

Atividade Prática – Estruturas de Repetição (`for` e `while`)

A seguir, você encontrará uma série de desafios contextualizados para praticar o uso de laços de repetição em Python. Cada atividade apresenta um cenário simples e realista, descrevendo claramente o que o programa deve fazer.

Leia cada enunciado com atenção e desenvolva a solução utilizando `for` ou `while`, conforme achar adequado.

Desafios

1. Controle de Entrada no Laboratório

O laboratório de informática está registrando quantos alunos acessam o ambiente pela manhã.

Escreva um programa que solicite o nome do aluno a cada entrada. A contagem deve continuar até que seja digitado **SAIR**.

Ao final, o sistema deve exibir apenas a quantidade total de alunos que entraram.

2. Registro de Temperaturas da Estufa Escolar

A estufa de estudos ambientais precisa registrar a temperatura em cinco momentos do dia.

Crie um programa que peça ao usuário as cinco temperaturas e identifique apenas a maior temperatura registrada.

3. Diário de Horas de Estudo

Um aluno deseja acompanhar sua rotina de estudos.

Desenvolva um programa que solicite quantas horas ele estudou no dia. A coleta deve continuar até que o usuário digite **0**.

Ao final, informe o total de horas estudadas no período.

4. Votação para Mascote da Escola

A escola está escolhendo um novo mascote entre três opções: Tartaruga, Falcão ou Dragão.

O programa deve receber votos enquanto o usuário não digitar **FIM**.

Ao encerrar, apresente a quantidade de votos recebidos por cada mascote.

5. Gincana de Passos Saudáveis

Durante a Gincana da Saúde, um participante registrou seus passos ao longo de três dias.

Elabore um programa que solicite a quantidade de passos de cada dia e apresente o total de passos acumulados.

6. Cadastro dos Produtos da Cantina

A cantina irá cadastrar novos produtos no sistema.

Primeiro, solicite ao usuário quantos produtos serão registrados. Em seguida, peça o nome de cada produto.

Ao final, apresente apenas o último produto informado.

7. Avaliação de Satisfação da Aula

Os alunos devem avaliar a aula com notas de 1 a 5.

O programa deve receber notas até que seja digitado **-1**.

Ao encerrar, exiba quantas notas foram registradas e a média das avaliações.

8. Controle do Consumo de Água

A escola incentiva o consumo diário de água.

Crie um programa que solicite ao usuário quantos copos de água ele consumiu por quatro dias.

Ao final, informe quantos dias ele alcançou ou superou 8 copos.

9. Registro de Participantes da Maratona Escolar

A organização da maratona precisa apenas do primeiro e do último participante cadastrados.

Peça ao usuário quantos participantes serão registrados. Durante o preenchimento, solicite o nome de cada participante.

Ao final, apresente o primeiro nome registrado e o último nome registrado.

10. Competição de Robótica – Pontuação das Rodadas

Em uma competição de robótica, uma equipe participa de três rodadas.

Solicite a pontuação obtida em cada rodada e, ao final, apresente:

- o total de pontos
- a maior pontuação entre as rodadas

11. Simulação de Contagem Regressiva

O telão da escola será usado para simular a contagem regressiva de um lançamento.

Crie um programa que peça um número inicial e exiba a contagem regressiva até zero.

12. Cronômetro de Exercício na Educação Física

Durante um exercício de alongamento, os alunos devem manter a posição por 30 segundos.

Utilize um laço para exibir uma contagem de 1 a 30, representando cada segundo do exercício.

13. Controle de Presenças para Evento Escolar

O coordenador quer contabilizar confirmações de presença em um evento.

Solicite quantas presenças serão verificadas.

Para cada presença, pergunte se está confirmada com "sim" ou "não".

Ao final, exiba quantas presenças foram confirmadas.

14. Menu Interativo do Laboratório

Crie um programa com o seguinte menu:

Opção	Descrição
1	Registrar acesso
2	Mostrar total de acessos
3	Sair

O menu deve repetir até que o usuário selecione a opção 3 – Sair.

Registre quantas vezes a opção 1 – Registrar acesso foi escolhida e exiba esse total ao final.

15. Leitura de Umidade do Solo

O sensor de umidade do laboratório registra três leituras seguidas.

Solicite as três medidas e apresente a média das leituras realizadas.