

# HCI Meilenstein 3

Dursun, Camkerten a0027244@unet.univie.ac.at, Pektas, Tarik  
a1325165@unet.univie.ac.at, Bozkurt Yigit Berkay  
a1029659@unet.univie.ac.at, and Ayyildiz Mert Ahmet  
a1125172@unet.univie.ac.at

Universität Wien / HCI  
SS16 / Gruppe 3 (Freitag) / Team 10

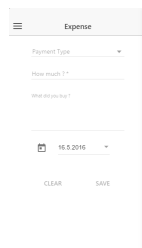
## 1 Farbliche Analyse

Wir haben eine ähnliche Analyse schon vor der Implementierung gemacht und konnten bei der Farbwahl uns auf Farben beschränken welche auch von Farbblinden Menschen einwandfrei wahrgenommen werden können. Eine entsprechende Analyse in der wir den Color Blindness Simulator von Coblis verwendet haben bestätigte uns die von uns bereits erwarteten Resultate[1].

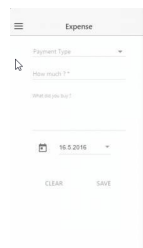
Was allerdings leider nicht so gut funktioniert hat, war die Analyse der Reporting Seite da wir uns für eine Pie Chart entschieden hatten.

Da dieser sehr viele Farben, basierend auf unterschiedliche Datentypen hat, kann man da auch nicht viel ausrichten.

Dennoch haben wir, um den Informationsfluss auf jeden Fall zu gewähren, alternative Typen implementiert, wie zum Beispiel Table Chart oder Line Chart, welche die entsprechenden Farbanalysen bestanden haben und somit von jedem wahrgenommen werden können.



(a) Normal  
Color Vision



(b) Blue-  
Blind/Tritanopia



(c) Green-  
Blind/Deuteranopia



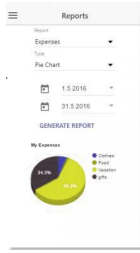
(d) Red-  
Blind/Protanopia



(e) Normal Color Vision



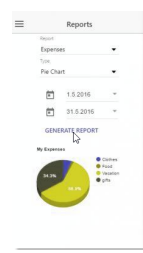
(f) Blue-Blind/Tritanopia



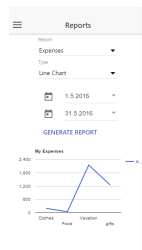
(g) Green-Blind/Deuteranopia



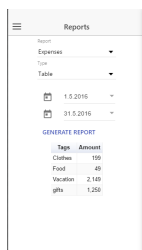
(h) Monochromacy/Achromatopsia



(i) Red-Blind/Protanopia



(j) Normal Color Vision



(k) Normal Color Vision



(l) Blue-Blind/Tritanopia



(m) Green-Blind/Deuteranopia



(n) Red-Blind/Protanopia

## 2 Kognitive Analyse

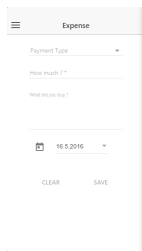
### 2.1 Fitts Law und Hicks Law

Wir haben versucht die gleichen Datentypen bzw Eingabefelder, wie zum Beispiel; Datum der Ausgabe; Startdatum für das Reporting, Datum der Einnahme etc. immer an die gleiche Stelle zu positionieren.

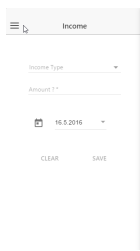
Dies galt natürlich auch für die restlichen Eingabefelder. Wir denken, dass wir somit eine Konsistenz in Bezug auf, häufig gesuchte Ziele an der gleichen Stelle, erstellen konnten. Bezüglich der Größe denken wir dass unsere Auswahl an Font und Size intuitiv bereits mit Fitts Law konform war.

Lag wahrscheinlich daran das bei Mobile Apps grundsätzlich Ziele des Öfteren sehr groß dargestellt werden. Wir beschlossen außerdem keine verschachtelten Menüstrukturen zur erstellen.

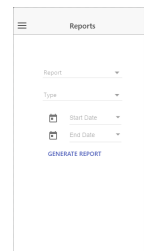
Alle wählbaren Optionen wurde in einzelnen Drop Down Menü Boxen erstellt. Die Auswählbaren alternativen wurden in ihrer einfachsten Form, (Expense, Income, Report), formuliert.

A mobile app form titled "Expense". It features a hamburger menu icon in the top left. The form contains a "Payment Type" dropdown menu, a "How much?" text input field, a "What did you buy?" text input field, and a date picker set to "16.9.2016". At the bottom, there are "CLEAR" and "SAVE" buttons.

(o) Expense

A mobile app form titled "Income". It features a hamburger menu icon in the top left. The form contains an "Income Type" dropdown menu, an "Amount" text input field, and a date picker set to "16.9.2016". At the bottom, there are "CLEAR" and "SAVE" buttons.

(p) Income

A mobile app form titled "Reports". It features a hamburger menu icon in the top left. The form contains a "Report" dropdown menu, a "Type" dropdown menu, a "Start Date" date picker, and an "End Date" date picker. At the bottom, there is a "GENERATE REPORT" button.

(q) Report

### 3 Prototyp Beschreibung

## References

1. <http://www.color-blindness.com/coblis-color-blindness-simulator/>