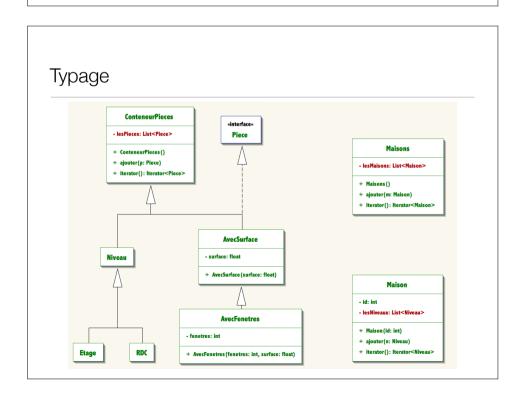
PXML Master MIAGE M1 2011-2012

Cours 4: Typer les données avec XML-Schema



#### maisons.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<maisons>
  <maison id="1">
     <RDC>
         <cuisine surface-m2="12">Evier Inox. Mobilier encastré</cuisine>
         <WC>Lavabo.</WC>
         <séjour surface-m2="38">Cheminée en pierre. Baie vitrée</séjour>
         <bureau surface-m2="14">Bibliothèque</pureau>
     <étage>
         <terrasse/>
         <chambre surface-m2="28" fenetre="3">
           <alcove surface-m2="8"/>
         </chambre>
         <chambre surface-m2="18"/>
         <salledeBain surface-m2="15">Douche, baignoire, lavabo</salledeBain>
  </maison>
  <maison id="2">
     <RDC>
         <cuisine surface-m2="12">en ruine
         <garage/>
         <mirador surface-m2="1">Vue sur la mer</mirador>
         <salledeBain surface-m2="15">Douche</salledeBain>
     </maison>
<maison id="3">
```

## Comparaison entre DTD et XML Schema

#### DTD

- Essentiellement, définition de l'imbrication des éléments, et définition des attributs.
- Types pauvres
- Pas de gestion des espaces de nom
- Pas beaucoup de contraintes sur le contenu d'un document

#### XML-Schema

- Notion de type, indépendamment de la notion d'élément
- Contraintes d'intégrité d'entité et d'intégrité référentielle, plus précises que les ID/IDREF des DTD.
- Contraintes de cardinalité
- Gestion des espaces de noms
- Réutilisation de mêmes types d'attributs pour des éléments différents
- Format XML

#### Lier un schéma à un document

Un peu comme pour une DTD

La balise ouvrante de l'élément racine du fichier XML contient des informations sur le schéma.

<exemple xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>

xsi:noNamespaceSchemaLocation="monSchema.xsd">

#### Contenu d'un schéma

Un XML-Schema est composé de

- Définitions de types
- Déclaration d'attributs
- Déclaration d'éléments
- •Définitions de groupes d'attributs
- •Définitions de groupes de modèles
- Définitions de contraintes d'unicité ou de clés
- Déclarations de notations

•..

#### Lier un schéma à un document

Le schéma monSchema.xsd est lui-même un fichier XML et doit donc être associé au schéma qui définit ce qu'on peut utiliser dans un schéma!

ici on a choisi xsd comme préfixe; on utilisera aussi xs.

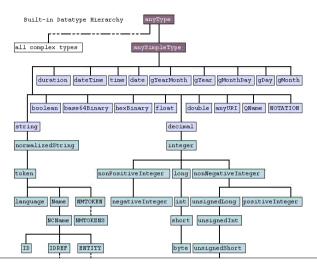
### Définitions de types

### Typage

- •Existence de types prédéfinis : hiérarchie de types, dont la racine est le type anyType.
- •Possibilité de définir de nouveaux types
- •Distinction types simples et types complexes
  - 1.Les types simples sont utilisés pour les déclarations d'attributs, les déclarations d'éléments dont le contenu se limite à des données atomiques, et qui n'ont pas d'attributs.
  - 2.Les types complexes s'utilisent dans tous les autres cas.

# Les types simples prédéfinis

• http://www.w3.org/TR/2004/REC-xmlschema-2-20041028/datatypes.html\#built-in-datatypes



# Les types simples

Un type simple est caractérisé par 3 ensembles : son espace de valeurs, son espace lexical, ses facettes.

- 1.espace de valeurs = les valeurs autorisées pour ce type
- 2.espace lexical = syntaxe des littéraux. Par exemple 100 et 1.0E2 sont deux littéraux qui représentent la même valeur, de type float.
- **3.facette** = propriété disponible sur ce type. Toutes les facettes ne s'appliquent pas à tous les types.

# Exemple (XHTML) de définition d'un type simple

