Nom : Djebien Prénom : Tarik Groupe : 2

Sujet: COMPIL-TP2- Analyseur Syntaxique du langage AVA.

Date: 12/10/2010

Le Langage AVA.

1. <u>Variables, types et expressions.</u>

i. Les variables AVA.

```
déclaration des variables : nomDeVariable \in L([A-Za-z_{-}], [A-Za-z0-9_{-}]*) Unicité : \forall (i,j) \in [1,n]^2, (i \neq j) \Rightarrow (vari \neq varj). Initialisation par défaut : \forall i \in [1,n], (int vari = 0;) \land (boolean vari = FALSE;).
```

ii. Les types AVA

```
avaTypes \in \{int, boolean\}

int vari \Rightarrow vari \in IDENT

boolean varj \Rightarrow varj \in IDBOOL
```

iii. Les expressions AVA.

a) les expressions Arithmétique :

```
E \rightarrow E + E \mid E - E \mid E * E \mid E \mid E \mid E \mod E \mid - E \mid (E) \mid \\ E = E \mid E \mid E \leq E \mid E \leq E \mid E > E \mid E > E \mid IDENT \mid ENTIER \mid IDENT \rightarrow [: jletter :].[: jletter digit:] * \\ ENTIER \rightarrow [: digit:] +
```

Priorités des opérateurs arithmétiques noté prio $\{Op_a\}$: $prio\{()\} \ge prio\{-_u\} \ge prio\{mod\} \ge prio\{*,/\} \ge prio\{+,-_b\}$

Priorités des opérateurs de comparaisons noté prio
$$\{Op_c\}$$
: $prio\{=\} = prio\{/=\} = prio\{<=,>=\} = prio\{<,>\}$

a) les expressions Booléenne :

```
B \rightarrow B and B \mid B or B \mid \text{not } B \mid (B) \mid IDBOOL \mid BOOLEEN
Priorités des opérateurs booléens noté prio \{\text{Opb}\}:
prio\{not\} \ge prio\{\text{and}\} \ge prio\{\text{or}\}
```

Finalement, on a:

```
prio\{Op_a\} \ge prio\{Op_c\} \ge prio\{Op_b\}
```

2. Instructions AVA

Définitions:

Soit « expr » une expression AVA et on définit : $X_{expr} = \{expr\}$ Soit « exprA » une expression AVA Arithmétique et on définit : $A_{expr} = \{exprA\}$ Soit « exprB » une expression AVA Booléenne et on définit : $B_{expr} = \{exprB\}$ D'où : $X_{expr} = A_{expr} \cup B_{expr}$

i. Affectation:

On a la syntaxe suivante :

```
\begin{aligned} & \text{nomDeVariable} := \text{expr} \ ; \\ & \text{avec} \quad expr \in X_{expr}et \quad var \in \{\textit{IDENT} \cup \textit{IDBOOL}\} \\ & (v \in \textit{IDENT}) \wedge (v := expr) \ \Rightarrow \ expr \in A_{expr} \\ & (w \in \textit{IDBOOL}) \wedge (w := expr) \ \Rightarrow \ expr \in B_{expr} \end{aligned}
```

ii. Impression sur la sortie standard (StdOut)

iii. Lecture sur l'entrée standard (StdIn)

Soit nomDeVariable \in IDENT alors on a la syntaxe suivante : read nomDeVariable :

iv. Structure Conditionnelle

```
Soit exprBool \in B_{expr} alors on a la syntaxe suivante: , 
if exprBool then listeInstruction end if; 
if exprBool then listeInstruction else listeInstruction end if; 
Et listeInstruction \rightarrow INSTAVA listeInstruction | INSTAVA
```

v. Structure Itérative

```
Soit exprBool \in B_{expr} alors on a la syntaxe suivante: , while exprBool loop listeInstruction end loop;
```

3. Structure d'un programme AVA

ENTETE OBLIGATOIRE:

- mot clé 'program'.
- littéral de type chaineDeCaractere qui soit UNIQUE dans tout le programme.
- un marqueur de fin d'instruction ;

```
program
```

```
"Fact"
```

COMMENTAIRE FACULTATIF

- - mon Commentaire End Of Line

Un commentaire peut apparaître n'importe où!

