

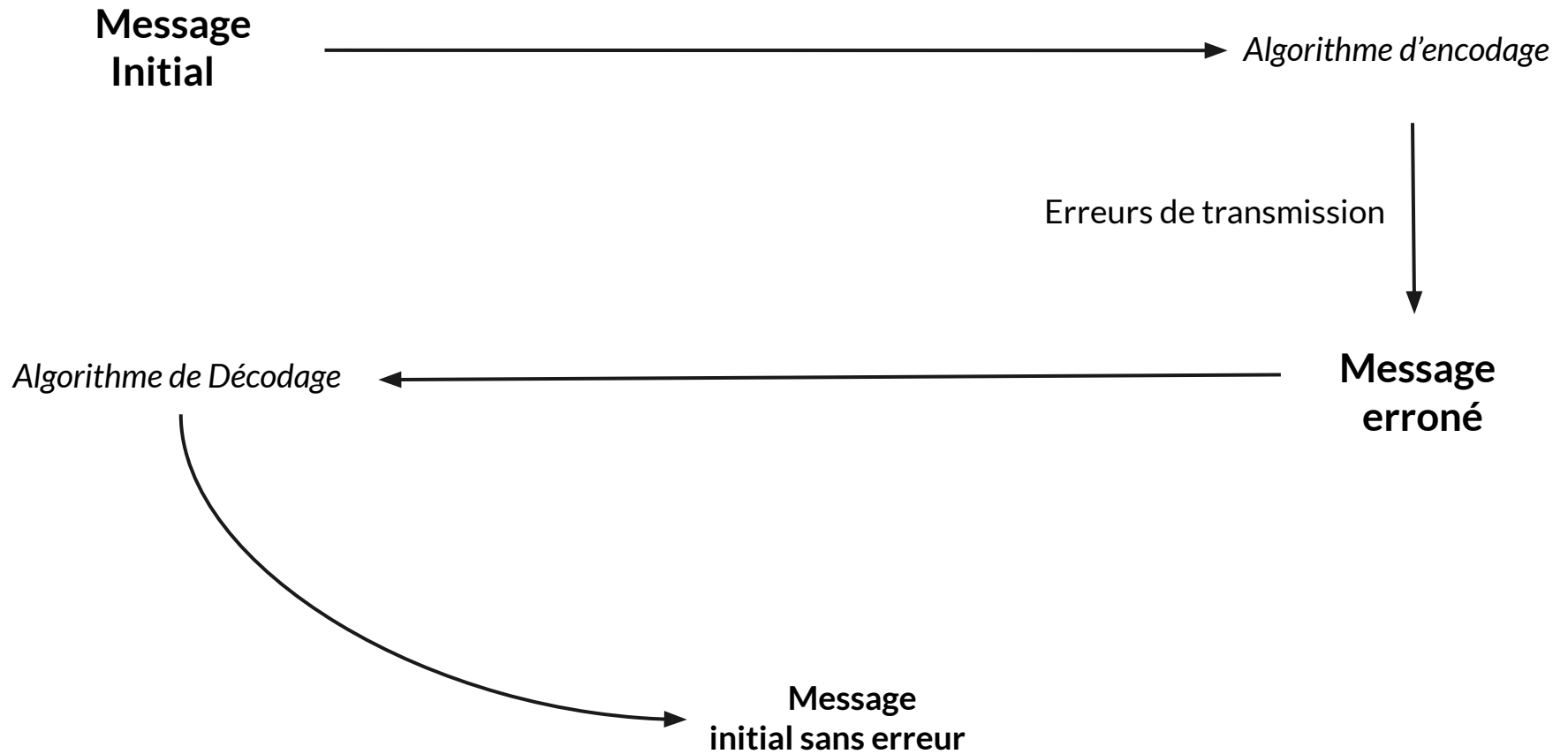


Codes Cycliques

Tarik Ouadjou

35114

Contexte



Exemple de l'alphabet phonétique



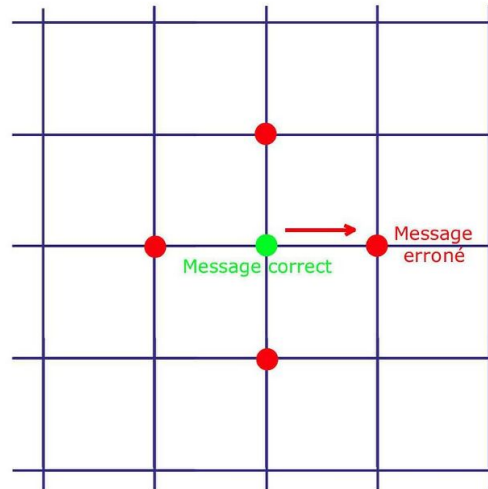
On considère le message : **TIPE**

Encodage :

