

PXML

février 2012

Sur le portail, récupérez l'archive zip disponible et décompressez-là dans votre espace de travail. Cette archive contient en particulier l'exemple de schéma (simplifié par rapport à l'exercice 4 du TP4) `championnat.xsd` et l'instance `championnat.xml`. La classe `ApplyXSLT.java` vous permet de tester vos transformations xsl¹. Une fois compilée vous pouvez passer en argument à l'application les fichiers source, transformation et résultat comme par exemple : `java ApplyXSLT championnat.xml q1.xsl sortie.html`.

Question 1 : Essayez l'invocation ci-dessus : une erreur se produit. C'est donc qu'il y a des choses à modifier dans le fichier `q1.xsl`. Corrigez-les et essayez de nouveau.

Question 2 : Définissez une transformation qui permet d'extraire le sous-arbre des clubs. On doit obtenir un fichier de contenu équivalent au fichier `q2.xml`.

Question 3 : Définir une transformation qui génère un document HTML contenant les informations sur les clubs sous forme de tableau comme dans le fichier `q3.html` dont la visualisation est donnée ci-dessous :



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `file:///Users/yroos/Documents/fil/pxi`. The browser's menu bar includes `Famille`, `Fil`, `Docs`, `Lif`, and `XML`. The main content area displays the title **Les clubs de Ligue 1** and **saison 2011-2012** above a table with two columns: **ville** and **club**. The table lists the following clubs:

ville	club
Ajaccio	AC Ajaccio
Auxerre	AJ Auxerre
Bordeaux	Girondins de Bordeaux
Brest	Stade Brestois 29

Question 4 : Définir une règle avec un paramètre n nombre entier, qui a pour résultat la journée de numéro n . Utiliser cette règle pour définir une transformation qui extrait le sous-arbre de la 18ème journée. On doit obtenir un contenu équivalent au fichier `q4.xml`.

Question 5 : Définir une transformation qui permet de construire un document XML qui présente les clubs et les résultats obtenus à domicile et en extérieur. On veut obtenir un document de la forme donnée dans le fichier `q5.xml`.

Question 6 : Reprendre la transformation précédente afin d'ajouter l'identifiant de club comme attribut de chaque club (comme c'est le cas dans le document d'origine) et le numéro de journée comme attribut de chaque rencontre. On veut obtenir un contenu équivalent au fichier `q6.xml`.

1. Vous pouvez bien sûr aussi utiliser le programme `editix`