-- calcul de Factorielle

UNE LISTE FACULTATIVE DE DECLARATIONS

```
int x, xbis;
boolean Fini;
int res;
```

UNE LISTE FACULTATIVE D'INSTRUCTIONS

- Les 'espaces' et '\n' **ne sont pas significatif** dans tout le programme AVA.

```
write (%s, "entrer un entier positif \n ");
read x;
xbis := x ; -- memorisation de x
res := 1 ; -- resultat
Fini := x = 1 ;

if x /= 0 then
   while not Fini loop
        res := res * x ;
        x := x - 1 ;
        Fini := x = 1 ;
   end loop ;
end if;

write ( %s , " Factorielle( ") ; write( %i , xbis) ;
write(%s , " ) = " ) ; write(%i , res ) ;
writeln ;
```

La Grammaire Du Langage Ava.

Soit la grammaire Algébrique du langage Ava, noté G_{AVA} , définit par :

$$G_{AVA} = \langle V_T, V_N, S, P \rangle$$

 V_T et V_N sont des vocabulaires disjoints :

 $V_{\scriptscriptstyle T}$ est l'ensemble des terminaux , $V_{\scriptscriptstyle N}$ l'ensemble des non-terminaux.

 $S \in V_N$ est l'axiome, ou token de départ (Start).

 $P \subseteq V_N \times (V_N \cup V_T)^*$ est l'ensemble des règles de productions.

- $V_T = \{PROG, DECLINT, DECLBOOL, WRITE, WRITELN, READ\} \cup \{IDENT, ENTIER, AFF, FININSTR, SEPVAR, GUILLEMET\} \cup \{FORMATENTIER, FORMATBOOLEEN, FORMATCHAINE, STRING, CANCEL\} \cup \{IF, THEN, ELSE, ENDIF, WHILE, LOOP, ENDLOOP\} \cup \{MODULO, OPENPARENTH, CLOSEPARENTH, MOINS, PLUS, MULT, DIV, UNAIRE\} \cup \{DIFF, INFEGAL, INF, SUPEGAL, EGAL\} \cup \{NOT, AND, OR, VRAI, FAUX\}$
- $\begin{array}{l} \bullet \qquad V_{N} = \{CodeSourceAva\} \ \cup \\ \{enTete,\ listeDeclaration\,,\ listeInstruction\} \ \cup \\ \{declarationVariable\,,\ declarationDeType\,,\ listeDeVariable\} \ \cup \\ \{instruction\,,\ affectation\,,\ impression\,,\ lecture\,,\ structureConditionnelle\,,\ structureIterative\} \ \cup \\ \{fonctionStdOut\,,\ formatImpression\,,\ paramImpression\,,\ expressionComparaison\} \end{array}$

```
P: CodeSourceAva \rightarrow enTete listeDeclaration listeInstruction
enTete → PROG STRING FININSTR
listeDeclaration \rightarrow motvide | declarationVariable listeDeclaration
declarationVariable \rightarrow declarationDeType\ listeDeVariable\ FININSTR
declarationDeType \rightarrow DECLINT | DECLBOOL
listeDeVariable → IDENT SEPVAR listeDeVariable | IDENT
listeInstruction \rightarrow mot vide \mid instruction listeInstruction
instruction → affectation FININSTR | impression FININSTR | lecture FININSTR | structureConditionnelle FININSTR
               |structureIterative FININSTR
affectation → IDENT AFF expression
impression \rightarrow fonctionStdOut\ OPENPARENTH\ formatImpression\ SEPVAR\ paramImpression\ CLOSEPARENTH\ |WRITELN
fonctionStdOut \rightarrow WRITE \mid WRITELN
formatImpression \ \rightarrow \ FORMATENTIER \, | \, FORMATBOOLEEN \, | \, FORMATCHAINE
paramImpression \rightarrow expression | STRING
lecture \rightarrow READ\ IDENT
structureConditionnelle \rightarrow IF expression THEN \ listeInstruction \ ENDIF
                             | IF expression THEN listeInstruction ELSE listeInstruction ENDIF
structureIterative → WHILE expression LOOP listeInstruction ENDLOOP
```

expression → ENTIER | IDENT | OPENPARENTH expression CLOSEPARENTH | expressionComparaison | VRAI | FAUX | NOT expression | expression AND expression | expression OR expression | expression PLUS expression | expression MOINS expression | expression MULT expression | expression DIV expression | expression | MOINS expression | MOINS expression (note: moins unaire) | expressionComparaison → expression DIFF expression | expression | expression | expression | expression EGAL expression | expression EGAL expression | expressi