UE Conception Oriente Objet

Design Pattern: singleton

Intent

Ensure a class only has one instance, and provide a global point of access to it.

Structure

Singleton - theInstance: Singleton - Singleton() + getInstance(): Singletor

Eléments caractéristiques

- constructeur privé
- une instance static final soit publique soit accessible par une méthode public static

```
public class SingletonClass {
   private SingletonClass () {    }
   private SingletonClass uniqueInstance = new SingletonClass();
   public static SingletonClass getTheInstance() {
     return uniqueInstance;
   }
}

ou

public class SingletonClass {
   private SingletonClass() { }
   public static final SingletonClass seuleInstance = new SingletonClass();
}
```

Exemple rencontré en TD

Casse-briques: le joueur.

Joueur - nbBallesEnReserve: int - tailleRaquette: float - nbPoints: int + LE JOUEUR: Joueur - Joueur() + modifieBallesEnReserve(variation: in + modifieTailleRaquette(echelle: float) + ajoutePoints(nb: int)