié
 procedure insererABO(e : ELEMENT;
                      var a : ARBRE) :
 var
    b: ARBRE:
 begin
   if estArbreVide(a) then
      a := creerArbre(e, ARBREVIDE, ARBREVIDE)
   else if racine(a) <= e then begin
      b := droit(a) :
      insererABO(e, b);
      modifierDroit(a, b);
   end else begin
      b := gauche(a);
      insererABO(e, b);
      modifierGauche(a, b);
   end:
 end {insererABO}:
```

Coût de l'insertion

Les arbres (III)

Nour-Eddine Oussous, Éric Wegrzynowski

Plar

Algorithmes sur les arbres binaires

Arbres binaires ordonnés

c(a) = nombre de tests estArbreVide(a).

- L'insertion se fait en feuille
- Ce nombre dépend de la hauteur de l'arbre
 - si l'arbre est bien équilibré, pour un ABO de n nœuds, ce nombre sera majoré par $log_2(n)$
 - lacktriangle si l'arbre est un peigne, ce nombre sera proportionnel à n
- Il est donc souhaitable d'équilibrer les arbres au fur et à mesure des opérations d'insertion

Conclusion

Le coût de la fonction insererABO dépend de la forme de l'arbre.