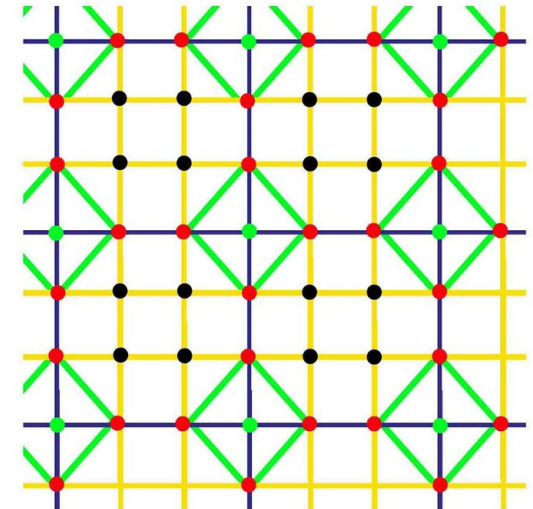
TANGO
INDIA
PAPA
ECHO

Le message est altéré :

TAMGO
INPIA
PEPA
ECHO



Code sans redondance



Code correcteur

https://fr.wikipedia.org/wiki/Code_correcteur

Correction :

On renvoie le mot **TIPE**

Mise en situation



Communication satellites :

- Téléphonie
- Télévision / Radio
- Internet : Starlink
- GPS

Problèmes :

- Interférences
- Distance



<https://www.journaldunet.com/economie/services/1424539-les-satellites-nouvelle-source-de-donnees-pour-les-smart-cities/>

Problématique : Comment corriger les erreurs de transmission de façon efficace ?

Cahier des charges



Modèle:

Probabilité d'erreur : une lettre sur 30 est modifiée
On travaille sur les **écritures binaires**

On cherche une structure qui vérifie :

- Conserve 99% des données en moyenne
- Impact la mémoire d'au plus un facteur 2
- Décodage efficace, pouvoir décoder une image de taille standard en un temps raisonnable



Définitions élémentaires



Lettre : Un élément de \mathbb{F}_2

Mot : Un mot de taille n est un élément de \mathbb{F}_2^n

Distance de Hamming :

$d(x,y)$ est le nombre de lettres qui diffèrent entre les mots x et y

Propriété :

La distance de Hamming est une distance

Distance minimale :

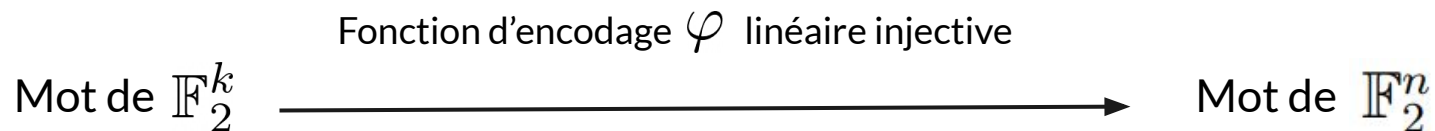
$$dC = \min\{d(x, y) \mid (x, y) \in C^2 \ x \neq y\}$$

Poids d'un mots :

Nombre de composantes non nulles du mot, on note cette fonction w

Définitions

Un **Code Linéaire C** de paramètres (n,k) est un sous-espace vectoriel de \mathbb{F}_2^n de dimension k



Remarque: $dC = \min\{w(m) \mid m \in C, m \neq 0\}$

Un **Code Cyclique C** est un code linéaire vérifiant de plus :

$$\forall m = (m_0, \dots, m_{n-1}) \in C \implies (m_{n-1}, m_0, \dots, m_{n-2}) \in C$$

Exemple:

$C = \{000, 011, 101, 110\}$ est un code cyclique

Analogie entre \mathbb{F}_2^n et $\mathbb{F}_2[X]/(X^n - 1)$

$$\forall m = (m_0, \dots, m_{n-1}) \in C, \quad m(X) = \sum_{i=0}^{n-1} m_i X^i$$

Stabilité de C :

$$X \times m(X) = m_{n-1} X^n + \sum_{i=0}^{n-1} m_i X^{i+1} := (m_{n-1}, m_0, \dots, m_{n-2})$$

Ainsi C est stable par produit par tout polynôme

Propriété:

C est un **idéal** de $\mathbb{F}_2[X]/(X^n - 1)$

Polynôme minimal

On appelle **polynôme minimal** g de C l'unique polynôme tel que :

$$C = \{g(X) * h(X) \mid h \in \mathbb{F}_2[X]/(X^n - 1)\}$$

Propriété:

$(g(X), Xg(X), X^2g(X), \dots, X^{n-1-\deg(g)}g(X))$ est une base de C

Ainsi $k = n - \deg(g)$

Théorème :

On a $g \mid X^n - 1$ et réciproquement tout diviseur g de $X^n - 1$ engendre un code cyclique de paramètre $(n, n - \deg(g))$

Encodage

On fixe :

- $n = 15$
- $g = X^8 + X^7 + X^6 + X^4 + 1 \quad g|(X^{15} - 1)$
- $k = 7$

Proposition :

La distance minimale du code engendré par g est 5

Encodage :

Soit $m = (m_0, ..m_{k-1}) \in \mathbb{F}^k$ l'encodage de m est : $m(X) * g(X) = (\sum_{i=0}^{k-1} m_i X^i) * g(X)$

Syndrome



Définition:

On définit le Syndrome d'un mot m $S(m)$ qui est le reste de la division euclidienne de m par g pour un mot m

Remarque:

La fonction S est bien définie :

$$\forall a, v \in \mathbb{F}_2[X] S(a(X^n - 1) + v) = S(v) \text{ car } g(X) \mid X^n - 1$$

Proposition:

$$S(Xm) = XS(m) \text{ si } \deg(m) < n-k-1$$

$$S(Xm) = XS(m) - g(X) \text{ si } \deg(m) = n-k-1$$

Propriétés



Proposition:

La fonction S vérifie les propriétés suivantes :

- S est linéaire
- $S(m) = 0$ si et seulement si $m \in C$
- $\forall m \in C \ S(m + e) = S(e)$
- Si $w(e) < \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$ alors $S(e) = S(e') \implies e = e'$

Preuve:

Supposons $S(e) = S(e')$ ainsi $e - e' \in C$

$$w(e - e') \leq w(e) + w(e') \leq dC - 1 \implies e - e' = 0$$

Décodage de Meggitt



Algorithme de décodage :

Etape 1 :

Calcul de : $S(e(X))$ avec e de poids 2 et $e_{n-1} \neq 0$ et les introduits dans un tableau

Etape 2 :

Posons $y = m + e$ avec $m \in C$, si $S(y) = 0$ alors $y \in C$ sinon on a $S(y) = S(e)$

Etape 3 :

Si $S(y)$ appartient au tableau calculé alors on a trouvé l'erreur $e(x)$ et on renvoie $y - e$

Etape 4 :

On calcul $S(X^i y)$ jusqu'à avoir un élément du tableau, on renvoie alors $y - x^{n-i}e$

Proposition :

Si il y a une erreur de poids inférieur à 2 l'algorithme la détecte et la corrige

Exemple

Table des syndromes:

$e(X)$	$S(e(X))$	$e(X)$	$S(e(X))$	$e(X)$	$S(e(X))$
X^{14}	$X^7 + X^6 + X^5 + X^2$	$X^{14} + X^9$	$X^7 + X^4 + X^3 + X + 1$	$X^{14} + X^4$	$X^7 + X^6$
$X^{14} + X^{13}$	$X^7 + X^4 + X^3 + X^2$	$X^{14} + X^8$	$X^5 + X^4 + X^3 + 1$	$X^{14} + X^3$	$X^7 + X^6$
$X^{14} + X^{12}$	$X^7 + X^6 + X^4 + X$	$X^{14} + X^7$	$X^6 + X^5 + X^3$	$X^{14} + X^2$	$X^7 + X^6$
$X^{14} + X^{11}$	$X^7 + X^6 + X^5 + X^4 + X^2 + 1$	$X^{14} + X^6$	$X^7 + X^5 + X^3$	$X^{14} + X$	$X^7 + X^6$
$X^{14} + X^{10}$	$X^3 + X^2 + X$	$X^{14} + X^5$	$X^7 + X^6 + X^3$	$X^{14} + 1$	$X^7 + X^6$