```
<xs:simpleType name="tabindexNumber">
  <xs:restriction base="xs:nonNegativeInteger">
        <xs:minInclusive value="0"/>
        <xs:maxInclusive value="32767"/>
        </xs:restriction>
  </xs:simpleType>
```

### Les types simples

Un type simple peut être un type atomique, type union ou type list

- •type atomique : comme en SQL, on retrouve des types caractères, numériques, temporels, . . .
- •union: union de plusieurs types (i.e. union des espaces de valeurs, des espaces lexicaux).
- •list: la valeur d'une liste est une séquence de valeurs atomiques. Un littéral liste est une séquence de littéraux du type atomique, séparés par des espaces.

#### **Facettes**

Les facettes fondamentales définissent le type de données. Il en existe 5 disponibles sur tous les types :

1.equal

2.ordered: false, partial ou ordered, indique si l'espace de valeurs est ordonné

3.bounded : valeur booléenne, indique si l'espace de valeurs est borné

4.cardinality: indique si l'espace de valeur est finite ou countably infinite

5.numeric : valeur booléenne, indique si l'espace de valeurs est numérique

#### Facettes de contrainte

9.enumeration : énumération des valeurs possibles

10.fractionDigits: nombre maximal de décimales après le point

11.totalDigits: nombre maximal de chiffres pour une valeur décimale

12.whiteSpace : règle pour la normalisation des espaces dans une chaîne

#### Facettes de contrainte

Les facettes de contraintes sont optionnelles et permettent de restreindre l'espace des valeurs. Elles ne sont pas toutes disponibles sur tous les types.

1.length : longueur, qui peut être le nombre de caractères pour un type string, le nombre d'éléments pour un type list, le nombre d'octets pour un type binaire.

2.maxLength: longueur maximale

3.minLength: longueur minimale

4.pattern : expression régulière qui décrit les littéraux du type (donc les

valeurs)

5.maxExclusive : valeur maximale au sens strict (<)</pre>

6.maxInclusive: valeur maximale au sens large (≤)

7.minExclusive : valeur minimale au sens strict

8.minInclusive: valeur minimale au sens large

#### Facettes de contrainte

- Pour un type union : Les seules facettes de contrainte possibles sont pattern et enumeration.
- Pour un type list: Les facettes de contraintes disponibles sont length, maxLength, minLength, enumeration, pattern, whiteSpace.

### Les types simples créés par l'utilisateur

On dérive un type simple à partir d'un autre type. Il existe 3 façons de dériver un type simple :

 par restriction : on crée un type dont l'espace de valeurs est inclus dans l'espace de valeurs d'un type existant. Pour cela, on utilise les facettes pour restreindre l'espace des valeurs,

2.par liste,

3.par union.

#### Exemples de restrictions d'un type atomique

```
<xsd:simpleType name="jour-de-la-semaine">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="lundi"/>
        <xsd:enumeration value="mardi"/>
        <xsd:enumeration value="mercredi"/>
        <xsd:enumeration value="jeudi"/>
        <xsd:enumeration value="jeudi"/>
        <xsd:enumeration value="vendredi"/>
        <xsd:enumeration value="samedi"/>
        <xsd:enumeration value="dimanche"/>
        </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
```

#### Exemples (XHTML) de restrictions d'un type atomique

