

## UE Conception Oriente Objet

### Design Pattern : singleton

#### Intent

*Ensure a class only has one instance, and provide a global point of access to it.*

#### Structure



#### Éléments caractéristiques

- constructeur privé
- une instance `static final` soit publique soit accessible par une méthode `public static`

```
public class SingletonClass {
    private SingletonClass() { }
    private SingletonClass uniqueInstance = new SingletonClass();
    public static SingletonClass getTheInstance() {
        return uniqueInstance;
    }
}
```

ou

```
public class SingletonClass {
    private SingletonClass() { }
    public static final SingletonClass seuleInstance = new SingletonClass();
}
```

#### Exemple rencontré en TD

Casse-briques : le joueur.

