
UE Projet Logiciel

Modification du projet

Comme promis voici la modification pour le projet. Si vous avez bien conçu votre première version, le travail demandé devrait être rapide.

Travail à effectuer

On souhaite pouvoir modifier légèrement le contexte du jeu en ajoutant un certain nombre de nouveaux éléments :

- ▷ on peut trouver dans la carte un nouveau type d'objet : des *grains de maïs*. Un objet *grain de maïs* a une certaine valeur nutritive. Pour le héros ces grains de maïs sont sans intérêt (il peut les ramasser mais leur utilisation n'a aucun effet pour le héros).
- ▷ un nouveau type de personnage se promène dans le labyrinthe, il s'agit de "*poules aux oeufs d'or*". Celles-ci se déplacent aléatoirement sur la carte et mangent des grains de maïs dès qu'elles en trouvent. A chaque fois qu'une *poules aux oeufs d'or* mange des grains de maïs pour une valeur nutritive cumulée de 10, elle pond un nouvel objet qui est un œuf en or de valeur 5 (par exemple, vous pouvez adapter cette valeur en fonction des autres valeurs de votre jeu). Ces *œufs en or* sont des nouveaux objets que le héros peut trouver et ramasser dans le labyrinthe, il les utilise comme les bijoux du sujet initial.
- ▷ le héros a une nouvelle action possible "dormir". La nuit portant conseil lorsqu'il dort le héros a 1 chance sur 10 de rêver d'un indice qui lui est alors communiqué.

Modifiez votre version initiale du projet pour prendre en compte ces différents nouveaux éléments. Vous fournirez un ou plusieurs fichiers XML permettant l'initialisation d'un jeu faisant intervenir les éléments ajoutés.

A rendre

Ce travail est à rendre via PROF pour le **22 mars à 12 heures** dernier délai.

Vous appliquerez les mêmes consignes que pour le rendu de la version initiale du projet, en nommant l'archive de rendu "nombinome1.nombinome2-modif.tar.gz".

Vous ajouterez à la racine de cette archive un fichier `modif.txt` énumérant exactement :

1. les fichiers ajoutés (par rapport à ce que vous avez rendu la première fois),
2. les fichiers déjà présents dans la première version mais qui ont dû être modifiés, dans ce cas les lignes modifiées seront encadrées de commentaire comme ceci :

```
// >>> début de modification/ajout de code
... ligne(s) modifiée(s)/ajoutée(s)
// <<< fin de modification/ajout de code
```

Si la nouvelle version comporte des corrections de "bugs" présents dans la version initiale, vous le préciserez également dans le fichier "modif.txt".

Le jour de l'interrogation orale, vous serez évalués sur cette version modifiée, dans votre environnement de travail.