```
<xs:simpleType name="tabindexNumber">
  <xs:restriction base="xs:nonNegativeInteger">
        <xs:minInclusive value="0"/>
        <xs:maxInclusive value="32767"/>
        </xs:restriction>
</xs:simpleType>
```

#### Exemples (XHTML) de restrictions d'un type atomique

#### Exemple de type union

```
<!-- permet de faire <font size="34"> ou <font size="medium">-->
<xsd:simpleType name="fontSize">
  <xsd:union>
    <xsd:simpleType>
      <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
        <xsd:minInclusive value="8"/>
        <xsd:maxInclusive value="72"/>
      </xsd:restriction>
    </xsd:simpleType>
    <xsd:simpleType>
      <xsd:restriction base="xsd:NMTOKEN">
        <xsd:enumeration value="small"/>
        <xsd:enumeration value="medium"/>
        <xsd:enumeration value="large"/>
      </xsd:restriction>
    </xsd:simpleType>
  </xsd:union>
</xsd:simpleType>
```

### Exemple de restriction d'un type list

```
<xs:simpleType name='myList'>
    <xs:list itemType='xs:integer'/>
</xs:simpleType>

<xs:simpleType name='myRestrictedList'>
    <xs:restriction base='myList'>
        <xs:pattern value='123 (\d+\s)*456'/>
        </xs:restriction>
</xs:simpleType>

<someElement>123 456</someElement>
<someElement>123 987 456</someElement>
<someElement>123 987 567 456</someElement>
```

### Exemples de types list

#### Les types complexes

#### Type complexe

</someElement>

- La définition d'un type complexe est un ensemble de déclarations d'attributs et un type de contenu.
- Extension d'un type : ajout d'un attribut ou d'un sous-élément à un type existant.
- Type complexe à contenu simple: type d'un élément dont le contenu est de type simple mais qui possède un attribut (un type simple n'a pas d'attribut).
   On le définit par extension d'un type simple par ajout d'un attribut.
- Type complexe à contenu complexe: permet de déclarer des sous-éléments et des attributs. On le construit à partir de rien ou on le définit par restriction d'un type complexe, ou par extension d'un type.

### Exemple de type complexe à contenu simple

#### Exemples de types complexes à contenu complexe (1)

Construit à partir de zéro.

### Exemples de types complexes à contenu complexe (1)

Construit à partir de zéro.

## Exemple de type complexe à contenu complexe (2)

Obtenu par extension d'un type simple ou complexe

```
<xs:complexType name="extendedName">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="personName">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="generation" minOccurs="0"/>
      </xs:sequence>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>
<xs:element name="addressee" type="extendedName"/>
<addressee>
  <forename>Albert</forename>
  <forename>Arnold</forename>
  <surname>Gore</surname>
 <generation>Jr</generation>
</addressee>
```

## Exemple de type complexe à contenu complexe (3)

Obtenu par restriction d'un type complexe

#### Groupe de Modèles

Pour construire un type complexe, on peut utiliser des constructeurs de groupes de modèles. On a déjà rencontré le constructeur sequence, il existe 3 constructeurs de groupes de modèles :

- sequence : les éléments d'une séquence doivent apparaître dans l'ordre où ils sont déclarés.
- choice : un seul élément parmi ceux du choice doit apparaître
- all: les éléments contenus dans un all peuvent apparaître dans n'importe quel ordre.

## Exemple de type complexe à contenu complexe (4)

Obtenu également par restriction d'un type complexe

### Exemple d'utilisation de choice

```
<xsd:complexType name="SurfaceOuVolume">
  <xsd:choice>
    <xsd:element name="surface" type="length0"/>
    <xsd:element name="volume" type="length0"/>
    </xsd:choice>
</xsd:complexType>
<!-- element occupation du type SurfaceouVolume -->
<occupation>
  <surface unit="cm2">453</surface>
</occupation>
```

#### Exemple d'utilisation de all

