

Documento de Instruções - Projeto de Programação Web

1. Visão Geral

Este documento descreve os requisitos e critérios de avaliação para o projeto final da disciplina de Programação Web. O objetivo é desenvolver uma aplicação web completa, com FrontEnd e BackEnd, utilizando tecnologias modernas.

Data Limite para Entrega: 10/04/2025

2. Tecnologias Recomendadas

- FrontEnd: React.js (recomendado), Vue.js, Angular, Html/Css/Js(nativo) ou outra biblioteca/framework moderno.
 - BackEnd: Node.js + Express (recomendado), Python (Flask/Django), PHP (Laravel), ou outra tecnologia.
 - Banco de Dados: JSON (arquivos locais), MySQL, PostgreSQL, MongoDB ou Firebase.
-

3. Requisitos do Projeto

3.1 Escolha do Tema e Formação das Equipes

- Cada equipe deve ter até 4 alunos.
- O tema do projeto será escolhido pela equipe, desde que atenda aos requisitos técnicos.
- **Após a definição do tema, o professor irá estabelecer pelo menos 1 caso de uso obrigatório em uma conversa com a equipe.**

3.2 Módulo FrontEnd

- Deve implementar os casos de usos e requisitos especificados pelo tema escolhido.

- Deve consumir dados do BackEnd via API.
- Deve ter uma interface responsiva e bem estruturada (CSS puro, Bootstrap, Tailwind, etc.).

3.3 Módulo BackEnd

- Deve fornecer uma API para comunicação com o FrontEnd.
- Deve armazenar dados (em JSON, banco de dados SQL ou NoSQL).
- Deve conter verificações mínimas para garantir a integridade dos dados enviados e dados recebidos.

3.4 Entrega e Versionamento

- O projeto deve ser versionado no GitHub (repositório único ou separado para Front/Back).
 - O repositório deve conter:
 - Código-fonte dos dois módulos.
 - Instruções claras de execução (README.md).
 - **NUNCA** incluir credenciais (senhas, chaves de API, etc.) no código.
-

4. Critérios de Avaliação

Critério	Descrição	Pontuação (1-5)
Visual	Design, usabilidade, responsividade e experiência do usuário.	1 a 5
Complexidade	Nível de desafio técnico, uso de boas práticas e funcionalidades extras.	1 a 5
Qualidade do Código	Organização, legibilidade, comentários e padrões de código.	1 a 5
Qualidade da Apresentação	Clareza, organização, domínio do conteúdo e participação da equipe.	1 a 5

5. Apresentação Final

Data da Apresentação: 10/04/2025 (mesmo dia da entrega)

Cada equipe fará uma apresentação cobrindo os seguintes tópicos:

5.1 O Projeto

- O que é a aplicação?
- Qual problema ela resolve?
- Quem é o público-alvo (cliente)?

5.2 FrontEnd

- Ferramentas utilizadas.
- Funcionamento da interface.
- Desafios enfrentados e melhorias futuras.

5.3 BackEnd

- Ferramentas utilizadas.
- Funcionamento da API e banco de dados.
- Desafios enfrentados e melhorias futuras.

5.4 Conclusão

- Lições aprendidas.
 - Dificuldades e sucessos.
 - Possíveis expansões do projeto.
-

6. Instruções para Entrega

1. Criar um repositório no GitHub.
2. Adicionar todos os membros da equipe como colaboradores.
3. Incluir um README.md com:
 - Descrição do projeto.
 - Tecnologias usadas.
 - Como executar (instalação de dependências, comandos para rodar Front/Back).
4. **Enviar o link do repositório ao professor até 10/04/2025.**