

Prenez le temps de lire ce sujet. Les questions sont indépendantes pour la plupart. L'énoncé est un peu long mais il est noté sur 24 points.

## 1 Distance de Freinage [4 points]

On a mesuré la distance nécessaire pour qu'un véhicule s'arrête, en fonction de la vitesse, avant que le conducteur ne voie l'obstacle.

Vitesse en km/h (V)	Distance d'arrêt en m (DA)
30	14
45	25
50	30
90	77
110	109
130	145

On souhaite trouver une équation de la forme  $DA = f(V)$  où  $f$  est une fonction polynomiale du second degré, c'est-à-dire  $f(V) = aV^2 + bV + c$  qui corresponde le mieux possible aux mesures.

**question 1. [1 point]** . Quelles sont les inconnues ?

Réponse à la question 1 :

$a$ ,  $b$  et  $c$  sont les inconnues.

Fin de la réponse à la question 1.

Dans la suite, on détermine ces inconnues par une méthode vue en cours. On suppose **LinearAlgebra** chargé en mémoire, et on suppose aussi que les variables **V** et **DA** sont initialisées de la manière suivante :

`V:=<30,45,50,90,110,130>;`

`DA:=<14,25,30,77,109,145>;`

**question 2. [1 point]** . Donner une ou plusieurs instructions **Maple** permettant de fabriquer un vecteur nommé **un** dont toutes les composantes valent 1 et dont la dimension est la même que celle de **V**. La solution que vous proposez doit contenir une instruction **seq**, et ne doit nécessiter aucun changement même si on ajoute de nouvelles mesures.

Réponse à la question 2 :

`un:=<seq(1,i=1..Dimension(V))>;`

Fin de la réponse à la question 2.

**question 3. [1 point]** . Donner une ou plusieurs instructions **Maple** permettant de fabriquer un vecteur nommé **V2** dont toutes les composantes sont égales au carré de la composante de **V** correspondante. La solution que vous proposez doit contenir une boucle **pour** et ne doit nécessiter aucun changement même si on ajoute de nouvelles mesures.

Réponse à la question 3 :

```
V2:=Vector(Dimension(V));
for i from 1 to Dimension(V) do
  V2[i]:=V[i]^2;
od;
```

Fin de la réponse à la question 3.

On exécute les instructions suivantes.

```
> A:=(V2|V|un);
```

```

      [ 900      30      1]
      [          ]
      [ 2025     45      1]
      [          ]
      [ 2500     50      1]
A := [          ]
      [ 8100     90      1]
      [          ]
      [12100    110      1]
      [          ]
      [16900    130      1]

```

```
> tA:=Transpose(A);
```

```

      [900      2025     2500     8100     12100     16900]
      [          ]
tA := [ 30        45         50         90         110         130]
      [          ]
      [ 1          1          1          1          1          1]

```

```
> LinearSolve(<tA.A|tA.DA>);
```

```

      [ 1487 ]
      [-----]
      [231000]
      [          ]
      [ 1983 ]
      [ ---- ]
      [ 7000 ]
      [          ]
      [-1451 ]
      [-----]
      [3300  ]

```

**question 4. [1 point]** . D  duire des r  sultats pr  c  dents la fonction  $f$ .

R  ponse    la question 4 :

On en d  duit que les valeurs de  $a$ ,  $b$  et  $c$  obtenues par la m  thode des moindres carr  s sont  $a = \frac{1487}{231000}$   
 $b = \frac{1983}{7000}$  et  $c = -\frac{1451}{3300}$  donc

$$f(v) = \frac{1487}{231000}v^2 + \frac{1983}{7000}v - \frac{1451}{3300}$$

---

Fin de la r  ponse    la question 4.

## 2 Calculs d'int  grales [9 points]

### 2.1 Avec une E.D.O.

Le calcul d'une primitive  $F$  d'une fonction  $f$  sur un intervalle  $[a, b]$ , peut se ramener    la r  solution d'une   quation diff  rentielle ordinaire. En effet  $F$  est la primitive de  $f$  prenant la valeur  $\alpha$  en  $a$  si et seulement si  $F$  est solution de l'  quation diff  rentielle ordinaire avec condition initiale suivante :  $x'(t) = f(t)$  et  $x(a) = \alpha$ .

Par exemple : Si on consid  re la fonction  $f(t) = 2t + 1$ , on constate que  $F(t) = t^2 + t$  est la solution de l'  quation diff  rentielle  $x'(t) = 2t + 1$  et  $x(0) = 0$ .

**question 5. [1 point]** . Voici une suite de commande **Maple** qui calcule une approximation du graphe de la primitive d'une fonction  $f$  définie ailleurs en appliquant l'idée énoncée ci-dessus.

```
>N:=1;
>h:=(b-a)/N;
>t0:=a;
>x0:=alpha;
>t1:=a+h;
>x1:=x0+h*f(t0);
```

Quelle est la méthode de résolution d'E.D.O. utilisée ? Quel est son ordre ?

Réponse à la question 5 :

On reconnaît la méthode d'Euler. Elle est d'ordre 1.

Fin de la réponse à la question 5.