Exemple:

Soit $m(X) = 1 + X^2 + X^4$ l'encodage de m est $y(X) = 1 + X^2 + X^7 + X^8 + X^9 + X^{11} + X^{12}$

introduisons l'erreur $e(X) = X^3 + X^{12}$ ainsi $y(X) = 1 + X^2 + X^3 + X^7 + X^8 + X^9 + X^{11}$

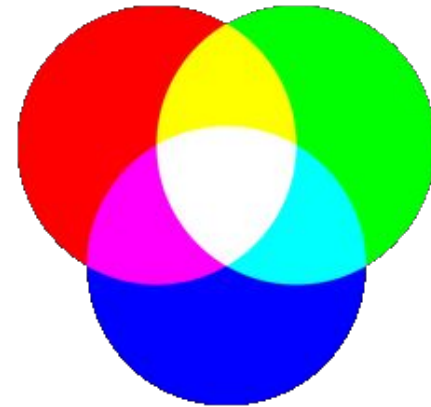
$$S(y) = X^5 + X^4 + X, \quad S(Xy) = XS(y) = X^6 + X^5 + X^2, \quad S(X^2y) = XS(Xy) = X^7 + X^6 + X^3$$

On trouve l'erreur $e(X) = X^{15-2}(X^{14} + X^5) = X^{12} + X^3$

Implémentation par liste



Un **pixel** est un triplet de nombre entre 0 et 255 (p1,p2,p3)



https://fr.science-questions.org/comment_ca_marche/162/Les_pixels_de_la_t%C3%A9l%C3%A9vision_en_couleur/

$$p = \sum_{i=0}^7 a_i 2^i \longrightarrow p = (a_7, \dots, a_1) \in \mathbb{F}_2^k$$

On représente le polynôme associé au message transmis par une liste

Résultats



Image initiale



Image déformée



Image corrigée

Implémentation par bit

$$\sum_{i=0}^{14} a_i X^i \longrightarrow p = \sum_{i=0}^{14} a_i 2^i$$

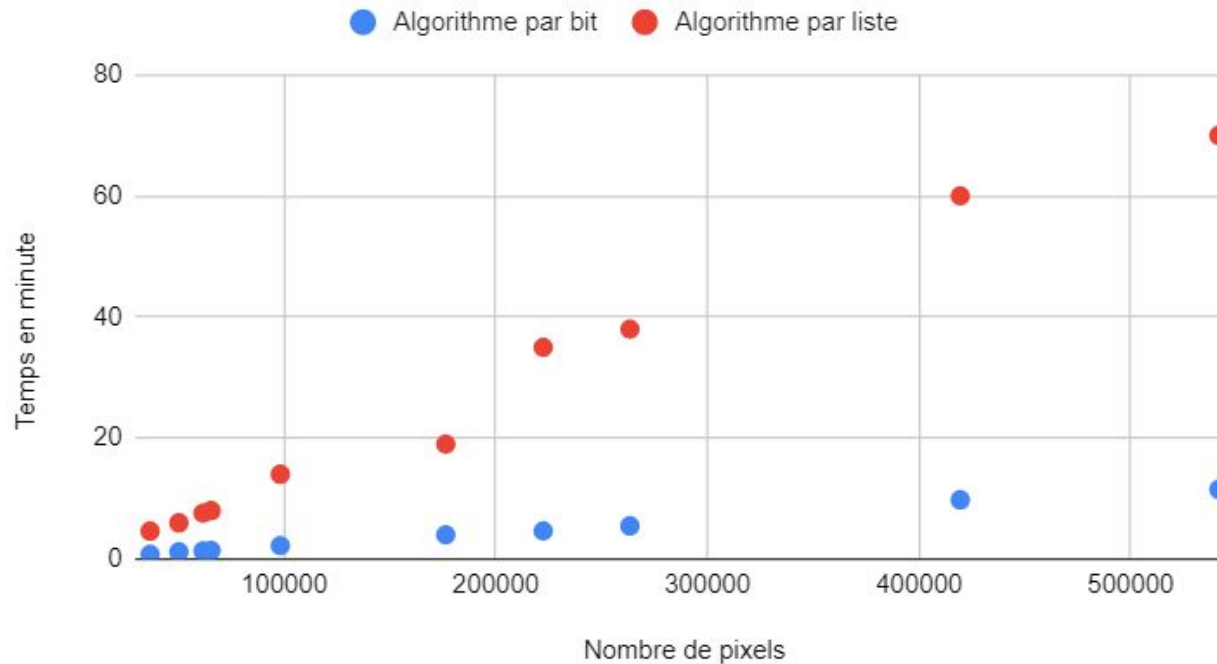
On travail sur les polynômes de manière implicite :

