Nom : Djebien Prénom : Tarik Groupe : 2

Sujet: COMPIL-TP1- Analyseur Lexical du langage AVA.

Date: 22/09/2010

Le Langage AVA.

1. <u>Variables, types et expressions.</u>

i. Les variables AVA.

```
déclaration des variables : nomDeVariable \in L([A-Za-z_{-}],[A-Za-z0-9_{-}]*) Unicité : \forall (i,j) \in [\![1,n]\!]^2, \ (i \neq j) \Rightarrow (vari \neq varj). Initialisation par défaut : \forall i \in [\![1,n]\!], \ (int \ vari = 0;) \land (boolean \ vari = FALSE;).
```

ii. Les types AVA

```
avaTypes \in \{int, boolean\}

int vari \Rightarrow vari \in IDENT

boolean varj \Rightarrow varj \in IDBOOL
```

iii. Les expressions AVA.

a) les expressions Arithmétique :

```
E \rightarrow E + E \mid E - E \mid E * E \mid E \mid E \mid E \mod E \mid - E \mid (E) \mid
E = E \mid E \mid E \leq E \mid E \leq E \mid E > E \mid E > E \mid IDENT \mid ENTIER
IDENT \rightarrow [: jletter:].[: jletterdigit:] *
ENTIER \rightarrow [: digit:] +
```

Priorités des opérateurs arithmétiques noté prio $\{Op_a\}$: $prio\{()\} \ge prio\{-_u\} \ge prio\{mod\} \ge prio\{*,/\} \ge prio\{+,-_b\}$

Priorités des opérateurs de comparaisons noté prio
$$\{Op_c\}$$
: $prio\{=\} = prio\{/=\} = prio\{<=,>=\} = prio\{<,>\}$

a) les expressions Booléenne :

```
B \rightarrow B and B \mid B or B \mid \text{not } B \mid (B) \mid IDBOOL \mid BOOLEEN
Priorités des opérateurs booléens noté prio \{\text{Opb}\}:
prio\{not\} \ge prio\{\text{and}\} \ge prio\{\text{or}\}
```

Finalement, on a:

```
prio\left\{Op_{a}\right\} \geq prio\left\{Op_{c}\right\} \geq prio\left\{Op_{b}\right\}
```

2. Instructions AVA

Définitions:

Soit « expr » une expression AVA et on définit : $X_{expr} = \{expr\}$ Soit « exprA » une expression AVA Arithmétique et on définit : $A_{expr} = \{exprA\}$ Soit « exprB » une expression AVA Booléenne et on définit : $B_{expr} = \{exprB\}$ D'où : $X_{expr} = A_{expr} \cup B_{expr}$

i. Affectation:

On a la syntaxe suivante :

```
\begin{aligned} & \text{nomDeVariable} := \text{expr} \;; \\ & \text{avec} \quad expr \in X_{expr}et \quad var \in \{\textit{IDENT} \cup \textit{IDBOOL}\} \\ & (v \in \textit{IDENT}) \wedge (v := expr) \; \Rightarrow \; expr \in A_{expr} \\ & (w \in \textit{IDBOOL}) \wedge (w := expr) \; \Rightarrow \; expr \in B_{expr} \end{aligned}
```

ii. Impression sur la sortie standard (StdOut)

iii. Lecture sur l'entrée standard (StdIn)

Soit $nomDeVariable \in IDENT$ alors on a la syntaxe suivante : $read \ nomDeVariable$:

iv. Structure Conditionnelle

```
Soit \ exprBool \in B_{expr} \ alors \ on \ a \ la \ syntaxe \ suivante: \ , if \ exprBool \ then \ listeInstruction \ end \ if; if \ exprBool \ then \ listeInstruction \ else \ listeInstruction \ end \ if; Et \ listeInstruction \ \rightarrow INSTAVA \ listeInstruction \ | \ INSTAVA
```

v. Structure Itérative

```
Soit exprBool \in B_{expr} alors on a la syntaxe suivante: , while exprBool loop listeInstruction end loop;
```

3. Structure d'un programme AVA

ENTETE OBLIGATOIRE:

- mot clé 'program'.
- littéral de type chaineDeCaractere qui soit UNIQUE dans tout le programme.
- un marqueur de fin d'instruction;

```
program
"Fact"
```

COMMENTAIRE FACULTATIF

- - mon Commentaire **End Of Line** Un commentaire peut apparaître n'importe où!

-- calcul de Factorielle

UNE LISTE FACULTATIVE DE DECLARATIONS

```
int x, xbis;
boolean Fini;
int res;
```

UNE LISTE FACULTATIVE D'INSTRUCTIONS

- Les 'espaces' et '\n' **ne sont pas significatif** dans tout le programme AVA.

```
write (%s, "entrer un entier positif \n ");
read x;
xbis := x ; -- memorisation de x
res := 1 ; -- resultat
Fini := x = 1 ;

if x /= 0 then
   while not Fini loop
        res := res * x ;
        x := x - 1 ;
        Fini := x = 1 ;
   end loop ;
end if;

write (%s, " Factorielle("); write(%i, xbis);
write(%s, ") = "); write(%i, res);
writeln;
```