```
<xsd:complexType name="Identite">
  <xsd:all>
    <xsd:element name="nom" type="xsd:string"/>
    <xsd:element name="prenom" type="xsd:string"/>
    <xsd:element name="datenaiss" type="xsd:date"/>
    </xsd:all>
</xsd:complexType>
```

#### Déclaration d'attribut

- Un attribut est de type simple, par exemple un type prédéfini, une énumeration, une liste ...
- On peut préciser le caractère obligatoire ou facultatif de l'attribut (attribut use)
- On peut lui donner une valeur par défaut (attribut default) ou une valeur fixe (attribut fixed)

# Exemple d'utilisation de all

```
<!-- elements de type Identite -->
<identite>
<nom>meurisse</nom>
<prenom>paul</prenom>
<datenaiss>1912-12-21</datenaiss>
</identite>
<identite>
<identite>
<datenaiss>1948-05-31</datenaiss>
<nom>bonham</nom>
<prenom>john</prenom>
</identite>
```

## Exemples de déclarations d'attributs

#### Déclaration d'élément

- •On définit le contenu de l'élément grâce aux types
- Lorsqu'on n'attribue pas de type à un élément, il est considéré comme de type xs: anyType et peut donc contenir n'importe quoi
- Pour un élément de contenu mixte (texte et sous-éléments), on utilise l'attribut mixed de xs:complexType.
- Pour un élément vide, on définit un type complexe qui n'a pas de sousélément

#### Exemple 1 : éléments de contenu simple

Permet d'écrire dans le document XML

```
<long unit="cm">45</long>
<nom>durand</nom>
<font size="medium">machin</font>
```

### Exemple 1 : éléments de contenu simple

### Exemple 2 : élément de contenu mixte

```
<xsd:element name="toto">
  <xsd:complexType mixed="true">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element ref="font" minOccurs="1" maxOccurs="2"/>
        <xsd:element ref="long"/>
        <xsd:element name="long" type="length1"/>
        <xsd:element name="media" type="MediaDesc"/>
        </xsd:sequence>
        </xsd:complexType>
</xsd:element>
```

### Exemple 2 : instance du schéma précédent

```
<toto>
    <font size="45">blabla</font>
    contenu mixte donc on peut avoir du texte
    <font size="medium">machin</font>
    <!-- les 2 elements long qui suivent -->
    <!-- ne sont pas du meme type -->
    <!-- c'est impossible pour une DTD -->
    <long unit="cm">45</long>
    <long><size>34</size><unit>cm</unit></long>
    et patati et patata
    <media>screen</media>
</toto>
```

### Eléments, Attributs et Types

- On doit associer les types et les noms d'éléments ou d'attributs.
- Un type peut contenir des déclarations d'éléments ou d'attributs
- Un élément ou attribut peut contenir une déclaration de type
- On distingue : déclaration locale (dans une autre déclaration) ou globale (fils de la racine xs:schema)
- On peut faire référence à un type, élément, attribut déjà défini grâce à l'attribut ref

### Exemple 3 : élément vide

L'élément br en XHTML contient uniquement des attributs. Les types utilisés sont définis dans le schéma de XHTML.

```
<xs:element name="br">
  <xs:complexType>
    <xs:attribute name="id" type="xs:ID"/>
    <xs:attribute name="class" type="xs:NMTOKENS"/>
    <xs:attribute name="style" type="StyleSheet"/>
    <xs:attribute name="title" type="Text"/>
    </xs:complexType>
</xs:element>
```