- L'addition de 2 polynômes : Xor des 2 entiers associés
- Multiplication par X :

```
def decalage(p, d):  
    d=d%n  
    nombre = (p << d)|(p >> (n - d))  
    return nombre % (1<<n)
```

Complexité

Algorithme par bit et Algorithme par liste



Représentation par liste

Coefficient directeur : 8000 Pixels par minute

Représentation par bit

Coefficient directeur : 45700 Pixels par minute

L'algorithme est 6 fois plus efficace qu'initialement

Analyse probabiliste



Nombre erreurs:

On appelle nombre d'erreurs X la variable aléatoire qui compte le nombre d'erreurs d'un mot m ,

Proposition :

Le nombre d'erreurs d'un mot m suit une loi de Bernoulli de paramètre (n,p) lorsque les erreurs sont introduites selon une loi uniforme sur chacun des bits

Conséquence :

L'algorithme est capable de retrouver le message initial dans au moins 98.75% des cas

Conclusion



Respect des conditions imposées :

- L'algorithme corrige une grande partie des erreurs
- Nécessite deux fois plus de mémoire
- Inutilisable en pratique : environ 25 minutes pour décoder une image en HD (1280 * 720 pixels)

Modèle simpliste :

- Erreurs viennent par blocs
- Suppression de bits

Annexes

```
def decalage(p, d):  
    d=d%n  
    nombre = (p << d)|(p >> (n - d))  
    return nombre % (1<<n)
```

```
def multiplication(p,q):  
    s = 0  
    j = len(bin(p))  
    for i in range(j-2):  
        if(bin(p)[j-i-1]=='1'):  
            s = s ^ (q<<i)  
    return s
```

```
def deg(n):  
    return len(bin(n))-3
```

```
def division_euclid(a,b): # a = bq+r  
    r = a  
    q = 0  
    while(deg(r)>=deg(b)):  
        q=q+2**(deg(r)-deg(b))  
        t=b<<(deg(r)-deg(b))  
        r=r ^ t  
    return (q,r)
```

```
def reste(a,b):  
    (q,r) = division_euclid(a,b)  
    return r
```

```
def quotient(a,b):  
    (q,r) = division_euclid(a,b)  
    return q
```

```
def poids(w):  
    total = 0  
    j = len(bin(w))  
    for i in range(j-2):  
        if(bin(w)[j-i-1]=='1'):  
            total = total+1  
    return total
```

```
def encodage(m,g):  
    return multiplication(m,g)
```

Annexes

```
def calcul(g,s):
    if (deg(s)<n-k-1):
        return decalage(s,1)
    else:
        a = decalage(s,1)
        return a^g
```

```
def decodage_naif(w,g):
    (a,s) = division_euclid(w,g)
    if(poids(s)==0):
        return a
    return 0
```

```
T=[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
for i in range(14):
    nombre = 2**14 + 2**i
    T[i]=reste(nombre,g)
T[14] = reste(2**14,g)
```

```
def decodage(w,g):
    (a,s) = division_euclid(w,g)
    if(s==0):
        return a
    for i in range(n):
        if(s in T):
            k = T.index(s)
            erreur = 2**14+2**k
            if (k == 14):
                erreur = 2**14
            erreur = decalage(erreur,n-i)
            m = w^erreur
            return quotient(m,g)
        else:
            s=calcul(g,s)
    return a
```

```
def ajout_erreur(w):
    p=w
    for k in range(n):
        if(random.randint(0,29)==0):
            p = p ^ (1<<k)
    return p
```