

Unidades Curriculares

- UC 1 Desenvolver Sistemas de Informação (72 horas 18 aulas)
- UC 2 Implementar Banco de Dados (72 horas 18 aulas)
- UC 3 Realizar testes e manutenção do Sistema de Informação (36 horas 9 aulas)
- UC 4 Projeto Integrador em Programador de Sistemas (20 horas 5 aulas)



Indicadores da UC 3

- 1. Utiliza diferentes metodologias testes, de acordo com funcionalidade do sistema.
- 2. Tabula o resultado, de acordo com as informações obtidas no teste realizado.
- 3. Realiza ajustes e ações corretivas, conforme a análise do resultado coletado.



Elementos da competência - conhecimentos

- 1. Plano de teste: metodologias, especificações do teste, defeito, falha, registros de teste.
- 2. Controle de versão: conceito; segurança da informação; instalação e configuração
- 3. Ramificação do projeto, controle de histórico, marcações, resgate e versões estáveis.
- 4. Política de recuperação de dados: conceito; backup e restore.
- 5. Ciclo de vida do sistema: planejamento de atualização e correções.



Elementos da competência - habilidades

- 1. Resolver problemas lógicos e aritméticos;
- 2. Efetuar cálculos das quatro operações matemáticas;
- 3. Comunicar-se de maneira assertiva;
- 4. Elaborar relatórios e documentos técnicos;
- 5. Interpretar textos e manuais;
- 6. Elaborar planos de teste
- 7. Identificar aspectos do próprio trabalho que interferem na organização



Elementos da competência – Atitudes/valores

- 1. Colaboração no desenvolvimento do trabalho em equipe;
- 2. Zelo na apresentação pessoal e postura profissional;
- 3. Proatividade no atendimento e na resolução de problemas;
- 4. Sigilo no tratamento de dados e informações;



Avaliação

Durante o processo:

1. Por indicador de Competência

Atendido – A
Parcialmente Atendido – PA
Não Atendido - NA

2. Por unidade Curricular

Atendido – A Não Atendido - NA



Avaliação

Ao final do processo:

1. Por Unidade Curricular

Desenvolvido – D Não Desenvolvido - ND



Avaliação

- 1. Entrega de atividade
- 2. Trabalho de final de unidade



Obrigado!!