On souhaite maintenant utiliser le solveur numérique d'équations différentielles de **Maple**.

**question 6. [2 points]** . Donner les instructions **Maple** permettant d'affecter à une variable **edo** l'ensemble formé par l'équation différentielle précédente et sa condition initiale. Donner ensuite une instruction **Maple** permettant de résoudre de manière numérique ce système.

Réponse à la question 6 :

```
edo:={diff(x(t),t)=f(t),x(a)=alpha};
dsolve(edo,numeric);
```

Fin de la réponse à la question 6.

Dans la suite de l'exercice, on considérera qu'on dispose d'une fonction **resoudre** paramétrée par  $f$ ,  $a$ ,  $b$ , et  $\alpha$  qui trouve une primitive par une méthode numérique. Le résultat fourni par **resoudre** sera une procédure **Maple** paramétrée par une valeur de  $t \in [a, b]$  et dont le résultat sera la valeur approchée réelle de  $F(t)$ .

On peut utiliser n'importe quelle primitive  $F$  de  $f$  pour calculer une intégrale définie, en évaluant la différence de valeurs d'une primitive aux bornes de l'intervalle d'intégration. C'est à dire

$$\int_a^b f(t)dt = F(b) - F(a) \text{ où } F \text{ est une primitive de } f$$

En particulier, on peut choisir la primitive  $F$  de  $f$  qui s'annule en  $a$ .

**question 7. [1 point]** . Quel est l'intérêt de choisir cette primitive ?

Réponse à la question 7 :

Cela évite une évaluation de  $F$  et cela évite une soustraction.

Fin de la réponse à la question 7.

**question 8. [2 points]** . En utilisant la fonction **resoudre**, réaliser une fonction nommée **calcule\_int** paramétrée par  $f$ ,  $a$ , et  $b$  permettant de calculer de manière numérique la valeur de  $\int_a^b f(t)dt$ .  
*Toute réponse contenant plus de sept lignes sera refusée.*

Réponse à la question 8 :

```
calculeint:=proc(f,a,b)
  local F;
  F:=resoudre(f,a,b,0);
  F(b);
end;
```

Fin de la réponse à la question 8.

## 2.2 Une méthode traditionnelle

Une méthode pour calculer des intégrales, due à Newton, repose sur l'idée qu'on peut :

- découper l'intervalle d'intégration en  $n$  intervalle de même longueur ;
- puis interpoler la fonction sur cet intervalle par un polynôme de degré 3 ;

– et enfin calculer l'intégrale de la fonction interpolée.  
Cela donne la formule suivante :

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{h}{8} \left( f(b) - f(a) + \sum_{k=0}^{n-1} 2f(a+kh) + 3f\left(a + \frac{(3k+2)h}{3}\right) + 3f\left(a + \frac{(3k+1)h}{3}\right) \right)$$

où  $h$  designe  $\frac{b-a}{n}$

**question 9. [1 point]** . On souhaite implanter cette méthode d'intégration dans une procédure nommée `integre_Newton`. Quels paramètres donner à cette procédure ?

Réponse à la question 9 :

Il faut passer la fonction `f`, les bornes de l'intervalle d'intégration `a` et `b` et le nombre de pas `n`. Cela donnera l'entête suivante :

`Integre_newton:=proc(f,a,b,n)`

Fin de la réponse à la question 9.

**question 10. [2 points]** . Implanter en `Maple` la procédure `integre_Newton`.

Réponse à la question 10 :

```
Integre_newton:=proc(f,a,b,n)
local h,res,k;
res:=f(b)-f(a); h:=(b-a)/n;
for k from 0 to n-1 do
  res:=res+2*f(a+k*h)+3*f(a+(3*k+2)*h/3)+3*f(a+(3*k+1)*h/3);
od;
h*res/8;
end;
```

Fin de la réponse à la question 10.

### 3 Suites récurrentes linéaires [6 points]

Un couple de suites récurrentes  $((u_n)_{n \in \mathbb{N}}, (v_n)_{n \in \mathbb{N}})$  peut être défini de la manière suivante :

$$\begin{cases} u_{n+1} = 2u_n - 2v_n \\ v_{n+1} = u_n + 5v_n \\ u_0 = 1 \\ v_0 = 2 \end{cases}$$

**question 11. [1 point]** . Donner une ou plusieurs instructions `Maple` permettant de stocker dans des variables indicées nommées `u[n]` et `v[n]` les 1001 premiers termes de ces suites. (On s'arrête aux termes d'indice 1000, mais il y a les termes d'indice 0)

Réponse à la question 11 :

```
u[0]:=1;
v[0]:=2;
for n from 0 to 999 do
  u[n+1]:=2*u[n]-2*v[n];
  v[n+1]:=u[n] + 5*v[n];
od;
```

Fin de la réponse à la question 11.

**question 12. [2 points]** . On ne s'intéresse qu'à  $u_{1000}$  et  $v_{1000}$ . Comment modifier les instructions précédentes pour éviter de stocker tous les termes ?