```
<xsd:element name="vide">
    <xsd:complexType/>
</xsd:element>
```

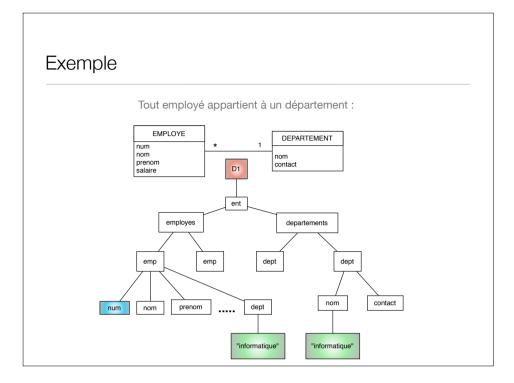
#### Eléments, Attributs et Types

```
<xsd:element name="trimestre">
 <xsd:complexType>
    <xsd:complexContent>
      <xsd:extension base="type-duree">
        <xsd:attribute name="num" type="type-trimestre"</pre>
                       use="required"/>
      </rd></xsd:extension>
    </xsd:complexContent>
 </xsd:complexType>
</xsd:element>
<xsd:element name="trimestres">
   <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element ref="trimestre" minOccurs="4" maxOccurs="4"/>
    </xsd:sequence>
 </xsd:complexType>
</xsd:element>
```

### Contraintes d'intégrité

- Modèle relationnel :
  - Contrainte d'unicité UNIQUE, de clef primaire (unicité et existence)
     PRIMARY KEY, de clef étrangère FOREIGN KEY ... REFERENCES ....
  - Une clef primaire est définie pour une relation, et elle composée d'un ou plusieurs attributs.
  - Une clef étrangère fait référence à des attributs d'une relation précise.
- Avec une DTD, on peut définir des identifiants (attribut de type ID), et des références d'identifiant (de type IDREF). L'existence ou non est définie en choisissant IMPLIED ou REOUIRED. Mais
  - les références ne sont pas typées (on ne sait pas à quel type de nœud on fait référence)
  - un identifiant est global au document
- XML-Schema : on se rapproche du modèle relationnel

### Exemple (suite) Un département a au plus un chef **EMPLOYE** DEPARTEMENT 0..1 num nom contact prenom D1 ent departements employes dept dept emp nom num = "1" nom



# Exemple (suite)

On déclare un type pour un département, et pour une séquence de départements

# Exemple (suite)

Même chose pour les employés.

### Exemple (suite)

Déclaration des éléments employes et departements avec les clefs primaires pour les éléments emp et dept.

# Exemple (suite)

## Exemple (suite)

L'élément racine du document avec les clefs étrangères.

```
<xsd:element name="ent">
 <xsd:complexType>
   <xsd:sequence>
     <xsd:element ref="employes"/>
      <xsd:element ref="departements"/>
   </xsd:sequence>
 </xsd:complexType>
 <xsd:keyref name="refDept" refer="clefDept">
   <xsd:selector xpath="employes/emp"/>
   <xsd:field xpath="dept"/>
 </xsd:keyref>
 <xsd:keyref name="refEmp" refer="clefEmp">
   <xsd:selector xpath="departements/dept"/>
    <xsd:field xpath="chef"/>
 </xsd:keyref>
</xsd:element>
```

# **Explications**

- L'endroit où l'on déclare une contrainte détermine la zone où elle doit être vérifiée. En effet, la contrainte s'applique à l'intérieur de l'élément "contexte" de cette contrainte.
- Le selector détermine pour quel élément c'est une clef. C'est un chemin XPath qui désigne un ensemble de noeuds (appelés noeuds cibles) contenus dans l'élément contexte de la contrainte.
- Les field qui suivent donnent les composants (attributs ou éléments) de la clef. Chaque composant désigne un noeud unique (élément ou attribut), par rapport à 1 noeud cible désigné par le selector. De plus, chaque composant doit être de type simple.

# **Explications**

- La syntaxe des chemins **XPath** est réduite, voir la norme pour plus de précision.
- Dans une clef étrangère, l'attribut refer indique à quelle clef primaire elle fait référence.
- Pour définir une contrainte d'unicité, remplacer xsd:key par xsd:unique.