Master MIAGE - 2011/2012

PXML

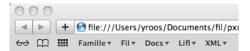
février 2012

Sur le portail, récupérez l'archive zip disponible et décompressez-là dans votre espace de travail. Cettte archive contient en particulier l'exemple de schéma (simplifié par rapport à l'exercice 4 du TP4) championnat.xsd et l'instance championnat.xml. La classe ApplyXSLT.java vous permet de tester vos transformations xsl¹. Une fois compilée vous pouvez passer en argument à l'application les fichiers source, transformation et résultat comme par exemple : java ApplyXSLT championnat.xml q1.xsl sortie.html.

Question 1 : Essayez l'invocation ci-dessus : une erreur se produit. C'est donc qu'il y a des choses à modifier dans le fichier q1.xsl. Corrigez-les et essayez de nouveau.

Question 2 : Définissez une transformation qui permet d'extraire le sous-arbre des clubs. On doit obtenir un fichier de contenu équivalent au fichier q2.xml.

Question 3 : Définir une transformation qui génère un document HTML contenant les informations sur les clubs sous forme de tableau comme dans le fichier q3.html dont la visualisation est donnée ci-dessous :



Les clubs de Ligue 1 saison 2011-2012

ville	club
Ajaccio	AC Ajaccio
Auxerre	AJ Auxerre
Bordeaux	Girondins de Bordeaux
Rrect	Stade Brestois 20

Question 4: Définir une règle avec un paramètre n nombre entier, qui a pour résultat la journée de numéro n. Utiliser cette règle pour définir une transformation qui extrait le sous-arbre de la 18ème journée. On doit obtenir un contenu équivalent au fichier q4.xml.

Question 5 : Définir une transformation qui permet de construire un document XML qui présente les clubs et les résultats obtenus à domicile et en extérieur. On veut obtenir un document de la forme donnée dans le fichier q5.xml.

Question 6 : Reprendre la transformation précédente afin d'ajouter l'identifiant de club comme attribut de chaque club (comme c'est le cas dans le document d'origine) et le numéro de journée comme attribut de chaque rencontre. On veut obtenir un contenu équivalent au fichier q6.xml.

^{1.} Vous pouvez bien sûr aussi utiliser le programme ${\tt editix}$