Réponse à la question 12 :

On va juste conserver dans les variables `u` et `v` la valeur du terme courant de la suite, toutefois, on a besoin d'une variable auxiliaire supplémentaire, pour conserver la la valeur courante de  $u_n$ . Cela donne :

```

u:=1:
v:=2:
for n from 0 to 999 do
  aux:=u:
  u:=2*u-2*v:
  v:=aux + 5*v:
od:

```

---

Fin de la réponse à la question 12.

On remarque que  $X_n = \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \end{pmatrix}$  s'écrit  $X_{n+1} = A.X_n$  où  $A$  est la matrice  $A = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$

**question 13. [1 point]** . Donner les instructions **Maple** permettant d'initialiser la variable  $A$  avec la matrice  $A$  donnée dans l'énoncé.

Réponse à la question 13 :

A:=<<2|-2>,<1|5>>;

---

Fin de la réponse à la question 13.

**question 14. [1 point]** . En utilisant les fonctions définies dans le paquetage **LinearAlgebra** de **Maple**, donner une instruction permettant de calculer les vecteurs propres de la matrice  $A$ .

Réponse à la question 14 :

Eigenvalue(A);

---

Fin de la réponse à la question 14.

**question 15. [1 point]** . Sachant que la matrice  $A$  est diagonalisable, que les valeurs propres sont 3 et 4 et que les vecteurs propres associés sont  $v_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  donner une matrice  $D$  et une matrice  $P$  telle que  $A = PDP^{-1}$

Réponse à la question 15 :

$$P = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \text{ et } D = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$$

---

Fin de la réponse à la question 15.

## 4 Algorithme pour logarithme [2 points]

Dans cet exercice, on se propose de programmer la fonction logarithme, en supposant qu'on dispose de la fonction exponentielle de **Maple** notée **exp**. Calculer  $\ln(a)$  revient à résoudre une équation  $f(x) = 0$ , en choisissant  $f(x) = e^x - a$ .

**question 16. [1 point]** . On va utiliser la méthode de Newton pour résoudre numériquement cette équation. Donner la relation de récurrence permettant de définir la suite.

Réponse à la question 16 :

Comme  $f$  est dérivable, et  $f(x) = e^x - a$ , on peut calculer  $f'$ , on trouve  $f'(x) = e^x$ . la relation de récurrence qui permet de définir la suite, vue en cours est :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

En remplaçant  $f$  et  $f'$ , on obtient ici :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{e^{x_n} - a}{e^{x_n}}$$

---

Fin de la réponse à la question 16.

On admet que pour tout  $a > 0$ , et pour  $x_0 = 0$  la suite définie précédemment converge.

Lorsque  $f$  est une fonction dérivable,  $x$  est une racine simple de  $f$  si et seulement si  $f(x) = 0$  et  $f'(x) \neq 0$

On rappelle que pour tout réel  $x$  on a  $e^x > 0$ . Cela implique que  $\ln(a)$  est une racine simple de  $f$

**question 17. [1 point]** . Quelle conséquence cette propriété a sur la vitesse de convergence de la suite ?

Réponse à la question 17 :

Il a été vu en cours que lorsque la racine est simple, l'ordre de la méthode est 2 (au moins). Cela signifie —*en gros*— que le nombre de chiffres exacts double à chaque itération.

Fin de la réponse à la question 17.

## 5 Analyse qualitative [3 points]

on considère la fonction suivante :

$$f(t, x) = (2 - e^{-t^2})(x - 1)(x - 2)^2(x - 3)$$

**question 18. [1 point]** . L'équation différentielle  $x'(t) = f(t, x(t))$  est elle autonome ?

Réponse à la question 18 :

Il ne s'agit pas d'une équation différentielle autonome, car  $f$  dépend explicitement de  $t$ .

Fin de la réponse à la question 18.

**question 19. [2 points]** . Procéder à l'analyse qualitative de l'équation différentielle suivante :

$$x'(t) = 2(x(t) - 1)(x(t) - 2)^2(x(t) - 3)$$

On cherchera les points fixes, on précisera leur nature, et on réalisera la ligne de phase.

Réponse à la question 19 :

C'est une équation différentielle autonome.

Cherchons les solutions constantes (points fixes). Elles sont solutions de l'équation :

$$0 = 2(x - 1)(x - 2)^2(x - 3)$$

Un produit de nombre réels est nul si et seulement si l'un au moins des facteurs de est nul. On a donc trois solutions  $x = 1$ ,  $x = 2$  ou  $x = 3$ . (Remarque : 2 est une solution double.)

Ensuite, on étudie le signe de  $f$ , car comme  $f$  est continue, le signe ne changera pas entre les racines. On fait un tableau de signe :

$x$	$-\infty$	1	2	3	$+\infty$
signe de $(x - 1)$	-	0	+	+	+
signe de $(x - 2)^2$	+	+	0	+	+
signe de $(x - 3)$	-	-	-	0	+
signe de $f$	+	0	-	0	+

On en déduit que

- 1 est un point fixe attractif;
- 2 est un point fixe noeud;
- 3 est un point fixe répulsif.

3	point fixe répulsif
2	point fixe noeud
1	point fixe attractif
0	

Fin de la réponse à la question 19.